

# Matchspel – Statuter/förutsättningar 2023

- Ny Matchspelstävling startar upp under maj månad. Förhoppningsvis får vi tillräckligt många anmälningar för att kunna starta upp med Gruppspel som sedan övergår i en traditionell Slutspelsstege.
- I Gruppspelet lottas man in i en Tre-mannagrupp där man möts inbördes i respektive grupp. D v s man spelar två matcher vardera.
  - Vinst i match ger 2 poäng,
  - Oavgjort, d v s vid lika resultat på håll 18 ger 1 poäng,
  - Förlust ger 0 poäng.

Deltagare med flest poäng från gruppspelet placeras sedan in i slutspelsstegen, 16 eller 32 spelare, beroende på antal deltagare.

- Efter lottning ska deltagarna ta kontakt med varandra, för att komma överens om tidpunkt för spel. Datum för när gruppspelet senast ska vara genomfört kommer att anges på gruppspelschemat.

På samma sätt kommer datum att anges vid de olika stegen i den efterkommande slutspelsstegen.

Båda spelarna har lika skyldighet att skapa kontakt och att resultatet rapporteras in i Gruppspelschemat respektive Slutspelsstegen.

Kontaktuppgifter kan tillhandahållas i receptionen.

- Gruppspelschema, och längre fram Slutspelsstege, kommer att sättas upp på anslagstavlan utanför tävlingsexpeditionen.
- Gruppspel:
  - Lottning redovisas senast onsdag den 17 maj.
  - Matcher kan spelas med start fr o m fredag den 19 maj.
  - Alla gruppspelsmatcher ska vara slutförda senast fredag den 9 juni.
- Slutspel:
  - Slutspelsstege kommer att redovisas senast onsdag den 14 juni.

**Regler allmänt:**

- Matcher i gruppspelet spelas som längst över 18 hål. En match är vunnen när den ena spelaren leder med fler hål (är fler hål upp) än det antal hål som återstår att spela.
- Dagsaktuell Shcp gäller.
- Vid lika Shcp vinner den som har minst antal slag på hålet och det gäller att vinna så många hål som möjligt.
- Det gäller olika regler för matchspel och slagspel (poängbogeys). Därför är en matchspelsrond aldrig Hcp-grundande.

**Tee:**

- Damer – Röd tee
- Herrar – Gul tee
- Herrar 70 – Blå tee
- Herrar 75 – Röd tee

**Slope – Antal slag:**

- Match spelas med slope och spelarnas Shcp jämförs innan start. Den som har lägst Shcp (minst antal slag) får ge slag till sin motspelare. Den som har högst Shcp (flest slag) får slag av sin motspelare.

Exempel: Bengt har Shcp 26 och Anna har Shcp 21.

$26 - 21 = 5$ . Bengt får 1 extra slag på hål med index 1, 2, 3, 4 och 5.

**Honnör:**

- Vid start (hål 1) gäller att den som spelar från ett bakre tee börjar.
- Vid spel från samma tee gäller startlistan, d v s den som står först slår ut först.
- Därefter gäller honnören, d v s den som vinner hålet slår ut först på nästa tee.

**Turordning:**

- Den spelare som ligger längst från hål ska slå först. Om du spelar, när det inte är din tur, har motståndaren rätt att annullera eller acceptera slaget. Om slaget annulleras ska en ny boll droppas (placeras på green) där den ursprungliga bollen låg och spelas om utan plikt.

**Att skänka:**

- Du kan skänka nästa slag var som helst på banan. Bollen är då hålad.
- Det skänkta slaget ska räknas.
- Skänkt slag, hål eller match kan inte avböjas eller återtas.

**Rapportering:**

- Den som vunnit skriver in resultatet i schemat/stegen. Den som förlorat kontroller att det blir gjort.

**Startavgift:**

- Inbetalning av 150 kr görs till Swish (123 156 63 55 – Åkagårdens Golfklubb) senast den 22/5.  
**OBS!** Ange "Matchspel" när du gör din inbetalning.

**Till slut:**

- Läs gärna på om regler för Matchspel, innan du börjar spela.

**Prisbord:**

- Ingen sponsor är sökt till denna tävling. Vi utvärderar intresse efter årets tävling, för att därefter fatta beslut om den ska bli årligt återkommande.
- Priser tas från startavgifterna.
- Priser tas ut i form av "Åkagårdskortet" (presentkort som gäller i shop, restaurang och hos Frasse o John).

**LYCKA TILL!**