

# MAXSYS™

---

## **PC4020 v3.03 • Handhavarinstruktion**

### **Viktigt!**

Denna handhavarinstruktion innehåller viktig information om systemets funktioner, testförfarande och underhåll. Testa och underhåll systemet regelbundet enligt avsnitt 5.

# Innehållsförteckning

---

<b>Inledning</b>	<b>2</b>
<b>Avsnitt 1: Grundläggande systeminformation</b>	<b>3</b>
1.1 Systemets uppbyggnad .....	3
1.2 Tillkoppling .....	4
1.3 Alternativ för tillkoppling .....	5
1.4 Frånkoppling .....	6
1.5 Larminne .....	6
1.6 Att göra vid larm .....	7
1.7 Förbikoppla sektioner .....	7
1.8 Övervakning av fel i systemet .....	8
<b>Avsnitt 2: Handhavarkoder</b>	<b>9</b>
2.1 Programmera ny handhavarkod .....	9
2.2 Ändra befintlig kod .....	12
2.3 Ändring av kodfunktioner .....	12
2.4 Radera befintlig handhavarkod .....	14
2.5 Specialkoder .....	14
2.6 Koder programmerade vid installation .....	15
<b>Avsnitt 3: Systemfunktioner</b>	<b>16</b>
3.1 Snabbtillkoppla .....	16
3.2 Snabbutgång .....	16
3.3 Autotillkoppling .....	16
3.4 Inställning av tid och datum .....	18
3.5 Aktivering av Ding-Dong vid öppen dörr .....	18
3.6 Läs av händelseminnet .....	18
3.7 [*][7] Manuella utgångar .....	19
3.8 Anpassa knappsatsen .....	19
<b>Avsnitt 4: Passagesystem</b>	<b>20</b>
4.1 Kortläsare .....	20
4.2 Programmera passerkort .....	20
4.3 Sökning på passerkortsnummer .....	23
<b>Avsnitt 5: Systemtest och underhåll</b>	<b>24</b>
5.1 Gångtest .....	24
5.2 Systemtest .....	25
5.3 Lamptest (PC4216) .....	25
5.4 Systemunderhåll .....	25
<b>Avsnitt 6: Brandsäkerhet</b>	<b>26</b>
6.1 Hur brandlarmet fungerar .....	26
6.2 Brandgenomgång i hemmet .....	27
6.3 Utrymningsplan vid eldsvåda .....	27
<b>Avsnitt 7: Utdrag ur Larmlagen</b>	<b>29</b>
7.1 Larminnehavarens åligganden .....	29
7.2 Obefogade larm .....	29
<b>Bilaga A - ASCII-tecken</b>	<b>31</b>
<b>Bilaga B - Kontrolljournal</b>	<b>32</b>
<b>Bilaga C - Övrig information från Din installatör</b>	<b>33</b>

# Inledning

---

## **Allmänt om systemet**

Denna larmanläggning från TeleTec är framtagen för att vara så flexibel och lätthanterlig som möjligt. Du handhar systemet med hjälp av knappsatsen med dess LCD-fönster, i vilket all information presenteras i klartext. Med knappsatsens ljudfunktion hörs ett ljud varje gång det sker en knapptryckning. Med hjälp av särskilda ljudsekvenser indikeras även systemfel samt status.

Gå igenom manualen ordentligt och låt gärna installatören förklara hur systemet fungerar för dig. Bekanta dig med systemets alla funktioner och var noga med att informera alla berörda om hur det används.

## **Manualens innehåll**

Denna manual omfattar alla systemets funktioner. I det ingår handhavande på en grundläggande nivå samt felsökning och programmering av handhavarkoder. Den vanlige användaren behöver inte ha en sådan kännedom. Manualens första avsnitt, "Grundläggande Systeminformation", innehåller information om systemets uppbyggnad samt handhavarinstruktioner angående hur man tillkopplar resp. fränkopplar hela systemet eller delar av systemet s.k. områden. Ta gärna kopior på denna del av manualen och distribuera bland berörda.

## **Brandsäkerhet**

Man kan ansluta brandvarningsenheter till systemet som t. ex. rökdetektorer och brandlarm. Genom strategisk utplacering av rökdetektorer erhålls en god brandsäkerhet.

Tag del av riktlinjerna gällande "Utrymningsplan vid eldsvåda" i denna manual — läs den noga!

**OBS! För att brandfunktionen skall fungera, måste detta inkopplas av Din installatör redan under installationen.**

## **Koppling till larmcentral**

Larmsystemet är utrustat för att kunna sända larm- och felinformation via telefont nätet till en larmcentral. Om någon av misstag råkar utlösa ett larm, måste larmcentralen meddelas omedelbart så att onödiga uttryckningar undviks.

**OBS! För att kopplingen till larmcentral skall fungera, måste uppringningsfunktionen programmeras av Din installatör.**

# Avsnitt 1: Grundläggande systeminformation

---

## 1.1 Systemets uppbyggnad

Ditt larmsystem består av en centralapparat, en eller flera knappsatser samt olika typer av detektorer. Centralapparaten monteras på en undanskymd plats, t. ex. i källare, elrum, garderob etc. I metallskåpet finns systemets elektronik samt reservbatteri. Tillträde till centralapparaten har normalt endast installatören eller annan utsedd servicetekniker.

Knappsatsen har inbyggd ljudfunktion, textdisplay av LCD-typ, knappar för inmatning av kommandon till systemet, samt lysdioder för statusindikering. Knappsatsen monteras på lämplig plats inom larmskyddat område i närheten av in- och utgång.

### Sektioner och områden

Det larmskyddade ytan delas under installationen in i sektioner resp. områden. En sektion definieras som ett avgränsat utrymme utrustat med en eller flera detektorer (rörelsedetektorer, glaskrossdetektorer, dörrkontakter eller vibrationskontakter). Ett rum, en hall, dörr eller fönster är exempel på enskilda sektioner.

Ett område definieras som ett mer omfattande utrymme av den larmskyddade ytan, bestående av två eller fler sektioner. Områden kan tillkopplas resp. fränkopplas för sig, oberoende av andra områden. Alla områden tillsammans utgör hela systemet.

En del sektioner kan tillhöra fler än ett område, ex.vis vid in- och utgångar och entréhallar. Dessa sektioner kallas för **Globala sektioner**.

### Handhavarkoder

De som handhar systemet skall ha en 4- eller 6-siffrig handhavarkod. Koden behövs vid till- resp. fränkoppling av områden. Det finns olika behörighetsnivåer, vilket betyder att vissa koder ger tillgång till funktioner som att kunna förbikoppla sektioner och programmera systemet.

De koder med lägra behörighet ger tillgång till färre systemfunktioner. Någon kanske endast har rätt att till- och fränkoppla område 1 och kan således inte till- och fränkoppla andra områden eller hela systemet.

### Knappsatsen

Normalt installeras ett antal knappsatser på det skyddade området; de sitter vanligen placerade vid varje entrédörr. Knappsatsen kan programmeras så att tillträde endast ges till ett enstaka område. När den programmerats så kallas den för **områdesknappsats**.

Man kan även ha en **Global knappsats**, genom vilken man kan få tillträde till vilket område som helst. Det är behörighetsnivån på handhavarkoden som avgör vilka områden man får tillgång till. Knappsatsens display visar de valbara alternativen.

Normalt visas texten "Ange kod för tillkoppling..." på displayen då den befinner sig i viloläge. Alternativt visas datum och tid. I båda fallen räcker det med att ange en giltig kod för att få tillträde.

## 1.2 Tillkoppling

Innan tillkoppling av ett område, se till att stänga alla anslutna dörrar och fönster samt kontrollera att utrymmen med rörelsedetektorer är utrymda.

Om datum och tid visas i displayen, tryck [#] (fyrkant). Texten "Ange kod för tillkoppling..." visas. I fall att "Stäng sektioner före tillkoppl<>" visas, kontrollera på nytt dörrar, fönster och utrymmen övervakade av rörelsedetektorer.

