

Vendespil går ud på at finde to ens. Alle brikker lægges på bordet med samme farve opad, hvorefter deltagerne efter tur løfter to brikker for at se, om de er ens. Det giver et stik. Er de ikke ens, går turen videre til næste deltager, og det gælder om at huske næste gang, hvor de enkelte brikker gemmer sig.

Vendespillet

Tekst og fotos: Nina Vestergaard Kristensen

Nu er det tid til at spille, så se om du kan vinde over dine venner.

Du kan lave vendespillet på mange måder. Her har jeg valgt stof med forskellige julemandsansiger indrammet i en firkant, men du kan uden tvivl selv finde et motivstof, der kan bruges til vendespillet, eller du kan blot bruge ensfarvede stoffer, så du matcher to farver for at få et stik. Det vigtigste er, at bagsidestoffet er ens for alle brikker.

God fornøjelse!

Materialer

- Symaskine

Trykfod med klar sål kan anbefales, men alm. trykfod kan bestemt også bruges

Stof

- Vliseline H250
- Sytråd der passer i stoffets farve
- Evt. genbrugskarton til en "søgeskabelon"
- Blyant
- Stofpen, kridt eller lign.

Note

Hvis du ønsker 13 sæt brikker, skal du bruge to stk. 2 x 13 firkanter og 26 ens firkanter. Jeg vil foreslå, at du laver brikkerne i størrelsen 7 x 7 cm, hvis du ikke bruger motivstof.

Har du fundet et godt motivstof, vil jeg anbefale, at du laver brikkerne i motivets størrelse. Du skal bare huske på, at du hele tiden skal sørge for at have to ens brikker, så du får et sæt med samme motiv.

Det betyder, at du skal bruge 13 forskellige stoffer i størrelsen 7 x 14 cm og et stykke stof i størrelsen 7 x 182 cm eller 14 x 91 cm.



Fremgangsmåde

1. Hvis du ønsker at bruge stof med figurer på, vil jeg anbefale, at du måler figurerne på stoffet og laver en søgerskabelon. Der skal være hul i midten af skabelonen og ens afstand til kant på alle sider af din skabelon, således at skabelonen viser dit syrum/kant. På den måde kan du finde det flotteste motiv. Husk, at du skal bruge to ens motiver.
2. Hvis du ønsker at bruge stof uden motiv, skal du skære/klippe to helt ens stykker i samme farve.
3. Gentag punkt 1 eller 2 indtil du har et ulige antal af spillebrikpar (fx to røde, to blå osv. indtil der er 13 forskellige farver – ialt 26 firkanter til brikker.
4. Læg forsidestoffet (motivstof eller ensfarvet) oven på et stykke vliseline, der passer til firkanternes størrelse. Limen på vliselinen (den blanke side på H250) skal vende op mod stoffets bagside.
5. Læg derefter et stykke bagepapir over dit projekt og stryg vliselinen fast på stoffet.
6. Klip evt. firkanterne til, så vliselinen flugter med stoffet.

7. Nu skal du skære/klippe firkanter, så du får ens firkanter til bagsiden af alle spillebrikker, så har du 13 par eller 26 firkanter med vliseline på.

8. Gør symaskinen klar, tråd din maskine og sæt evt. trykfod med klar sål på.

9. Læg forside af en firkant (motiv eller farvet stof) mod en bagsidefirkant og zigzag langs hele firkanterens kant. Når du kommer til start (slutningen), zigzag da en lille smule tilbage og frem for at hæfte tråden.

Når du har syet alle firkanter sammen til 13 sæt brikker, er du klar til at spille.

info

Har du brug for hjælp undervejs, kan du finde hjælp i en YouTube-video, som Nina har kreeret.

Linket til videoen finder du på www.patchwork.dk under fanen Patch for børn og unge.