



Skakforeningen ØBRO

Rosenvængets Allé 31

2100 København Ø

Telefon: 35 26 15 87

Giro: 1 09 52 42

Klubaften: Mandag 19-24

Juniorer: Mandag og onsdag

15.30-18.30

Internet: [www.oebroskak.dk](http://www.oebroskak.dk)

60. årgang

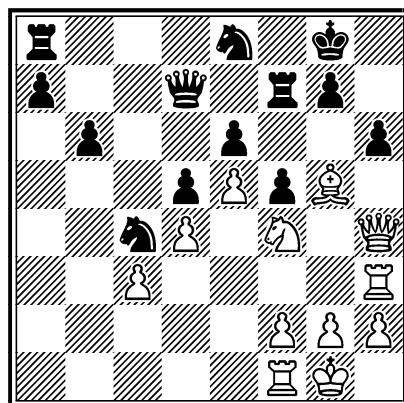
Nummer 1

Februar 2005

**Generalforsamling torsdag den 17. marts kl. 20**

**April i ØBRO – Koordineret turnering starter 4. april**

**ØBRO Miniput 05 – EMT for børn starter 30. marts**



Formanden (Hvid) trækker og vinder!  
Fra Divisionsturneringen. Læs mere fra side 5!

## Skakforeningen ØBROs bestyrelse:

### Formand:

Christian Sylvester Christensen  
Odensegade 25, 2. th  
2100 København Ø  
E-mail: [heraklit@ofir.dk](mailto:heraklit@ofir.dk) eller  
[christian.sylvester@gmail.com](mailto:christian.sylvester@gmail.com)  
Telefon: 35 10 55 01  
Mobil: 20 98 77 76  
Ansvar: Juniorskak, nye medlemmer.

### Kasserer:

Carsten Ertbjerg  
Hanevangen 31, 2730 Herlev  
E-mail: [carsten.ertbjerg@tellabs.com](mailto:carsten.ertbjerg@tellabs.com)  
Telefon: 44 44 22 34  
Ansvar: Økonomi, kontingent.

### Indkøber:

Ted Sandbech  
Brammingegade 2, st. tv.,  
2100 København Ø  
E-mail: [ted@adslhome.dk](mailto:ted@adslhome.dk)  
Telefon: 35 43 07 35  
Ansvar: Indkøb, rengøring.

### Redaktør:

Søren Møller Hansen  
Drejøgade 26D, 2-201,  
2100 København Ø  
E-mail: [smhansen76@ofir.dk](mailto:smhansen76@ofir.dk)  
Telefon: 77 55 46 85  
Ansvar: Klubblad.

### Bestyrelsesmedlem:

Søren Bech Hansen  
Livjærggade 35, 1. tv.,  
2100 København Ø  
E-mail: [sorenbh@post10.tele.dk](mailto:sorenbh@post10.tele.dk)  
Telefon: 35 26 50 32

### Bestyrelsesmedlem:

Thomine Stolberg-Rohr  
Rådhusvej 50  
2920 Charlottenlund  
E-mail: [thomine@c.dk](mailto:thomine@c.dk)  
Mobil: 60 60 14 33

### Bestyrelsesmedlem:

Fredrik Wiinberg  
Gasværksvej 35, 2.tv.  
1656 København V  
E-mail: [fredrikwiinberg@yahoo.com](mailto:fredrikwiinberg@yahoo.com)  
Telefon: 88 33 06 00  
Mobil: 21 69 94 97

## Generalforsamling

Skakforeningen ØBRO indkalder til:

**Generalforsamling, torsdag den 17. marts 2005 kl. 20.00**

i klubbens lokaler: Rosenvængets Allé 31, kld., 2100 København Ø.

### Dagsorden:

1. Valg af dirigent
2. Valg af referent
3. Formandens beretning
4. Kassererens gennemgang af regnskabet til afstemning (se næste side)
5. Rettidigt indkomne forslag til afstemning
6. Fastsættelse af kontingent
7. Valg af medlemmer til bestyrelsen for to år. Formanden og to bestyrelsesmedlemmer er på valg.
8. Valg af to revisorer og en revisorsuppleant for et år.
9. Evt.

---

## April i ØBRO

4. april – 2. maj 2005

Skakforeningen ØBRO indbyder til 5 runders EMT på fem mandage i træk: 4/4, 11/4, 18/4, 25/4 samt 2/5 i klubbens lokaler i Rosenvængets Allé 31, kld, 2100 Kbh. Ø.

Betænkningstid: 2 timer til 40 træk, ½ time til resten.

Alle dage startes kl. 19.00.

Der spilles fortrinsvis i 6-mandsgrupper, mester eller nederste gruppe evt. monrad.

Indskud kr. 170,-. Alt indskud, minus EMT går til præmier.

Tilmelding med navn, klub, rating, fødselsdato og tlf.nr. senest 25/3 til Christian S. Christensen, tlf. 35 102 201/20 987 776, email: [heraklit@ofir.dk](mailto:heraklit@ofir.dk). Foråret fejres bedst i ØBRO!

## Driftregnskab Skakforeningen ØBRO 2004

	Aktuelt 2003	Aktuelt 2004	Budget 2004	Budget 2005
Kontingent	69.202,50	69.330,00	70.000,00	70.000,00
Udlejning af lokaler	3.000,00	1.000,00	2.000,00	1.000,00
Køkken	12.755,25	10.440,95	12.500,00	10.000,00
KFF tilskud dette år	11.566,93	19.824,48	18.540,00	18.876,00
KFF efterregulering, foregående år	5.268,49	10.065,00	0,00	0,00
Gaver	1.050,00	0,00	0,00	0,00
<b>Indtægter i alt</b>	<b>102.843,17</b>	<b>110.660,43</b>	<b>103.040,00</b>	<b>99.876,00</b>
KSU Kontingent	-27.290,50	-30.617,00	-29.000,00	-30.000,00
Drift af lokaler	-43.591,52	-41.267,31	-42.614,00	-44.816,00
Medlemskontakt	-7.485,94	-8.003,77	-7.565,00	-7.565,00
Inventar o.l.	-1.897,00	0,00	-1.250,00	-1.250,00
Holdskak	-1.780,00	-372,00	-1.000,00	-1.000,00
Turneringer	4.332,99	1.959,12	4.000,00	3.000,00
Juniorskak	-9.400,00	-12.120,00	-13.700,00	-12.000,00
Finansielle omkostninger	-5.534,65	-5.035,35	-4.834,00	-4.065,00
Diverse	15,00	0,00	-500,00	0,00
<b>Udgifter i alt</b>	<b>-92.631,62</b>	<b>-95.456,31</b>	<b>-96.463,00</b>	<b>-97.696,00</b>
<b>Resultat</b>	<b>10.211,55</b>	<b>15.204,12</b>	<b>6.577,00</b>	<b>2.180,00</b>

### Status for Skakforeningen ØBRO 2004

	Aktuelt 2003	Aktuelt 2004
<b>Aktiver</b>		
Kassebeholdning	20.200,65	26.527,67
Tilgodehavende kontingent	4.010,00	600,00
Lokaler	560.000,00	560.000,00
Forudbetalte regninger (følgende år)	2.668,00	0,00
<b>Aktiver i alt</b>	<b>586.878,65</b>	<b>587.127,67</b>
<b>Passiver</b>		
Forudbetalt Kontingent	6.075,00	6.080,00
Lån, RD	26.444,15	22.523,66
Lån, MainframeSupport	18.572,99	13.813,51
Skyldige regninger (dette år)	6.885,13	605,00
Egenkapital	528.901,38	544.105,50
<b>Passiver i alt</b>	<b>586.878,65</b>	<b>587.127,67</b>

Af årets overskud i 2004 på kr. 15.204,12 er kr. 3.920,49 brugt på afdrag på RD lån og kr. 4.759,48 på afdrag af MainframeSupport lån.

Rest kr. 6.524,15 indgår som likviditetsforbedring.

I år 2005 skal der afdrages kr. 4.285,42 på RD lån og kr. 5.178,51 på MainframeSupport lån, i alt kr. 9.463,93.

## Førsteholdet

*Af Formanden*

Der er nu spillet 5 runder af 7 i 2. division, gruppe 1. Efter en beskeden start med 2-6 mod Allerød og 4-4 mod Helsinges andehold, havde vi i 3. runde besøg af Lyngby-Virum. Oppe i den solide ende fik Søren hurtigt godt fat i den ellers næsten uovervindelige Esben Hove, og Carsten vandt ligeledes et fint parti over Lars Rugholm. Stærkt spillet af de to ankermænd, og et godt forbillede for os andre. Niels, Thomas og Max remis'ede solidt. I den knap så solide ende sad holdets tre totenschlægere, Christian, Kirkegaard og Thomine, og vanen tro blev der gået til vaflerne! Kirkegaard fik desværre overophedet vaffeljernet og fik en bolle, men Thomine fik godt gang i sit og Carsten M. Larsen blev hurtigt lavet til fransk toast.

Formanden, som havde været arbejdsramt i de to første runder og var med for første gang, nøjedes ikke med at varme jernet op, han rev hele lortet ud af væggen, vaffel, jern og modstander, smed det op i luften, fiskede den helt store kølle frem af tasken, og gav hele molevitten sådan et knald på brillen at det røg helt ud for enden af Lyngbyvejen. Ingen har set det siden.

Det parti kan du se i partisektionen bagefter.

Tælleapparatet sluttede med andre ord på fantastisk flotte 5½-2½ til os! En dejlig match, og stemningen var høj under spisningen og fællesanalyserne bagefter.

I 4. runde var vi i Gladsaxe hvor vi mødte førende Odysseus. Igen vandt vi i toppen. Søren udspillede med hvid systematisk Jacob Sylvan og afgjorde til sidst, på trods af at damerne stadig var på brættet, med en Short-agtig kongevandring til g6 og udækkelig mat. Smukt, smukt, smukt. I Carstens parti mod Jan Brønnum var det sidstnævntes konge der var på vandretur. Den kom ret hurtigt ud på g3, og Carsten vandt. Niels og Thomas tabte desværre og på 5. bræt så man bagsiden af formandens slingrende caféstil. Trods diverse fantasifulde ofre lykkedes det ikke at få gang i noget som helst, og da Claus Olsen fremtvang dronningafbytning var det parti slut. Henning spillede remis og Martin Gormsen, som var trådt til som reserve, tabte. På 8.brættet spillede Thomine mod en gammel ØBROer, Jan Christensen. Kendere af begge parters spillestil forventede et fuldstændigt usagligt slagsmål, så det var en stor overraskelse at partiet ret hurtigt fladede ud i et slutspil. Her var Thomine imidlertid skarpest og cementerede sin status som holdets topscorer med endnu en pind og dermed 3½ af 4.

