

LÅS OP FOR VINTERFERIEN

INDEHOLDER

- Spilleplade, banner, brikker, felter, bonuskort og badges
- 6 differentierede opgaver målrettet en 1. klasse (A, B og C)

FORBEREDELSE- SPIL MED PROJEKTOR

- Hent spillepladen her og brug en projektor til at forvandle tavlen til et brætspil
- Print, laminere og klip ønsket antal spillebrikker og sæt magneter bagpå
- Print og laminere evt. ønsket antal badges

FORBEREDELSE - UDEN PROJEKTOR

- Print, laminere og klip spillefelterne og sæt magneter bagpå
- Arranger diverse spilelementer på tavlen (se billedet på side 4)
- Print og laminere evt. ønsket antal badges

VEJLEDNING

Der er en videovejledning på Instagram.

Eleverne skal krydse Nordpolen for at låse op for vinterferien. De skal arbejde sammen to og to. Hvert par får tildelt en spillebrik (fx fisk nr. 5). Alle brikkerne placeres ved startfeltet. Eleverne flytter deres brik til det første polardyr (fx polarræven) og får udleveret den første opgave. Når opgaven er løst, giver de den til læreren. Er opgaven forkert, skal de forsøge at løse den igen. Er opgaven rigtig, må de flytte deres brik videre til næste polardyr eller over på et bonusfelt.

Bonusfelterne fungerer som små brain breaks. Læreren bestemmer, hvornår og hvor mange gange et elevpar må flytte deres brik over på et bonusfelt.

Når eleverne har krydset Nordpolen, og deres brik er placeret ved sluffeltet, har de låst op for vinterferien. Som præmie får de udleveret et diplom og/eller badge.

Dette materiale indeholder 6 differentierede opgaver – hver opgave findes i 3 forskellige udgaver. Opgaverne er markeret med A, B eller C.

Det er også muligt at bruge sine egne opgaver, når man spiller *LÅS OP FOR VINTERFERIEN*.

VILKÅR FOR BRUG

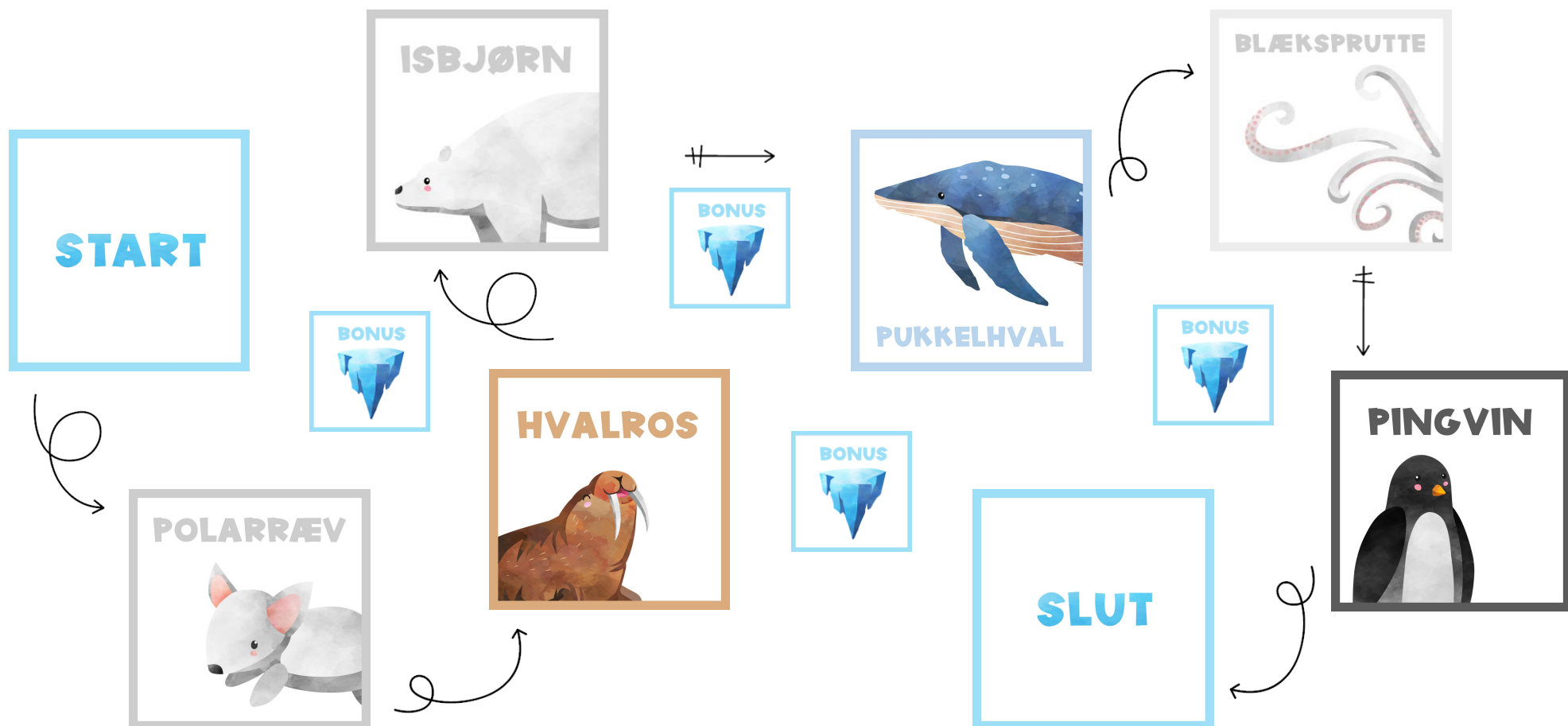
Tusind tak fordi du downloadede *LÅS OP FOR VINTERFERIEN*. Hvis du har spørgsmål eller kommentarer, håber jeg, du kontakter mig. Deler du billeder fra undervisningen, vil jeg meget gerne følge med, så jeg håber, du vil tagge mig.

