



Delårsrapport  
2024-01-01 till 2024-09-30

STAR VAULT AB (publ)  
556709-1169



## Sammanfattning av delårsperioden samt det tredje kvartalet

### Nio månader (2024-01-01 – 2024-09-30)

- Nettoomsättningen uppgick till 8 030 099 (4 470 396) SEK.
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -2 089 400 (-6 343 874) SEK.
- Resultatet per aktie uppgick till cirka -0,01 (-0,02) SEK.
- Soliditeten uppgick till cirka 86 (87) %.

### Tredje kvartalet (2024-07-01 – 2024-09-30)

- Nettoomsättningen uppgick till 3 289 831 (1 117 236) SEK.
- Resultatet efter finansiella poster uppgick till -70 603 (-1 941 071) SEK.
- Resultatet per aktie uppgick till cirka 0 (-0,01) SEK.

### Definitioner

- ✓ Resultat per aktie: Periodens resultat dividerat med 421 052 904 aktier per 2024-09-30.
- ✓ Soliditet: Eget kapital dividerat med totalt kapital.
- ✓ I parentes ovan beskrivs motsvarande period föregående år.
- ✓ Med "Star Vault" eller "Bolaget" avses Star Vault AB (publ).

## VD Henrik Nyström har ordet

Vi har under det tredje kvartalet kommit i gång med mer marknadsföring och gjort viktiga uppdateringar av vår nätverkslösning som är kopplad till spelmotorn, Unreal Engine 5. Detta i förberedelser inför den stora, och av spelarna efterlängtade, uppdateringen som kommer under december, nästa månad. Vi bedömer att vår nätverkslösning är helt unik och världsledande inom genren öppna världar/sandbox för MMO-spel, vilket också bekräftas och uppskattas av många av våra spelare.

Den stora december-uppdateringen innehåller bland annat efterlängtade Relic Wars - som kortfattat innebär att det alltid finns nya saker att göra i spelet. I december kommer även en till synes obetydlig, men väldigt efterfrågad feature, där spelarna enkelt kan skapa sina egna logotyper/grafiska märken. Detta är speciellt efterfrågat från de som spelar tillsammans i olika klaner/guilds. Det blir då enkelt att känna igen sina medspelare på ett spännande och visuellt sätt.

Bolaget är fortsatt på rätt väg med ett positivt kassaflöde. För att behålla och än viktigare att öka det, bedömer vi att vi lagt en väldigt bra grund under de senaste månaderna. Kommande uppdateringar, tillsammans med planerade mer skraddarsydda marknadsaktiviteter, kommer att ge goda förutsättningar att växa spelarbasen rejält.

För nya spelare är spel i genren MMORPG ofta svåra att komma in på ett användarvänligt sätt, Mortal Online 2 har inte varit något undantag. Vi ser att vårt pågående arbete med att göra spelet mer nybörjarvänligt ger resultat. Den stora uppsidan för genren är att nöjda spelare som spenderar mycket tid i MMORPG-spel tenderar att kunna stanna kvar under en för spelbranschen mycket lång tid, ibland under många år – även här är Mortal Online 2 inget undantag.

Vi har haft fullt fokus på att skapa spännande spelupplevelser som spelarna på våra kärnmarknader vill komma tillbaka till och inte minst betala för. Att finna samarbetspartners för marknader vi inte har förutsättningar att nå själva är naturligtvis ett bra sätt att utan risk få en större betalande spelarbas. Vi ser mycket hoppfullt på att kunna bredda spelarbasen genom sådana samarbeten, då till och med ett av världens största spelbolag har kontaktat Star Vault om samarbetsmöjligheter på världens största spelmarknad – Kina. Även om just det samarbetet inte skulle komma på plats är det ett gott betyg, att stora spelbolag ser potential i Mortal Online 2 för regionala och lokaliserade lanseringar.

**Henrik Nyström**  
VD, Star Vault AB (publ)

## Väsentliga händelser under tredje kvartalet 2024

- Star Vault meddelade den 6 augusti 2024 i en uppdatering runt Mortal Online 2 att spelet visar på en fortsatt stark tillströmning av aktiva spelare. Ny uppskattad funktionalitet som adderas på månadsbasis och draghjälp från spelinfluensers som aktivt spelar och streamar spelet, bedöms vara de bidragande orsakerna till att basen av prenumeranter i spelet fortsätter att öka. Bättre användarbetyg och positiv feedback från spelarna är också bidragande till den fortsatt positiva trenden. Värt att notera är att Star Vault inte betalar spelinfluensers för att spela och streama Mortal Online 2. Detta kan naturligtvis komma att ändras genom framtida marknadskampanjer för att öka användarbasen.

