

Uppsala Taekwondo Klubb

Information KM 2022

Lokal: E-hallen på Fyrishov. Tidsschema finns i separat dokument. Anmäl avhopp från tävlingen gärna kvällen innan (senast kl. 9 på tävlingsdagen)

Samling:

- Domare, funktionärer och medhjälpare: 9:45 (utanför hallen)
- Tävlade barngruppen och vuxna som hjälper till: 10:00
- Tävlade vuxengruppen (som inte har möjlighet att hjälpa till tidigare): 11:30

Tidsplan

I: Tävling miniorer (upp till 13 år)

II: Prisutdelning för miniorer

III: Tävling juniorer, seniorer

IV: Prisutdelning

Miniorer: 9-13 år

Juniorer: 14-18 år

Seniorer: 18 - 39 år

Vuxna: 14 år och uppåt, blandade (pga små grupper slår vi ihop i vissa kategorier)

Kläder

Tävlande: Do-bok

Coacher: Träningsoverall och gympaskor

Domare: Marinblå kostymbyxor och kostym, vit skjorta, vita rena gympaskor, blå slips. Har man inte allt går en variant bra, tex vit skjorta, mörka byxor och gymnastiskor.

OBS: Icke-tävlande ska inte komma i Do-bok.

Tänk på

- Gå inte på mattan, gå alltid runt mattorna om du inte tävlar på mattan.
- När man ska tävla på en matta ställer man sig utanför mattan och väntar på att domare ger kommando att gå fram. Sedan kommer domare ge kommando om att buga, vilken tull du ska tävla med och när du ska gå av ringen.
- I tull, backa tre steg av respekt innan du vänder ryggen till för att gå av mattan.
- Tacka alltid motståndaren efter en match genom att skaka hand utanför mattan.

Tull:

Matcher: Domare väljer en tull, vid oavgjort får tävlande köra en till match.

I finalen: två matcher, en tull bestäms av domare och en tull är valfri.

Bedömning: Poäng ges för tekniskt utförande, kraft, balans, rytmik och andning.

Sparring

Minorer & juniorer: 1 rond x 1,5 min (Final: 2 ronder x 1 min)

Vuxna: 1 rond x 2 min (Final: 2 ronder x 2 min)

Läs om poängsättning nedan i "sammanfattning av I.T.F tävlingsregler Taekwon-Do Sweden"

Bedömning tull och sparring baseras på majoritetsprincipen (3 domare):

- I. 2 domare röstar på samma = den med 2 röster vinner
- II. majoritet av domare röstar oavgjort (2 domare eller 3 röstar oavgjort)= oavgjort
- III. en domare röstar oavgjort, de andra domarna röstar olika = oavgjort

Sammanfattning av I.T. F Tävlingsregler Taekwon-Do Sweden

Nedanstående information är utdrag ur I.T.F Taeekwon-Do Swedens tävlingsregler för den som är intresserad av att lära sig mer.

Artikel 7. Säkerhetsutrustning och skydd

a. Deltagaren skall bära:

- i.) Godkända blå eller röda hand- och fotskydd.
- ii.) Suspensoar skall bäras innanför dobokens byxor.
- III.) Tandskydd iv) Huvudskydd (juniordeltagare)

b. Deltagaren kan eventuellt bära följande:

- i.) Benskydd, Underarmsskydd
- ii.) Bröstskydd (ska bäras UNDER dobok-jackan, endast kvinnliga deltagare).
- iii) Huvudskydd (Seniordeltagare)

Artikel 16. Officiell Terminologi

- (A) CHA RYOT Givakt
- (B) KYONG YE Buga
- (C) JUN BI Redo
- (D) SHIJAK Börja
- (E) HAECHYO Avbryt
- (F) GAESOK Fortsätt
- (G) GOMAN Stopp
- (H) JU UI Varning
- (I) GAM JUM Poängavdrag
- (J) SIL KYUK Diskvalificerad
- (K) HONG Röd
- (L) CHONG Blå
- (M) JUNG JI Stoppa tid
- (N) DONG CHON Oavgjort
- (O) IL BUNYON Första ronden
- (P) YI BUNYON Andra ronden

Artikel 24. Artighet

Deltagarna ska alltid buga inför domarna samt till varandra i början och slutet av varje prestation/match.

Artikel 27. Prestanda och beslut - individuella

1:a dan ska att tävla med andra 1:a dan och de valfritt mönster är nå

Artikel 32. Varaktighet Matcher & beslut

Enskild eliminering och finalmatchen ska vara två (2) ronder av två (2) minuter med en minuts paus mellan ronderna. Varje lagmatch ska vara en (1) rond av två (2) minuter

Individuella matcher: gäller följande beslut:

I. När tre (3) eller fyra (4) hörndomare dömer till förmån för en deltagare, utses deltagaren vinnare.

II. När tre (3) eller fyra (4) hörn domare dömer oavgjort kommer ytterligare en (1) minuts rond att äga rum. Om detta leder till ännu en oavgjord rond, avgör första-poängen-regeln vem som utses till vinnare.