LÅS OP FOR VINTERFERIEN er ophavsretligt beskyttet materiale. Derfor skal du indberette til COPYDAN TEKST & NODE. Hvis du er i tvivl om, hvordan du indberetter, finder du en guide her [GUIDE TIL INDBERETNING](#).

FONTS AND CLIPART BY



LÅS OP FOR VINTERFERIEN



FL

ES

VA

OK

U

E

T

O



N

T

E

R

F

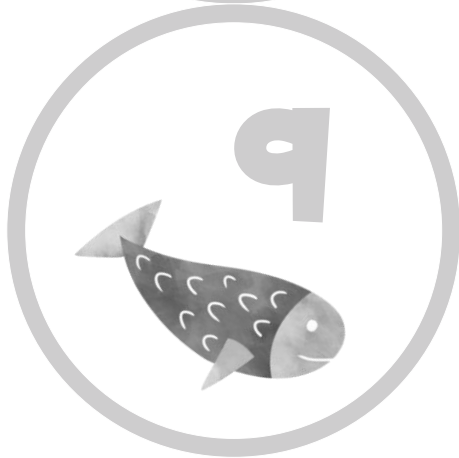
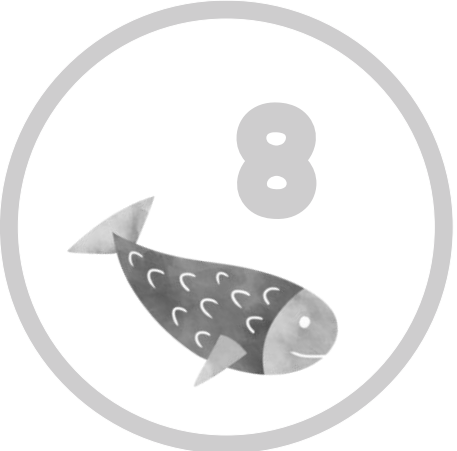
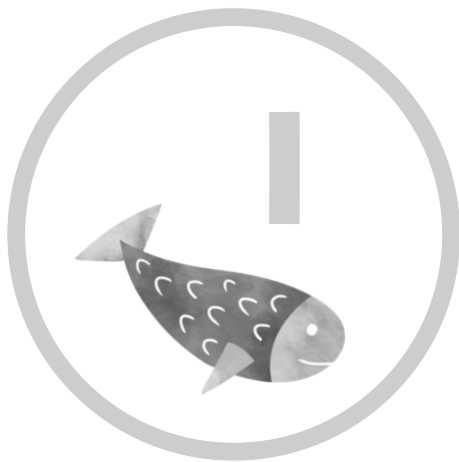
E

