

Sherif Haps & Guffe



Slå igen



Ryk 3 felter frem



Vent 1 omgang

- din hest har tabt en sko



Vent 1 omgang

- din hest er træt



Du skal bruge:

En terning og nogle spillebrikker (f.eks. fra ludo eller lignende)

Yngste deltager starter.