När texten "Ange kod för tillkoppling..." visas, slå Din 4- eller 6-siffriga handhavarkod. Vid inmatning av felaktig kod, hörs en ihållande signal (ca. 2 sek.).

### Handhavarkod — 1 Område

Anger man en kod giltig för endast ett område, kommer systemet automatiskt att tillkoppla just det området som koden är associerad med. "Utpasseringstid pågår..." visas i displayen följt av tre korta signaler. En fördröjning på normalt 2 minuter är nu inkopplad för att Du skall hinna lämna området innan larmet tillkopplas (fördröjningstiden kan ändras av Din installatör om Du så önskar).

Lämna byggnaden genom den dörr som är avsedd för in- och utpassering. Displayen visar återstående tid tills tillkoppling sker. Området tillkopplas så fort fördröjningsperioden gått ut och texten "Ange kod för fränkoppling..." visas.

### Handhavarkod — Fler Områden

Anger man en kod med tillträde till fler än ett område, får man välja vilket område som skall tillkopplas. Endast de områden som är associerade med just den koden, kommer att visas på displayen. Efter det att giltig kod angivits, visas:

<b>(0) Tillkoppla&lt; &gt;</b> <b>(Text för området)      K</b>
--

Nere till höger på displayen visas områdets status: "K" om området är klart att tillkopplas, "T" om det redan är tillkopplat eller "E" om det finns sektioner som Ej ännu är stängda.

Tillkoppling av område görs genom att ange numret som visas inom parentes (i detta fall [0]) eller genom att trycka [\*] (stjärna). Utgångsfördröjningen på normalt 2 minuter initieras vilket ger dig tid att lämna området. När tiden gått ut, tillkopplas området automatiskt.

Du kan nu fortsätta och tillkoppla ytterligare områden genom att trycka på [<] resp. [>] för att bläddra bland valbara områden. Välj det aktuella området och följande kommer då att visas:

Välj (0)	<	>
Tillk.område		K

För att tillkoppla området anges numret som visas inom parantes eller genom att tryck på [\*]. Fördröjningstiden startar i det valda området och följande visas på displayen:

Utpasserings- tid pågår...
----------------------------------

Displayen dröjer kvar i detta läge ett par sekunder innan den återgår till "(0) Tillkoppla<>".

### 1.3 Alternativ för tillkoppling

#### Bortatillkoppling

Om man använder sig av Bortatillkoppling innebär det att sektioner i både det inre volymskyddet och det yttre skalskyddet kommer att aktiveras. Skulle en person röra sig i någon av volymskyddets sektioner eller försöka ta sig förbi någon sektion i skalskyddet, kommer larmet att utlösas. Bortatillkoppling sker genom att slå in handhavarkoden och ange de områden som skall tillkopplas. Området lämnas sedan genom en bestämd utgång, vilket systemet också kommer att känna av. Systemet går över i Bortatillkopplat läge så fort fördröjningssekvensen gått ut.

#### Hemmatillkoppling

Om systemet Hemmatillkopplas, innebär det att samtidigt som sektioner i skalskyddet är aktiva, så är inre sektioner i volymskyddet inte tillkopplade — man kan fortfarande vistas i byggnaden. Systemet kommer automatiskt att gå över i Hemmatillkopplat läge efter att handhavarkod slagits in och den bestämda utgång/entrédörren ej öppnas. Alla sektioner i volymskyddet blir alltså automatiskt förbikopplade.

Dessa sektioner i volymskyddet kan åter tillkopplas genom att slå [\*][1] på någon av knappsatserna. Vistas inte i utrymmen med rörelsedetektorer efter att Du åter tillkopplat hela systemet — i så fall måste Du slå in Din handhavarkod och fränkoppla systemet.

#### Tillkoppling — Ingen inpasseringsfördröjning

Inpasseringsfördröjning betyder att man kan beträda ett skyddat utrymme och vistas där en under en bestämd tid innan larmet utlöses, ex.vis för att hinna nå en knappsats och fränkoppla systemet. För att inaktivera funktionen med inpasseringsfördröjning vid tillkoppling, slå [\*][9] följt av handhavarkoden. Som kvittens på att fördröjning för inpassering är bortkopplat, blinkar Till-indikeringen. Passage genom in- och utgångar kommer att utlösa larm omedelbart, medan alla inre sektioner förblir förbikopplade.

## **Snabbtillkoppling**

Genom att endast slå [\*][0] (utan handhavarkod), kommer systemet att tillkopplas — Snabbtillkoppling. Detta förfarande kan endast användas vid tillkoppling. Frånkoppling kräver att en giltig handhavarkod matas in. Kontrollera med Din systemansvarige huruvida funktionen för Snabbtillkoppling kan användas.

### **1.4 Frånkoppling**

Inpassering måste ske genom särskilda entrédörrar. Vid försök att passera genom icke förbestämda in- och utgångar, kommer larmet att utlösas omedelbart. Efter passage genom förutbestämd entrédörr ljuder knappsatsen för att indikera att inpasseringsfördröjning initierats. Denna fördröjning kan programmeras till ett värde mellan 0 och 255 sekunder.

Lokalisera en knappsats och slå in Din handhavarkod. Gör man fel under inmatningen, kan alltid [#]-knappen användas för att ge ett nytt försök. Till-indikeringen slocknar och knappsatsen tystnar. Tänk på att Du alltid måste slå in rätt kod innan fördröjningstiden går ut.

Om ett larm utlöses i tillkopplat läge, visas "Avläsa larmminne" och namnet på den utlösande sektionen på displayen. Texten ligger kvar under två minuter innan den återgår ursprungsläget, men kan avbrytas med [#].

#### **Frånkoppling av område**

Innehavare av flerområdeskod kan frånkoppla enskilda områden innan inpassering. Man frånkopplar ett enskilt område genom att först slå sin handhavarkod, vilket följs av texten:

<b>(0) Tillkoppla &lt; &gt;</b> <b>(Text för området)      K</b>
---

Förflytta dig i listan med hjälp av [<] resp. [>]. Endast områden tillgängliga med Din handhavarkod visas i displayen. Så här ser det ut om området är tillkopplat (bokstaven "T" visas):

<b>(2) Välja      &lt; &gt;</b> <b>(Text för området)      T</b>
---

För att frånkoppla området, slå numret inom parentes (i detta fall [2]) eller tryck [\*].

### **1.5 Larmminne**

För att titta på uppkomna larm under sista tillkopplings-perioden, slå [\*] följt av [3]. När Du är klar och har avläst alla larm i minnet avslutar Du med [#].

**OBS! Larmminnet sparar endast larmhändelser från sista tillkopplings-perioden. Tidigare uppkomna larm och händelser överblickas med tid och datum i systemets händelseminne (Se avsnitt 3.6).**

## 1.6 Att göra vid larm

### Inbrottslarm

Inbrottslarm kännetecknas av ett ihållande ljud från sirenerna. Det kan hävas genom att slå in en giltig handhavarkod på en knappats. För att förhindra onödiga uttryckningar, kom ihåg att omedelbart ringa berörd larmcentral om Du satt igång larmet av misstag.

Anledningen till larmet kan Du ta reda på genom att gå in och titta i larmminnet. När larmkällan återställts, kan centralapparaten tillkopplas på nytt.

### Brandlarm

I larmsystem utrustade med rökdetektorer ljuder sirenen med stötvis signal vid brand. Glöm ej att agera enligt utrymningsplanen när brandlarmet ljuder (se Avsnitt 6.3 "Utrymningsplan vid eldsvåda").

## 1.7 Förbikoppla sektioner

Förbikoppling används i de fall när man önskar vistas i ett särskilt utrymme medan resten av systemet är tillkopplat. Man kan ex.vis vilja förbikoppla en sektion som för tillfället inte fungerar i väntan på service. Sektioner som redan är tillkopplade kan inte förbikopplas.