R

I

E

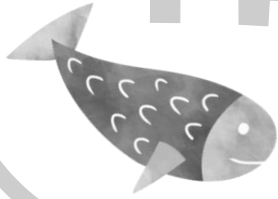
N



13



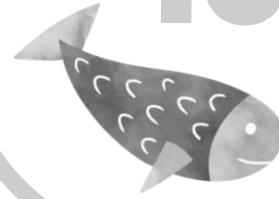
14



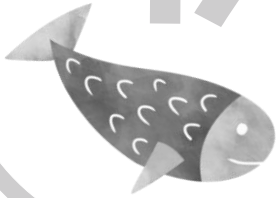
15



16



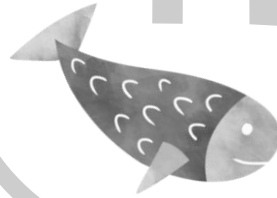
17



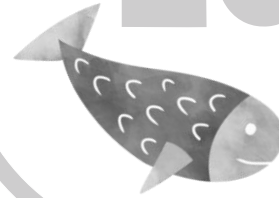
18



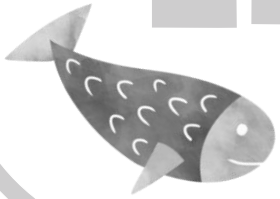
19



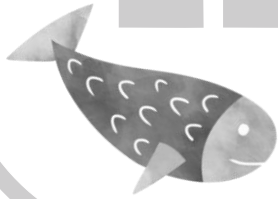
20



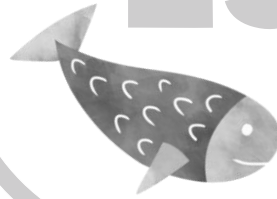
21



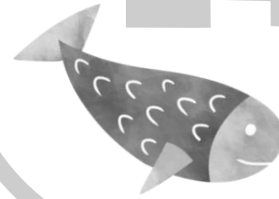
22



23



24



BONUS



© mindsteogmellenste

BONUS



© mindsteogmellenste

BONUS



© mindsteogmellenste

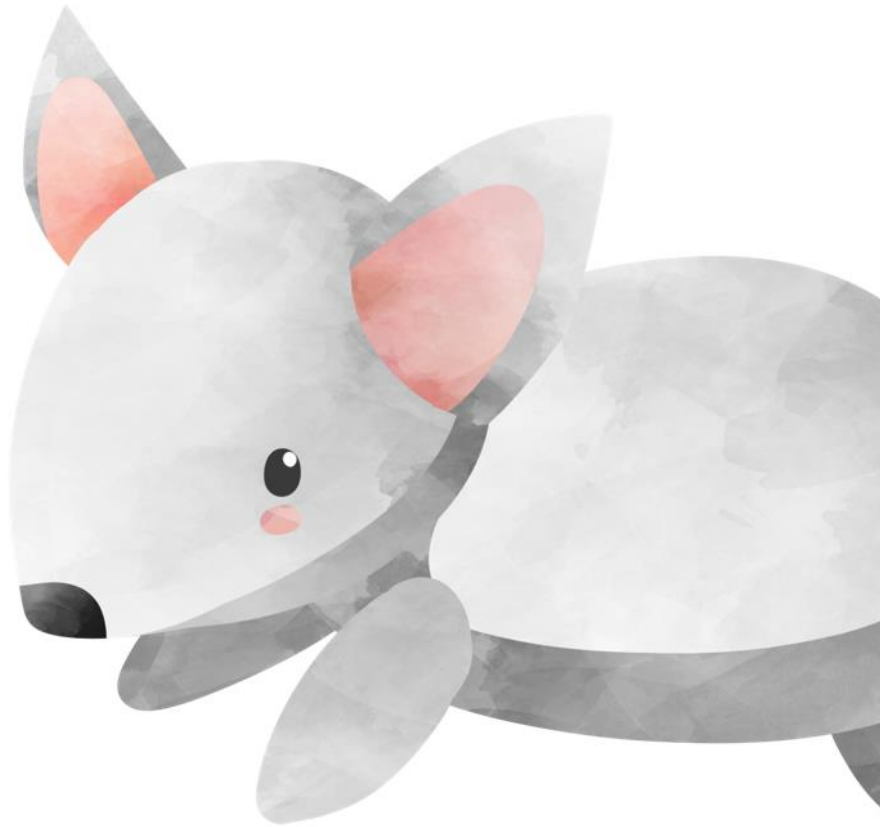
BONUS



© mindsteogmellenste

START

POLARRÆV

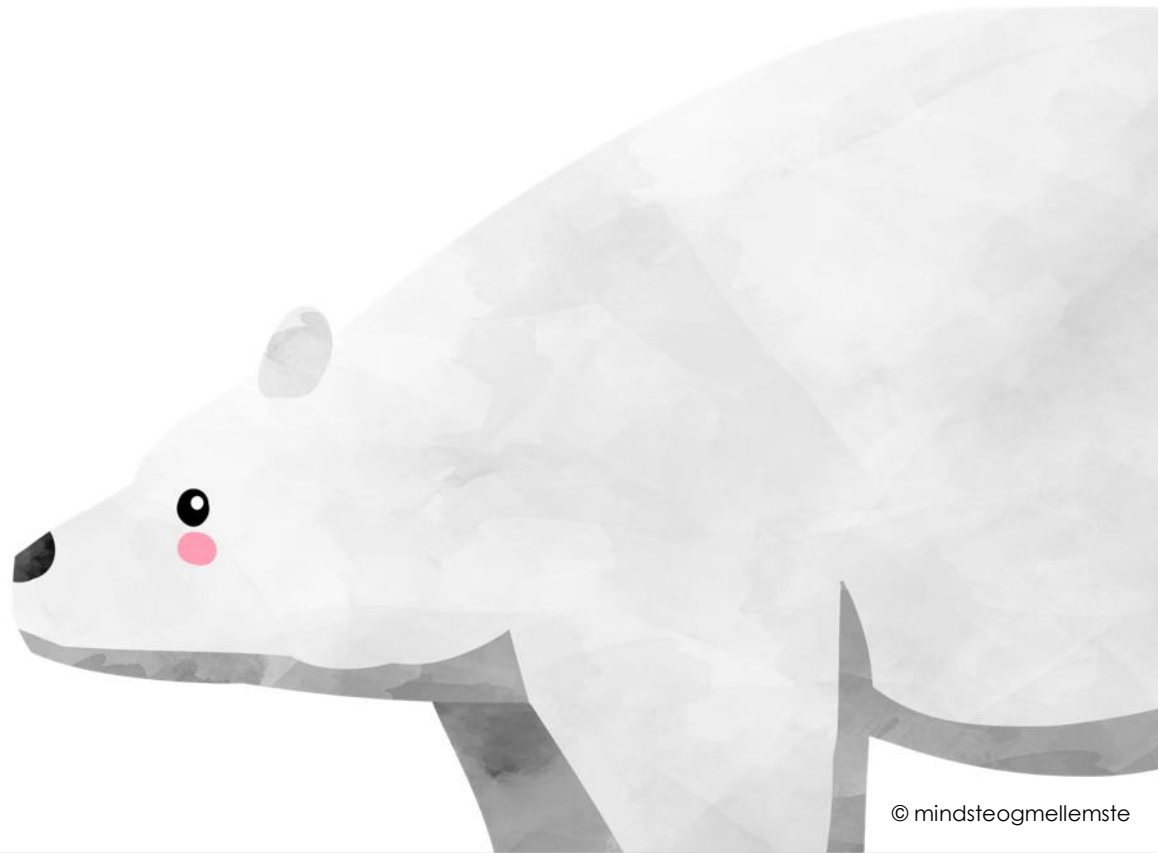


© mindsteogmellenste

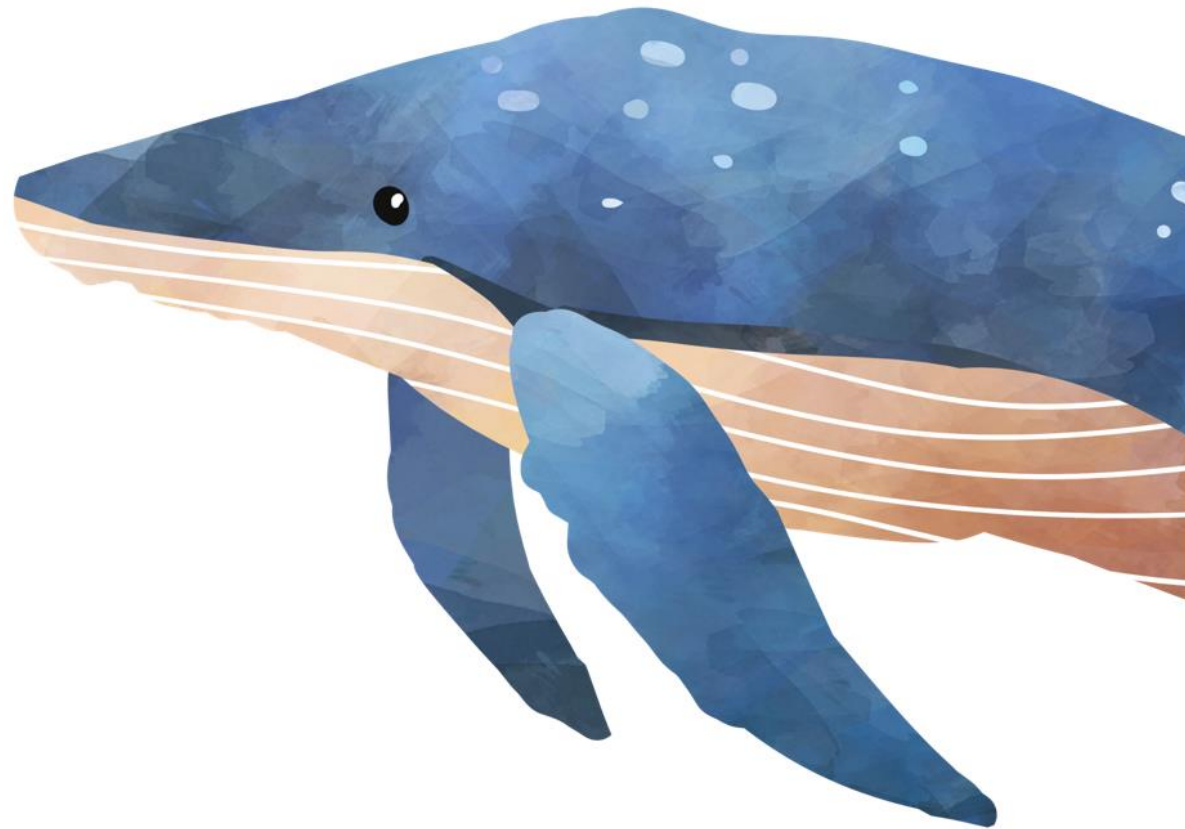
HVALROS



ISBJØRN



© mindsteogmelleste



PUKKELHVAL

© mindsteogmellenste

BLÆKSPRUTTE



PINGVIN



SLUT

BONUS

BONUS

BONUS

BONUS

BONUS

BONUS

BONUS

BONUS

Stil dig på et ben som er du en isbjørn, der prøver at holde balancen på en isflage. Hvor længe kan du stå?

Vralt som en pingvin fra den ene ende af klasselokalet til den anden.