Alt i alt blev det til 3½-4½. En udmærket præstation mod topholdet, og deres mindste sejr indtil nu. I femte runde var vi svækket af Søren's afbud. Carsten fik derfor sin

debut på førstebrættet mod Amager og levede til fulde op til det ansvar, der dermed blev placeret på hans skuldre. Mod stærke Peter Wieth fik han et slutspil som så klart bedre ud. Desværre lykkedes det Peter at slippe væk med halvdelen af pointet. På andetbrættet lukkede Martin H. Hansen uforsigtigt sin egen kongestilling op, og Niels takkede for venligheden og satte ham mat. Thomas vandt et meget fint teknisk parti mod John Holm og Max spillede remis. På femtebrættet var der comeback til John Zimmermann – det må være hans første ratede parti siden en gang i firserne – og trods hårdnakket modstand, mærkede man rusten, og Peter Lunding tog tilbage til Amager med hele pointet. Kom igen, John.

På sjettebrættet havde formanden stadig det kiksede 'angreb' fra 4. runde i bevidstheden og spillede uvant forsigtigt mod Jacob Weiss. Det så længe lige ud, men så kom der en fejl fra Jacob, hvorefter formanden ikke særligt modstræbende rakte ned i værktøjskassen og skiftede filen ud med forhammeren. Smok! Henning tabte hurtigt en kvalitet og måtte ned, og Thomines angreb stødte for en gangs skyld på grund og hun måtte indkassere sæsonens første nederlag. Øv.

Altså uafgjort 4-4, hvormed vi halede lidt ind på holdene umiddelbart foran os. I Søren's fravær er det tilfredsstillende. Stillingen i divisionen er nu den, at Odysseus helt i front har 5 points forspring til nummer 2, mens vi ligger nummer 6 à point med LVS og kun ½ efter Allerød på 4. pladsen. Det bliver spændende i de sidste to runder!

Her kommer formandens parti fra matchen mod Lyngby-Virum.

*Vuko-hvem?*

Christian S. Christensen, ØBRO – Lars Hyldkrog, LVS.

**1.e4,e6**

Fransk. Hovedvarianten herfra er den kaotiske 'French poisoned pawn-variant'. Den er sjov at spille, så den styrer jeg imod.

**2.d4,d5 3.Sc3,Lb4 4.e5,c5 5.a3,Lxc3 6.bxc3,Dc7 7.Dg4,f5**

Han afviger! Poisoned pawn-varianten opstår efter 7...Se7 8.Dxg7,Tg8 9.Dxh7,cxd4, og så går det ellers over stok og sten. Topunderholdende!

**8.Dg3,cxd4 9.cxd4,Se7**

9...Dxc2 er interessant. Det ser uhyre risikabelt ud, men der er ikke noget direkte, så man kan jo prøve at se om det går. Hvis man tør...

## **10.Ld2**

Reshevsky spillede engang det perverse 10.Kd2? i denne stilling. Mod Botvinnik!  
Sort vandt.

Det ligeledes utraditionelle 10.Lb5+!? var Christensen-Hyldkrog fra holdturneringen året før! Partiet fortsatte 10...Ld7 11.a4(TN),0-0 12.Se2,Dxc2 13.Lg5,Lxb5 14.axb5,Dc7 med rigelig kompensation for bonden. Sorts dronningefløj kan ikke trække, mens hvids brikker har stor fleksibilitet og kan angribe i enten a-, c-, g- eller h-linien efter behov. Jeg vandt da også efter interessante forviklinger. Jeg kunne imidlertid huske at jeg havde kigget lidt på det derhjemme, og fundet alvorlige forbedringer for sort, og derfor havde konkluderet at min TN nok var tvivlsom, og ikke egnet til gentagelse. Jeg besluttede derfor bare at spille normale træk denne gang.

## **10...0-0 11.Ld3,b6 12.Se2,La6 13.Sf4,Dd7**

Det er i høj grad lykkedes mig at spille 'normale træk', for hertil er det hovedvarianten, simpelt hen. Her skilles vandene imidlertid. 14.Lxa6, 14.h4 eller 14.Lb4. At det netop var disse tre træk jeg overvejede hér, tyder på at jeg forstår denne stillingstype godt.

## **14.Lxa6**

Lars oplyste mig bagefter om at 14.h4 anses for stærkest. Det spillede Kasparov da også da han havde denne stilling mod Short i Novgorod i 1997. I det parti fortsatte Kasparov med Th3-g3 og vandt i angreb. Curt Hansen har også haft denne stilling med sort – mod Svidler som også spillede 14.h4 og mod Leko som spillede 14.0-0 fulgt af h4.

I partiet vælger jeg en anden plan.

## **14...Sxa6 15.0-0(TN)**

I min database spiller de alle sammen 15.h4, og dette naturlige træk er tilsyneladende nyt. Min ide er at spille et officersangreb på kongefløjen, og jeg synes h-bonden står i vejen, hvis ikke jeg lader den blive på h2. Jeg kan altid tage den med senere, hvis det bliver nødvendigt. Planen er uden tvivl objektivt svagere end den Linares-fyrene spiller, men den er klar, logisk og bestemt ikke ufarlig. Men bedst af alt: I de sidste mange træk, har jeg siddet og brugt tid, mens Lars bare har læst op af sine K-skakbøger. Nu er det slut med det! Nu er det mano a mano...

## **15...Sc6 16.c3,Sa5 17.Tad1**

Første skridt i Vukovic's angrebsteori: Skab en overvægt af kraft i den relevante sektor. Det gør vi så. Tårnet er på vej til d3.

## **17...Sc7 18.Lc1,Sc4 19.Td3,De7 20.Sh5,Se8**

Overvægt etableret. Næste skridt: Skab en svækkelse i kongefløjen. Med det formål retter jeg nu skytset mod kongefløjens svageste punkt: h7. Først skal sorts dame lige jages væk – den forhindrer min dronning i at nærme sig.

## **21.a4,Tf7 22.Lg5,Dd7 23.Dh4,Dxa4 24.Th3,Dd7**

Sort har spillet meget sorgløst. Mens han har samlet til bunke er jeg nået langt i min angrebsopbygning. Lars mente efter partiet at alt her ånder fred og ingen fare. 'Jeg har bare en bonde mere. Vuko-hvem?'

Min vurdering under partiet var at sort er helt færdig. Det er han også. Hvids angreb er allerede uimodståeligt. 'Vitsj.' 'Prosit!'

## **25.Sf4!**

Stille og roligt. Lars havde kun regnet på alle ofrene: slag på g7 og forskellige brikker til h6 og f6. 'Hvid har jo ingenting'. Ikke endnu. Patience...

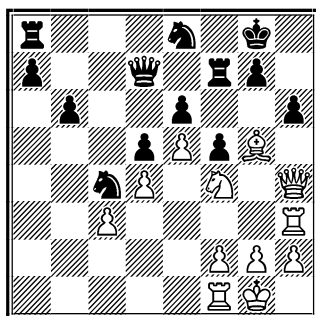
## **25...h6**

Der truede på h7 og 25...g6 26.Sxg6 er uden videre et lokum for sort, så dette er nødvendigt. Men nu er andet skridt tilendebragt: kongefløjen er svækket. Så er det tid til tredje skridt: Slå hul på lortet!

Lars havde naturligvis godt luret, at det var det der var planen, og havde inden han slog på a4 regnet på det oplagte løberoffer på h6. Han konkluderede at 'det duer ikke, så hvid har ingenting.' Det er korrekt at løberofferet ikke duer, men det er galt at hvid ikke har noget. Hvid har forberedt angrebet grundigt, så det hænger ikke på en enkelt variant. Hvis løberofferet ikke virker, jamen så finder vi bare på noget andet. Hvid har rigeligt med brikker, de er aktive og kongefløjen er svag. Der er masser af muligheder. Måden jeg fandt den rigtige på hér var ved at stille mig selv to rystende simple spørgsmål. 1. Hvad er nu det svageste punkt i sorts kongestilling? 2. Hvordan får jeg lukket op, så jeg kan komme derhen?

Kan du finde gevinsttrækket her?





## 26.Dg3!!

Det svageste punkt i sorts kongestilling er h8. Dette træk lukker op dertil.

Elementært, Watson.

Truslen er det simple 27.Lxh6, hvorefter vejen er banet til h8. En plat trussel, javist, men uheldigvis for sort kan han ikke dække det! Vi prøver. Alle kongetræk taber glat. Vi nævner i flæng 26...Kh7 27.Lxh6,gxh6 28.Txh6+ Baf! Find selv gendrivelsen af de andre to. Hvilke muligheder er der ellers? Ja – han kan jo slå løberen, men så er der også fri bane til h8. Det går heller ikke. Sidste mulighed er at forsøge et modangreb med 26...Sd2. Vi svarer med at slå på h6, og igen er der fri bane. Uanset hvad ankommer hvids angreb til sorts blødeste punkt, og det kan han ikke tåle.

Konklusion: Sort er kold som sushi.

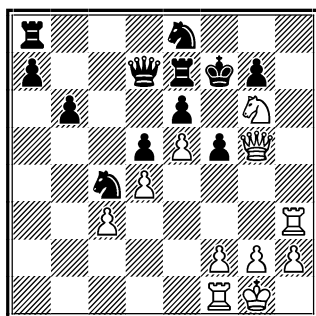
Fritz er enig men finder en biløsning: 26.Dh5,Tf8 27.Lxh6,gxh6 28.Dg6+,Dg7 29.Dxe6+,Kh7 30.Dxd5. Smart. Men ulogisk.

## 26...hxg5

26...Sd2 er bedste forsøg. Under partiet havde jeg set 27.Lxh6,Sxf1 28.Dg6 med hovedtruslen 29.Lg5 fulgt af Dh7-h8 mat, hvorefter jeg vurderede hvids angreb som afgørende. Det er korrekt, men angrebsføringen i partifortsættelsen er lettere end hér, så Lars burde have valgt denne variant. Spillet kunne i givet fald for eksempel være fortsat 28...Sc7 29.Lg5,Tff8 30.Dh7+,Kf7 31.Dh5+,Kg8 32.Sg6,Tfe8 (ellers Se7+) 33.Lf6! og sort bliver mat.