Ett förbikopplade sektioner kan ej generera larm. Förbikopplingen försvinner varje gång systemet frångöps och måste därför programmeras på nytt före nästa tillkoppling.

Förbikoppling innebär försämrad säkerhet. Var noga med att så fort som möjligt meddela systemansvarig eller servicetekniker skador på kablar och kontakter samt om Du gjort någon tillfällig förbikoppling. På så vis kan skador åtgärdas snabbt och larmskyddet fungera som det ska igen.

**OBS! Normalt kan ej brandsektioner förbikopplas. Kontrollera med Din installatör om det är möjligt att förbikoppla brandsektioner i Ditt system.**

Om det har gjorts möjligt att förbikoppla en brandsektion, kommer centralapparaten att indikera "Brandsektionsfel" fram till det att förbikoppling upphör. Återställning av förbikopplade brandsektioner kan inte utföras genom att till- och frångöps systemet. Återställningen måste alltid göras manuellt (se nedan).

Slå [\*][1] samt handhavarkod för att förbikoppla sektioner. Ett antal valmöjligheter presenteras. Bläddra med pilarna [<] resp. [>] i listan och ange numret inom parentes för det önskade alternativet; [\*] kan också användas. Listan över alternativ beskrivs nedan:

[0] Förbik.öppna sek — Endast öppna och förbikopplade sektioner visas. Bläddra med hjälp av [<] resp. [>] och slå [\*] välja sektion som skall förbikopplas. Man kan se att sektionen har förbikopplats på att en "\*" står bredvid sektionstexten. Öppna sektioner indikeras genom ett "!".

[1] **Förbikoppling** — Detta alternativ innebär direkt förbikoppling av sektion. Välj sektion genom att bläddra med [<] resp. [>] och slå [\*]. En "\*" dyker upp bredvid sektionsnamnet som kvittens på att sektionen förbikopplats.

[2] **Ta bort förbikpl** — Alla förbikopplade sektioner tas bort inom området.

[3] **Repetera förbik.** — De sektioner som var förbikopplade senast, kommer automatiskt att åter förbikopplas.

[4] **Föregående meny** — Displayen återgår till läget "Ange kod för tillkoppling...". Nu kan systemet tillkopplas.

## 1.8 Övervakning av fel i systemet

Centralapparaten övervakar systemet oavbrutet och kontrollerar att inga fel uppstår. Om ett fel uppstår kommer Fel-indikeringen på knappsatsen att lysa samtidigt som ett speciellt ljud hörs var 10:e sekund. Ljudet försvinner då man trycker [#]. Fel-indikeringen slocknar dock först när felet är åtgärdat och kvitterat.

Slå [\*] [2] för att visa vilka fel som detekterats. Bläddra med pilarna [<] resp. [>].

Visas **Nätfel**, har systemet ingen huvudströmförsörjning (240 volt nätspänning), vilket kan bero på strömavbrott, säkringsfel etc. Felmeddelandet bör försvinna så fort strömförsörjningen är återställd. Kontakta Din installatör eller servicetekniker om felmeddelandet inte försvinner trots att det inte verkar vara något fel på byggnadens elnät eller säkringar.

Visas **Telefonlinjefel** har det hänt något med telefonförbindelsen. Kontrollera att telefonerna i byggnaden fungerar och kontakta Din installatör eller servicetekniker om felmeddelandet fortfarande kvarstår.

Installatörens hjälp behövs varje gång ett fel i systemet uppträder. Se till att vederbörande blir kontaktad så fort som möjligt om något fel uppstår.

# Avsnitt 2:

## Handhavarkoder

---

För att till- och fränkoppla systemet samt för att komma åt olika funktioner, krävs handhavarkoder. Systemet tillhandahåller många typer av koder.

Med **Masterkoden** ges tillgång till alla systemets funktioner, dvs. förbikoppla sektioner, aktivera systemutgångar, bestämma tillåtna funktioner för andra användare samt programmera handhavarkoder. Masterkoden ligger alltid som kod 0001 och kan ändras av Dig som användare. Radera dock aldrig Masterkoden (Kod 0001).

I kommande avsnitt förklaras hur man programmerar in nya koder samt modifierar befintliga. Alla typer av handhavarkoder med olika behörighetsnivåer och kodfunktioner beskrivs också.

### 2.1 Programmera ny handhavarkod

Fyra grundläggande delar beskrivs:

- Att söka kod som skall programmeras
- Att programmera ny handhavarkod
- Att programmera in ett namn som knyts till koden
- Att välja områden för vilka koden skall gälla

För att programmera en ny handhavarkod, gör följande:

1. Slå [\*][5] och följt av en kod med Masterfunktion.
2. Då visas texten:

**Välj (0) < >**  
**Sök kodnummer**

Tryck [0] eller [\*].

3. På displayen visas:

**Välj kod (0001) < >**  
**Kod 1**

Kod 1 (kod 0001) betyder Masterkod. Denna kod kan vara förprogrammerad av Din installatör. Bläddra med högerpilen [>] till den kod Du vill programmera, t.ex. 0002. Slå sedan [\*].

4. På displayen visas:

**Välj (0) < >**  
**Programmera kod**

Du har kommit till **Kodprogrammeringsmenyn**. Bläddra i menyn med högerpilen [>]. Varje ny del som visas är olika programmeringar som kan utföras individuellt för varje handhavarkod. Slå [\*] för att välja från menyn.

## Programmera ny handhavarkod

Utför följande steg för att programmera en ny handhavarkod:

1. Utgå från **Kodprogrammeringsmenyn** och bläddra till "Välj (0) Programmera kod". Tryck [0] eller [\*] för att välja att programmera kod.
2. "Ange siffror" följt av "AAAA" visas. Detta är standardvärdet för handhavarkoden och betyder att koden ej är i bruk. Slå in en ny 4-siffrig kod och avsluta med [#].  
Därefter återgår displayen till läget "Välj (0) Programmera kod", vilket betyder att den nya koden nu är inprogrammerad. Det finns även möjlighet att använda 6-siffriga koder. Kontakta installatören för mer information.

**OBS! Av säkerhetsskäl, var noga med att inte programmera lättgissade koder (t.ex. 1111 eller 1234).**

## Val av område

Systemet kan delades in i ett eller flera områden under installationen. För att en handhavarkod skall börja fungera måste den alltid programmeras att tillhöra minst ett område. Har Du flera områden i systemet kan Du ge handhavarkoden behörighet att fungera på flera område. Låt oss säga att systemet består av ett område, då måste koden programmeras att gälla för område 1.

För att programmera behörighet för område, utför följande steg:

1. Utgå från **Kodprogrammeringsmenyn**, bläddra med [>] tills följande visas:

<b>Välj (6) &lt; &gt;</b> <b>Val av område</b>
---

2. Tryck [6] eller [\*]. Displayen visar nu "Svara Ja/Nej < >". Område 1 visas, följt av ett "N" vilket betyder att Område 1 inte är tillgängligt för just den koden. Området läggs till för, eller tas bort från en viss kod genom att man trycker [\*]. Detta indikeras på displayen genom växlande mellan (J) och (N). (J) betyder att området är tillgängligt för koden.
3. Tryck [>] för att bläddra till nästa område och upprepa proceduren från tidigare steg.
4. Tryck [#] när Du programmerat klart för den koden. Displayen återgår då till "Välj (6) Val av område".

**OBS! Glöm ej att programmera vilket område som handhavarkoden skall fungera på.**

**Skriva kodnamn**

För att programmera namn (på t.ex. användaren) som hör ihop med den nya handhavarkoden, utför följande steg:

1. Utgå från **Kodprogrammeringsmenyn** och bläddra med högerpilen [>] tills följande meddelande visas i displayen:

**Välj (2) < >**  
**Skriva kodnamn**

2. Tryck [2] eller [\*].
3. "Skriv anv.namn" visas. Standardnamnet för handhavarkod 0002 är "Kod 2". Skriv in det nya användarnamnet med hjälp av knappsatsen. Se beskrivningen nedan för hur det går till.
4. När det nya namnet skrivits in, tryck [#]. Displayen återgår då till läget "Välj (2) Skriv kodnamn".

