

Hurtig showversion på cirka 30 minutter



Hver deltager modtager som start:

- Brikhest
- Staldtavle
- 3000 kr
- Æselkort ABC

Staldtavlen viser din mission i spillet.
Du skal:

1. Hente morgen foder til din hest jf. staldtavlen
2. Hente tre rosetter på Ridebanen, en fra hver kategori



FIRE SPILLEPLADER – FIRE STEDER PÅ HESTEGÅRDEN

Foderladen
hvor du henter foder

Hestestalden
hvor hestene bor

Hestehospitalet
hvis hesten bliver syg

Ridebanerne
hvor du træner



Placer først alle heste i hestestalden

Sæt stopuret til 10 minutter.

Hver spiller besvarer et spørgsmål i hver tur og flytter sin hest til næste spilleplade. Du kan bevæge dig mellem spillepladerne efter eget valg, dog således at:

- Du henter foder og rosetter jf. din mission.
- For at forlade Hestestalden skal du svare rigtigt på spørgsmål hertil.
- For at få foder skal du svare rigtigt på spørgsmål i Foderladen.
- For at få rosetter skal du svare rigtigt på spørgsmål i den rigtige kategori på Ridebanen.
- Hver gang, du har været på en af de andre spilleplader, vender du tilbage til Hestestalden igen.
- Svarer du forkert på spørgsmålene, indlægges hesten på Hestehospitalet og du skal betale 3000 kr til dyrlægeregningen. Når du har betalt din regning, kan du flytte tilbage til Hestestalden.
- På Hestehospitalet kan du tjene penge ved at svare rigtigt på spørgsmålene her. Hvert rigtigt svar giver 1000 kr. På den måde kan du tjene til dyrlægeregningen, hvis du mangler penge, eller du kan tage på kursus på Hestehospitalet for at tjene flere penge.
- Nogle af svarmulighederne er markeret med en lille ambulance. Det betyder, at hvis du vælger dette svar, kommer du på Lægehuset, hvor du skal vente en omgang for at blive behandlet.

Efter 10 min. stoppes uret, og der trækkes et dilemmakort

- En af jer læser dilemmaet op, og med sit Æselkort vælger hver spiller den løsning, som man finder bedst.
- Herefter vendes dilemmakortet og der uddeles/inddrages penge i forhold til svarenes konsekvenser.

Sæt atter uret på 10 min. og fortsæt spillet

Når første spiller har fuldført begge sine missioner, stopper spillet, når runden er færdig.

Herefter opgøres stillingen

- Rosetter afregnes med 1000 kr.
- For hver mission spilleren har opfyldt, gives bonus 3000 kr.
- Den samlede formue gøres op, og den spiller med flest penge vinder.

Der kan spilles i hold, men i så fald skal der beregnes ca 10 min. ekstra tid.

Efter hvert spil skrives deltagerne op på resultattavlen med antal vundne points.

PENGE OG ROSETTER