## 27.Sg6,Te7 28.Dxg5,Kf7

Hvid fortsætter angrebet med naturlige træk, og sorts træk er tvungne. Men hvad nu?



### 29.Th7!

En stille knuser. De sorte brikker falder over hinanden og gør mere skade end gavn. Med dette træk sømmes springeren til e8 hvorefter det endegyldigt er slut med sorts håb om at få sig organiseret på en eller anden måde. Dh5 kommer næste gang og sort kan intet gøre. Hans stilling ligner et harmonikasammenstød.

**29...Sd2 30.Dh5,Sf6 31.exf6,Kxf6 32.Se5,De8**

Sådan kan man ikke stå. Der er naturligvis mat i få. Kan du finde den?

**33.Th6+,gxh6 34.Dxh6+,opgivet.**

Tilskuerne havde fået øje på 33.Dh4+,g5 34.Dh6+, men tårnofferet var det første der faldt mig ind.

Et usædvanligt stilrent parti som jeg er meget stolt af. Jeg opbyggede stille og roligt et mægtigt angreb, skridt for skridt, lige efter Vukovic's forskrifter, og Lars gjorde ingenting for at forhindre det, og pludselig var der intet forsvar. Lige til en instruktionsbog.

Her er partiet fra 5. runde mod Amager.

Christian S. Christensen, ØBRO – Jacob Weiss, Amager

**1.e4,g6 2.d4,Lg7 3.Sc3,c6 4.Sf3,d6**

Don Bech siger 'slap af!' (hypnose, hypnose...). Dyb indånding.

**5.Le2!!,Sf6 6.a4,0-0 7.0-0,Sbd7 8.Te1,e5 9.Lf1,Dc7 (næppe det bedste) 10.a5,Te8**

Argh! Jeg kan ikke klare det! Der må ske noget!

## **11.a6?!**

Opsøger med det samme konfrontationen. Diagnose: kløe i køllearmen. Medicin: Zen! 11.d5 skriger til himlen. Måske endda 11.dxe5.

## **11...exd4 12.Sxd4,Sc5 13.axb7,Lxb7 14.f3,d5**

Vi kan vurdere resultatet af hvids aktion. Sorts bondestilling er blevet svækket, men til gengæld er hans problemløber blevet udviklet gratis og han har fået gennemført d5. Ergo: Sort kan glæde sig mere end hvid, og 11.a6 var derfor forhastet. Sort har udlignet.

## **15.exd5,Txe1 16.Dxe1,Te8**

Jeg havde regnet med 16...Sxd5 hvorpå jeg havde planlagt 17.Sxd5!,Lxd4+ 18.Le3!,De5 19.c3, hvorefter jeg bevarer muligheden for at komme i et slutspil med en bedre struktur. Teksten er muligvis bedre.

## **17.Df2,Sxd5 18.Sxd5,cxd5 19.Txa7**

'Pluk ikke rådne frugter!' Ja, jeg ved det, men jeg kunne ikke se andet fornuftigt, og valgte dette træk, selvom det forcerer et slutspil, som ikke er noget særligt for mig. 19.Sb5 er måske et bedre forsøg.

## **19...Db6! 20.Ta3! (eneste træk), Df6??**

En uforståelig fejl. Jeg havde regnet med 20...Se4 (eneste træk) 21.fxe4,Lxd4 22.Le3,Lxe3 23.Dxe3,Dxe3 24.Txe3,dxe4 med et skarpt slutspil. I efteranalyserne mente min modstander at dette måtte være vundet for hvid på grund af de fjerne fribønder. Det tror jeg bestemt ikke. Under partiet vurderede jeg det som nogenlunde lige. Sort har både tid og rum for de fjerne bønder, så der må være chancer til begge sider. En meget overfladisk analyse ledte mig til den konklusion, at det måske endda er fordelagtig for sort. Efter det spillede er resten af partiet spil til ét mål.

## **21.c3**

Med fuld kontrol. Hvid har pludselig kun plusser i Steinitz' lille bog, og der er derfor ikke skyggen af kompensation for bonden. Sort er positionelt helt væk. Forbavsende. Jeg har ikke rigtig gjort andet end at holde sækken frem, han er selv kravlet ned i den.

**21...Lf8 22.b4,Sa6 23.Ld2**

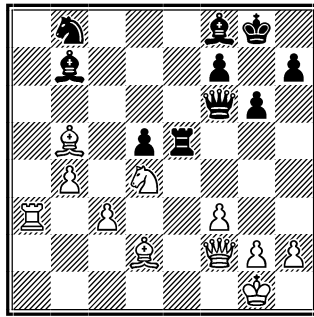
Dækker svagheden inden der centraliseres. Igen usædvanligt artigt spillet af den hvide køllesvinger.

**23...Sb8 24.Lb5!**

Dominans! Springereren på b8 kan ikke komme ud.

**24...Te5?**

Kun med 24...Tc8 kan sort spille videre. Nu er det helt slut. Hvid trækker og vinder!



**25.Dg3!**

Déjà vu! Den simple trussel er 26.Lf4, og utroligt nok kan sort intet gøre. Jeg har spillet i den allernydeligste patsætningsstil, a la Tarrasch, og hverken Te5 eller Sb8 kan trække! Han bliver forståeligt nok desperat, og partiet går nu ind i en taktisk fase.

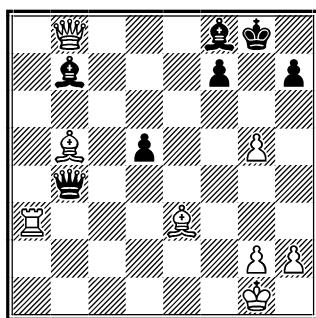
**25...g5 26.f4,Te4 27.fxg5**

'Hvorfor dog ikke bare 27.Dxg5?' med tvungen dronningeafbytning, spurgte min modstander efter partiet. 'Fordi dette både er stærkere og lettere - og meget sjovere!'

Hvis nu 27...Dd8, så vinder 28.Ld3 en kvalitet og hvis 27...Dd6 skal sort til at spille slutspil to bønder nede uden modspil. Så han valgte svindelforsøget:

**27...Db6! 28.Dxb8,Txd4 29.cxd4,Dxd4+ (29...Dxb5 30.Ta8!) 30.Le3,Dxb4**

Jeg har 10 minutter tilbage af betænkningstiden. Hvad er det klareste?



### 31.De5!!

Centralisering! Dette simple træk, som ofrer tårnet tilbage for angreb, er klart stærkest. Fritz er enig, men finder dog en biløsning: 31.Tb3! Hvid beholder sit mertårn efter 31...De1+ (31...Dxb3 32.Lc5) 32.Lf1,La6 33.Df4. Det spiller jeg naturligvis ikke. Nu har jeg i næsten et helt parti undladt at ofre noget, så nu kan det ikke vente længere! Desuden indeholder hovedvarianten et af mine yndlingstemaer.

**31...De1+** (31...Dxa3 32.Ld4 med matangreb) **32.Lf1,Lxa3 33.Db8+!** (Hér har vi den! En smuk retur, som afgør sagen!), **Kg7** (33...Lf8 34.Lc5) **34.Ld4+**

Igen sikrer dette træk mig et uimodståeligt angreb. Sort er fuldstændig ukoordineret og hans konge er helt ude i havren. Det kan ikke være sundt. Vi må konkludere at det ikke er lykkedes sort at vende partiet taktisk. Tværtimod...

**34...Kg6 35.Dg8+,Kh5 36.Dxf7+,Kxg5**

Min intuition sagde mig at 37.Lf6+ fører til mat eller dronningetab. Det er korrekt. For eksempel 37...Kg4 38.h3+,Kg3 39.Le5+,Dxe5 40.Df3+,Kh4 41.Dg4 mat. Det ville have været en dejlig afslutning.

Desværre har de mange positionstræk i begyndelsen kostet på uret, så der er ikke tid til at checke varianterne. Jeg vælger derfor at tage en praktisk beslutning. Det er trods alt en holdkamp.

**37.Dxb7**

Uskønt men effektivt.

37...De4 38.Dg7+,Kh5 39.Df7+,Kg5 40.Df6+,Kh5 41.h3 opgivet. Der er mat i få...

*Christian S. Christensen*

## At skyde gråspurv med kanon

Angrebskak er i mine øjne en fryd, så jeg vil selv gerne være en bedre angrebsspiller. Derfor øver jeg mig på mere eller mindre sagesløse ofre. Et eksempel fra en gevinst i ØBRO Nytår 2004 følger; det skal læses fra en humoristisk synsvinkel.

Hvid: Ebbe Elsborg (1706)

Sort: Vagn Larsen (1440)

**1. c4 e5 2. Sc3 Sf6 3. g3 d5**

Nåh?! Han vil slås...så er han hverken kylling, haj eller den farlige kombination, men kanonføde.

**4. cxd5 Sxd5 5. Lg2 Le6 6. Sf3 f6**

Der skulle spilles 6. ...Sc6. Lidt tøset rokerer jeg, inden d4 bliver fyret lige i lysken på ham. Det sætter udsætter også tårnet, hvis hans løber kommer til c4. Nuvel,

**7. 0-0 Le7 8. d4 Sxc3**

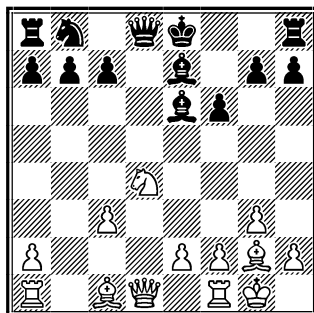
Han må være blevet nervøs, hans springer stod da ellers godt nok.

**9. bxc3 exd4?**

Måske nærmere panisk. Så er der vist allerede afgørende fordel. 9. ...e4 var bedre.

**10. Sxd4!**

Med dobbeltrussel og tempogevinst. Desuden skal han ikke have tid til at rokere.



Nu kan han dække med 10. ...Lc8, men med gaflen 11. Se6 har hvid materialefordel og sorts stilling lagt i ruiner.

### **10. ...Ld5**

11. Se6 duer endnu, men jeg besluttede mig for at forsøge at få ham til at spille løberen til c4 med farligt angreb.

### **11. e4**

Så skal løberen på f7 nu da diagonalen er lukket.

### **11. ...Lc4?**

Manden sætter sig i et hjørne og tisser ud over sig selv?! Så laver vi en Christian Sylvester: "AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA!!!"