Bokstäver har delats upp mellan sifferknapparna 1-9 enl. följande schema:

[1] = A, B, C, 1   [2] = D, E, F, 2   [3] = G, H, I, 3   [4] = J, K, L, 4  
 [5] = M, N, O, 5   [6] = P, Q, R, 6   [7] = S, T, U, 7   [8] = V, W, X, 8  
 [9] = Y, Z, 9, 0   [0] = Mellanslag

(se nedan för att skriva in å, Å, ä, Ä, ö, Ö)

För att skriva bokstaven "J", tryck [4] en gång. Gå vidare till nästa teckenposition genom att trycka på någon av de andra sifferknapparna. För att skriva bokstaven "K", tryck [4] två gånger osv. För att ta bort ett tecken, använd pilarna [<] resp. [>] för att sätta markören vid tecknet som skall tas bort. Tryck sedan [0].

Fler funktioner och tecken än de som visas ovan kan användas vid programmering av texter. När Du programmera en text, tryck [\*] för att komma till menyn med alternativen som visas nedan. Bläddra i listan med pilarna [<] resp. [>] och välj alternativ genom att trycka [\*].

Följande alternativ finns:

- **Radera display**; hela kodtexten raderas.
- **Radera åt höger**; alla tecken till höger om markören raderas.
- **Ändra skiftläge**; växla mellan stora och små bokstäver.
- **ASCII-tecken**; användas för att skriva å, Å, ä, Ä, ö, Ö och flera specialtecken. Bläddra genom användbara tecken med hjälp av pilarna [<] resp. [>]. Jämte varje tecken visas även motsvarande 3-siffrig ASCII-kod. Kan Du redan på förhand ASCII-koden för det tecken Du vill mata in, skriv den och tryck sedan [\*]. I Bilaga A längst bak i denna instruktion finns en ASCII-tabell med alla tillgängliga tecken.

## 2.2 Ändra befintlig kod

Man kan ändra en redan befintlig handhavarkod i systemet med hjälp av två olika metoder. Antigen sker sökningen med hjälp av **kodnummer** (0001-1000) eller med hjälp av **användarnamn** (kodnamn).

För att söka på **kodnummer**, utför följande steg:

1. Tryck [\*] [5] och ange en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Displayen kommer att visa:

**Välj (0) för  
Sök kodnummer**

2. Tryck [0] eller [\*].
3. Slå in användarnumret och tryck sedan [\*] för att fortsätta. Pilarna [<] resp. [>] kan också användas för att bläddra fram till det önskade kodnumret.

För att söka på **användarnamn**, utför följande steg:

1. Tryck [\*] [5] och ange en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion.
2. Bläddra med högerpilen [>] tills följande text visas:

**Välj (1) för  
Sök användarnamn**

- Tryck [1] eller [\*].
3. Skriv in den önskade texten (se 2.1, "Skriva kodnamn" för hjälp).
4. Nu visas det första namnet med motsvarande bokstav. Bläddra framåt med högerpilen [>] tills Du hittar rätt användarnamn.
5. Tryck [\*] för att fortsätta.

**Kodprogrammeringsmenyn** visas så fort ett kodnummer eller användarnamn angivits. Du kan nu programmera om koderna, namn eller områdesbehörighet på samma sätt som under Avsnitt 2.1 "Programmera ny handhavarkod".

## 2.3 Ändring av kodfunktioner

Inställningarna under **Kodfunktioner** avgör vilken behörighetsnivå samt vilka funktioner som handhavarkoden skall få tillgång till i systemet. De alternativ som finns är listade i Tabell 2-1 på nästa sida. Ur tabellen framgår även de fabriksprogrammerade värdena för varje ny kod.

För att ändra inställningen på en handhavarkod till något annat än fabriksinställningen, gör enligt följande procedur:

1. Tryck [\*] [5] och ange en handhavarkod med Masterfunktion.
2. Finn den befintliga koden enl. någon av de två metoderna under Avsnitt 2.2. Tryck sedan [\*].
3. Bläddra ned med högerpilen [>] tills Du ser följande text:

**Välj (5) < >  
Kodfunktioner**

4. Tryck [5] eller [\*]; bläddra sedan igenom inställningarna med pilarna [<] resp. [>]. Tryck [\*] för att aktivera (J) resp. deaktivera (N).
5. När Du är nöjd med inställningarna, tryck [#].

Tabell 2-1: Kodfunktioner	Fabriksprogrammerat värde för handhavarkod
<b>Masterfunk. ? *</b> Välj detta alternativ för att ge koden Masterfunktion (läs mer under 2.5)	
<b>Omr.master ?</b> (Områdesmaster-funktion) Områdesbehörighet måste alltid anges för denna typ av kod.	
<b>Tillkoppla ?</b> Ger behörighet att tillkoppla de områden som är kopplade till koden.	Ja
<b>Frånkoppla ?</b> Ger behörighet att frånkoppla de områden som är kopplade till koden.	Ja
<b>Förbikoppla ?</b> Ger behörighet att förbikoppla sektioner i de områden som är kopplade till koden.	Ja
<b>Manuell utgång</b> Ger behörighet att aktivera en PGM-utgång med [*] [7] [X] i de fall en handhavarkod krävs för detta (mer information får Du av Din installatör).	Ja
<b>Hotkod ?</b> OBS! väljs endast till Hotkoder Aktiverar funktionen för "Hotkod" (läs mer under avsnitt 2.5).	
<b>Engångskod ?</b> Aktiverar funktionen "Engångskod" (läs mer under avsnitt 2.5).	
<b>4580 behörig ?</b> Används normalt ej. Lämnas i valfritt läge (Ja eller Nej).	Ja
<b>Glob behörig ?</b> Möjliggör användande av Globala knappsatser (läs mer under avsnitt 1.1)	Ja
<b>Se alla områd ?</b> Ger behörighet att se alla områden när koden har angivits.	Ja
<b>Kort giltigt ?</b> (Gäller endast vid integrerat passagesystem. För mer information, se avsnitt 4.2 "Programmering av passerkort").	Ja
<b>Masterkort ?</b> (samma som ovan).	
<b>Invänta Mkort?</b> (samma som ovan).	
<b>Tysta brand?</b> Ger behörighet att tysta resp. återställa brandlarmet på det valda området efter att handhavarkoden angivits på områdesknappsatsen.	Ja
* Vid val av Masterfunktion ändras även inställningen för Områdesmaster-funktion till "Ja" när programmeringen lämnas.	

## 2.4 Radera befintlig handhavarkod

Radering av handhavarkoder görs i två steg. Först raderar man all data för handhavarkoden (kod, kodfunktioner, områdesbehörighet etc.). Sedan raderas själva användarnamnet (kodnamnet) i ett separat steg.

**OBS! Radera aldrig Masterkoden (Kod 0001).**

Radera all data som har att göra med en speciell användare på följande sätt:

1. Tryck [\*][5] följt av en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion.
2. Finn kodnamnet enl. en av metoderna i Avsnitt 2.2 "Ändra befintlig kod".
3. Tryck sedan [\*] och bläddra framåt tills följande text visas:

<b>Välj (1) &lt; &gt;</b> <b>Ta bort kod</b>
---

4. Tryck [1] eller [\*]. Nu raderas allt förutom användarnamnet (kodnamnet).

Radera användarnamnet på följande sätt:

1. Tryck [\*][5] följt av en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion.
2. Finn kodnamnet enl. en av metoderna i Avsnitt 2.2 "Ändra befintlig kod".
3. Tryck sedan [\*] och bläddra fram tills Du kommer till "Välj (2) Skriv kodnamn". Tryck [\*] igen.
4. På displayen visas användarnamnet. Tryck [\*].
5. Texten "Välj (0) Radera display" visas. Tryck [\*] för att radera användarnamnet.
6. För att definiera en ny text, se Avsnitt 2.1. För att gå ur programmeringsläget, tryck [#] upprepade gånger.