## Väsentliga händelser efter periodens utgång

- Inga väsentliga händelser finns att rapportera efter periodens utgång.

## Omsättning och resultat

Omsättningen under det tredje kvartalet 2024 uppgår till 3 289 831 kr i jämförelse med 1 117 236 kr för jämförelseperioden. Periodens rörelseresultat uppgår till -85 707 (-1 940 453) kr.

## Investeringar och avskrivningar

Bolaget har under kvartalet aktiverat sina utgifter för utveckling. Utvecklingsutgifterna under kvartalet uppgår till 612 (940) Tkr. De under perioden aktiverade utvecklingsutgifterna skrivs av under 5 år med start då kommersialisering sker. De aktiverade utvecklingsutgifterna under kvartalet avser utgifter för nyutveckling av spelet Mortal Online 2.

## Finansiell ställning och likviditet

Den 30 september 2024 uppgick bolagets likvida medel till 4 105 531 (1 448 328) kr. Soliditeten var 86 (87) %. Bolagets egna kapital uppgick till 14 529 669 (14 039 744) kr. Kassaflödet för perioden uppgick till 390 934 (-2 043 776) kr. Styrelsen bedömer att befintlig kassa tillsammans med den prognosticerade marknadsutvecklingen förväntas kunna täcka det kommande likviditetsbehovet för de kommande tolv månaderna.

## Kort om Star Vault

Star Vault är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar och marknadsför ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG). Bolaget släppte en ny och förbättrad version av Mortal Online (Mortal Online 2) under 2022. Därtill har Star Vault utvecklat VR-spelet Kitten'd som saluförs via bland annat PlayStation, Oculus och Steam.

## Mortal Online / Mortal Online 2

Mortal Online är ett datorrollspel som utspelar sig i en fantasyvärld fylld av mytiska väsen såsom trollkarlar, häxor, alver och jättar. Spelet innehåller spelstrategier som till exempel ekonomi, hantverk, utmaningar spelare emellan och även regerande av landområden. Medan många onlinespel på marknaden har en linjär spelidé, där spelet i princip är färdigspelat när din spelkaraktär har utfört alla uppdrag och har nått den högsta nivån, fokuserar Mortal Online i stället på interaktion mellan spelarna. I Mortal Online finns ingen färdig "spelplan" att följa. Det är i stället upp till var och en att använda egen fantasi för att spela spelet. Du kan själv välja vad du vill sysselsätta dig med och det finns därmed fler möjligheter och hållbarheten blir större. Spel av den linjära typen är betydligt vanligare och har större konkurrens än spel som Mortal Online. Affärsmodellen för Mortal Online 2 utgörs huvudsakligen av månadsabonnemang. Därtill kan spelaren i mån av intresse göra så kallade donationer, där syftet ofta är att stödja utvecklingen av en viss egenskap eller ett föremål som alla i spelet kan ha nytta av. En förutsättning för att bli framgångsrik är att ha många spelare som vill vara med och spela under en längre tid. Det som gör modellen intressant är att kostnaderna för driften ökar i betydligt lägre takt jämfört med intäkterna, när mängden spelare ökar. Medlemmarna i forumet för Mortal Online får kontinuerligt information om spelet och många kommer med synpunkter och kommentarer för att göra spelet bättre. Star Vault ser stort värde i denna användarbas för den förbättrade och uppdaterade versionen av spelet, Mortal Online 2. Spelet lanserades på Epic Game Store den 12 december 2023, som världens första MMORPG-spel med den nya och kraftigt förbättrade spelmotorn Unreal Engine 5. Mortal Online 2 finns även lanserat på Steams distributionsplattform.

## Kort om spelmarknaden

Den samlade försäljningen av spel och spelkonsoler i världen uppgår till mångmiljardbelopp och bedömdes vara värd ca 188 miljarder USD 2023. Lättillgängligheten är viktig för enklare/casual spel. Ett hardcorespel som Mortal Online vänder sig till en trogen grupp av spelare som spelar i många år på en global marknad. Två exempel på spel av samma karaktär som Mortal Online är Ultima Online som var det första spelet inom MMORPG i fantasygenren och EVE Online som kom senare. Det är Bolagets bedömning att denna nisch i spelmarknaden är betydligt mindre konkurrensutsatt jämfört med många andra delar av branschen. Historiskt har Star Vaults intäkter huvudsakligen kommit från västerländska marknader (Europa och Nordamerika – med USA som enskilt största marknad) och bedömningen är att detta inte kommer att förändras inom överskådlig framtid i den engelska versionen. Med Mortal Online 2, som planeras att göras tillgängligt på flertalet ytterligare språk, bedöms det även möjligt att skapa marknadsnärvaro på flertalet andra stora marknader. Enskilda marknader domineras av USA och Kina som står för cirka en tredjedel vardera. (källor: NewsZoo, Star Vault).