### **12. Da4+! b5 13. Sxb5 Lxf1**

Der samles materiale, han har jo ingen vej tilbage. Spænd hjelmen og tag en panodil for nu følger afdækkerdobbeltskak og kongejagt:

### **14. Sxc7+ Kf7**

Der sidder nu en lille fyr på min ene skulder og hvisker mig ind i øret, at jeg skal tage tårnet...My Preciousssss...Men nej! Han ska' ne' derfra! Jeg mener at kunne øjne matchance.

### **15. Db3+ Kg6 16. Se6**

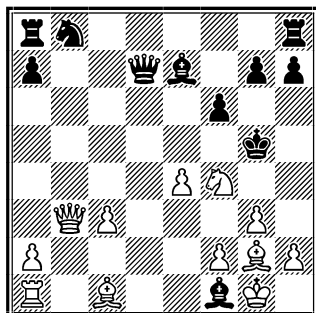
Det gør nasss. Skidt med den løber, nu skal han rykkes rundt. Bedst er det nu at spille løberen til c4 efterfulgt af skak på d1. Et andet fornuftigt træk er 16. ...De8, fordi bagdøren f7 skal lukkes for min dame. 16. ...Dg7?? duer ikke pga. 17. Sf4+ og bagefter Sd5+ og kongen tvinges til g6, hvorefter der slås på e7 med skak og damegevinst.

### **16. ...Dd7**

Hm. Vi giver ham skakken og spiller dronningen til f7 (pyt med løberen). Eneste redning i denne variant er Kh6 efterfulgt af g5, som dog giver ham en meget ringe stilling. Mon han kan fuskes?

## 17. Sf4+ Kg5??

"Smæk!" sagde fælden. Så kan der forceres mat!!



## 18. Df7! g6

Tvunget. Nu skal man jo blot spille 19. Se6+ Kg4 20. h3+ Kh5 21. Lf3# (Sg7#). Dette opdagede jeg dog først ved analysen efter partiet (øv!). Under selve partiet fandt jeg følgende (noget længere) matvarianter ved 19. Sh3+ Kg4/Kh5. For kombinationsspillernes fornøjelse (med bedste modspil):

(1) 19. ...Kg4 20. f3+ Kh5 21. Sf4+ Kh6 (21. ...Kg5 22. Se6+ Kh5 23. Sg7#) 22. Sxg6+ Dd2 23. Lxd2+ Kh5 23. Sxh8#.

(2) 19. ...Kh5 20. Lf3+ Dg4 21. Sf4+ Kh6 (Kg5 giver mat som vist ovenfor) 22. Se6+ g5 (tvunget) 23. Dg7+ Kh5 24. Sf4+ gxf4 25. Lxg4#.

Da jeg efter 19. Sh3+ spurgte Fritz om, hvad den synes om mine matter sagde den "Bitte schön..." men angav selv en tredje variant. I partiet gik det dog således:

## 19. Sh3+ Kh5 20. Lf3+ opgivet, 1-0.

ØBRO Nytår 2004 var spillemæssigt en skuffende turnering for undertegnede, men ovenstående parti var en fornøjelse. Godt nok var det mod en noget ringere modstander, men det nytter jo heller ikke at øve mit spæde angrebsskak mod Kramnik.

*Ebbe Elsborg*



## Hvad skal vi med kvinder; de er bare til besvær!

Overskriften er et citat fra en gammel dansk revysang med Preben Kaas og Jørgen Ryg. Følgende parti illustrerer på det fornemste moralen i sangen. Partiet er fra første runde i ØBRO Koldbrand 2005.

Hvid: Michael Bo Hansen (1452)

Sort: Sebastian Bender (1711)

**1.e4 c5, 2.a3!?**

Når min modstander har væsentlig bedre rating end mig, undgår jeg som regel lange teorivarianter. Og hvis der er noget der findes lange teorivarianter om, så er det Siciliansk. Med 2.a3 siger man: Læg teoribogen på hylden og lad os spille noget skak i stedet!

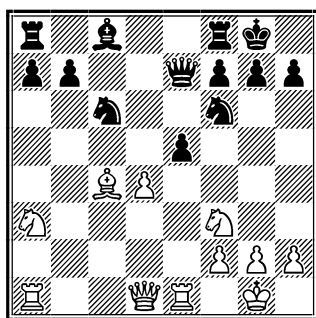
**2...Sc6, 3.b4!?! cxb4, 4.Lc4 e5, 5.Sf3 Lc5, 6.axb4 Sxb4**

Her overvejede jeg længe varianter som f.eks. 7.Sxe5 Ld4 8.c3 Lxe5 9.Lxf7+ Kxf7 10.Dh5+ g6 11.Dxe5, men det taber på stedet pga. 11...Sd3+! Ærgerligt; jeg er ellers stor fan af Lxf7+ og det ville passe godt ind i turneringens ånd, hvis man kunne fyre sådan en kombination af. Efter at have regnet på samtlige varianter med Lxf7+ og gang på gang konstateret, at det ikke giver andet end problemer besluttede jeg mig for at udvikle nogle flere officerer, derfor kommer:

**7.La3!?! De7, 8.0-0 Sf6, 9.c3 Sc6, 10.Te1**

Som enkelte måske har opdaget, har hvid nu en slags ”omvendt volgagambit”, med en åben a- og b-linje for bondeofferet. Derfor kan det se lidt forkert ud at stille tårnet på e-linjen, men jeg tænkte, at der ikke var meget brandparti i, et remis-slutspil som jeg nok bare ville tabe ☺! Derfor valgte jeg at lægge pres på centrum. a3- b4-trækkene sikrede jo desuden bondemajoritet i centrum, så det er bare en anden måde at udnytte stillingens muligheder på. Kramnik (i min begrebsverden en tør, men effektiv skakspiller) havde nok ikke valgt denne strategi; men han havde nok heller ikke spillet 2.a3☺

**10...0-0, 11.d4! Lxa3, 12.Sxa3 exd4, 13.cxd4 d6, 14.e5 dxe5**

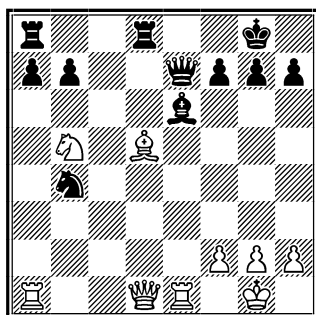


**15.d5!?**

Der er såmænd ikke noget galt med 15.Sxe5, men teksttrækket så sjovere ud, så det måtte prøves.

**15...Td8!** (Ups! Den havde jeg ikke lige fået med)  
**16.Sb5! Sxd5, 17.Lxd5 Le6, 18.Sxe5 Sb4?**

Her bør 18...Txd5 prøves, hvorefter f.eks. 19.Dxd5 Lxd5, 20.Sxc6 Dxe1+! ser afgørende ud for sort.



**19.Lxe6!?** (Hvad er nu det??)

Simpel logik. Løberen var truet 3 gange så den var ikke til at dække, altså måtte den flyttes, det koster ganske vist damen, men hun stod jo bare dernede på d1 og lavede ingenting, så hende kan man jo lige så godt undvære.

**19...Txd1 20.Lxf7+** (så kom mit yndlingstræk alligevel, Lxf7+) **20...Kf8?**

Heldigvis er min modstander ikke den helt store fan, af gamle danske revysange, så ”dronningeofteret” 20...Dxf7, blev ikke engang overvejet. Ironisk, at det eneste der kan redde sort efter hvids dronningeofter er et ”mod-dronningeofter”. Noget man kun overvejer, hvis man har den gamle revysang i baghovedet: ”hvad skal vi med kvinder...”

## 21.Taxd1

Hvid har nu aktive officerer og frem for alt initiativet. Hvis det er prisen for en dame så ok med mig. Skak er sjovere når man har initiativet.

**21...Dg5?** (her går det for alvor galt for sort alle dronningetræk fører til ubehagelige gafler af den ene eller anden art; f.eks.21...Dh4, 22.Td4!)

**22.Sc7!** (Truer både på a8 og hvad vigtigere er e6)

**22...Df5 23.Sxa8** (så skulle det parti være vundet, men vi ved jo alle godt, at der ikke er noget sværere, end at vinde en gevinststilling ☺)

**23...Sc2** (æh, jeg havde lige set Td7 efterfulgt af springer g6, og derefter Te8, med mat)

**24.Td8+ Ke7**

Her kunne så følge 25.Sc6+!! Kxf7, 26.Te7+ Kg6, 27.Td6+ Kg5 hvorefter 28.Te5 bxc6, 29.Txf5 vinder, men som sagt er der jo ikke noget sværere end at vinde en gevinststilling, så den variant får jeg selvfølgelig ikke øje på, men spiller i stedet:

## 25.Ted1!

Ikke helt så præcist, men fastholder stadig presset på kongen. Sort kan ikke lave et passivt træk som f.eks. 25...Sb4 grundet følgende variant: 26. Te8+ Kf6, 27.Td6+ Kg5, 28.h4! Kxh4, 29.Sf3+ længere behøvedes jeg ikke at regne, da jeg var ret overbevist om, at sort ikke kunne klare sig ud af den stilling. Og en grundigere analyse bekræfter, at jeg havde ret, da kongen må gå til g4, hvorefter Le6 vinder damen. Eller som kun Fritz ville spille 30.Td4+ Df4, 31.Te5!! Dxd4, 32.Lh5+! Kf4, 33.g3#, en sød mat jeg lige ville have med ☺

Sort må altså prøve noget mere aktivt, derfor:

**25...Dxe5?** (min computer kunne heller ikke finde bedre og når Fritz kun kan komme på spørgsmålstegnstræk, så ser det for alvor skidt ud!)

**26.Te8+!**

Her lægger den sorte konge sig ned. Af respekt for damen lader han hende ikke i stikken. En ægte martyr. Desværre skulle sort nok ikke have været så loyal overfor damen, men derimod have ofret hende for længst.

**1-0**

*Michael Bo Hansen*

# Fiskerkutteren

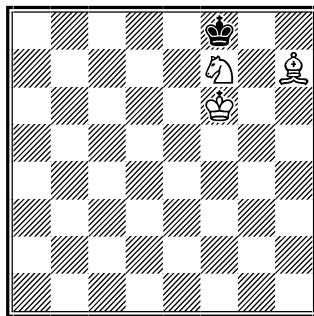
*En træskometode til at spille slutspillet konge, løber og springer mod konge.*

*Af Christian S. Christensen*

## Indledning

Som begynder skal man lære alle de grundlæggende matter. Det giver selvtillid, skakforståelse og træning i at koordinere brikkerne. Det er sundt, sjovt, lærerigt og det skal man bare kunne.

