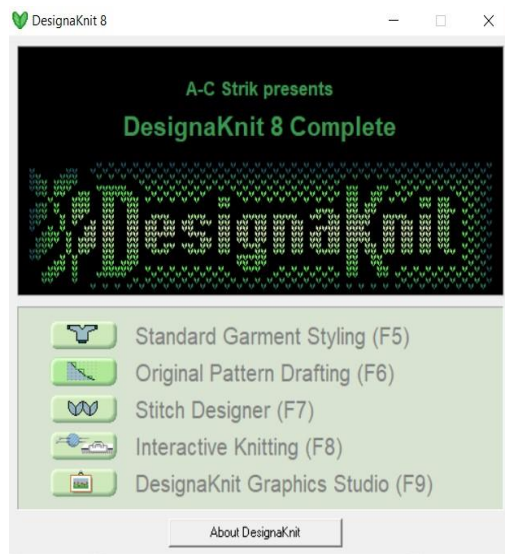




Manual til DesignaKnit 8 & 9



Strikkemaskinen
Smedelundsgade 8 b
4300 Holbæk
Tlf.: 24786847

© Strikkemaskinen Jytte Annelise Hansen

Mail: info@strikkemaskinen.dk

www.strikkemaskinen.dk

Cvr: 29752680



Indhold

1.	Når du åbner dit DesignaKnit program.....	6
2.	Standard Garment Styling.....	7
2.1	Lær dit program at kende	7
2.2	Opret standardmodel	8
2.2.1	Garment type Sweater.....	9
2.2.2	Garment type nederdel	10
2.2.3	Ærmer	11
2.2.4	Halsudskæring	11
2.3	Forbered strikningen	12
2.4	Måltagning.....	15
2.5	Model med tilsat ærme og V-udskæring	17
2.5.1	Tilpasning af tilsat ærme	17
2.5.2	Tilpasning af ærmekuppel	18
2.5.3	Tilpasning af kroppen	19
2.5.4	Tilpasning af kanter	20
2.6	Model med raglanærmer	21
2.6.1	Måltagning til raglanmodel.....	21
2.6.2	Tilpasning af raglanærme	23
2.6.3	Tilpasning af kroppen på raglanmodel	24
2.6.4	Tilpasning af kanter på raglanmodel	24
2.7	Model med sadelskulder	25
2.7.1	Tilpasning af ærme på model med sadelskulder	25
2.8	Cardigan, vest og pullover	26
2.8.1	Cardigan	26
2.8.2	Vest	26
2.8.3	Pullover	26
2.9	Nederdel	27
2.9.1	Måltagning til nederdel	27
		27
2.10	Ikoner i Standard Garment Styling.....	30



2.10.1	Målskemaer	30
2.10.2	Gem, hent og flere ikoner.....	31
2.11	Værktøjslinjer i Standard Garment Styling	34
2.11.1	Værktøj File	34
2.11.2	Værktøj Body Sizes.....	35
2.11.3	Værktøj Options.....	37
2.11.4	Værktøj Help	38
3.	Original Pattern Drafting.....	39
3.1	Hent model	40
3.2	Ikonforklaring i Original Pattern Drafting.....	43
3.3	Print model	59
3.3.1	Opsætning til print.....	59
3.3.2	Printvariationer.....	65
3.4	Værktøjslinjer i Original Pattern Drafting.....	75
3.4.1	Værktøj View.....	75
3.4.2	Værktøj Piece	75
3.4.3	Værktøj Help	82
3.5	Ikoner i Original Pattern Drafting.....	83
4.	Stitch Designer.....	90
4.1	Ikoner i Stitch Designers værktøjslinje.....	91
4.1.1	Arbejd med farve- og symbol paletter.....	91
4.1.2	Tilføj cirkler, firkanter og linjer.....	98
4.1.3	Malerspanden.....	100
4.1.4	Blyanten, malerpenslen og viskelæderet	101
4.1.5	Ændre maske- og rækkeantal	102
4.1.6	Lassoen	103
4.1.7	Flyt, klip og gentag mønster	105
4.1.8	Tern, tekster og andre ikoner.....	106
4.1.9	Find, gem og print mønstre	112
4.1.10	Start en ny mønsterfil	114
4.2	Læg mønster på en model.....	117
4.2.1	Import af mønster.....	120
4.3	Værktøjslinjer i Stitch Designer.....	125



