



ILLUSTRATOR

Kursus for begyndere
Ved Martin Juhl Andersen 2020

INTRODUKTION

- Min baggrund
- Hvem er I
- Forventninger
- Hvad er Illustrator



HVAD ER ILLUSTRATOR

- Anvendes til vector-grafik
- Forskel på raster, bitmap (px) og vector (matamatiske formularer)
- Skalérbart
- Hvad vil vi typisk bruge illustrator til at producere? Digital såvel som print

OPSÆTNING AF DOKUMENT

- Nyt dokument - Opret nyt
- Stil spørgsmålet - hvad skal dokumentet bruges til - web/print - størrelse og antal Art-boards
- Forløb/beskæring
- Indstil forudindstillinger og gem

WORKSPACE

- Artboard og Pasteboard
- Menubjælke
- Tools (window - toolbar - advanced)
- Kontrolpanel (ændrer sig efter aktivt tool)
- Hjælpepaneler (vælg essentials classic eller opret dit eget workspace)
- Vi kan altid ændre dokumentopsætning igen - filer - dokumentopsætning

GENVEJSTASTER

- På kurset vil vi anvende mange forskellige genveje, for at kunne arbejde mere effektivt
- Ved at flytte markøren henover et tool, fremkommer dets genvejsbogstav
- Cheat Sheet

PANELER OG ZOOM

- Egenskaber skifter efter hvilket værktøj der er aktivt
- Zoom (z) - hold alt/option nede for at zoome ud
- cmd/CTRL+0 visning af hele kanvas
- Menulinje - window for at finde evt. manglende panel

VÆLG FARVE

- Farvetool - vælg farve for fyld, streg, eller ingen farve
- Hurtig skift - shift+x

VÆLGEVÆRKTØJER

- Selection Tool (v) sort pil
- Direct selection Tool (a) hvid pil

TOOLS - SORT PIL

- Tegn to figurer
- Markér begge figurer
- Kopiér - hold alt nede og træk
- Bibehold flugtning - alt+shift og træk
- Rotér frit eller med 45 grader (shift)
- Skalér - hold shift nede, for at bibeholde proportioner (især vigtigt med illustrationer og billeder)

GRUPPER

- Gruppér - CTRL+g
- Ungruppér. - CTRL+g+shift
- Gruppevælger værktøj
- Isolér elementer i grupper - Jo flere klik, desto mere isoleret indtil vi når det specifikke element, som vi nu f.eks. kan farvelægge

TOOLS - HVID PIL

- Styrer ankerpunkter
- At styre flere punkter - hold shift inde
- Hive i handles (kurvehåndtag)
- Ignorerer grupperinger

TYPOGRAFI (HURTIGT KIG)

- Vi tegner et tekstfelt
- Tekst i område
- Tekst på kurve
- Mere om typografi senere på kurset

ALIGN

Et værktøj til at justere objekter i forhold til noget andet. F.eks. vil man centrere sin illustration på kanvas, hvilket gøres med dette værktøj

Vælg tema for symboler

Align symboler

OPGAVE

- Tegn et kameraikon ved hjælp af rectangle og ellipse værktøjet
- Husk at holde proportioner med shift
- Brug shape builder tool til at forme kameraikon
- Vælg alt og klik shift+x

VÆRKTØJ TIL FORMER OG STREGTEGNING

- At tegne almindelige former
- Polygoner og stjerner
- Line tool
- Grid Tool

TOOLS - FORMER

- Tegn forskellige former - rektangle, polygon, cirkel, stjerne
- Lille ikon højre kan trækkes op/ned for at ændre antal af streger
- Hold venstremuseknap ned på værktøjet og vælg form

LINE TOOL

- Farve er streg ikke fyld
- Alt/option+shift 45 grader
- Alt/option træk linje fra centreret punkt
- Arc Tool - tegner kurvede linjer. Ændre bredde med pile op/ned. Flip kurven med F
- **Tegn et øje**
- Breddeprofil
- Penseldefinition
- **Tegn et kompas eller lignende**

GRID TOOL

- Tableform
- Cirkelform - **giv hvert cirkelement sin egen farve**
- Hold shift nede for at bibeholde proportioner
- Hold alt/option nede for at trække fra center
- Ændre struktur med pil op/ned og højre/venstre

FARVER

- Farveskalaer - Greyscale, RGB, CMYK, HSB
- At stjæle farver
- Swatches (farveprøver)
- Globale farveprøver
- Spot farver
- Tints
- Farvegrupper
- Farveguide - tilgå Adobes indbyggede eller søg designtrends på Google

FARVESKALAER

- Greyscale (ofte standard for type og gradient)
- RGB (for skærm)
- Hex value (for webdesign) eksempler på at stjæle farver
- CMYK (for print)
- HSB (Farvetone, mætning og lysstyrke)

SWATCHES (FARVEPRØVER)

- Oversigt over gemte farver
- Flere muligheder knap - de tre streger i panel
- Gem ny farveprøve
- Tilgå farvebibliotek
- Tilgå Adobes farvesammensætninger

GLOBAL SWATCH

- Metode til at ændre globalt i stedet for at vælge individuelle elementer
- Opret global swatch

FARVEGRUPPER OG OPGAVE

- Opret bibliotek og gruppér med farvenuancer
- Tilføj farveprøver til dit bibliotek - vælg flere for specifik gruppe
- Opret grupper af farver i dit eget bibliotek.