Det går let nok med konge og dronning, konge og tårn og konge og to løbere mod konge, for der findes en helt bevidstløs træskometode som man kan lære sig og så kører det bare. Men da jeg var begynder tilbage i firserne, og nåede til slutspillet med konge, løber og springer mod konge, ledte jeg forgæves i mine begynderbøger efter en træskometode til dette slutspil. Jeg kunne kun finde følgende stilling:



Sort i trækket.

Om denne stilling stod der:

'Man kan kun sætte mat i det hjørne som har løberens farve. Sorts konge er følgelig flygtet ned i det modsatte hjørne. Han jages over i det rigtige hjørne således:

1...Ke8 2.Se5,Kf8 3.Sd7+,Ke8 4.Ke6,Kd8 5.Kd6,Ke8 6.Lg6+,Kd8 7.Lf7,Kc8  
8.Sc5,Kd8 9.Sb7+,Kc8 10.Kc6,Kb8 11.Kb6,Kc8 12.Le6+,Kb8 13.Ld7,Ka8  
14.Sc5,Kb8 15.Sa6+,Ka8 16.Lc6#

Læg mærke til at samme arrangement af officererne gentages tre gange. Lad os derfor kalde denne metode for *maskinen*. Den kører bare derudaf, to linier af gangen, og sætter mat helt automatisk.

Læg også mærke til det afsluttende matnet, som er på plads efter 13.Ld7. Sorts konge er fanget i hjørnet, og hvid bruger kun kongen og løberen til at holde nettet lukket med. Springerer er derfor fri og kan uforstyrret svinge rundt og sætte mat.

Sort kan imidlertid forsøge at kaste grus i maskineriet. Lad os se:

1...Ke8 2.Se5,Kd8! 3.Ke6,Kc7 4.Sd7,Kb7

Hov! Maskinen ser ud til at være gået i stykker! Heldigvis er mekanikeren tilkaldt...

5.Ld3!,Kc6 6.Lc4,Kc7 7.Ld5,Kd8 8.Kd6,Ke8 9.Le6,Kd8 10.Lf7,Kc8 11.Sc5,Kb8  
12.Kc6,Ka7 13.Sb7,Kb8 14.Kb6,Kc8 15.Le6+,Kb8 16.Ld7,Ka8 17.Sc5,Kb8  
18.Sa6+,Ka8 19.Lc6#

Bogen sluttede: 'Nu kender du tricket til at reparere maskinen, så nu kan du sætte mat med løber og springer!'

Men det kunne jeg ikke. Jo, fra grundstillingen kunne jeg godt, det er hurtigt lært, men jeg kunne ikke fremtvinge grundstillingen! Jo, hvis bare min modstander var så venlig at stille sig hen på f8 og blive stående der til jeg havde fået bygget maskinen, så var det ikke noget problem. Jeg havde dog en skummel mistanke om, at så venlige modstandere nok var ret sjældne. 'Er det det hele?', tænkte jeg, og bladrede i bogen. 'Er der ikke nogle anvisninger til hvordan man skal få bygget maskinen?' Nej. Ikke én! Der stod bare: 'Grundstillingen opnår man let.' Ja, god morgen! Hvis man er stormester gør man sikkert, men så læser man nok ikke en begynderbog.

Jeg tænkte: 'Nå, det er også lige meget. Jeg kommer aldrig ud i det slutspil alligevel.' Siden har jeg mødt rigtig mange skakspillere som har haft nøjagtig samme oplevelse, og har tænkt nøjagtig lige sådan – og mange af dem har derfor aldrig fået lært det ordentligt.

Denne artikel er til dem. Men den er også til nutidens begyndere, som gerne vil lære dette klassiske slutspil. Jeg har prøvet at skrive den artikel, jeg selv gerne ville have læst dengang: Én der forklarer en simpel træskometode til at sætte mat, som man kan sætte sig ned og lære, og som uden videre virker fra enhver stilling. God fornøjelse!

### **Indføring i slutspillet konge, springer og løber mod konge.**

Jeg har ikke kunnet finde en god beskrivelse af dette slutspil nogen steder, og det har derfor været nødvendigt for mig at finde min egen metode og sætte nogle ord på den. Det har haft den ulempe at det har taget noget tid, men til gengæld har jeg hygget mig en del med analyserne.

Metoden jeg har fundet på er en blanding og videreudvikling af flere allerede kendte men utilstrækkelige metoder, herunder især 'Firetrinsmetoden' og 'Delétangs

metode'. Metoden tager lidt tid at forklare, men når først man har lært den, er den let at bruge. Jeg ville gerne forklare den endnu bedre, men pladshensyn tvinger mig til at forudsætte visse ting.

Jeg har kaldt metoden for:

### **Fiskerkutteren**

Når kutteren tager ud, består turen af fire trin:

1. Sejl ud midt på havet.
2. Vælg et net, og kast det ud.
3. Træk nettet sammen.
4. Hiv det op.

Kutteren har tre net:

1. Averbakhs net.
2. Delétangs net.
3. Maskinmesterens net.

Og fiskeren har følgende fodbeklædning, når han trækker nettet sammen:

1. Delétangs træsko.

I rollerne:

Fiskeren: Hvids konge.

Fisken: Sorts konge.

Garnet: Hvids løber og springer.

Det er det hele. Når jeg har forklaret hvad alting betyder, og du har øvet dig lidt, kan du sætte mat med konge, løber og springer mod konge. Det tør jeg godt garantere.

Lad mig forklare begreberne i omvendt rækkefølge.

### **Delétangs træsko.**

En kutter på havet og en fisker i træsko? Det lyder mere mystisk end det er!

Jeg efterlyste en træskometode. Franskmanden Delétang udgav i 1923 en artikel i hvilken han gjorde rede for en træskometode til at trænge sorts konge (fisken) tilbage

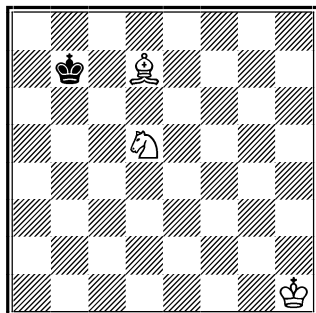
med. Den bruger vi. Lad os kalde den 'Delétangs træsko'. Først får du en forklaring, derefter nogle eksempler.

Helt overordnet set, er metoden den samme som man bruger når man sætter mat med andre brikker. Når man sætter mat med to tårne stilles de på to nabolinier, og fisken skubbes tilbage, linie for linie, til den når randen, hvor den sættes mat. Teknikken med to løbere er den samme, blot med diagonaler, og fisken skubbes derfor ikke ud på randen men ned i hjørnet. Hvis du er begynder og aldrig har spillet disse to slutspil før, skal du gøre det inden du læser videre.

Delétangs træsko er nøjagtig samme teknik som med de to løbere. Med din egen konges (fiskerens) hjælp trænges fisken tilbage, diagonal for diagonal, til den når hjørnet. Den eneste forskel er, at det kræver lidt mere udførlige anvisninger at koordinere fiskeren og garnet (officererne), og lidt mere træning. Når først du har lært teknikken er det ikke spor svært. Den grundlæggende idé i koordinationen er, at fiskeren presser fra den ene side og garnet fra den anden, lige som i virkeligheden. Det tvinger fisken længere ind i nettet, hvorefter det kan trækkes sammen. Denne metode gentages til du til sidst kan hive fisken i land.

Lad mig illustrere fremgangsmåden konkret. Det vil jeg gøre ved at gennemgå det første af de tre net, du skal lære.

### Averbakhs net.



*(På dette sted ville forfatteren til artiklen gerne have et diagram uden hvid konge – desværre tillader redaktørens diagrameditor ikke stillinger uden konge... Se derfor venligst bort fra hvids konge i hjørnet h1 ..., red.)*

Grunden til at fiskeren mangler i diagrammet (*se bort fra Kh1, red.*), er at det er ligegyldigt, hvor han står. Garnet klarer helt sig selv og holder fisken fanget i et net, der består af felterne a7,a8,b7,b8,a6 og a5. Jeg har fundet stillingen i Averbakhs 'Lehrbuch', så vi kalder den for 'Averbakhs net'.

For at hive nettet op (sætte mat!), skal vi imidlertid bruge fiskeren. Lad os sætte ham på h1 (*Jubii – forfatteren tillader alligevel en hvid konge – redaktøren ånder lettet op, red.*).

1.Kg2,Ka7 2.Kf3,Ka6 3.Ke4,Ka5 4.Kd4,Ka6 5.Kc4,Ka5 6.Kb3

Første lektion i Delétangs træskometode. Når fiskeren har sit net på plads, som hér, kan han rigtig vise sin styrke. På grund af garnet kan fisken ikke svømme sidelæns, så han må bakke når fiskeren kommer. Vi ser det:

6...Ka6 7.Kb4,Kb7 8.Kb5, Ka7.

Fiskeren er trængt to rækker frem. Hvis han havde spillet 8...Kb8 kunne fiskeren være trængt endnu længere frem med 9.Kb6, men hvad nu? Nu kan fisken svømme sidelæns, så hvis vi fortsætter 9.Ka5,Kb7 10.Kb5,Ka7 kommer vi ingen vegne. Anden lektion i Delétangs træskometode. Fisken skal skubbes ned i hjørnet, diagonal for diagonal. Vi skal derfor først have ham skubbet ind i den lille trekant bag diagonalen a6-c8, og derefter skal vi trække nettet sammen ved at spille løberen fra a4-e8-diagonalen og ind på a6-c8-diagonalen. Er han inde i den lille trekant? Ja! Kan vi spille løberen ind på a6-c8-diagonalen? Ja! Svømmer han ud af nettet hvis vi gør det? Nej! – det forhindres af springeren.

9.Lc8!

Dette træk er højdepunktet i Delétangs træskometode. Løberen suser ind og lukker kongen inde i en endnu mindre trekant end før. Lad os kalde det 'træskotrækket'. Læg også mærke til at sort måtte vælge imellem at tillade fiskerens fremmarch med 8...Kb8 eller at tillade træskotrækket med 8...Ka7. Det er denne knibtangsmanøvre med fiskeren og løberen der er kernen i Delétangs træskometode. Fiskeren fra den ene side, garnet fra den anden.

