



## *Regulamin*

### **§ 1 Organizatorzy**

Organizatorami Konkursu polonijnego z okazji Dnia Polonii i Polaków za Granicą są Polska Szkoła w Gandawie przy Stowarzyszeniu EduGandawa VZW oraz Ambasada RP w Brukseli.

### **§ 2 Cel**

Celem Konkursu jest propagowanie wiedzy na temat historii, tradycji i kultury polskiej wśród Polonii belgijskiej i Polaków zamieszkujących w Królestwie Belgii.

### **§ 3 Zasady uczestnictwa**

1. Uczestnictwo w Quizie polega na poprawnym i jak najszybszym udzieleniu odpowiedzi na 60 pytań, dotyczących tematyki określonej w § 5 ust. 11 regulaminu, za pomocą platformy Slido.
2. Warunkiem uczestnictwa w konkursie „EduQuiz” (zwanego dalej: Konkursem lub Quizem) jest posiadanie przez Uczestnika miejsca zamieszkania lub pobytu na terytorium Królestwa Belgii w dniu przeprowadzenia konkursu.
3. Uczestnikiem konkursu jest każda osoba fizyczna, która w dniu 2 maja 2021 r. o godzinie 10:00 przystąpi do udziału w Quizie przeprowadzanym na zasadach opisanych w § 5 po spełnieniu wszystkich wymogów opisanych w Regulaminie.
4. Przez Uczestnika rozumieć należy także drużynę składającą się z co najmniej 2 osób, a maksymalnie 7 osób, zarówno z dorosłych, jak małoletnich działających pod opieką rodzica lub opiekuna prawnego. W przypadku drużyn wymóg opisany w pkt. 2 musi być spełniony przez co najmniej jednego członka drużyny, który będzie pełnił rolę „Kapitana drużyny”. Uczestnik będący Kapitanem Drużyny musi być osobą pełnoletnią w chwili wypełnienia Formularza Zgłoszeniowego, o którym mowa w pkt. 12 Regulaminu.

5. Osoby fizyczne, które nie uzyskały pełnoletności do dnia poprzedzającego rozpoczęcie Quizu, mogą brać w nim udział tylko za zgodą swoich przedstawicieli ustawowych, tj. rodziców, opiekunów lub kuratorów.
6. W Quizie może wziąć udział do 200 Uczestników w rozumieniu pkt. 4 (do 200 drużyn). O udziale decydować będzie kolejność zgłoszeń.
7. Wszelkich informacji zainteresowanym udzielają Organizatorzy pod adresem [quiz@edugandawa.be](mailto:quiz@edugandawa.be)
8. Uczestnik powinien (ale nie jest to warunek konieczny) posiadać inne urządzenie (smartfon, tablet, komputer etc.) niż urządzenie do połączenia się na serwisie Teams dzięki, któremu będzie mógł połączyć się z Quizem udostępnionym w serwisie Slido.
9. Organizatorzy nie są zobligowani do zapewnienia Uczestnikom sprzętu, z którego będą łączyć się z serwisem Teams oraz serwisem Slido.
10. Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności za:
  - A. sprzęt opisany w pkt. 9 oraz za ewentualne jego uszkodzenia, w tym za uchybienia i naruszenia wynikające z założenia kont na serwisach Teams i Slido oraz dalszego ich eksploatacji,
  - B. jakość łącza internetowego uczestnika oraz jego wpływ na przeprowadzenie konkursu.
11. Udział w Quizie jest bezpłatny.
12. Warunkiem udziału w Quizie jest wypełnienie Formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem: <https://forms.office.com/r/YzeTWdQuRL> który udostępniony będzie także na stronie Polskiej Szkoły w Gandawie przy Stowarzyszeniu EduGandawa VZW: <http://szkola.edugandawa.be/> oraz stronie Ambasady RP w Brukseli: [www.gov.pl/belgia](http://www.gov.pl/belgia)
13. Przesłanie Formularza zgłoszeniowego do Quizu jest jednoznaczne z uznaniem warunków niniejszego Regulaminu, poświadczając fakt zapoznania się z nim i jego akceptacji oraz uzyskania zgody przedstawicieli ustawowych na udział w Quizie małoletnich, jeżeli są jego uczestnikami. Osoba przesyłając Formularz zgłoszeniowy zobowiązuje się do przestrzegania zasad określonych w Regulaminie, jak również potwierdza, iż spełnia wszystkie warunki, które uprawniają ją do udziału w Quizie.
14. Podając swoje dane osobowe wskazane w Formularzu zgłoszeniowym oraz inne dane osobowe wymagane na dalszych etapach Konkursu, w tym związane z ogłoszeniem i publikacją wyników Konkursu i przekazaniem nagród, Uczestnik wyraża zgodę na ich przetwarzanie przez Organizatorów Konkursu oraz Jury, zgodnie z rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych), dalej RODO. W imieniu małoletnich uczestników zgodę na przetwarzanie danych osobowych wyrażają ich przedstawiciele ustawowi (rodzice, opiekunowie lub kuratorzy).
15. Osoby, które zakwalifikowały się do Quizu jako Uczestnicy zostaną poinformowane o tym fakcie drogą mailową najpóźniej na dzień przed jego rozpoczęciem.
16. Wraz z informacją o zakwalifikowaniu się do Quizu przekazane zostaną linki do wydarzeń w serwisie Teams oraz Slido.
17. Uczestnikom przekazana zostanie także krótka instrukcja obsługi serwisów Teams i Slido.