Læg dig ned på gulvet, som er du en hvalros, der ligger og soler sig. Lig helt stille i 30 sekunder.

Kan du holde vejret længere end en pukkelhval? Tag tid og se hvor længe du kan holde vejret.

Stil dig op på bordet og dans som en blæksprutte og råb: "Vi er blæke-iale!"

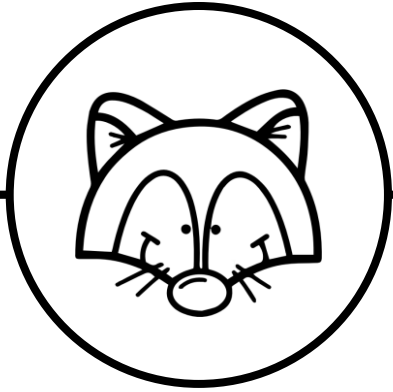
Stil dig op på et bord og ryst din krop 3 gange, som er du en isbjørn, der lige er kommet op fra det iskolde vand.

Kan du rulle dig sammen som en polarræv, der prøver at holde varmen?

Gå rundt til 3 klassekammerater og fortæl dem, de er hval-tastiske.



A.



POLARRÆV

Hvad skal jeg?

1. Læs teksten
2. Prik vokalerne
3. Sæt ring om
drilleord

Se en ræv.

Se en ræv i sne.

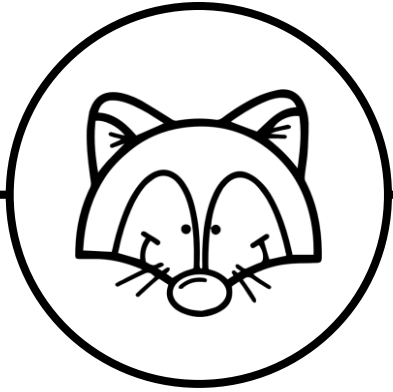
Den er lille.

Den er sød.

Den spiser æg.

Den spiser mus.

Navn: _____



POLARRÆV

Hvad skal jeg?

1. Læs teksten
2. Prik vokalerne
3. Sæt ring om
drilleord

Her er en lille ræv.

Det er en polarræv.

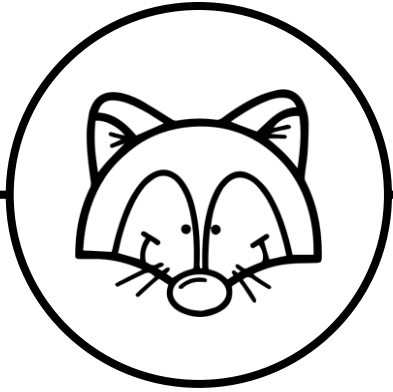
Den spiser mus og æg.

Den kan lide sne og is.

Den går ikke i hi.

Den bor i en hule.

Navn: _____



POLARRÆV

Hvad skal jeg?