## Aktien

Star Vaults B-aktie är upptagen till handel på NGM Nordic SME. Nordic Growth Markets NGM AB (NGM) är en av de ledande nordiska börsoperatörerna med mer än 30 års erfarenhet som en dedikerad partner för tillväxtbolag. Genom sina marknadsplatser i Sverige, Danmark, Finland och Norge tillhandahålls handel i mer än 15 000 instrument som aktier, obligationer, AIF:er och derivat. NGM är ett helägt dotterbolag till Börse Stuttgart Group, en av Tysklands största marknadsplatser för privatpersoner. Per den 30 september 2024 uppgick antalet aktier i Bolaget till 421 052 904 aktier, varav 2 187 498 är A-aktier, som inte är listade. Aktiens kvotvärde uppgår till 0,01 SEK. A-aktien har röstvärde 10 och B-aktien har röstvärde 1. Årsstämman den 10 juni 2024 beslutade att ge ut 34 000 000 teckningsoptioner riktat till ledande befattningshavare och nyckelmedarbetare. Teckningsoptionerna berättigar till nyteckning av en ny aktie vardera under inlösenperioderna 12-26 november 2024 och 13-27 maj 2025 till en teckningskurs om 0,1728 SEK.

## Risker

Styrelsen bedömer att den prognosticerade marknadsutvecklingen tillsammans med befintlig kassa kommer att kunna täcka det kommande likviditetsbehovet för de kommande tolv månaderna. Det kan dock inte uteslutas att ytterligare likviditet kan behövas på grund av tillväxt eller andra ändrade marknadsförutsättningar. Gällande riskfaktorer i övrigt hänvisas till Bolagets senaste fastställda årsredovisning.

## Principer för delårsrapportens upprättande

Delårsrapporten har upprättats i enlighet med Årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd (K3). Redovisningsprinciperna är oförändrade gentemot föregående år.

## Granskning av revisor

Delårsrapporten har ej varit föremål för granskning av bolagets revisor.

## Kommande finansiella rapporter

2025-02-17: Bokslutskommuniké 2024

2025-05-19: Delårsrapport 1

2025-08-18: Delårsrapport 2

## Avlämnande av delårsrapport

Malmö den 18 november 2024

Star Vault AB (publ)

Styrelsen

## För ytterligare information, vänligen kontakta

Henrik Nyström, VD

info@starvault.se



## Resultaträkning i sammandrag

(SEK)	2024-07-01 - 2024-09-30	2023-07-01 - 2023-09-30	2024-01-01 - 2024-09-30	2023-01-01 - 2023-09-30	2023-01-01 - 2023-12-31
Nettoomsättning	3 289 831	1 117 236	8 030 099	4 470 396	6 681 387
Kostnad för såld vara	0	-11 194	-8 646	-26 582	-36 378
<b>Bruttoresultat</b>	<b>3 289 831</b>	<b>1 106 042</b>	<b>8 021 453</b>	<b>4 443 814</b>	<b>6 645 009</b>
Administrationskostnader	-1 255 193	-1 726 697	-3 815 193	-5 720 533	-7 316 858
Forsknings- och utvecklingskostnader	-2 120 345	-1 319 798	-6 295 660	-5 067 155	-6 937 115
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-85 707</b>	<b>-1 940 453</b>	<b>-2 089 400</b>	<b>-6 343 874</b>	<b>-7 608 964</b>
<i>Resultat från finansiella poster</i>					
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	15 104	17	15 366	7 161	66 831
Räntekostnader och liknande resultatposter	0	-635	0	-635	-1 303
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-70 603</b>	<b>-1 941 071</b>	<b>-2 074 034</b>	<b>-6 337 348</b>	<b>-7 543 436</b>
Skatt på periodens resultat	-	-	-	-	-
<b>Periodens resultat</b>	<b>-70 603</b>	<b>-1 941 071</b>	<b>-2 074 034</b>	<b>-6 337 348</b>	<b>-7 543 436</b>