STROKES (STREGER)

- Egenskaber for streger. F.eks. vende vectorlinien indad og ydre. Kan kun alignes ved strokes
- Dashed streger
- Dotted streger
- Breddeprofiler for strokes

FLERE MÅDER AT VÆLGE KURVEPUNKTER

- Lasso
- Magic Wand (tryllestav)

LASSO

- Hvid pil kan vi vælge alle ankerpunkter i et objekt, hvor lasso kan markere specifikke dele af et objekt
- Tegn en symmetrisk form og arbejd med vælge specifikke områder

MAGIC WAND (TRYLLESTAV)

- Dobbeltklik ikon for flere muligheder (gælder for de fleste værktøjer)
- Lav f.eks ændring på flere objekter med samme farve
- Eksempel med forskellige farver og knive tool - kun fill
- Øvelse med symboler - både fill og stroke

GRADIENTS (FARVEFORLØB)

- Farveforløb til farvespil i f.eks. sol eller lignende
- Lineær, radial, frihånd
- Tilføje og fjerne farver i forløb

LAYERS (LAG)

- Anvendelse af lag
- Naviger og find specifikke elementer
- Lås lag
- Vis lag
- Hieraki

OPGAVE

Lav en form for landskab

Vælg forskellige gule og røde nuancer og lav en sol

TEGNEVÆRKTØJER

- Pen Tool
- Curvature Pen Tool
- Shaper Tool
- Pencil Tool
- Eraser Tool

PEN TOOL OG KRUMNING

- Opret nye ankerpunkter
- Tilføj og slette i eksisterende paths (stier)
- Krumningsværktøj - bruges til at lave buede streger

SHAPER-VÆRKTØJ OG BLYANT

- Tegn figurer
- Tegn frihånd
- Viskelæder
- Saks

TEGNE FORMER OG FORBINDE FORMER

- Sammensatte forme og stier
- Panelet find stier
- The Shape Builder (formbygger)
- Clipping Masks

SAMMENSATTE FORME OG STIER

- Åben pathfinder panelet
- Forbind compound path - Foren objekter - kan kun have en fyldfarve - øverste objekt bestemmer fyldfarve
- Minus front - fjerner forreste objekter
- Intersect - laver form af hvor objekter overlapper
- Ekskluder - Fjerner form hvor objekter overlapper

PANELET FIND STIER

- Inddel - Inddeler objekterne ud fra deres stier. De kan nu skilles
- Trimme - fjerner stier for valgte objekter
- Fobind - Forbinder objekter med samme farve
- Beskæring/crop - beskærer til overlappende stier
- Outline - fjerner fyld og efterlader stier
- Minus bagerste element

SHAPE BUILDER

- Tegn f.eks. bil eller lignende
- Brug shape builder til at udforme bilen og skalér tool (s)

CLIPPING MASKS

- Tag et udsnit af objekter
- Opgave - design farver på bil vha clipping mask

TRANSFORM

- Transform again - Skaler mønster og gentag med CTRL+d/CMD+d
- Transform each - Flere muligheder for at transformere flere objekter samtidig
- Transform effekt - effects - distort and transform - transform

PATTERNS (MØNSTRE)

- Gem mønster som en brush - husk at teste om mønsteret kan hænge sammen
- Gem et mønster som skal anvendes til dekoration swatch evt anvend live paint
- Lav et mønster og apply på bil

SYMBOLER

- Statiske symboler - ændrer flere symboler samtidig
- Dynamiske symboler - kan både ændre isoleret og globalt
- Symbol sprayer

GITTER

- Opsæt grid til at holde symmetriske former
- CTRL+d for at gentage streg
- Vis gitter (grids) og fastgør
- Øvelse - Lav cirkler, kopiér cirkler, lav linjer
- Tegn en symmetrisk figur vha shape builder

HJÆLPELINJER

- Aktivér lineal
- Træk lineal (alt/option for vertikalt)
- Lås hjælpelinjer
- Med objekter tegnes f.eks. rektangel, laves til grid med path - split to grid. Herefter lås hjælpelinjer

BLENDS OG TRANSPARENCY (GENNEMSIGTIGHED)

- Bland objekter (w)
- Blendmuligheder ved dobbeltklik eller object - blend
- Tildel effekter (forskelligt alt efter farve, hvordan effekten opfører sig)
- Lav et stykke kunst

APPEARANCES

- Tildel flere strokes, fyld og effekter til samme objekt
- Eksempel med rektangel, offset path og apply til nyt objekt
- Tilføj dit art til rektangel - evt arbejd mere med opacity effekter

TYPOGRAFI

- Point type
- Area Type
- Character options - fonte, fontens snit etc. Adobe.fonts, fontsquirrel, dafont
- Paragraph options
- Touch type - Manipulerer med eksisterende design
- Type on path - eksempel med logo
- Outlining type - f.eks. hvis det skal laves til et objekt med kurvehåndtag

BILLEDER

- Indsæt billede med place eller træk billede ind fra mappe
- Indlejrbillede
- Beskære billede

PIXEL TIL VECTOR

- Image Trace - image trace panel
- Expand når tilfreds
- Recolor med fundne farver

ART BOARDS

- Tilføj flere Artboards
- Arranger Artboards

OUTPUT

- Pakke filer (package)
- Eksportér som andre filer
- Asset Export
- Save for web
- PDF filer