1. Læs teksten
2. Prik vokalerne
3. Del ordene i stavelser
4. Sæt ring om drilleord

Navn: _____

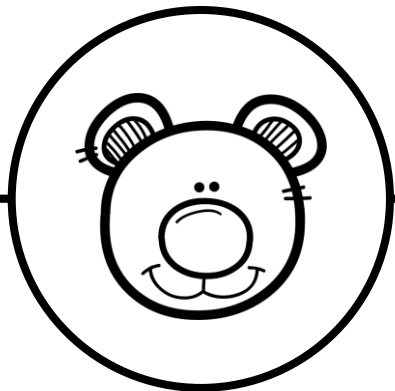
På Nordpolen bor polarræven.

Rævens pels kan skifte farve. Om sommeren er dens pels brun. Om vinteren er dens pels hvid som sne. Den har verdens varmeste pels.

Den spiser alt, men den er særligt glad for mus og æg. Den går ikke i hi, så den må jage hele året.

Den bor i huler under jorden.

A



ISBJØRN

Hvad skal jeg?

1. Læs og klip ordene ud
2. Lav sætninger med ordene
3. Lim sætningerne på papiret

Navn: _____

1

--	--	--

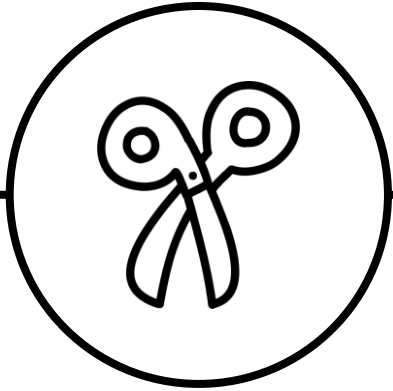
2

--	--	--

3

--	--	--

A



ISBJØRN

1

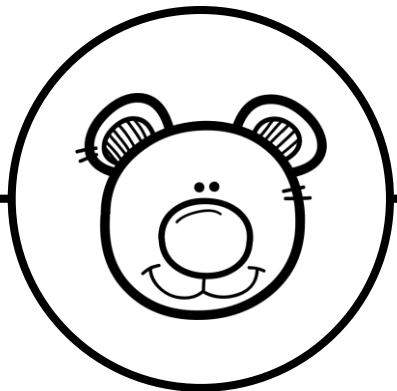
Isbjørn. | en | Se

2

stor. | Den | er

3

kan | Den | svømme.



ISBJØRN

Hvad skal jeg?

1. Læs og klip ordene ud
2. Lav sætninger med ordene
3. Lim sætningerne på papiret

Navn: _____

1

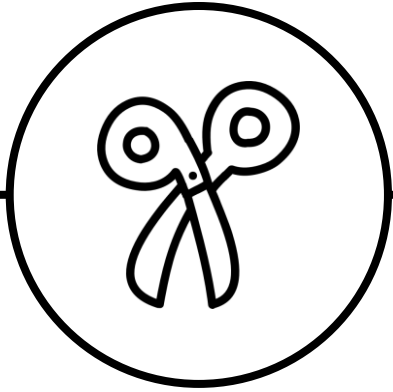
--	--	--	--

2

--	--	--	--

3

--	--	--	--



ISBJØRN

1

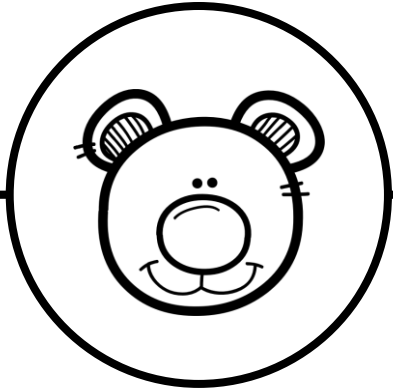
stor. | Isbjørnen | meget | er

2

Den | sæler. | små | spiser

3

at | Den | svømme. | elsker



ISBJØRN

Hvad skal jeg?

1. Læs og klip ordene ud
2. Lav sætninger med ordene
3. Lim sætningerne på papiret

Navn: _____

1

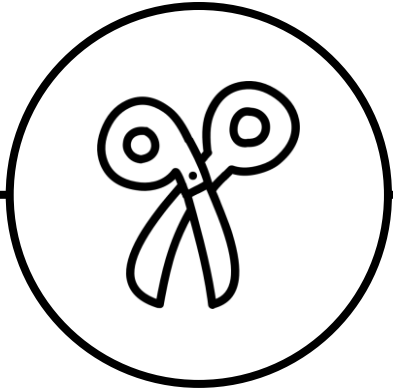
--	--	--	--	--

2

--	--	--	--	--

3

--	--	--	--	--



ISBJØRN

1

bjørn. | verdens | er | største | Isbjørnen |

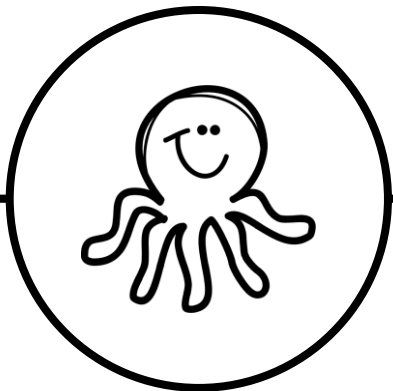
2

Den | dag. | hver | spiser | kød |

3

sæler | Små | dens | livret. | er |

A.



BLÆKSPRUTTE

Hvad skal jeg?