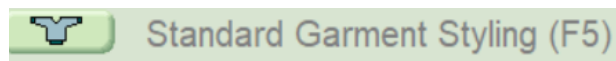
4.3.1 Værktøj File	125
4.3.2 Værktøj Edit	127
4.3.3 Værktøj View	128
4.3.4 Værktøj Modify	129
4.3.5 Værktøj Palettes	133
4.3.6 Værktøj Check	135
4.3.7 Værktøj Shapes	135
4.3.8 Værktøj Transfer	140
4.3.9 Værktøj Options	144
4.3.10 Værktøj Help	146
4.4 Ikoner i Stitch Painter	147
5. Interactive Knitting	154
5.1 Informationer	154
5.2 Udvælg model	155
5.3 Strikkevejledning	156
5.4 Hent mønster	159
5.5 Ikonforklaringer	160
5.6 Download data til slæden	161
5.7 Gør klar til strikning	161
5.8 Tilslutning af forskellige maskintyper	165
6. DesignaKnit Graphics Studio	168
6.1 Valg af billede	168
6.2 Rammer og vendinger	170
6.3 Vælg farver	173

1. Når du åbner dit DesignaKnit program

Denne boks fortæller dig, hvilke funktioner dit program har.

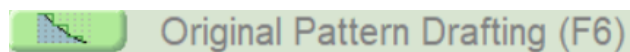


Denne boks betyder, at du nu kan vælge en standardmodel, og ud fra denne kan du tilrette mål, dine eller andres.



Denne boks betyder, at du nu kan tilrette din model ud fra punkter. Her kan der dog kun tilrettes en del af modellen ad gangen.

Du kan se de modeller, der findes i dit program. Du kan også bygge din helt egen model.

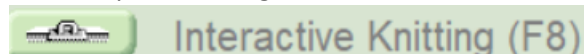


Denne boks betyder, at du her kan lægge dine mønstre på din model.

Du kan designe egne mønstre, og se alle de mønstre dit program indeholder.



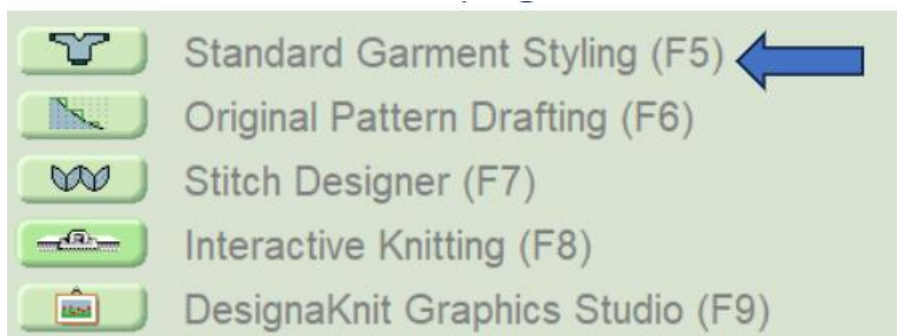
Denne boks betyder, at vi nu kan strikke. Dit program vil nu fortælle dig: Hvor mange masker, du skal slå op, hvor mange rækker du skal strikke, samt hvorledes der skal tages ud og ind.



Denne boks betyder, at du nu kan lave et foto om til masker og rækker.