## **§ 4**

### **Jury**

1. Nad organizacją i przebiegiem konkursu czuwa Jury złożone z przedstawicieli Wydziału Konsularnego Ambasady RP w Brukseli, Polskiej Szkoły w Gandawie przy Stowarzyszeniu EduGandawa VZW oraz Moderadora będącego specjalistą z zakresu obsługi platformy Teams i Slido.
2. Członkowie Jury zajmują się prawidłowym przebiegiem konkursu, ogłaszaniem listy nagrodzonych, interpretacją postanowień niniejszego Regulaminu oraz rozstrzygnięciem spraw związanych z przebiegiem Quizu.
3. Jury może podjąć decyzję o wykluczeniu z konkursu uczestnika, który naruszył postanowienia niniejszego Regulaminu. Jury zobowiązane jest do zachowania bezstronności podczas powyższej oceny.
4. Decyzje jury są ostateczne i nie przysługuje od nich odwołanie.
5. Z przebiegu prac jury sporządzony zostanie protokół zawierający wyniki oraz dane osobowe laureatów Konkursu.
6. Osoby zasiadające w Jury są osobami upoważnionymi do przetwarzania danych osobowych uczestników Konkursu. Są one zobowiązane do zachowania w poufności wszelkich informacji związanych z organizacją Konkursu oraz do przestrzegania przepisów prawa w zakresie ochrony danych osobowych.

## **§ 5**

### **Przebieg Quizu**

1. Quiz przeprowadzany będzie na żywo w dniu 2 maja 2021 r. o godzinie 15:00 w formie online z wykorzystaniem serwisów Teams i Slido.
2. Korzystanie z serwisów Teams i Slido nie wymaga instalowania tych aplikacji na komputerze, smartfonie, tablecie lub innym sprzęcie Uczestnika. Uczestnicy mogą uruchomić oba serwisy za pomocą przeglądarek internetowych (na jednym lub dwóch różnych urządzeniach).
3. Linki do wydarzeń w serwisie Teams i Slido przekazane zostaną Uczestnikom drogą elektroniczną na zasadach opisanych w § 3.
4. Uczestnicy logując się na wydarzenie w platformie Teams i Slido zobowiązani są wskazać nazwę drużyny (lub imię i nazwisko kapitana drużyny) podaną w Formularzu zgłoszeniowym opisanym w § 3 w celu umożliwienia identyfikacji.
5. W trakcie spotkania udostępnianego za pomocą serwisu Teams Organizatorzy omówią podstawowe zasady Quizu, a po jego zakończeniu ogłoszą zwycięzców.
6. Uczestnicy logując się na wydarzenie w platformie Teams zobowiązani są wyłączyć mikrofony oraz kamery w celu zagwarantowania wysokiej jakości połączenia internetowego. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do blokowania kamer i mikrofonów Uczestników przez Moderadora spotkania.
7. Uczestnicy będą udzielali odpowiedzi na pytania w Quizie wyłącznie za pomocą platformy Slido.
8. Pytania quizowe będą miały formę pytań zamkniętych, jednokrotnego wyboru.
9. Zwycięża Uczestnik, który odpowie poprawnie na jak największą liczbę pytań w jak najkrótszym czasie.