1. Knæk koden
2. Læs sætningen
3. Sæt ring om sandt eller falsk



FALSK

SANDT

Navn: _____

KNÆK KODEN



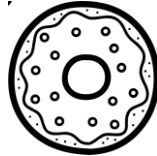
A



B



C



D



E



F



G



H



I



J



K



L



M



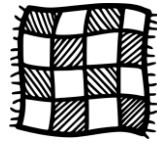
N



O



P



Q



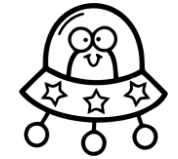
R



S



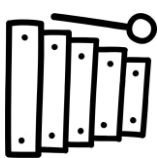
T



U



V



X



Y



Z



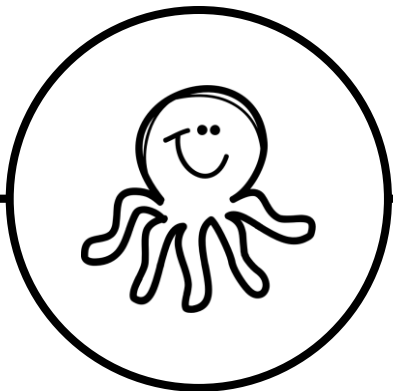
Æ



Ø



Å



BLÆKSPRUTTE

Hvad skal jeg?

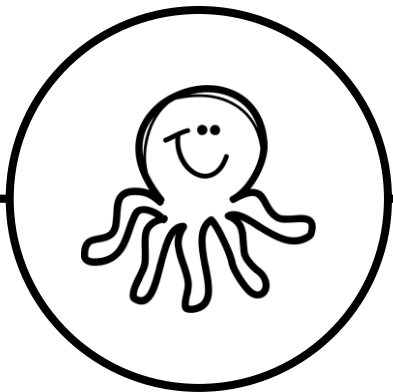
1. Knæk koden
2. Læs sætningen
3. Sæt ring om sandt eller falsk



FALSK

SANDT

Navn: _____



BLÆKSPRUTTE

Hvad skal jeg?

1. Knæk koden
2. Læs sætningen
3. Sæt ring om sandt eller falsk

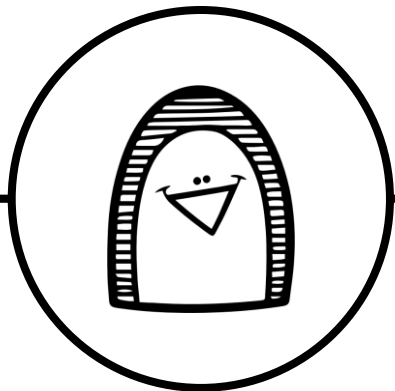


FALSK

SANDT

Navn: _____

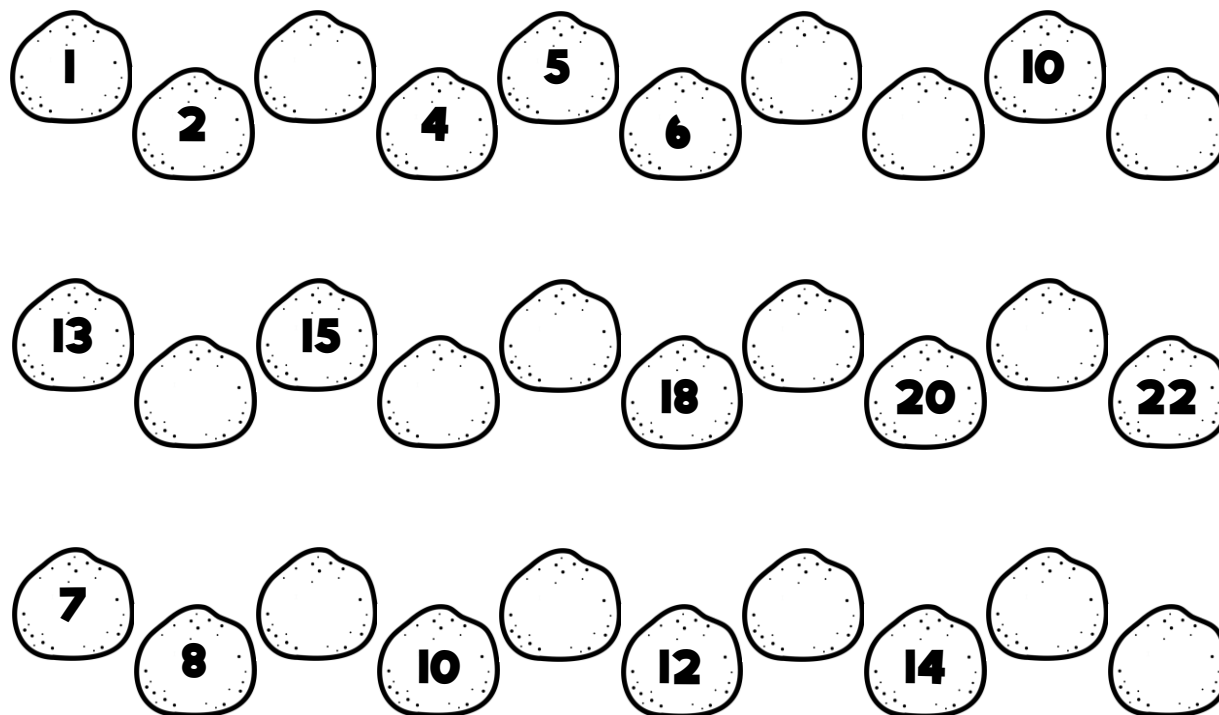
A.



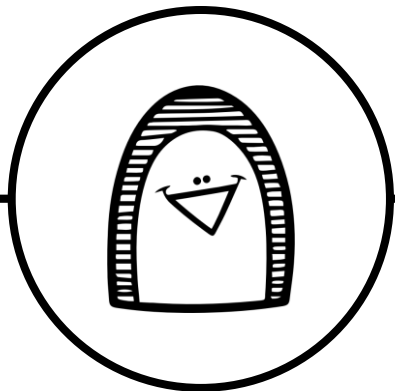
PINGVIN

Hvad skal jeg?

