



PRESSMEDDELANDE

2025-04-28

Star Vault planerar för nytt affärsområde som skall kapitalisera på Mortal Online 2:s nätverkslösning

Star Vault AB (publ) ("Star Vault" eller "Bolaget") meddelar att arbetet med att paketera Bolagets egenutvecklade teknik har nått en nära kommersiell nivå. I korthet är det främst nätverkslösningen som är unik och samtidigt den komponent som framför allt står för de största tekniska utmaningarna för spelstudios som skall utveckla MMO-spel.

I mångt och mycket har Star Vault byggt sin egen teknikbas där ändamålsenliga tredjeparts-lösningar saknats. T ex saknar Epic Games spelmotor, Unreal Engine 5, en nätverkslösning som kan hantera MMO-spel som Mortal Online 2.

Star Vault kallar satsningen OmniMesh och mer information finns att tillgå på Star Vaults hemsida: <https://starvault.se/omnimesh-mmo-networking-unreal-engine-5/>

"Samtidigt som vi ser en reell affärsmöjlighet i våra tekniska lösningar skall det också bli spännande att se hur vår teknik kan öppna upp mot spelutvecklare som vill utveckla MMO-spel men idag inte har resurserna", säger Star Vaults VD, Henrik Nyström, i en kommentar.

För ytterligare information kontakta:

Henrik Nyström, styrelseledamot och VD

E-post: ir@starvault.se

Hemsida: www.starvault.se

Star Vault AB (publ) är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar ett onlinespel, med namnet Mortal Online 2, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG)

www.starvault.se
www.mortalonline2.com