## 2.5 Specialkoder

Systemet tillhandahåller fyra typer av specialkoder. Gå in på "kodfunktioner" för resp. kod för att programmera dessa (se Avsnitt 2.3 "Ändring av kodfunktioner").

### Handhavarkod med Masterfunktion

Koder med Masterfunktion ger tillträde till alla systemets områden. Dessa koder ger även möjlighet att programmera andra handhavarkoder men ej andra Handhavarkoder med Masterfunktion.

### Handhavarkod med Områdesmaster-funktion

Koder med Områdesmaster-funktion ger tillträde till endast ett område. Med denna kod kan även, för detta område gällande, handhavarkoder programmeras.

### Hotkod

Om systemets överfallsfunktion är inkopplad, finns det även möjlighet att programmera s.k. Hotkod. Då en Hotkod anges på en knappsats kommer ett överfallslarm att skickas till larmcentralen. Kontrollera att även behörighet för till- och frånkoppling är aktiverat för denna kod.

### Engångskod

Om alternativet "Engångskod" väljs vid programmering av en ny handhavarkod kommer denna kod endast fungera en gång. Detta innebär att ett område kan frånkopplas men när "Engångskoden" används för tillkoppling så kommer den att raderas när utpasserings-fördröjning har gått ut. Kontrollera att även behörighet för till- och frånkoppling är aktiverat för denna kod.

## 2.6 Koder programmerade vid installation

Följande handhavarkoder läggs in av installatören under installationen av systemet. För ytterligare information, hör med Din installatör.

- **Masterkod:** Koden ger tillgång till alla systemets funktioner, dvs. förbikoppla sektioner, aktivera utgångar, bestämma tillåtna funktioner för andra användare samt programmera samliga olika typer och nivåer på handhavarkoder. Masterkoden ligger alltid som kod 0001 och kan ändras av Dig som användare. Radera dock aldrig Masterkoden (Kod 0001).
- **Gångtestkod:** Koden används för att sätta systemet i gångtestläge. I Avsnitt 5.1 beskrivs hur man utför ett gångtest.
- **Väktarkod:** Denna kod är endast giltig efter utlöst larm, då väktare skall kunna komma och återställa larmet. Denna typ av kod lämnas till bevakningsföretaget eller larmcentralen för att ge väktare en mycket begränsad tillgång till den larmade lokalen. Kontrollera med Din installatör om Du är osäker på om ditt bevakningsföretag eller larmcentral har fått denna typ av kod.

# Avsnitt 3: Systemfunktioner

---

## 3.1 Snabbtillkoppla

*Inkopplas med kommando: [\*][6][Handhavarkod]*

Genom att inkoppla denna funktion kan systemet tillkopplas från vilken knappsats som helst genom att bara trycka [\*] [0]; ingen handhavarkod behövs. Denna funktion måste vara inkopplad för att funktionsknapparna för Hemma- resp. Bortatillkoppling skall kunna användas. Snabbtillkopplings-funktionen inkopplas genom att:

1. Tryck [\*] [6] samt en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Du är nu i menyn för Extra funktioner.
2. Bläddra med [<] resp. [>] tills Du ser texten "Snabbtillkoppl."
3. Tryck [\*]. Att in-eller urkoppla funktionen sker med [\*], (J)a eller (N)ej.
4. Avsluta med [#].

## 3.2 Snabbutgång

*Inkopplas med kommando: [\*][6][Handhavarkod]*

Genom att inkoppla denna funktion möjliggör man för vem som helst att lämna ett system som är tillkopplat genom en bestämd dörr och genom att endast slå in [\*] [0] på en knappsats. Därefter har vederbörande 2 minuter på sig att lämna byggnaden. Systemet förblir tillkopplat efter det att man lämnat byggnaden. Denna funktion måste vara inkopplad för att funktionsknappen för Snabbutgång skall kunna fungera.

1. Tryck [\*] [6] samt en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Du är nu i menyn för Extra funktioner.
2. Bläddra med [<] resp. [>] tills Du ser texten "Snabbutgång."
3. Tryck [\*]. Att in-eller urkoppla funktionen sker med [\*], (J)a eller (N)ej.
4. Avsluta med [#].

## 3.3 Autotillkoppling

### Daglig autotillkoppling

*Inkopplas med kommando: [\*][6][Handhavarkod]*

Genom att inkoppla denna funktion ordnar man så att systemet tillkopplas automatiskt vid samma tidpunkt varje dag. För att få denna systemfunktion att fungera, måste funktionen för Autotillkoppling vara inkopplad samt att Autotillkopplingstiden måste programmeras (se nedan för instruktion).

Utför följande steg för att inkoppla autotillkoppling:

1. Tryck [\*] [6] samt en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Du är nu i menyn för Extra funktioner.
2. Bläddra med [<] resp. [>] tills Du ser texten "Autotillkoppling".
3. Tryck [\*]. Bläddra tills texten "Autotillkoppl." visas.
4. Tryck [\*]. Att in-eller urkoppla funktionen sker med [\*], (J)a eller (N)ej.
5. När Du är klar bläddra Du tills Du ser texten "Autotillkopp.tid".
6. Tryck [\*]. Här anges tiden när autotillkoppling skall ske varje dag. Skriv in tiden med timmar och minuter (TTMM ex. 1930).
7. Avsluta med [#].

### Schemalagd autotillkoppling

Det går även att schemalägga de tider då systemet skall tillkopplas. Ett sånt schema kan endast programmeras av Din installatör. Kontakta Din installatör för ytterligare information.

Man aktiverar den schemalagda tillkopplingen genom att:

1. Tryck [\*] [6] samt en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Du är nu i menyn för Extra funktioner.
2. Bläddra med [<] resp. [>] tills Du ser texten "Autotillkoppling".
3. Tryck [\*]. Bläddra tills texten "Autotillkoppling" visas.
4. Tryck [\*]. Att in-eller urkoppla funktionen sker med [\*], (J)a eller (N)ej.
5. När Du är klar bläddra Du tills Du ser texten "Schematillk."
6. Tryck [\*]. Att in-eller urkoppla funktionen sker med [\*], (J)a eller (N)ej. Schemat som programmerats av Din installatör kommer gälla för området så fort funktionen är inkopplad.

### Vid autotillkoppling

Just när autotillkoppling sker kommer knappsetsens summer att ge ifrån sig ett kontinuerligt ljud samtidigt som en siren eller annan varningssummer också kan börja ljuda (hör med Din installatör). På så sätt görs kvarvarande personal uppmärksam på att systemet är snart autotillkopplas.

Autotillkopplingen kan avbrytas under det att förvarning om tillkoppling sker. Det kan göras genom att slå in en handhavarkod på en områdesknappsetsen.

**OBS! Under Autotillkopplingens förvarningstid visar displayen fortfarande texten: "Ange kod för tillkoppling...". Knappsetsens summer ljuder dock samtidigt för att varna att Autotillkoppling kommer att ske. Välj Nu att lämna lokalen eller slå in Din handhavarkod för att på så sätt stoppa Autotillkopplingen.**

### 3.4 Inställning av tid och datum

Kommando: [\*][9][Masterkod]

Tid och datum ställer Du in på följande sätt:

1. Slå in [\*] följt av [9] samt Masterkod. Bläddra med högerpilen [>] tills Du hittar "Systemval" och tryck [\*].
2. Bläddra med pilarna [<] resp. [>] tills Du ser texten "Ställ tid".
3. Tryck [\*] och slå sedan in tiden i 24-timmarsformat (TTMM). För att ex.vis ställa in tiden på 15:51, tryck "1551".
4. Bläddra sedan med [<] resp. [>] tills Du ser texten "Ställ datum".
5. Tryck [\*] och slå sedan in dagens datum (MMDDÅÅ). För att ex.vis slå in den 31:a maj 1999, tryck "053199".
6. Avsluta genom att trycka [#].