1. Indsæt de tal, der mangler



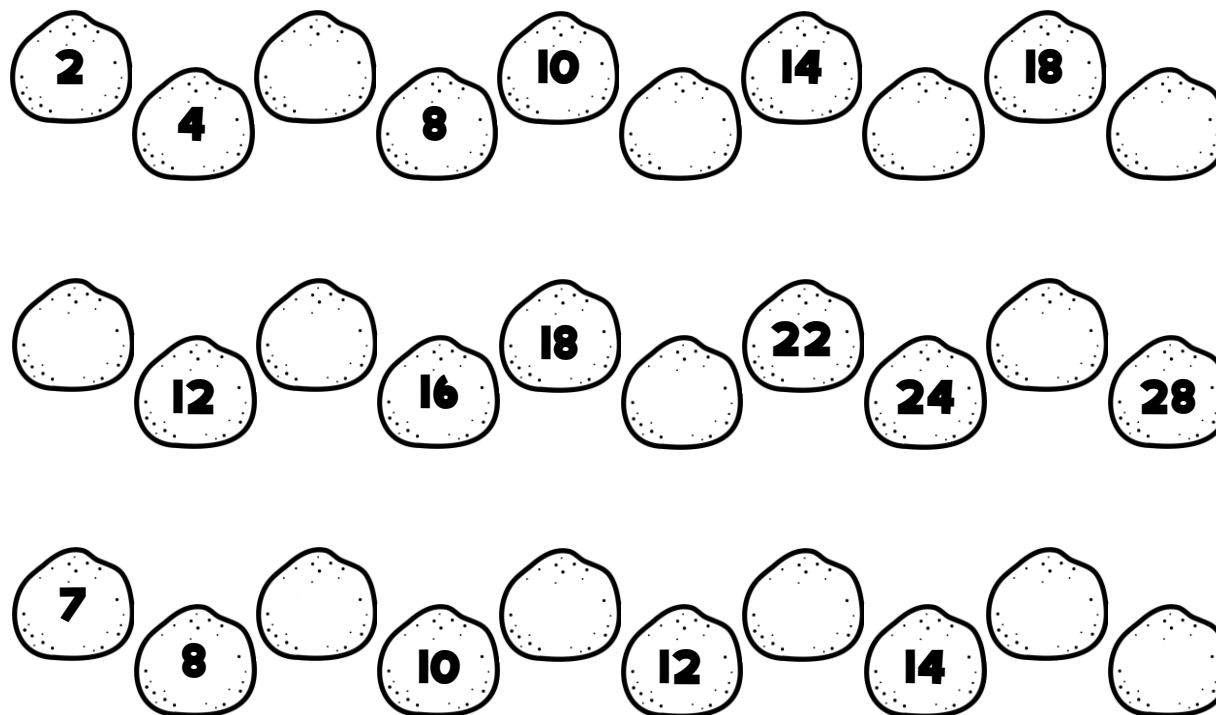
Navn: _____



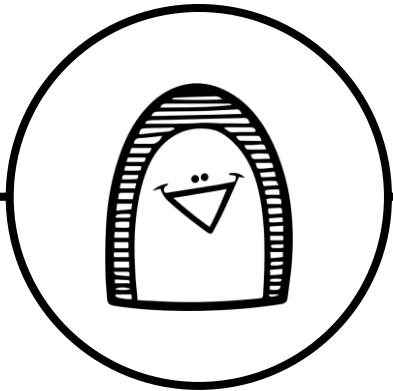
PINGVIN

Hvad skal jeg?

1. Indsæt de tal, der mangler



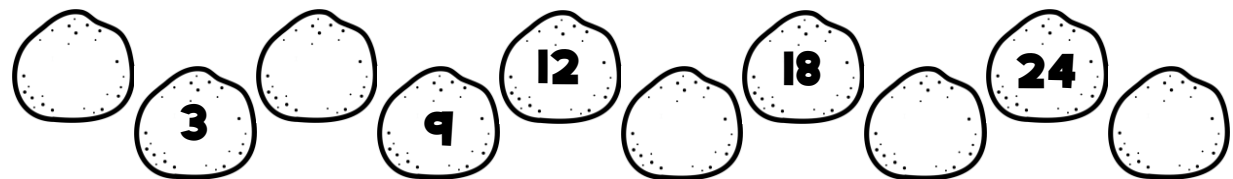
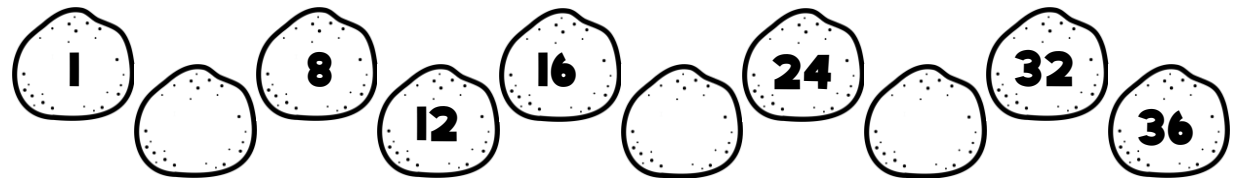
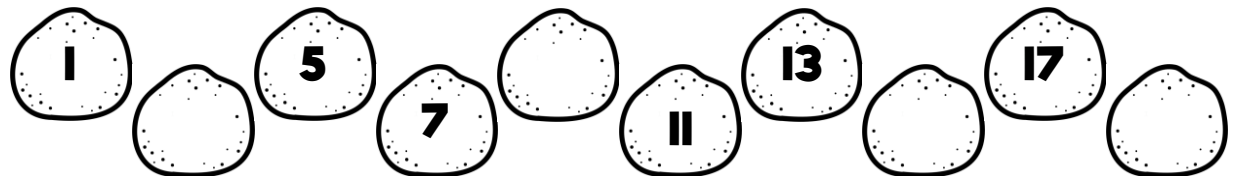
Navn: _____



PINGVIN

Hvad skal jeg?