10. W przypadku zdobycia przez kilku Uczestników tej samej liczby punktów w takim samym czasie Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wybierania zwycięzców drogą losowania.
11. Zakres tematyczny pytań w Quizie to:
  - Elementarz młodego Polaka (m.in. pytania dotyczące znaków narodowych Polski)
  - Poznaj Polskę (pytania z dziedziny geografii, miasta, zabytki itp.)
  - Sławni Polacy
  - Słynne wydarzenia w historii Polski
  - Legendy polskie
  - Zabawy podwórkowe
  - Ciekawostki (m.in. ortograficzne)
  - inne
12. Podczas Quizu zakazane jest korzystanie ze wszelkich pomocy, które ułatwią poprawną odpowiedź na pytania.
13. Rozstrzygnięcie Quizu nastąpi bezpośrednio po jego zakończeniu.
14. Imiona i nazwiska zwycięzców (zgodnie z danymi udostępnionymi przez Uczestników Organizatorom w Formularzu zgłoszeniowym) zostaną opublikowane na stronach internetowych Organizatorów oraz na profilach Organizatorów w mediach społecznościowych (Facebook, Twitter, Instagram) w terminie nie późniejszym niż do końca 7 maja 2021 r.

## § 6 Nagrody

1. Uczestnikom, którzy zajmą miejsca od 1 do 10 przyznane zostaną nagrody rzeczowe w postaci planszowych gier rodzinnych w języku polskim.
2. Uczestnikowi będącego drużyną opisaną w § 3 ust. 4 Regulaminu, przyznana zostanie jedna nagroda, bez względu na liczbę osób wchodzących w skład drużyny.
3. Nie ma możliwości zamiany nagrody na jej ekwiwalent w formie pieniężnej ani wymiany nagrody na inną.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do podziału puli nagród według własnych zasad, przy zachowaniu próby dostosowania nagród do wieku Uczestników.
5. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo do przyznania dwóch równorzędnych nagród różnym drużynom.
6. Organizatorzy poinformują zwycięzców Quizu o uzyskaniu prawa do otrzymania nagrody używając adresów e-mail podanych w Formularzu zgłoszeniowym w terminie nie dłuższym niż 2 tygodnie od ogłoszenia rozstrzygnięcia konkursu. W przypadku dwóch bezskutecznych prób kontaktu z laureatem, jego prawo do nagrody wygasa, a Organizator jest uprawniony do przyznania nagrody innemu uczestnikowi quizu, wyłonionemu zgodnie z postanowieniami niniejszego regulaminu.
7. Odbiór nagród możliwy będzie przez Uczestników w siedzibie jednego z Organizatorów po wcześniejszym ustaleniu terminu.
8. Organizatorzy nie są zobowiązani do dostarczenia nagrody Uczestnikowi, ani pokrycia kosztów odbioru Nagrody przez Uczestnika.

9. Wartość nagrody w Quizie nie przekroczy kwoty, o której mowa w art. 21 ust. 1 pkt 68 ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych (Dz. U. z 2020, poz. 1426 z późn.zm.).

## **§ 7**

### **Ochrona danych osobowych**

1. Podanie danych wymaganych w Formularzu Zgłoszeniowym, w tym adresu e-mail oraz miejsca zamieszkania (miasta i kodu pocztowego) na terytorium Królestwa Belgii przez Uczestnika Quizu jest dobrowolne, ale niezbędne do wzięcia udziału w konkursie. Ich niepodanie lub podanie danych nieprawdziwych uniemożliwia uczestnictwo w konkursie oraz przyznanie ewentualnej nagrody. Adres e-mail Uczestnika będzie przetwarzany przez Organizatora w celu poinformowania Uczestnika o wynikach Quizu.
2. Dane osobowe uczestników Quizu są przetwarzane na zasadach wskazanych w Klauzuli informacyjnej dla uczestników Konkursu, będącej wykonaniem obowiązku informacyjnego zgodnie z art. 13 i/lub 14 RODO, udostępnionej w Formularzu Zgłoszenia oraz stanowiącej załącznik nr 1 do niniejszego Regulaminu.

## **§ 8**

### **Postanowienia końcowe**

1. Udział w konkursie jest dobrowolny i oznacza przyjęcie w pełni postanowień niniejszego Regulaminu.
2. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo (jeśli okoliczności będą tego wymagać) do skrócenia, przedłużenia, unieważnienia konkursu lub pewnych jego etapów.
3. Uczestnicy nierespektujący zasad określonych w niniejszym Regulaminie zostaną wykluczeni z udziału w konkursie. W trakcie konkursu decyzję o wykluczeniu podejmować będą członkowie Jury.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do wprowadzenia zmian w Regulaminie. Ewentualne zmiany Regulaminu będą ogłaszane na stronach internetowych Organizatorów.
5. Sytuacje nieobjęte niniejszym regulaminem rozstrzyga Jury konkursu.
6. Do konkursu stosuje się przepisy prawa polskiego. W sprawach nieuregulowanych niniejszym regulaminem zastosowanie znajdować będą przepisy kodeksu cywilnego.

Bruksela, 15 kwietnia 2021 r.