### 3.5 Aktivering av Ding-Dong vid öppen dörr

Kommando: [\*][4]

När denna funktion är inkopplad kommer fem korta ljudpulser att höras från knappsaten varje gång en sektion öppnas eller stängs. Ljudet hörs endast för sektioner som har ding-dong-funktionen aktiverad. Den vanligaste användningen är för entrédörrar, så att man uppmärksammar när någon kliver in i resp. lämnar byggnaden.

Aktivering av ding-dong görs genom att trycka [\*] [4] på någon av knappsatserna. Kontakta Din installatör om Du önskar aktivera funktionen för någon enskild sektion.

**OBS! Ding-Dong-funktionen fungerar ej om sektionen är förbikopplad.**

### 3.6 Läs av händelseminnet

Kommando: [\*][9][Masterkod]

Alla systemets händelser lagras i ett minne — händelseminnet. Du kan titta i det från alla knappsatser genom att göra följande:

1. Slå in [\*] följt av [9] samt Masterkod. Bläddra med högerpilen [>] tills Du hittar "Systemval" och tryck [\*].
2. När Du ser texten "Händelseminne" i displayen tryck [\*].  
Den senast lagrade händelsen i systemet visas nu i displayen. På första raden står händelseumret plus det gällande området. Andra raden visar tidsangivelsen för det inträffade. Man bläddrar genom händelserna med hjälp av [<] resp. [>].
4. För att se en beskrivning av händelsen, tryck [\*].
5. Avsluta genom att trycka [#].

### 3.7 [\*][7] Manuella utgångar 1-8

Kommando: [\*][7][1-8]

De manuella utgångarna kan endast programmeras av en installatör. Systemet kan utrustas med upp till åtta utgångar som kan vara kopplade till ex.vis belysning, dörröppnare etc.

Man aktiverar en manuell utgång genom att trycka [\*] [7] följt av numret på utgången (1-8). kontakta Din installatör för ytterligare information ang. [\*] [7]-kommandot.

### 3.8 Anpassa knappsatsen

Kommando: [\*][6][Masterkod]

Det är möjligt att ställa in displayens ljusstyrka och kontrast. För att ändra på fabriksinställningarna, gör följande:

1. Tryck [\*] [6] samt en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Du är nu i menyn för Extra funktioner.
2. Bläddra med [<] resp. [>] tills Du ser texten "Knappsatsinställ".
3. Tryck [\*]. Nu visas "Ljusstyrka".
4. Tryck [\*] och bläddra i listan med åtta olika val för ljusstyrka; välj önskad inställning genom att trycka [\*].
5. Avsluta genom att trycka [#].

### 3.9 Fjärrservice

Fjärrservice innebär att Din larminstallatör kan utföra programmering av larmsystemet med en dator via telefonlinjen. Detta möjliggör snabbare service och omprogrammeringar vid behov. **OBS!** Funktionen måste programmeras av Din installatör för att fungera.

**Öppna Fjärrservice** Kommando: [Masterkod][9]

Funktionen "Öppna fjärrservice" möjliggör för Din larminstallatör att fjärransluta en dator till larmsystemet under en begränsad tid. För att aktivera "Öppna fjärrservice" görs följande på valfri knappsats:

1. Slå en Masterkod och tryck sedan [9]. Leta upp "Systemval" och tryck [\*].
2. Bläddra med [<] resp. [>] tills Du ser texten "Öppna fjärrserv".
3. Tryck [\*]. Fjärruppkoppling är nu möjlig under 60 minuter.
4. Avsluta genom att trycka [#].

**Starta Fjärrservice** Kommando:[\*][6][Masterkod] [7]

Denna funktion används endast efter överenskommelse med Din larminstallatör. Om funktionen "Starta fjärrservice" aktiveras ringer larmsystemet upp Din larminstallatörs datorn. Installatörens datorn måste sättas i svarsläge innan förbindelse kan upprättas.

För att starta fjärrservice från en knappsats, gör följande:

1. Tryck [\*] [6] samt en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Du är nu i menyn för "Extra funktioner".
2. Bläddra med [<] resp. [>] tills Du ser texten "Starta fjärrserv".
3. Tryck [\*] för att larmkontrollpanelen skall ringa upp fjärrdatorn.

# Avsnitt 4: Passagesystem

---

**OBS! Hela detta avsnitt berör endast system utrustade med Passagemodul PC4820. För ytterligare information om passagesystem, hör med Din installatör.**

## 4.1 Kortläsare

Passage genom en dörr som är kopplad till en kortläsare, sker genom att dra ett passerkort genom kortläsaren. Beroende på hur kortet programmerats, erhålls eller nekas tillstånd att inpassera.

De flesta kortläsare har en lysdiod som visar status; inpasseringsstatus visas så fort ett kort dragits i läsaren. Nedan är en beskrivning över hur lysdiodens olika sken skall tolkas:

- Fast rött sken: Dörren låst.
- Fast grönt sken: Dörren öppen.
- Sakta växlande rött/grönt: Området tillkopplat.
- Växlande rött/grönt 2ggr/sek: Endast Masterkort accepteras.
- Växlande rött/grönt 3ggr/sek: Tillträde nekas.

Det finns också kortläsare med inbyggd ljudfunktion. Ljudfunktionen kan ex.vis aktiveras när en dörr stått öppen för länge eller när en dörr öppnats utan passerkort.

## 4.2 Programmera passerkort

Programmering av passerkort och handhavarkoder är nära förknippade med varandra, eftersom ett passerkort tillhör endast *en* användare i systemet. Det är möjligt för en användare att inneha både handhavarkod och passerkort.

Nedan beskrivs hur man programmerar passerkort för:

- Redan befintliga användare
- Nya användare

Passerkorten programmeras med följande information:

- Kortnummer
- Användarens behörighetsnivå
- Vilka funktioner som får utföras med hjälp av passerkortet

Kortnumret står skrivet på baksidan av varje kort (vanligtvis mellan fem och sju siffror).

### **Programmera befintlig användare**

1. Tryck [\*][5] följt av en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion.
2. Leta upp användaren antingen genom att söka på användarnamn (kodnamn) eller genom kodnumret (se Avsnitt 2.2 "Ändra befintlig kod").
3. Tryck [\*]. Texten "Välj (0) Programmera kod" visas. Bläddra tills följande text visas:

<b>Välj (3) &lt; &gt;</b> <b>Passerkortsnummer</b>
---

4. Tryck [\*] alt. [3]. Då visas "Passerkortnummer Ange nr. 0000000". Slå sedan in kortnumret med sifferknapparna.
5. Avsluta med [#]. Displayen går tillbaka till läget "Välj (3) Passerkortsnummer".

### **Programmera ny användare**

Kontrollera om användaren som skall ges passerkort redan finns registrerad i systemet. Om inte, gör enligt instruktionerna i Avsnitt 2.1 "Programmera ny handhavarkod" innan Du fortsätter. När det är gjort, börja programmera fr.o.m. steg 3 enligt instruktionen ovan.

Det är möjligt att vissa passerkort har någon av bokstäverna A-F i kortnumrets 1:a el. 2:a position. Du skriver in dessa bokstäver genom att trycka [\*] följt av den sifferknapp som motsvarar just den bokstaven.