9...Kb8 10.La6,Ka7

Her ser vi springerens rolle. Hvis ikke det var for den, kunne sort være svømmet ud af nettet med 10...Kc7. Som hovedregel er dens job bare at stå stille og forhindre at der bliver huller i nettet mens fiskeren og løberen manøvrerer. Nu er det job imidlertid gjort. I næste træk trænger fiskeren frem til b6 og lukker nettet sammen med løberen alene. Det betyder at springeren nu er fri til at svinge rundt og trække fangsten i land.

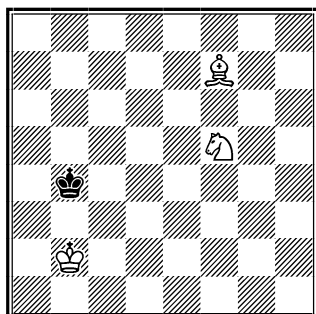
11.Sb4,Kb8 12.Kb6,Ka8 13.Lb7+ (pas på! 13.Sc6?? er pat!),Kb8 14.Sc6#



Lad os opsummere: Vi stiftede bekendtskab med Averbakhs net, og fik et eksempel på trin 3 og 4: træk nettet sammen og hiv det op. Det gjorde vi iført Delétangs træsko - vi så træskotrækket 9.Lc8, men vi så også den knibtangsmanøvre der gennemtvinger det. Fiskeren truer på den ene fløj og træskotrækket truer på den anden, og fisken kan ikke dække begge dele. Det er kernen i Delétangs træsko. Vi fik også et andet matbillede at se end det vi så i indledningen.

Lad os kigge på det næste net du skal lære.

### Delétangs net.



Hvid i trækket.

Hvids løber og springer står på samme måde som før, blot to rækker forskudt. Det ligner en forstørret udgave af Averbakhs net. Delétang viser hvordan man systematisk forvandler denne stilling til Averbakhs net. Lad os derfor kalde stillingen 'Delétangs net'.

Om denne stilling skriver Bent Larsen i sin 'Lærebog i Skak' udgivet på samlerens forlag i 1965: Vi ser, at den sorte konge ikke kan komme over på den anden side af diagonalen a2-g8, fordi springeren tager felterne d4,d6 og e7, medens den hvide konge klarer resten.' Det er netop derfor denne stilling er et 'net'. Læg i øvrigt mærke til at det ikke er vigtigt om fisken er på randen eller ej. Om han står på for eksempel c6,b4 eller a8 gør ingen forskel. Han er fanget i nettet, og kan ikke komme ud.

Stillingen giver os anledning til tredje lektion i Delétangs træsko: I denne stilling lukker garnet ikke nettet alene. Det lukker kun den ene flanke – her adgangen til h8. Fiskeren må derfor hjælpe til og selv lukke den anden – her adgangen til a1.

Hvad er træskotrækket her? Rigtigt, Lf7-e8. Kan vi spille det med det samme? Lad os se: 1.Le8?,Kc4 2.Kc2,Kd5 og der er hul i nettet og fisken slipper ud.

Det gik ikke. *Vi skal have kontrol med de hvide felter som løberen forlader inden vi spiller trækket.* Det er nøjagtig som i slutspillet med konge og to løbere, og også her skal fiskeren sørge for det. En ordentlig fisker holder altid styr på sine net! Vi må altså forberede trækket lidt. Fiskeren skal frem først.

Larsen angiver Delétangs trækfølge, og jeg kommenterer:

1.Lb3!

Fjerde lektion i Delétangs træsko.. Træskotrækket truer ikke og fisken kan svømme sidelæns, så hér virker knibtangsmanøvren ikke. Heldigvis har fiskeren og løberen flere tricks i ærmet. Med dette snedige ryk i garnet tvinges fisken baglæns.

1...Kc5 2.Ka3!,Kb5 3.Lf7!

Femte lektion. Med det snedige 2.Ka3 forberedte vi knibtangsmanøvren, og nu virker den! Enten spiller han 3...Ka5 og tillader træskotrækket eller også må han spille 3...Kc5 og tillade fiskeren at komme længere frem. Vi ser her igen hvordan fiskeren presser fra den ene side og garnet fra den anden. Pointen med det mystiske 2.Ka3 er at hvis fiskeren nu stod på c3 i stedet for på a3 kunne sort nu spille 3...Kc5 og parere begge trusler.

3...Kc5 4.Ka4,Kb6 5.Kb4,Kc6 6.Kc4,Kd7 7.Kc5,Kd8 8.Kd6

Sjette lektion. Presset fra begge fløje har ført til at fisken er svømmet længere ind i nettet. Den kan nu ikke komme længere ind, og må tillade træskotrækket.

8...Kc8 9.Le8!

'Det første mål er nået. Nu går grænsen langs diagonalen e8-a4.', skriver Larsen. Syvende lektion. Hvad nu med springeren? Dens rolle var at lukke huller i nettet mens fiskeren og løberen spillede træskotrækket. Træskotrækket er nu spillet. Hvad så? Jo – næste skridt i planen er at spille det næste træskotræk Ld7-c8. Det så vi under Averbakhs net. Det skal springeren hjælpe med. *For at næste træskotræk kan realiseres, skal springeren dække de sorte felter der ligger mellem løberens nuværende diagonal (a4-e8) og den vi vil have den hen på (a6-c8).* Det er felterne c7 og b6. Springeren skal med andre ord til d5. Denne manøvre tager imidlertid to træk, og fisken skulle helst ikke svømme ud af nettet imens, så vi skal lige sikre det grundigt først.

9...Kb7 10.Kc5,Kc7 11.Lb5,Kd8 12.Kd6,Kc8

Nu er vi klar. Fisken er skubbet tilbage og løberen er ikke i fare.

13.Se7+,Kb7 14.Sd5

Vupti! Larsen angiver naturligvis resten af gevinstføringen. Det behøver vi ikke, for stillingen er nu forvandlet til Averbakhs net. Den stilling ved du allerede, hvordan man vinder.

'Jamen', indvender du måske – 'løberen står da på b5, ikke på d7 som den skal!' Det betyder ikke noget. Det er stadig samme stilling, den er bare spejlvendt. *Da der ikke er nogen bønder er det helt lige meget, hvordan stillingen vender!* Hele stillingen kunne også være nede i h1-hjørnet. Den kunne også være i h8- eller a8-hjørnet hvis du havde en sortfeltet løber. Det gør ingen forskel. Det gælder i det hele taget for alt i denne artikel, at der kan spilles fuldstændig identisk i alle 8 spejlinger.

Lad os opsummere igen: Vi stiftede bekendtskab med Delétangs net, vi så endnu et eksempel på trin 3, og lærte en masse om hvordan man går i Delétangs træsko. Hvad er årsagen til at jeg har draget Larsen ind i fremstillingen? Jo – det er at han kun viser Delétangs metode, intet andet. Om Delétangs net skriver han: 'En stilling af denne art kan man let opnå'.

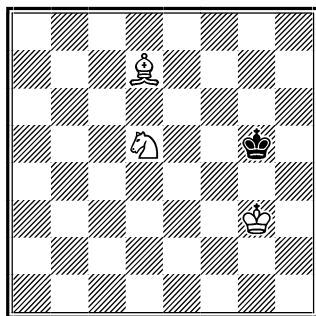
Som i tilfældet med min begynderbog må jeg igen nedlægge protest. Det nærmer sig blasfemi, jeg ved det, men jeg bliver nødt til at sige: 'Det kan man altså ikke, Bent'. Stil for eksempel fisken ned på h8 i denne stilling, og man har ingen grund til at ville fremtvinge 'en stilling af denne art' igen. Og hvis man absolut vil kræver det en del teknik og mindst 20 træk at gøre det. Man kan derfor ikke, som Larsen lægger op til, nøjes med at kende Delétangs net.

En metode skal kunne bruges fra enhver stilling, og det kan Larsens ikke.

Det er derfor, i parentes bemærket, et problem at generationer af skoleskakspillere har fulgt Larsens anbefaling, og kun lært Deletangs net. Mod en sådan spiller med en hvidfeltet løber skal man bare løbe hen på g7 eller b2, så vil han hurtigt blive mægtig frustreret. Der er 4 spejlinger af Delétangs net, og ingen af dem duer! Har han en sortfeltet, løber man til g2 eller b7.

Man har derfor også brug for følgende stilling:

### Maskinmesterens net.



Hvid trækker.

Læg mærke til at garnet ligger nøjagtig som i Averbakhs net, men fisken er sluppet ud på den anden side. Nettet er på vrangen, så at sige, og fiskeren har stillet sig på g3 for at lukke det til, så fisken ikke svømmer ud dér.

Alt det gør ingen som helst forskel for vores teknik. Vi bruger igen Delétangs træsko, forbereder Ld7-e8 og skubber ham ned i hjørnet.

Men der er da et problem, er der ikke? Vi ved fra indledningen, at man kun kan sætte mat i det hjørne som har løberens farve. Og når hvid trækker dette net sammen, så ender sort nede i det forkerte hjørne – det hvor han ikke kan sættes mat! Hvor snedigt er dét lige?

Det er faktisk mægtig snedigt. Målet med at skubbe ham derved er nemlig ikke at hive nettet op – ikke i første omgang, i hvert fald – men bare at få styr på fisken. Når vi så har det, er næste skridt at bygge 'maskinen' – den maskine du stiftede bekendtskab med i indledningen! Så skal dén nok få halet det net ind! Hvis du sprang den over, er det nu tid til at gå tilbage og kigge på den. For dette net kan kun hives i land, hvis du mestrer maskinen. Deraf navnet 'Maskinmesterens net'.

Vi stikker straks fødderne i Delétangs træsko:

1.Lg4!(4. lektion),Kg6 2.Kh4,Kf7 3.Ld7,Kg6 4.Kg4,Kf7 5.Kg5,Kg7 (5...Kf8 6.Kf6(6.lektion),Kg8 7.Le8) 6.Le8(træskotrækket),Kf8 7.Lg6,Kg7

Ellers spiller vi 8.Kf6. Ottende og sidste lektion i Delétangs træsko. Nu er der styr på fisken. Efter sorts næste træk spiller vi Kf6, og han er lukket inde i 'maskinrummet' – felterne f8,g8 og h8. Det er lykkedes at skabe den modstander som jeg kun kunne drømme om i 1986 – nemlig én som bare står stille på f8 og venter. Nu kan han nemlig ikke andet! Som i matnettet fra indledningen bruges kun fiskeren og løberen, så springeren er fri. Det betyder naturligvis at nu er det tid til at svinge den ned og på plads i maskinen. Den skal til f7, hvor den tager hjørnefeltet fra ham, så vi kan jo for eksempel starte med

8.Sf4 (8.Se7,Kf8 9.Kf6?? er pat, men 9.Sf5,Kg8 10.Kf6 er fint) 8...Kf8 9.Kf6,Kg8 10.Se6,Kh8 11.Sg5,Kg8 12.Sf7,Kf8 13.Lh7!

