

Vejledning

- I første omgang skal dyret lære, at smuselegetøj byder på en lækker overraskelse. Start med at lade det nogle godbidder på matten og lad dyret lede efter dem, efter du har givet et startsignal som f.eks. "sag" eller "leg". Så snart alle godbidder blev fundet og spist afhentes enheden med f.eks. "slut" eller "færdig". Dette gentages nogle gange.
- Du kan nu starte med synligt at placere godbidder i lommere og bag. I starten er det vigtigt at foretænke normene gennemtænkt. Placer godbidder synligt og giv overhovedsgraden lidt efter lidt, idet godbidderne gennem bedre og bedre. Start og afslut spillet med tydelige signaler.
- Hjælp hunden hvis den har problemer med at åbne lommere eller fag, gå hvis nedvendigt et skridt tilbage.
- Når hunden kan spille alle gennemtænkt uden problemer, kan du følde efter rulle tæppet sammen for at øge spilleglæden.
- Før at egen afviklingen, kan du gennem det vante foder, stærke tyggeartikler og mindre legetøj.

Instrucciones

- Para comenzar, su mascota deberá llegar a la conclusión de que la Maleta para Ofertas guarda una sorpresa rica. Espere algunos premios sobre la manta y deje que su mascota se los coma después de dar una señal de inicio como por ejemplo "busca" o "a jugar". Cuando todos los premios se hayan encontrado y comido, finalice esta parte del juego con una señal como por ejemplo "fin" o "ya está". Repita esto varias veces.
- Ahora puede empezar a esconder los snacks en los bolsillos y compartimentos de la forma que sigan estando a la vista. Empiece dejando los premios a la vista de su mascota y escondiéndolos gradualmente para aumentar la dificultad. Comience y termine el juego igual que antes con señales claras.
- Si su mascota necesita ayuda para abrir los bolsillos y compartimentos, puede echarle una mano y si es preciso retroceder un paso en este juego.
- En cuanto su perro sepa encontrar todos los escondites sin problemas, puede enrollar o plegar la manta para prolongar la diversión.
- Para mayor variedad, puede también rellenar la manta con pienso seco, premios masticables de mayor tamaño e incluso juguetes.

Instruções

- Primeiro, o animal deve chegar à conclusão que a Maleta para Fazear oferece surpresas agradáveis e deliciosas. Espalhar alguns prémios [snacks] na manta e permitir que o animal os coma, após ter dado o sinal para iniciar, como por exemplo "busca" ou "brinca". Quando o animal encontrar e comer todos os prémios, deve terminar esta parte do jogo com o sinal por exemplo "pôr" ou "fêto". Repetir várias vezes.
- Agora pode começar a colocar prémios nos esconderijos e compartimentos de forma a que os mesmos ainda estejam visíveis. De inicio, deve utilizar alguns esconderijos fáceis de encontrar. Assegurar que os prémios ficam visíveis e apenas aumentar gradualmente o nível de dificuldade, tornando os prémios escondidos mais difíceis de encontrar. Conseguir e terminar o jogo sempre com sinais claros.
- Se o animal tiver dificuldade em abrir os esconderijos ou compartimentos, deve ajudá-lo e retroceder um passo no jogo.
- Quando o cão for capaz de encontrar todos os esconderijos sem problemas, pode enrolar ou dobrar a manta para prolongar o divertimento.
- Para aumentar ainda mais a variedade, pode também encher a manta com o alimento diário seco, artigos para roer grandes ou brinquedos.

Instrukcje

- W pierwszym etapie zwierzę powinno zrozumieć, że Mata węchowa ukrywa smaczną niepodobną. Rozmieść kilka smakołyków na macie i podaj komendę, np. "szukaj" lub "start". Kiedy wszystkie smakołyki zostaną znalezione i zjedzone, zakończ sygnałem „koniec” lub „stop”. Powtórz ćwiczenie kilka razy.
- W następnym kroku można zacząć umieszczać smakołyki w kieszonkach i przegrodach maty zwracając uwagę na to, aby ukryte smakołyki były nadal widoczne. Na początku wystarczy kilka łatwych do znalezienia miejsc, w późniejszych fazach zabawy można ukrywać smakołyki w czasie bardziej wymagających miejscach. Współcześnej i zakończ gry tak jak poprzednio - wyraźnymi sygnałami.
- Pomiędzy zwierzętakami jeśli obserwujesz przegródek i kieszonki jest dla niego zbyt trudne. W razie potrzeby wróć do poprzedniego kroku.
- Jesli zwierzę znajduje wszystkie przykarmki bez problemu, możesz zwrócić lub złożyć matę, aby podnieść poziom trudności.
- Dla urozmaicania zabawy można również wypełnić matę suchą karma, większymi gryzakami lub zabawkami.

Instrukce

- U prvním kroku by měl vaši malíček dospat k zádeřu, te Čichová deka nabízí chutné překvapení. Rozprýte na památku po dece a nechte je svého malíčka sítit poté, co jste vyslali signální slovo jako "hledej" nebo "hra". Když byly všechny památky nalezeny a snědeny, ukončete tuhle část hry povolením např. "Konec" nebo "hotovo". Opakuju toto několikrát.
- Nyní můžete začít umisťovat památky do kaps a různých oddílů tak, aby byly stále viditelné. Použijte několik snadno přístupných míst, abyste zajistili, že památky jsou stále viditelné a postupně využijte úroveň obtížnosti tím, že bude těžší památky najít. Záručte a ukončete hru stejně jako dřív s jasnými signály.
- V případě, že vás pes potřebuje pomoc při občervení kaps a oddílů, pomozte mu, a pokud je to nutné, vrátíte se o krok zpět do hry.
- Jakmile vás pes bez problémů najde všechny ukryty, můžete prodloužit nebo skrátit deku, abyste prodaložili zábavu.
- Chcete-li vytvořit další variantu, můžete také vyplnit deku normálním suchým krmivem, většími žvýkacími předměty nebo hračkami.

Инструкции

- На первом этапе Ваш питомец должен прийти к выводу, что в Никакальной подстилке спрятан вкусный сырник. Поместите на подстилку немного лакомства и дайте Вашему питонцу его съесть после стартерного сигнала, например, "ищи" или "играй". Когда все лакомства найдены и съедены, дайте завершающий сигнал, например, "стоп". Повторите это упражнение несколько раз.
- Теперь поменяйте лакомства в карманы и отделения таким образом, чтобы их было хорошо видно. Для начала используйте несколькоукрытей, которые легко обнаружить. Постепенно увеличивайте уровень сложности, превращая лакомства в глубокие и глубокие. Накиньте и закончите игру, как и прежде, четкими сигналами.
- Если Вашей собаке нужно поискать, чтобы открыть карманы и отдать, помогите ей. Если необходимо, вернитесь на один шаг назад.
- Как только Ваша собака найдет все укрывки без проблем, Вы можете свернуть или сложить подстилку, чтобы продлить веселье.
- Чтобы разнообразить игру, Вы можете наполнить подстилку обычным сухим кормом, новательными предметами покрупнее или игрушками.