

# CHAMPIONNAT DE LIGUE PAR EQUIPES SENIORS 2 MESSIEURS PROMOTION

3 et 4 juin 2023  
GOLF DE BEAUVALLON

## REGLEMENT PARTICULIER DE L'EPREUVE

Ce règlement complète les règlements généraux des épreuves fédérales.  
Les conditions des règlements particuliers priment sur celles des règlements généraux.

### CONDITIONS DE PARTICIPATION

Pour les clubs : associations sportives affiliées des golfs de la Ligue PACA n'ayant pas d'équipe en 1<sup>ère</sup> Division Seniors 2 de Ligue.

**Une seule équipe par club pourra être engagée.**

**Nombre maximal d'équipes : 24**

Pour les équipiers : voir conditions générales de participation aux épreuves par équipes.

Messieurs : ouvert aux joueurs nés **avant le 2 juin 1963**

### FORME DE JEU

Marques de départs jaunes.

1<sup>er</sup> jour : **3 juin 2023**

Qualification : stroke play / **4 simples** / 18 trous

Le total des 3 meilleurs scores sera retenu. En cas d'ex-aequo, les équipes seront départagées sur le 4<sup>ème</sup> score, puis le meilleur score, le 2<sup>ème</sup> meilleur score, etc...

**Les 12 premières équipes sont qualifiées.**

2<sup>ème</sup> jour : **4 juin 2023**

Match-Play / **1 foursome et 2 simples consécutifs** / 18 trous

Ordre de rencontre : 6<sup>ème</sup> ^ 7<sup>ème</sup>, 5<sup>ème</sup> ^ 8<sup>ème</sup>, 4<sup>ème</sup> ^ 9<sup>ème</sup>, 3<sup>ème</sup> ^ 10<sup>ème</sup>, 2<sup>ème</sup> ^ 11<sup>ème</sup>, 1<sup>er</sup> ^ 12<sup>ème</sup>

**Les vainqueurs montent en 1<sup>ère</sup> Division.**

Aucun match ne pourra être partagé, sauf si le résultat est déjà acquis pour une équipe.

### ENGAGEMENTS

Les inscriptions des équipes devront se faire sur Extranet : <http://xnet.ffgolf.org/>  
**avant le mardi 3 mai 2023.**

Les inscriptions des joueurs devront se faire sur Extranet : <http://xnet.ffgolf.org/>  
**avant le mardi 23 mai 2023.**

Droits d'engagement : **320€** / facturés par la Ligue à l'issue de la saison sportive.

### PRIX

Souvenirs pour les joueurs des équipes accédant à la 1<sup>ère</sup> Division.

### ARBITRES

Chef Arbitre : à définir

Arbitre : à définir