## Balansräkning i sammandrag

(SEK)	2024-09-30	2023-09-30	2023-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
Immateriella anläggningstillgångar	12 075 723	13 966 882	13 337 907
Materiella anläggningstillgångar	51 648	85 510	76 275
Finansiella anläggningstillgångar	63 300	63 300	63 300
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>12 190 671</b>	<b>14 115 692</b>	<b>13 477 482</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
Kortfristiga fordringar	672 097	530 178	818 365
Kassa och bank	4 105 531	1 448 328	1 387 959
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>4 777 628</b>	<b>1 978 506</b>	<b>2 206 324</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>16 968 298</b>	<b>16 094 197</b>	<b>15 683 806</b>
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<b>Eget kapital</b>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	4 210 529	3 272 421	3 306 046
Fond för utvecklingsutgifter	12 075 723	13 966 882	13 337 907
	<b>16 286 252</b>	<b>17 239 303</b>	<b>16 643 953</b>
<i>Fritt eget kapital</i>			
Balanserat resultat	317 450	3 137 789	4 271 139
Periodens resultat	-2 074 034	-6 337 348	-7 543 436
	<b>-1 756 584</b>	<b>-3 199 559</b>	<b>-3 272 297</b>
<b>Summa eget Kapital</b>	<b>14 529 668</b>	<b>14 039 744</b>	<b>13 371 656</b>
<b>Skulder</b>			
Kortfristiga skulder	2 438 630	2 054 453	2 312 150
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>16 968 298</b>	<b>16 094 197</b>	<b>15 683 806</b>

## Förändring eget kapital i sammandrag

(SEK)	Bundet eget kapital			Fritt eget kapital		Totalt
	Aktiekapital	Fond för utvecklingsutgifter	Överkursfond	Balanserat resultat	Periodens resultat	
<b>Ingående värde 2023-01-01</b>	<b>3 272 421</b>	<b>14 870 267</b>	<b>13 831 386</b>	<b>-14 065 324</b>	<b>2 468 342</b>	<b>20 377 092</b>
Årets resultat					-7 543 346	-7 543 436
Disposition enligt stämmobeslut				2 468 342	-2 468 342	
Nyemission under registrering	33 625		504 375			538 000
Aktivering av utvecklingskostnader		1 943 105		-1 943 105		
Upplösning av utvecklingskostnader till följd av avskrivningar		- 3 475 465		3 475 465		
<b>Utgående värde 2023-12-31</b>	<b>3 306 046</b>	<b>13 337 907</b>	<b>14 335 761</b>	<b>-10 064 622</b>	<b>-7 543 346</b>	<b>13 371 656</b>
<b>Ingående värde 2024-01-01</b>	<b>3 306 046</b>	<b>13 337 907</b>	<b>14 335 761</b>	<b>-10 064 622</b>	<b>-7 543 346</b>	<b>13 371 656</b>
Periodens resultat					-2 074 034	-2 074 034
Disposition enligt stämmobeslut				-7 543 436	7 543 436	
Nyemission 2024-04-02 o 2024-05-02	904 483		2 401 563			3 306 046
Emissionskostnader			-74 000			-74 000
Aktivering av utvecklingskostnader		1 753 860		-1 753 860		
Upplösning av utvecklingskostnader till följd av avskrivningar		-3 016 044		3 016 044		
<b>Utgående värde 2024-09-30</b>	<b>4 210 529</b>	<b>12 075 723</b>	<b>16 663 324</b>	<b>-16 345 874</b>	<b>-2 074 034</b>	<b>14 529 668</b>



## Kassaflödesanalys i sammandrag

(SEK)	2024-07-01 - 2024-09-30	2023-07-01 - 2023-09-30	2024-01-01 - 2024-09-30	2023-01-01 - 2023-09-30	2023-01-01 - 2023-12-31
Från den löpande verksamheten					
Resultat efter finansiella poster	-70 603	-1 941 071	-2 074 033	-6 337 348	-7 543 436
justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet, m.m	1 011 505	865 694	3 040 671	2 597 082	3 512 405
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapitalet</b>	<b>940 902</b>	<b>-1 075 377</b>	<b>966 638</b>	<b>-3 740 266</b>	<b>-4 031 031</b>
Förändringar i rörelsekapital	63 104	-27 834	272 748	163 654	133 164
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>1 004 006</b>	<b>-1 103 211</b>	<b>1 239 386</b>	<b>-3 576 612</b>	<b>-3 897 867</b>
Investeringsverksamheten	-612 072	-940 565	-1 753 860	-1 665 992	-1 943 105
Finansieringsverksamheten	-1 000	0	3 232 046	0	538 000
<b>Periodens kassaflöde</b>	<b>390 934</b>	<b>-2 043 776</b>	<b>2 717 572</b>	<b>-5 242 604</b>	<b>-5 302 972</b>
Likvida medel vid periodens början	3 714 597	3 492 104	1 387 959	6 690 931	6 690 931
Likvida medel vid periodens slut	4 105 531	1 448 328	4 105 431	1 448 328	1 387 959



Tel: 0708-271111  
[www.starvault.se](http://www.starvault.se)  
[info@starvault.se](mailto:info@starvault.se)