III. När två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare (två (2) för en deltagare + en (1) för det andra + en (1) dömer oavgjort eller två (2) för en deltagare + två (2) dömer oavgjort), utses den deltagaren till vinnare.

IV. När två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare och de andra två (2) hörndomarna dömer till förmån för den andra deltagaren, följer en (1) minuts förlängning. Om det efter denna förlängning fortfarande är oavgjort kommer första-poängregeln att avgöra vem som utses till vinnare.

V. När minst två (2) hörndomare dömer till förmån för en deltagare då första-poäng-regeln gör sig gällande, kommer den deltagaren att utses som vinnare

Artikel 33. Poäng yta

- a. Huvud- och halsområdet på framsidan och på sidorna men inte på baksidan.
- b. Bålen från halsen till naveln vertikalt och från en linje dragen från armhålan vertikalt ned till midjan på varje sida (enbart framsidan är poäng yta. Inte baksidan).

Artikel 34. Poäng

- A. En (1) poäng skall ges för: Handattack som riktas mot kropp eller huvud. Handattack som utförs hoppande (båda fötter skall vara i luften) riktad mot kropp. Fotteknik riktad mot kroppen.
- B. Två (2) poäng skall ges för: Fotattack som riktas mot huvud. Hoppande handattack (båda fötterna skall vara i luften) riktad mot kroppen Hoppande eller flygande spark riktad mot kroppen.
- C. Tre (3) poäng ges för: Hoppande eller flygandespark riktad mot huvud.

Artikel 35. Poängsättning

I tävling räknas en teknik som är giltig då:

- a. genomförandet är korrekt.
- b. den är dynamisk, det vill säga den levereras med styrka, ändamål, snabbhet och precision.
- c. den är kontrollerad och mot mål (ingen kontakt/2 cm från målet).

Artikel 36. Diskvalificering

- a. dåligt uppförande gentemot domare eller ignorans gentemot anvisningar
- b. hård kontakt.
- c. tre (3) direkta minuspoäng.
- d. då en tävlande misstänks vara påverkad av alkohol eller droger.

Artikel 37. Minuspoäng En poäng ska dras för följande fouts:

- a. Förlust av temperament.
- b. Förolämpar mot motståndare på något sätt.
- c. Biting, rivande.
- d. Attack med knä, armbåge eller skalle.
- e. Attack mot liggande motståndare.
- f. Attack mot ett otillåtet mål med kontakt.
- g. Kontakt.

OBS: summan av tre (3) varningar innebär automatiskt (1) ett poängavdrag

Artikel 38. Varningar Varningar ska utdelas för följande brott:

- a. Attack mot otillåtet mål.
- b. Att gå helt utanför ringen (båda fötterna).
- c. Att falla, avsiktligt eller ej (detta innebär att någon del av kroppen, utöver fötter, är i kontakt med mattan).
- d. Grepp/att gripa tag i eller att trycka.

- e. Att svepa.
- f. Simulera en träff, låtsas vara skadad för att få fördel.
- g. Avsiktligt undvika sparring.
- h. Påvisa en simulerad träff genom att höja armen.

OBS: Om en tävlande trängs/knuffas ut från ringen med uppsåt (utan utförd teknik) kommer han inte att få en varning.

Artikel 40. Rondförfarande – individuellt

Tävlande ska inleda ronden på respektive startposition. De ska ha röda respektive blå hand- och fot skydd. På ringdomares kommando ska deltagarna först buga mot huvuddomare och sedan mot varandra. Ringdomaren ska sedan starta matchen med kommandot "SHI-JAK" och deltagarna fortsätter att sparras tills ringdomaren utfärdar kommandot "HAECHYO". Vid det här tillfället upphör deltagarna att sparra och stannar där de befinner sig tills matchen startar igen. När matchtiden är slut ska en ljudsignal signalera detta till ringdomaren, men matchen avslutas först på kommandot "GOMAN" som ges av ringdomaren. Bugning sker igen, nu dock i omvänd ordning. Resultat ska redovisas. Om matchen är oavgjord ska varningar och/eller minuspoäng inte föras vidare. Om en deltagare lämnar ringen ska denne starta på nytt en (1) meter in i ringen.

Artikel 41. Tidsplan

På ringdomarens startkommando, "Shi-Jak", startar tidtagaren klockan och låter den gå tiden ut så till vida ringdomaren inte kräver en "time out" genom att ge kommandot "Jung-Ji". Då stoppar tidtagare tiden. Klockan startas inte igen förrän kommandot för fortsatt, "Gae-Sok" ges.

Hela dokumentet: https://tkd-swe.com/files/TkD_Sweden_ITFregler_2013_revised.pdf