Bokstäverna är fördelade enligt följande schema:

<b>Knapp</b>	<b>Bokstav</b>
1	A
2	B
3	C
4	D
5	E
6	F

## Behörighetsnivå

Efter avslutad kortprogrammering läggs användarens behörighetsnivå in. Den bestämmer i sin tur under vilka tider som användaren har rätt att beträda ett särskilt utrymme. Planeringen över vilka behörighetsnivåer som bör finnas och hur tidsintervallen skall se ut, görs i samråd med Din installatör.

Behörighetsnivåerna 02-63 är tillgängliga för programmering enligt Ditt önskemål. Nivåerna 00 och 01 har speciell innebörd: 00 innebär att användaren alltid är spärrad från ett givet utrymme, 01 innebär att användaren alltid har tillträde till ett givet utrymme.

För att programmera en behörighetsnivå, börja från **menyn för programmering av kod** enl. instruktionen på föregående sida (steg 3).

1. Bläddra ned med högerpilen [>] tills följande text visas:

<b>Välj (4) &lt; &gt;</b> <b>Behörighetsnivå</b>
---

2. Tryck [\*] alt. [4]. Nu visas "Behörighetsnivå, Ange 00-63". Fabriksinställningen 01 visas i ena hörnet, vilket innebär att användaren alltid har tillträde. Slå in ett annat 2-siffrigt nummer för att ändra den inställningen.
3. Avsluta med [#]. Displayen kommer att återgå till läget "Välja (4) Behörighetsnivå"

## Kodfunktioner

När väl behörighetsnivån programmerats, skall ytterligare tre inställningar under Kodfunktioner tas i beaktande:

**Kort giltigt ?:** Detta val innebär att kortet aktiveras för användning i systemet. Kontrollera att kortnummret programmerats.

**Masterkort ?:** Innehavare av Masterkort kan passera in genom en ingång med kortläsare när tillträde i övrigt är spärrat.

**Invänta Mkort ?:** Användare med denna behörighetsnivå har inte samma möjlighet till tillträde som en med Masterkort enligt ovan, men får tillträde på villkoret att någon med Masterkort drar sitt kort efter det att "Invänta Mkort"-användaren dragit sitt.

I Tabell 2.1 framgår fabriksinställningar avseende behörighet till olika funktioner. För att ändra dessa inställningar, se Avsnitt 2.3 "Ändring av Handhavarinställningar".

### 4.3 Sökning på passerkortsnummer

Likväl som man kan söka på kodnummer och användarnamn (se Avsnitt 2.2 "Ändra befintlig kod"), går det även att söka på passerkortsnumret:

1. Tryck [\*] [5] följt av en Masterkod.
2. Displayen visar "Välj (0) för Sök kodnummer". Bläddra med [>] tills följande visas:

<b>Välj (2) för Sök passerkort</b>
--

3. Tryck [2] alt. [\*] och slå sedan in kortets nummer. Om någon av numrets första två positioner är en bokstav, tryck [\*] följ av sifferknappen som motsvarar den bokstaven (A = 1, B = 2 etc.).
4. Avsluta med att trycka [\*]. Hittar inte systemet numret, kommer en felton att höras och Du blir på nytt ombedd att slå in numret på nytt.

# Avsnitt 5: Systemtest och underhåll

---

**VIKTIGT! Testa att Ditt system fungerar regelbundet och se till att eventuella fel blir åtgärdade av servicetekniker.**

## 5.1 Gångtest

Genomförs med hjälp av kommando: [\*][6][Gångtestkod]

Du utför ett gångtest för att kontrollera att områdets detektorer fungerar tillfredsställande. Det finns fem underfunktioner att tillgå, vilka fås fram genom att göra följande:

1. Tryck [\*] [6] följt av Gångtestkoden. Om Du inte redan har en, be Din installatör att ta fram en.
2. Bläddra med [<] resp. [>] fram till den önskade underfunktionen.
3. Tryck [\*] för att testsekvensen skall komma igång.

Steg 1-3 skall göras för varje underfunktion som man önskar utföra.

- **Gångtest:** Då denna funktion väljs, låter knappsaten med tre snabba ljuspulser och återgår sedan till normalt fränkopplat läge. Nu kan Du testa varje detektor på området. Gå runt i rummen för att testa rörelsedetektorer. Öppna och stäng dörrar och fönster med magnetkontakter för att testa dessa. När detektorer och kontakter påverkas kommer sirenen att ljuda i två sekunder som kvittens på att detektorerna fungerar.

Inga larm kommer att sändas till larmcentralen när systemet är i Gångtest-läge.

I systemets händelseminne kan alla provade sektionerna kontrolleras och att de larmade under gångtesten (se avsnitt 3.6 "Läs av händelseminnet"). Är systemet utrustat med en PC4400-skrivare, skrivs även de larmade sektionerna ut.

Angående hur olika detektorerna skall testas, läs tillverkarens instruktioner.

- **Gångtest/ej sir.:** Utför samma test som "Gångtest" som beskrivs ovan med undantaget att sirenen inte låter vid aktivering av varje sektion.
- **Gångtest+uppr.:** Utför samma test som "Gångtest" som beskrivs ovan med enda skillnaden att larm kommer att vidarebefordras till larmcentralen med den inbyggda uppringaren för att på så sätt kontrollera kommunikationen till larmcentral.
- **AML röktest:** Med denna funktion testas systemets alla rökdetektorer av typ AMS 220. Testningen går av sig själv och varar ett par minuter. Det återställer även eventuella fel som kan uppstå vid service av rökdetektorerna. När det är klart återgår området till normalt fränkopplat läge.
- **Brandchefstest:** Utföres endast av Din installatör eller av en brandinspektör.

## Avsluta gångtest

Gångtesterna stängs av med denna funktion (gäller ej "AML röktest"). När testerna är slutförda, görs följande:

1. Tryck [\*] [6] [Gångtestkod]. Bläddra till "Avsluta gångtest"
2. Tryck [\*]. Området återgår nu till sitt normala fränkopplade läge.
3. Avsluta gångtest-menyn genom att trycka [#].  
Systemet lämnar även gångtest-läget automatiskt så fort området tillkopplas.

## 5.2 Systemtest

Systemtestet kontrollerar samtliga indikeringar, sirener samt uppringning till larmcentral. Sirenen går på i två sekunder och en testsignal sänds iväg till larmcentralen. Testet startas på följande sätt:

1. Tryck [\*] [6] följt av en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Nu visas menyn för "Extra funktioner".
2. Bläddra med pilarna [<] resp. [>] till texten "Systemtest" visas.
3. Testet startas genom att trycka [\*].

## 5.3 Lamptest (PC4216)

Funktionen medför att alla utgångar på PC4216 aktiveras i två sekunder. Gör enligt följande:

1. Tryck [\*] [6] följt av en handhavarkod med Master- eller Områdesmaster-funktion. Nu visas menyn för "Extra funktioner".
2. Bläddra med [<] resp. [>] till texten "Lamptest 4216" visas.
3. Tryck [\*], vilket medför att alla utgångar aktiveras i två sekunder. Området återgår till sitt normalt fränkopplade läge då testet är genomfört.

## 5.4 Systemunderhåll

Under normala omständigheter kräver systemet endast mycket begränsat underhåll. Man bör tänka på följande:

1. Använd inte våt trasa till att rengöra knappsatsen — elektroniken kan ta skada. En lätt fuktig trasa kan användas för normal rengöring.
2. Systemet testar regelbundet reservkraftsbatteriets tillstånd automatiskt och meddelar om om fel skulle uppstå.  
Vi rekommenderar ändå att batterierna byts ut vart tredje år. Ring Din installatören angående service.
3. Litium-batteriet på centralapparatens kretskort är inte utbytbart, varför inga försök bör göras att avlägsna det. Kontakta Din installatör om Du får problem med någon del i utrustningen.

Vi rekommenderar att Du tecknar ett serviceavtal med Din installatör för att Du skall få den bästa möjliga säkerhet från Din larmanläggning år efter år.