Ha! Så har vi den! Vi starter motoren og sejler for fuld kraft ned i det andet hjørne hvor nettet kan trækkes i land.

Ved hjælp af maskinmesterens net og Delétangs træsko har vi fået bygget en fin maskine. De to ting ville jeg godt have haft tilbage i 1986.

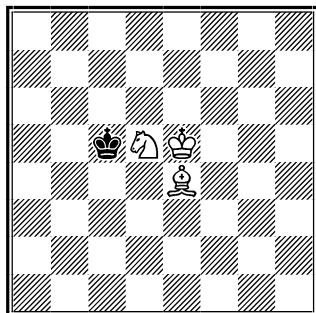
Jeg vil godt tilføje to ting til dette net. For det første kan du nogle gange få stillingen efter 12...Kf8 med sort i træk. Det gør ikke noget. Efter 13...Kg8 14.Lf5,Kf8 15.Lh7 passer det igen og ligesådan efter 13...Ke8 14.Lf5,Kf8 15.Lh7. For det andet: Hvis fisken er fræk og svømmer ud på c6 når vi kører maskinen, så foretrækker jeg i dag at spille som følger: 13...Ke8 14.Se5,Kd8 15.Ke6,Kc7 16.Sd7,Kb7 17.Ld3,Kc6 18.Lc4,Kb7 19.Lb5,Kc8 20.Sb6+,Kc7 21.Sd5+ og stillingen er forvandlet til Averbakhs net. Det er både lettere, mere logisk og ét træk hurtigere. 18...Kc7 19.Lb5,Kb7 20.Kd6 fører også til Averbakhs net og hiver det ind i samme antal træk. 19...Kc7 20.Ke7,Kc8 (...Kb7 21.Kd8,Ka7 22.Kb6) 21.Sb6+ giver samme resultat ét træk hurtigere.

Lad os opsummere. Du har nu lært alle de net du skal bruge. Vi så her igen et eksempel på trin 3, men denne gang med en krølle på. Vi hev ikke nettet i land med det samme. I stedet lukkede vi fisken inde i maskinrummet. Derinde byggede vi maskinen og kørte fisken ned i det andet hjørne. Til sidst smed vi den i Averbakhs net og hev den i land.

Vi mangler nu kun at kigge på trin 1 og 2.

### Trin 1. Sejl ud midt på havet.

Mange gange spises man her af med et par ord om centralisering. Jeg vil gerne foreslå en helt konkret stilling, nemlig følgende.



*(Se bort fra kongen på c5 indtil midten af næste side... Kan stadig ikke lave diagrammer uden konge... ÆV!, red.)*

Denne stilling er den mest centraliserede vi kan opnå, og derfor den mest fleksible. Ingen af brikkerne er mere end to felter fra deres nøglefelter. Paul Edgar fortæller mig at den hollandske ex-VM, Max Euwe, også anbefalede at starte matsætningen fra denne stilling. Lad os derfor kalde den Euwes grundstilling. Trin 1 består helt enkelt i at indtage denne stilling. Intet andet.

- Og det er med sindsro jeg nu siger: 'Denne stilling opnår man let!' I modsætning til de andre såkaldte 'grundstillinger' er vi nemlig ligeglade med hvor fisken er! Stillingen har naturligvis 8 spejlinger som alt andet i denne artikel. Træn alle spejlinger

Hvis du er nybegynder kræver også dette skridt lidt øvelse. Øv dig nogle gange, så lærer du det hurtigt. Det er ikke ret svært..

### **Trin to: Vælg et net og kast det ud.**

Trin et er overstået og du står i Euwes grundstilling.

Herfra kan du hive nettet ind i højst 30 træk, hvis du bruger træskometoden *uanset hvor fisken er!* Det tager normalt under 10 træk og aldrig mere end 15 at indtage Euwes grundstilling selv fra den dårligst tænkelige startstilling. 15 plus 30 er 45, så i værste fald har du stadig 5 fjumretræk at løbe på før der er remis ved 50-træksreglen. Det går fint. Men det betyder at dette slutspil kræver koncentration. I det mindste til du har prøvet det nogle gange.

Lad os først kigge på et almindeligt forsvar. Lad os kalde det *Centrumsforsvaret*. Det går ud på at holde sig så tæt på centrum som muligt – det vil sige at fisken stiller sig på c4 eller c5, lige bag springeren.

Her kastes Delétangs net på følgende karakteristiske måde:

(Med kongen på c5) 1.Lc2,Kc4 2.Ke4,Kc5 3.Lb3,Kd6 (3...Kb5? 4.Kd6!,Ka5 5.Kc5,Ka6 6.La4 og vi har kastet Averbakhs net i stedet!) 4.Sf4,Ke7 (Fisken løber ned ad diagonalen a2-g8 for at finde et hul) 5.Ke5!,Kf8 6.Kf6!,Ke8 (Fiskeren holder nettet lukket) 7.Kg7,Ke7 8.Sd3 og fisken er i nettet. Det er ikke noget problem at det er ham i trækket. 8...Ke8 9.Lc4,Ke7 10.Lf7 og du er i gang med Delétangs klassiske trækfølge, anbefalet af Larsen.

Med kongen på c4 er det det samme, bare lettere.

Hvis sort ikke spiller centrumsforsvaret gælder det at *fiskeren går til det af de to centralfelter som er nærmest fisken*.

Det betyder at brættet kun har tre hjørner og tre sider. Springerhjørnet (a8 i dette eksempel), Kongehjørnet (h8) og Løberhjørnet (h1). Springersiden (8.række), Løbersiden (h-linien) og Bagsiden (1.række og a-linien). Står fisken i det bagerste hjørne, går fiskeren bare til det andet centrumsfelt og spejler stillingen, så det vender rigtigt.

## Hvilket net skal jeg kaste?

Reglerne for, hvilket net du skal kaste er forholdsvis simple. De lyder måske umiddelbart lidt indviklede, men de er meget logiske og man lærer dem hurtigt.

1. Hvis fisken gemmer sig i Springerhjørnet og hen af Springersiden er det let. Det er felterne a7,a8,b8 og c8. Lad os kalde det for sushiforsvaret. Hér fanger vi ham omgående og spiser ham råt! Vi kaster Averbakhs net og kan se frem til at hive det ind i få træk: 1.Ld3 og 2.Lb5. Læg mærke til at springeren allerede står som den skal.
2. At gemme sig helt nede i Kongehjørnet, er det forsvar som min begynderbog forudsatte. Det er felterne g8 og h8. Lad os kalde det det venlige forsvar. Her spiller vi 1.Kf6 og 2.Lg6 og har ham allerede fanget i maskinrummet.
3. At gemme sig i Kongehjørnet, lidt længere fremme er det sejeste forsvar. Det er felterne f7 og g7. Lad os kalde det for det seje forsvar. Med fisken på g7 spiller vi 1.Lf5,Kf7 2.Ld7,Kg6 3.Kf4,Kh5 4.Kg3,Kg5 og fisken er i nettet. Med fisken på f7 spiller vi 1.Lf5,Kg7 2.Ld7,Kg6 og det er det samme. Han kan dog hér forsøge 1...Ke8 hvorefter det simpleste er at være fleksibel og spille 2.Ke6. Svømmer han videre med 2...Kd8 skifter vi net og spiller 3.Lg6 og 4.Le8 med Averbakhs net. Svømmer han tilbage med 2...Kf8 kan vi med det samme spille træskotrækket 2.Lg6. Fortsættelsen kunne være 2...Kg7 3.Kf5,Kh6 4.Le8,Kg7 5.Kg5 og vi har kurs mod maskinrummet.
4. Hvis han *ikke* spiller et af disse tre forsvar, så kaster vi Delétangs net i en passende spejling på samme måde som vi så det i centrumsforsvaret.
  - a. At gemme sig i Springerhjørnet, op ad Bagsiden, er centrumsforsvaret eller kan behandles som om det var. Det er felterne b7,a6,c6,a5,b5,c5 og c4. Her kaster du Delétangs net som vist ovenfor. Løberen går til b3, springeren til d3 og fiskeren holder øje med f6 og g7. Pas på b4 når du trækker springeren.
  - b. At gemme sig i Løberhjørnet, op ad løbersiden, kan vi kalde løberforsvaret. Det er felterne g1,h2,g3,h3,g4,h4,g5,h5 og h6. Her kaster vi Delétangs net med Se3-c4 og Lc2 – spejlvendt i forhold til centrumsforsvaret. Igen holder kongen øje med f6 og g7. Det betyder at hvis han står på h6, skal vi starte med 1.Kf6.
  - c. At gemme sig i løberhjørnet op ad bagsiden, kan vi kalde bagforsvaret. Det er feltet f2. 1.Kd4,Kg3 nytter ingenting, han står stadig på bagsiden. Heldigvis er det let at delétang'e ham, ved at spille springeren til e6 og løberen til g6 mens fiskeren holder øje med c3 og b2.
  - d. At gemme sig midt på Springersiden kan vi kalde springerforsvaret. Det er felterne d7 og d8. Vi spiller uden betænkning 1.Lg6 og 2.Lf7 og delétang'er ham med Se3-f5, igen nøjagtig som ved centrumsforsvaret, bare i endnu en spejlvending.

5. Fisken har en sidste mulighed, som vi kan kalde det fleksible forsvar. Det er at gemme sig lige på grænsen mellem maskinmesterens net og Averbakhs – felterne e8 og f8. Når fisken er fleksibel, må vi også være det. Vi så teknikken under det seje forsvar. Med fisken på e8 spiller vi 1.Ke6! og fisken må vælge hvilket net den vil fanges i efter 2.Lg6 – d8 er Averbakhs, f8 er maskinmesterens. Med fisken på f8 er det enkleste at spille 1.Kf6,Ke8 2.Ke6 med samme stilling. Hvis han går til g8 i træk to spiller vi naturligvis 2.Lg6 og har ham allerede i maskinrummet.

Nu kan du faktisk det hele. Hvis du har glempt noget, så gå tilbage og læs det igen. Der står alt hvad du skal bruge. Hvis du aldrig har spillet dette slutspil før, skal du nok læse det nogle gange.