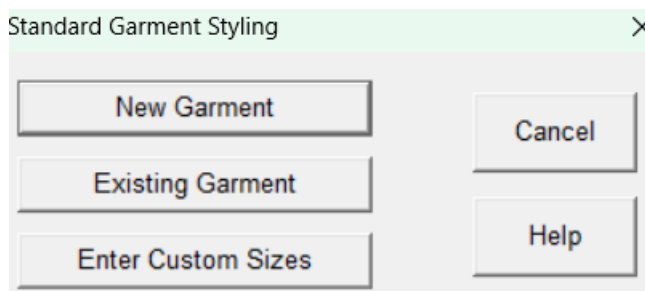


2. Standard Garment Styling

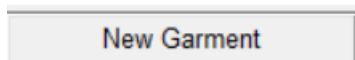


2.1 Lær dit program at kende

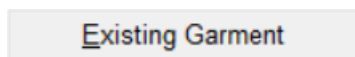
Denne boks er den første boks, du ser på din skærm, når du åbner dit program.



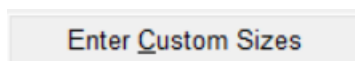
Denne boks betyder, at du herfra kan lave din model ud fra standardmodeller, som du lægger i programmet.



Denne boks betyder, at du her kan finde de eksisterende modeller, som du henholdsvis selv har lavet fra bunden, eller standardmodeller, som du har tilrettet.



Denne boks betyder, at du her kan finde dine eller andres personlige mål, som du har lagt ind.



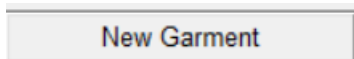
2.2 Opret standardmodel

Vælg denne:



Næste trin

Vælg denne:



Næste trin

Select Garment Type

Wearer

Age group

☐ Baby

☐ Child

☒ Adult

Gender

☒ Female

☐ Male

OK

Cancel

Help

Garment type

☒ Sweater

☐ Cardigan

☐ Waistcoat

☐ Sleeveless pullover

☐ Skirt

Skirts

☐ Symmetric

☐ Asymmetric

No of panels

☐ 3 panels mixed

Tops

Sleeve

☒ Straight

☐ Raglan

☐ Set-in

☐ Saddle

Front neck

☒ Vee

☐ Round

☐ Straight

☐ Square

Back neck

☐ Vee

☐ Round

☒ Straight

☐ Square

Vælg Baby, Barn, Voksen og Kvinde eller mand.

Wearer Age group ☐ Baby ☐ Child ☒ Adult	Gender ☒ Female ☐ Male
---	--

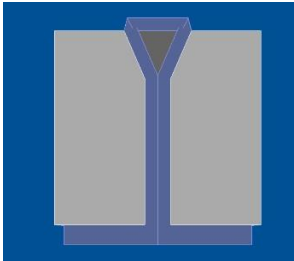
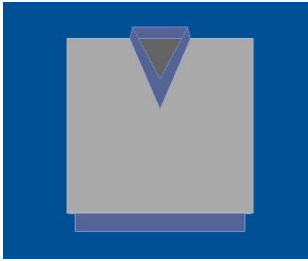


2.2.1 Garment type Sweater

Vælg beklædning:

Garment type

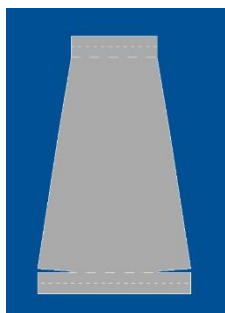
- ☒ Sweater
- ☐ Cardigan
- ☐ Waistcoat
- ☐ Sleeveless pullover
- ☐ Skirt

Sweaters = Sweater 	Cardigan = Cardigan 
Waistcoat = Åben vest 	Sleeveless pullover = Lukket vest 

2.2.2 Garment type nederdel

Garment type

- ☒ Sweater
- ☐ Cardigan
- ☐ Waistcoat
- ☐ Sleeveless pullover
- ☐ Skirt 



Hvis du vælger nederdel, kommer denne boks frem:

Skirts

- ☒ Symmetric
- ☐ Asymmetric
- No of panels
- ☐ 3 panels mixed

Symmetric = Symmetrisk

Asymmetric = Asymmetrisk

No of panels = Antal baner du kan dele den i

3 panels mixed = Kan ændres til 3 baner mixed

Køb venligst produktet for at se resten. Tak!