# Avsnitt 6: Brandsäkerhet

---

## 6.1 Hur brandlarmet fungerar

Nedan beskrivs hur systemets brandlarm fungerar:

### 1. Sirenljud vid brand

Larmringklockor eller sirener används för indikering av brand. Dessa ljuder pulserande av och till på ett karaktäristiskt sätt. Displayen visar följande:

**Första brandlarm**  
**[Sektionstext]**

Den första sektionen som larmat, visas först, följt av larm som utlöses därefter.

### 2. När sirenen tystnar

Larmringklockor och sirener tystnar automatiskt efter en förutbestämd tid. Brandlarmet slås av manuellt genom att slå in en giltig handhavarkod. I sådant fall måste funktionen "Tysta brand" gälla för den koden (se Avsnitt 2.3 "Ändra kodfunktioner" för mer information).

När brandlarmet tystnat, visas följande på displayen:

**Brandsiren har**  
**tystats !**

Efter att brandlarmet har tystats kommer en felindikering att tändas samt att felsignal kommer att ljuda. Felsignalen kan ej tystas innan återställning av brandlarmet har skett. Detta för att uppmana Dig till att återställa rökdetektorerna.

### 3. Återställa brandsektioner

För att återställa felindikeringen, dess felsummer och återställa rökdetektorerna till normal drift, slå in en giltig handhavarkod. Alla brandsektioner kommer då att återställas. Systemet återgår till normal drift under förutsättning att all brand eller rök är borta.

Om det fortfarande brinner någonstans efter det att systemet har återställts, kommer larmet att utlösas igen.

## 6.2 Brandgenomgång i hemmet

De flesta bränder uppkommer i hemmen. Man bör således se till att ha en brandgenomgång och ta fram en utrymningsplan vid eldsvåda — den skall sedan övas. Tänk på följande:

1. Är alla elinstallationer kontrollerade samt all eluttag i bra skick? Leta efter slitna sladdar, underdimensionerade åskskydd etc.. Är Du osäker angående Dina elinstallationer, låt en fackman göra bedömningen.
2. Är alla brandfarliga vätskor säkert förvarade, dvs. i slutna förpackningar i utrymmen med god ventilation? Avstå helst från att använda brandfarliga vätskor för rengöring.
3. Förvaras brandfarligt material (ex.vis tändstickor) på ett barnsäkert sätt?
4. Är värmepannor och vedeldningssystem ordentligt installerade, rena och i bra skick? Låt en fackman göra bedömningen.

## 6.3 Utrymningsplan vid eldsvåda

Det förflyter normalt väldigt kort tid från det att en brand upptäcks och att den blir en dödsfälla. Det är därför det är mycket viktigt att det finns en inarbetad utrymningsplan.

1. Alla som vistas i byggnaden skall delta i framtagandet av en sådan utrymningsplan.
2. Studera noga de utrymningsvägar som finns från alla platser i huset. I bostadshus bör man vara extra noga med att säkra utrymningsvägar från sovrummen, eftersom många bränder startar på natten. Utrymning från ett sovrum måste kunna ske utan att behöva öppna sovrumsdörren.

Följande är värt att tänka på när man gör upp en utrymningsplan:

- Kontrollera att alla ytterdörrar och fönster kan öppnas utan problem. Se till att de inte sitter fast till följd av målning samt att låsen inte kärvar.
- Om barn, gamla eller handikappade har svårigheter att ta sig ut genom utgången, måste en särskild räddningsplan upprättas. De som är ansvariga för räddning i en sådan situation måste utan svårigheter kunna höra brandlarmet.
- Om utgången finns ovan markplanet, skall brandstege eller rep finnas tillgänglig. Övning på dessa redskap måste också genomföras.
- Utgångar i markplanet får inte blockeras. Snö måste avlägsnas från ytterdörrarna vintertid. Utomhusmöbler och andra redskap får inte blockera utgången.
- Varje individ måste känna till den samlingsplats som man bestämt sig för ifall det skulle börja brinna. Lämplig samlingsplats kan vara på andra sidan gatan eller i grannhuset. Brandkåren bör tillkallas så fort alla lämnat byggnaden.

- En bra utrymningsplan skall måna till snabb utrymning. Stanna inte kvar för att undersöka orsaken till branden och bry dig inte om personliga tillhörigheter eller husdjur — dyrbar tid går till spillo. Gå under inga omständigheter in i huset igen, utan vänta på brandkåren.
- Skriv ned utrymningsplanen och se till att repetera den med jämna mellanrum. På så vis kommer alla ihåg vad man skall göra i ett nödfall. Uppdatera planen med avseende på förändringar såsom antalet människor i byggnaden eller ombyggnationer.
- Säkerställ brandlarmets funktion genom att veckovis testa det (se ovan: "Hur Brandlarmet Fungerar"). Om Du är osäker på hur brandlarmet fungerar, kontakta Din installatör.

Du kan begära mer information om brandsäkerhet och utrymningsplaner hos brandmyndigheten. Låt gärna en brandinspektör göra en inspektion på plats.

# Avsnitt 7: Utdrag ur Larmlagen

---

## 7.1 Larminnehavarens åligganden

6 § En larminnehavare är skyldig att iaktta vad som skäligen bör ankomma på honom för att motverka att anläggningen genom obefogade larm förorsakar onödigt arbete för polisen. I detta hänseende åligger det honom särskilt att ombesörja den skötsel och tillsyn av larmanläggningen som behövs samt att se till att personer som kan komma i kontakt med den inte av misstag utlöser larmet.

## 7.2 Obefogade larm

7 § Vid bedömningen av om uttryckning skall göras eller annan åtgärd skall vidtas med anledning av ett larm bör polismyndigheten, om åtgärden skulle leda till att andra uppgifter eftersätts, beakta om anläggningen tidigare i stor omfattning har föranlett onödiga insatser från polisens sida.

8 § Har en polisuttryckning med anledning av ett larm och kan det antas att larmet har utlösts av misstag eller att det har orsakats av andra brister i fråga om anläggningens skötsel eller utrustning, får polismyndigheten förelägga larminnehavaren att vidta åtgärder för att förebygga ett upprepande.

Föranleder larm från anläggningen polisuttryckning efter det att ett föreläggande enligt första stycket har utfärdats och har inte larminnehavaren dessförinnan visat att han har fullgjort vad som har förelagts honom, skall han betala kostnaden för uttryckningen, om det inte är uppenbart oskäligt. Fråga om sådan ersättningsskyldighet prövas av polismyndigheten.

Är i sådana fall som avses i första eller andra stycket larmanläggningen ansluten till larmmottagare hos polisen, kan polismyndigheten, enligt närmare föreskrifter som regeringen meddelar, besluta att anläggningen inte längre skall få vara ansluten.

# Bilaga A

## ASCII-tecken

Lista över tillgängliga ASCII-tecken. Dessa tecken kan användas vid programmering av kodnamn (se avsnitt avsnitt 2.1)

000	032	048	064	080	096	112	160	176	192	208	224	240
001	033	049	065	081	097	113	161	177	193	209	225	241
002	034	050	066	082	098	114	162	178	194	210	226	242
003	035	051	067	083	099	115	163	179	195	211	227	243
004	036	052	068	084	100	116	164	180	196	212	228	244
005	037	053	069	085	101	117	165	181	197	213	229	245
	038	054	070	086	102	118	166	182	198	214	230	246
	039	055	071	087	103	119	167	183	199	215	231	247
	040	056	072	088	104	120	168	184	200	216	232	248
	041	057	073	089	105	121	169	185	201	217	233	249
	042	058	074	090	106	122	170	186	202	218	234	250
	043	059	075	091	107	123	171	187	203	219	235	251
	044	060	076	092	108	124	172	188	204	220	236	252
	045	061	077	093	109	125	173	189	205	221	237	253
	046	062	078	094	110	126	174	190	206	222	238	254
	047	063	079	095	111	127	175	191	207	223	239	255





