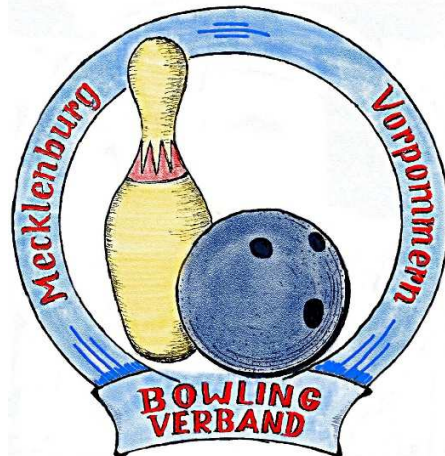


Bowlingverband Mecklenburg-Vorpommern e. V.

Mitglied im Sportkeglerverband Mecklenburg-Vorpommern e.V.



11. Landesturnier

um den Landespokal Mecklenburg-Vorpommern

28./29. August 2021

- Ausschreibung -

(Stand: 07. Juli 2021)

- Spieltermine:** **Vorrunde:** 28.08.2021 09:30 Uhr
Finalrunde: 29.08.2021 09:30 Uhr
- Spielorte:** **Vorrunde:** je nach Meldung
Finalrunde: Rostock, HCC
- Ausrichter:** Bowlingverband Mecklenburg-Vorpommern e. V. (BVMV)
- Turnierleitung:** Sportausschuss des BVMV
- Startberechtigt:** Startberechtigt sind Mitglieder des BVMV mit gültiger Ranglistenkarte und Spielerpass, sowie Breiten- und Betriebssportler, die nachweislich ihren Wohnsitz in Mecklenburg-Vorpommern haben.
- Das Turnier wird nach der Sportordnung der DBU und den Durchführungsbestimmungen des BVMV durchgeführt.
(z. B. einheitliche Sportkleidung)
- Mannschaften:** 4er Teams, Damen und Herren oder gemischt, auch aus verschiedenen Klubs und Vereinen oder Nichtmitgliedern.
- Der Einsatz von maximal 2 Ersatzspielern ist möglich.
- Nach jedem Spiel kann ein Spieler ausgewechselt werden.
- Auslosung:** am **20. August 2021**
Aktuelle Informationen unter www.mv-bowling.de
- Spielmodus:** **Vorrunde (Qualifikation)**
Sollten mehr wie 16 Teams gemeldet haben, wird eine Qualifikation ausgespielt
- Finalrunde**
Startberechtigt sind 16 Mannschaften.
6 Spiele amerikanische Spielweise, reine Pinwertung.
- Die Ergebnisse aus einer eventuellen Qualifikation werden **nicht** mitgenommen.
- Sieger ist die Mannschaft, die nach 6 Spielen die höchste Pinzahl incl. Handicap hat. Bei Pingleichheit zählt das bessere Ergebnis aller Spiele ohne Handicap.

Handicapregelung:

Ranglistenklasse		A	B	C	D	E	F
Damen	ab	190	180	170	155	140	bis 140
		3	7	12	16	20	24
Herren	ab	200	190	180	165	150	bis 150
		0	3	7	12	16	20

Ohne gültigen Ranglistenachweis erfolgt die Einstufung in die Ranglisteklasse A.

Freizeit- und Breitensportler werden nach ihrem 2. Spiel entsprechend des Ergebnisses eingestuft.

Freizeit- und Breitensportler sind Spielerinnen und Spieler, die seit dem 01.07.2019 nicht im Besitz einer DBU-Ranglistenkarte waren.

Meldung:

per Post / E-Mail:

Jörg Beise
2. Landessportwart
Schiffbauerring 43
18109 Rostock
Telefon: (03 81) 1 20 75 56
Mobil: (01 76) 55 22 66 76
E-Mail: 2.Landessportwart@mv-bowling.de

Die Meldungen haben verbindlichen Charakter. Eine Rückerstattung der Meldegebühr bei Nichtantritt kann nicht erfolgen.

**Meldegebühr /
Spielgebühr:**

50,00 € pro Mannschaft

Der Zahlungsbeleg ist bei der Meldung mit einzureichen. Ohne Zahlungsbeleg wird die Meldung nicht berücksichtigt.

Die Meldegebühr ist auf das Konto des BVMV zu überweisen.

Name der Bank: Ostseesparkasse Rostock
IBAN: DE72 1305 0000 0200 0349 79
BIC: NOLADE21ROS
Verwendungszweck: Pokal 2021 / Teamname

Die Spielgebühren für die Vorrunde und die Finalrunde sind nicht in der Meldegebühr enthalten und sind am Starttag vor Ort zu entrichten.

Meldetermin:

13. August 2021

**Ehrungen /
Preisgelder:**

Der Sieger ist Landespokalsieger und erhält einen Wanderpokal.

Platz 1 bis 3 erhalten Medaillen und Urkunden.

Die Platzierten erhalten Trainingszuschüsse laut nachfolgender Preisgeldtabelle.

Preisgeldtabelle

Garantiert ab Mannschaften	12	15	20	25
Preisgeld				
Platz 1	250,- €	300,- €	400,- €	450,- €
Platz 2	150,- €	200,- €	250,- €	300,- €
Platz 3	100,- €	100,- €	150,- €	200,- €
Platz 4	50,- €	75,- €	100,- €	125,- €
Platz 5		-	50,- €	75,- €
Platz 6		-	-	25,- €

Sonstiges:

Der Vereinspokal hat keinen Einfluss auf die Spielzeit 2021/2022 (Clubmeisterschaft).

Ein- und Auswechselln, Mannschaftszugehörigkeit und ähnliches sind nur für diesen Wettbewerb bindend.

Das Landesturnier um den Landespokal M-V ist ein Ranglistenturnier.

Für diesen Wettbewerb ist die Ranglistenkarte 2021/2022 erforderlich (für DBU-Mitglieder).

Die an diesem Tag geltenden Corona- Regeln sind bindend und einzuhalten. Es kann kurzfristig zu Änderungen oder auch zur Absage des Landespokals kommen.

Rostock, 13.07.2021

Rainer Sandhoff
Landessportwart
Bowlingverband Mecklenburg-Vorpommern e. V.