### Lad os opsummere:

Fiskerkutteren sejler på denne måde:

1. Sejl ud midt på havet – dvs. indtag Euwes grundstilling. Det er let, men øv det, hvis du har behov for det.
2. Vælg et net og kast det ud – dvs. vælg Averbakhs, Delétangs eller maskinmesterens net, afhængig af hvor fisken er. Træn udkastningen nogle gange mod forskellige forsvar.
3. Træk nettet sammen – dvs. træk det sammen til Averbakhs net. Husk at iføre dig Delétangs træsko, og brug maskinen hvis det er nødvendigt! Dette trin kræver lidt træning, men er ikke vanskeligt. Øv dig.
4. Hiv nettet op – dvs. træk nettet sammen til matnettet og sæt mat. Det fanger du hurtigt.

### Til sidst.

Til sorts bedste forsvar – det seje forsvar – vil jeg gerne vise en genvej man kan skyde, når man er blevet dygtigere. Med fisken på f7 kan du spille: 1.Sf4,Kg7 2.Ld5,Kh7 3.Kf6,Kh8 4.Sg6+,Kh7 5.Le6,Kh6 6.Lh7 og vi har maskinen. Med fisken på g7 kan du spille 1.Sf4,Kf7 2.Sg6,Kg7 3.Ke6,Kh6 4.Kf6,Kh7 5.Ld5,Kh6 6.Lh7 med samme resultat. Sort har ikke bedre træk end de viste. I begge tilfælde sparer du 5-6 træk. Til gengæld må du selv regne ud hvad du skal spille, hvis han afviger. Jeg vil også gerne vise en anden sjov maskine. Hvis han spiller det fleksible forsvar med kongen på f8 kan du vælge at spille: 1.Kf6,Ke8 2.Lf5,Kf8 3.Le6,Ke8 4.Sf4 Hvis han herefter hele tiden løber mod det sikre hjørne får vi følgende sekvens: 4...Kf8 5.Sg6+,Ke8 6.Ke5,Kd8 7.Kd6,Ke8 8.Ld5,Kd8 9.Lc6,Kc8 10.Sf4,Kd8 11.Se6+,Kc8 12.Kc5,Kb8 13.Kb6,Kc8 14.Lb5,Kb8 15.La6,Ka8 16.Sd4,Kb8 17.Sc6+,Ka8 18.Lb7# En utrolig dans, ikke sandt?



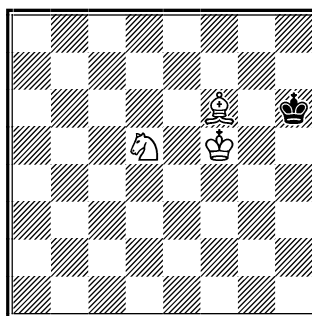
Og så skal vi naturligvis slutte af med en opgave.

Begynderne bedes besvare følgende spørgsmål:

Træskometoden i nedenstående diagram er at kaste Averbakhs net. Hvordan gør vi det?

Mestrene bedes besvare følgende (svære) spørgsmål:

Træskometoden sætter mat i 13. Der findes en rigtig pæn, nonstandard matsætning hér som kun tager 8 træk. Kan du finde den?



Løsning i næste nummer.

*Christian S. Christensen*

---

## ØBRO Miniput 05

*30. marts – 11. maj. Koordineret EMT for børn! Forkortet betænkningstid!*

Skakforeningen ØBRO indbyder til 7 runders EMT på følgende onsdage: 30/3, 6/4, 13/4, 20/4, 27/4, 4/5 og 11/5 i klubbens lokaler i Rosenvængets Allé 31, kld, 2100 Kbh. Ø.

Betænkningstid: 1 time til 32 træk, 15 min til resten.

Alle dage startes kl. 16.45. NB! Deltagere skal være født 1993 eller senere.

Der spilles i én stor gruppe, som spiller 7 runder monrad.

Indskud: kr. 50,-. Præmier: Bogpræmier. Antal afhænger af deltagerantal. Diplom til alle (i år er de lavet!).

Tilmelding med navn, klub, evt. rating, fødselsdato og tlf.nr. senest 19/3 til Christian S. Christensen, tlf. 35 102 201/20 987 776, email: [heraklit@ofir.dk](mailto:heraklit@ofir.dk).

*En forudsætning for deltagelse er indskrivning 30/3 kl. 16.30 på spillestedet. Kom til ØBRO og få rating.*

## Juniorskak

### ØBROer til NM!

Michael Vesterli blev nummer 2 i gruppe E ved junior-DM og kvalificerede sig dermed til U-NM, de nordiske mesterskaber for ungdom i Oslo, som starter få dage efter redaktionens afslutning. Han deltager i yngste gruppe og er seedet som nummer 7 ud af 12 spillere i et stærkt felt anført af topseedede Mikael Hiltunen fra Finland med imponerende 1726 i rating. Det bliver en svær opgave for Michael, og det bliver spændende at høre ham fortælle om det, når han kommer hjem!

Han fører samtidig gruppe E i KSUs juniorgrandprix. Sofie Dürrfeld ligger nummer 5 i samme gruppe.

### Juniorholdet.

Hvem er det der spreder vold? Det er ØBROs tredjehold! Yeah, yeah, yeah!

Kampråbet gjalder til hver runde og drengene har spillet stærkt. Holdet står samlet set til en ratingfremgang på 137 point! Det er garanteret mere end hele 1. og 2. holdet til sammen!

Vi er oppe mod hård modstand i år, så vi ligger lige nu på en femteplads af de 9 hold. Det skal dog siges at vi har en kamp mindre end to af de førende hold, blandt andet Ballerup som vi skal møde i slutrunden. Den kamp kommer til at afgøre, hvilket af de to hold der slutter øverst. Det bliver spændende! Helt øverst er der ikke længere nogen tvivl. Det eneste hold vi har tabt til, Brønshøj, med juniorleder Asger Paaske i spidsen, har taget en knusende føring og skal gå helt ned til sidst for ikke at løbe med pokalen i år.

Siden sidst har vi spillet mod alle Skovlundes tre juniorhold. Først gjaldt det deres 1. juniorhold, som vi spillede uafgjort 2-2 med i Skovlunde. Dernæst fik vi besøg af deres 2. juniorhold, som vi bankede 2½-1½, og til sidst tog vi til Skovlunde igen for at møde deres 3. juniorhold. Med forventning om en sejr satte vi os til brættet, men, men, men... de må have kludder i styrkelisten oppe i Skovlunde, for deres 3.hold har klaret sig bedre end deres 2. hold, og vi måtte da også nøjes med 2-2 mod et stærkt spillende mandskab. Men vi *kunne* have vundet. Men det kan man jo altid, og vi gjorde det altså ikke. Øv.

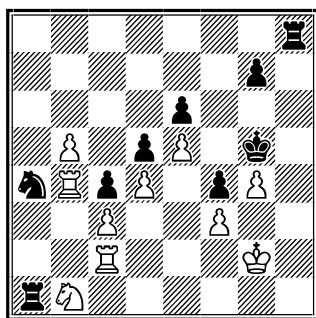
I øvrigt var vi nær ikke kommet til Skovlunde anden gang, fordi vi for vild på vejen derop. Det betød at vi ikke nåede at spise noget inden kampen, og drengene måtte spille på tom mave. Det blev grusomt hævnnet i Randersgade Shawarma da vi kom hjem igen. Så ku' vi lidt igen.

Apropos kunnen... Kan du sætte mat med løber og springer? Ikke helt? Så læs trænerens artikel 'Fiskerkutteren'.

## Løsninger til juleopgaverne!

Her er løsningerne til de tre små juleopgaver fra forrige nummer af klubbladet.

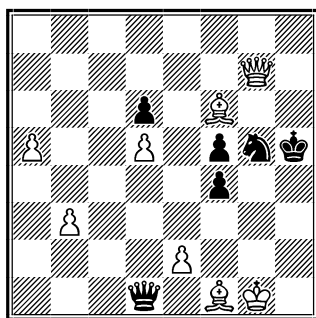
### Opgave 1



Sort trækker og vinder!

Løsning: **1...Sxc3!! 2.Txc3** (2.Sxc3,Tah1 med gevinst) **2...Ta2+ 3.Kg1,Tah2** (truer 4.Kf1,Th1+ 5.Ke2,T8h2#) **0-1**

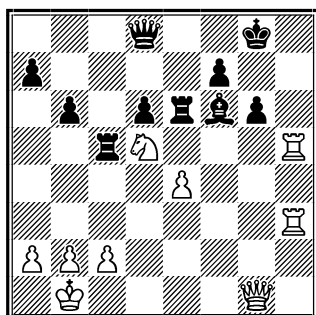
### Opgave 2



Sort trækker og holder remis!

Løsning: **1...Sf3+!** (1...Sh3+? 2.Kh2,Dxf1 3.Dh7+,Kg4 4.Dh4#) **2.Kg2** (2.exf3,Dxf1 3.Kh2,Dh1+ 4.Kxh1 pat! 2.Kf2,De1 3.Kg2 (3.Kxf3?!,Dg3#) 3...Dxe2+!! 4.Lxe2 pat!) **2...Dxe2+!! 3.Lxe2 pat! ½-½.**

### Opgave 3



Hvid trækker! Find trækket, som gør Sort kold øjeblikkeligt!

Løsning: **1.Dg5!!** (1...Lxg5 2.Th8+,Kg7 3.T3h7#. 1...Td5 2.Th8+!,Lxh8 3.Dxd8+,Kg7 4.Dxh8#) **1-0**

---

### Sæsonprogram:

7. marts:	Holdturnering (6. runde)
14. marts:	ØBRO Koldbrand – 7. runde
<b>17. marts (torsdag):</b>	<b>Generalforsamling (kl. 20)</b>
19. marts (lørdag):	Holdturnering (Fællesafslutning, 7. runde)
21. marts:	Påskelynturnering med præmier! (kl. 19.30, indskud 30 kr. Tilmelding senest kl. 19.15!)
28. marts:	2. påskedag! Klubben har lukket!
30. marts – 11.maj:	ØBRO Miniput 05. <i>Se indbydelsen på side 33.</i>
4. april – 2. maj:	April i ØBRO (5 runder – 5 mandage i træk) <i>Se indbydelsen på side 3.</i>
maj ( <i>spilledagene ikke fastlagt</i> )	ØBRO Mesterskab i Hurtigskak – Knockout
16. maj:	2. pinsedag! Klubben har lukket!
23. maj – 13. juni:	Koordineret EMT (5 runder)
<b>20. juni:</b>	<b>Sommerafslutning!</b>

---