



# EXTRAESCOLARES Y DEPORTES 23-24

Colegio Divino Corazón



RANDORI SPORT

Official Partner - Partner oficial



Fundación Educativa  
Doctrina Cristiana

Colegio  
Divino Corazón





# Información actividades

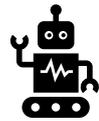
- 1.- La duración de las actividades deportivas va desde el 1 de octubre hasta el 31 de mayo. En los meses de junio y septiembre se ofrecerán actividades y otros servicios.
- 2.- La inscripción en las actividades deportivas se hará **online** a través de la web: [www.randori.es/divinocorazon](http://www.randori.es/divinocorazon)
- 3.- Una vez comenzado el curso se aceptarán altas mensualmente en función de las plazas disponibles en cada actividad. No se realizarán devoluciones por las bajas que se produzcan durante el trimestre.
- 4.- Se aceptarán inscripciones del 1 de junio al 15 de septiembre. Ninguna inscripción será válida sin la confirmación vía correo electrónico. Contacto inscripciones: [divinocorazon@randori.es](mailto:divinocorazon@randori.es)
- 5.- El cobro de las actividades se realizará mediante domiciliación bancaria (mensuales). Una vez realizado el pago no se realizará devolución alguna exceptuando casos médicos justificables.
- 6.- Si un alumno causa baja en una actividad durante el curso ya no podrá matricularse en dicha actividad durante el presente curso.
- 7.- Las devoluciones de recibos por causas ajenas a la empresa, se cargará a las familias en el siguiente cobro (6€). Si hubiera algún error en los recibos cobrados por parte de la empresa, se ruega no devolver los recibos y comunicarlo al coordinador, para realizar la transferencia a favor de las familias lo antes posible.
- 8.- El comportamiento en las actividades deportivas del colegio se rigen por el mismo Reglamento de Régimen Interno del Centro.
- 9.- **Las actividades extraescolares son voluntarias, no lucrativas y no discriminatorias.**



# Fun & Learning

ACTIVIDAD / CURSO	PRECIO	HORARIO				
		LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
FUN & LEARNING KIDS (ED. INFANTIL)	34.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		
FUN & LEARNING 1º-3º (ED. PRIMARIA)	34.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		
FUN & LEARNING 4º-6º (ED. PRIMARIA)	34.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		





# Robótica

ACTIVIDAD / CURSO	PRECIO	HORARIO				
		LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
ROBÓTICA (4º - 6º E.P.)	34.50 €/mes				13:50 / 14:50	
ROBÓTICA (1º - 3º E.P.)	34.50 €/mes				13:50 / 14:50	




### Iniciación a la tecnología, programación y robótica

Disciplina educativa cuyo objetivo principal es la comprensión de nociones básicas de informática y habilidades digitales mediante juegos para fomentar la creatividad y la cooperación.

*Objetivos pedagógicos*

-  Creatividad e imaginación
-  Resolución de problemas
-  Trabajo en equipo
-  Aprendizaje de conceptos básicos de programación de forma lúdica




### Tecnología, programación y robótica

Disciplina educativa cuyo objetivo principal es la innovación de un recurso pedagógico utilizando diferentes instrumentos electrónicos, eléctricos y robóticos de una manera creativa, y explorando así áreas tecnológicas como son la programación, informática o electrónica.

*Objetivos pedagógicos*

-  Potenciar la visión espacial y el pensamiento lógico
-  Creatividad e imaginación
-  Desarrollo del pensamiento computacional
-  Habilidades sociales y autoconfianza

*Algunas herramientas*





**Scratch Jr**  
Herramienta de iniciación en el lenguaje de programación por bloques, introduciendo así habilidades de codificación y resolución de problemas de una forma creativa

**Lego máquinas simples y técnicas**  
Ideal para una iniciación en la ciencia y tecnología. Además se trabaja la imaginación y creatividad mediante la concentración y habilidades manuales

*Algunas herramientas*





**Scratch 3.0**  
Se trata de un lenguaje de programación mediante bloques, donde nos permite crear animaciones, juegos interactivos e historias. Donde aprenderán conceptos de programación a través de una manera sencilla y divertida

**Wedo 2.0**  
Ideal para iniciarse en programación facilitando así el aprendizaje STEAM. Combinando una gran variedad de piezas y construyendo robots para después programarlo por bloques de una forma divertida y lúdica.





**Beebot**  
Robot educativo diseñado para desarrollar capacidades de pensamiento computacional, concentración, visión espacial y programación

**Plastilina conductiva**  
Kit compuesto por plastilina conductiva donde aprenderán circuitos eléctricos. Es el comienzo a la iniciación en campos STEAM





**Spike**  
Herramienta que potencia el desarrollo del pensamiento computacional a través de la construcción de sus robots programables con un software fácil de usar y un intuitivo lenguaje de programación basado de Scratch.

**Visual studio code**  
Editor de código que nos permite escribir en cualquier lenguaje de programación. En este caso el lenguaje es el HTML donde podrán ver sus dibujos a través de la programación de figuras geométricas.



# Escuelas deportivas



DEPORTE / CURSO	PRECIO	HORARIO				
		LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
JUDO (ED. INFANTIL)	29.50 €/mes		13:50 / 14:50		13:50 / 14:50	
JUDO (ED. PRIMARIA)	29.50 €/mes		13:50 / 14:50		13:50 / 14:50	
PEQUEDEPORTE	29.50 €/mes		16:30 / 17:30		16:30 / 17:30	
PATINAJE (ED. INFANTIL)	23.00 €/mes					16:30 / 17:30
PATINAJE (ED. PRIMARIA)	23.00 €/mes					16:30 / 17:30
VOLEIBOL (ED. PRIMARIA)	29.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		







# Baloncesto

CATEGORÍA / CURSO	PRECIO	HORARIO				
		LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES
PREBENJAMÍN (1º-2º)	29.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		
BENJAMÍN (3º-4º)	29.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		
ALEVÍN (5º-6º)	29.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		
INFANTIL (1º-2º ESO)	29.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		
CADETE (3º-4º ESO)	29.50 €/mes	16:30 / 17:30		16:30 / 17:30		



Más Información e Inscripciones:

 [www.randori.es/divinocorazon](http://www.randori.es/divinocorazon)

Inscripciones, altas y bajas  
(Roberto Villalba):

 [divinocorazon@randori.es](mailto:divinocorazon@randori.es)

