



PRESSMEDDELANDE

2019-05-08

Star Vault ger uppdatering i det pågående arbetet med Mortal Online 2

Star Vault AB (publ) ("Star Vault" eller "Bolaget") bedömer det viktigt att löpande uppdatera kring utvecklingsarbetet med Mortal Online 2 ("MO2") och spelets framtida potential. Arbetet med att byta spelmotor från Unreal-3 till Unreal-4 fortskrider enligt plan. MO2 med Unreal-4 kommer att ge en påtagligt bättre spelupplevelse som bedöms kunna matcha konkurrerande titlar med stora användarbaser av spelare. I samband med bytet till den nyare spelmotorn görs även andra försäljningsfrämjande justeringar av spelet för att kunna ligga i framkant i MMORPG-genren.

Star Vault har historiskt flertalet gånger varit pressade finansiellt och därmed haft svårt att ligga i framkant avseende spelutvecklingsarbete. I arbetet med MO2 finns betydligt bättre förutsättningar än tidigare. Teamet är dock fortsatt kostnadseffektivt jämfört med många andra spelutvecklare. Utvecklingsarbetet baseras på system och verktyg som tillåter Bolaget att producera innehåll snabbt. Mortal Online är ett av de MMO-spel på marknaden som har flest och mest avancerade spelfunktioner. Även MO2 kommer att ha alla dessa spelmöjligheter för spelarna men på ett mer användarvänligt sätt så fler spelare kan ta del av spelet. Arbetet med den sk onboarding (användarguiden) är prioriterat och mycket viktigt för att bygga spelarbas. Även här har det brustit tidigare. Star Vault planerar att ta hjälp av en välkänd skådespelare för användarguiden, vilket dessutom bör ge ett bra signalvärde för MO2 inför lansering.

"Nu kan vi dra nytta av samma teknologi som till exempel Fortnite och genomför ett stort antal förbättringar avseende prestanda, det visuella och ett antal funktioner som vi länge velat ha tidigare i Mortal Online. Vi jobbar hårt och målmedvetet med att MO2 skall bli det mest populära spelet i sin genre – Sandbox MMORPG. Det låter kanske väl aggressivt men vi har enträget hållit på i över tio år och Star Vault av idag har betydligt bättre förutsättningar såväl finansiellt som kompetensmässigt att dominera genren. Så snart vi fått klart ett antal grundsystem för hur karaktärsystemet med vapen och rustningarna fungerar kommer vi kunna visa upp spelet för marknaden. Vi har lärt oss enormt mycket från Mortal Online och ser nu till att bygga om samtliga områden som brustit tidigare", säger Henrik Nyström, Star Vaults VD, i en kommentar.

Star Vault AB (publ) är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG) samt enklare spel Kitten'd och Mortal Royal.

www.starvault.se
www.mortalonline.com

Star Vault AB (publ) är ett spelutvecklingsbolag baserat i Malmö. Bolaget utvecklar ett onlinespel, med namnet Mortal Online, inom genren Massively Multiplayer Online Role Playing Game (MMORPG) samt enklare spel Kitten'd och Mortal Royal.

www.starvault.se
www.mortalonline.com