1. Indsæt de tal, der mangler



Navn: _____

A



PUKKELHVAL

Hvad skal jeg?

1. Regn alle stykkerne

$5 + 3 =$

$5 + 2 =$

$6 + 2 =$

$7 + 4 =$

$7 + 5 =$

$8 + 6 =$

$9 + 1 =$

$5 + 4 =$

$4 + 4 =$

$9 + 4 =$

$8 + 1 =$

$4 + 2 =$

Navn: _____

B



PUKKELHVAL

Hvad skal jeg?

1. Regn alle stykkerne

$5 + 14 =$

$6 + 10 =$

$7 + 12 =$

$9 + 11 =$

$4 + 17 =$

$8 + 12 =$

$5 + 13 =$

$7 + 13 =$

$8 + 10 =$

$5 + 19 =$

$9 + 14 =$

$4 + 12 =$

Navn: _____

C



PUKKELHVAL

Hvad skal jeg?

1. Regn alle stykkerne

$$5 + = 15$$

$$2 + = 13$$

$$6 + = 20$$

$$7 + = 19$$

$$7 + = 16$$

$$8 + = 13$$

$$9 + = 22$$

$$5 + = 20$$

$$4 + = 16$$

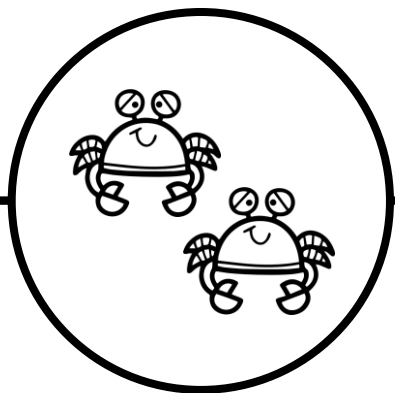
$$9 + = 11$$

$$8 + = 21$$

$$4 + = 17$$

Navn: _____

A.

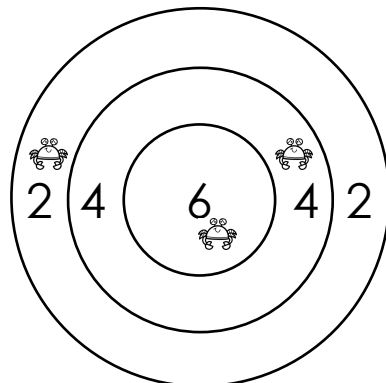


HVALROS

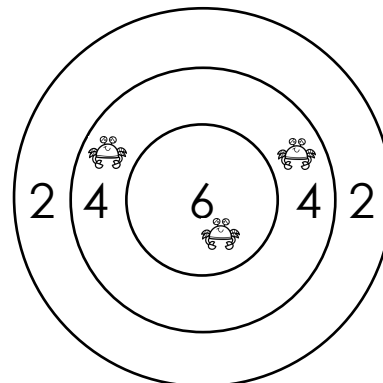
© mindsteogmelleste

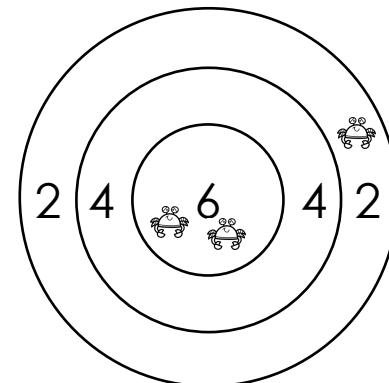
Hvad skal jeg?

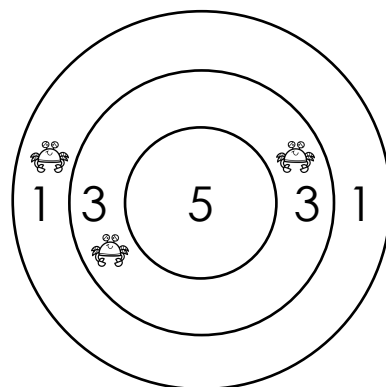
1. Lav plusstykker ud fra krebsene

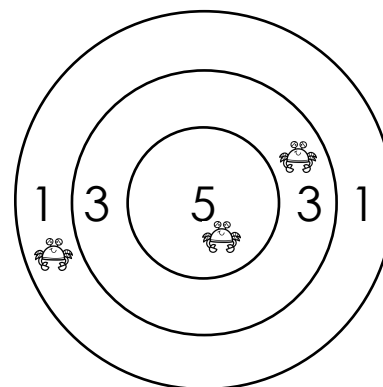


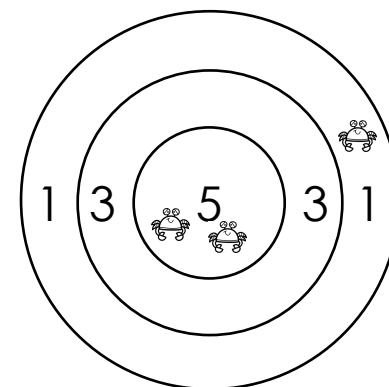
2 + 4 + 6 = 12







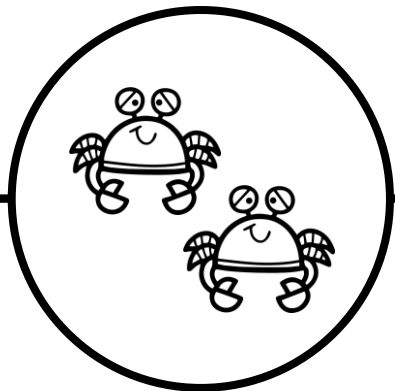




Navn: _____

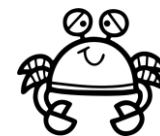
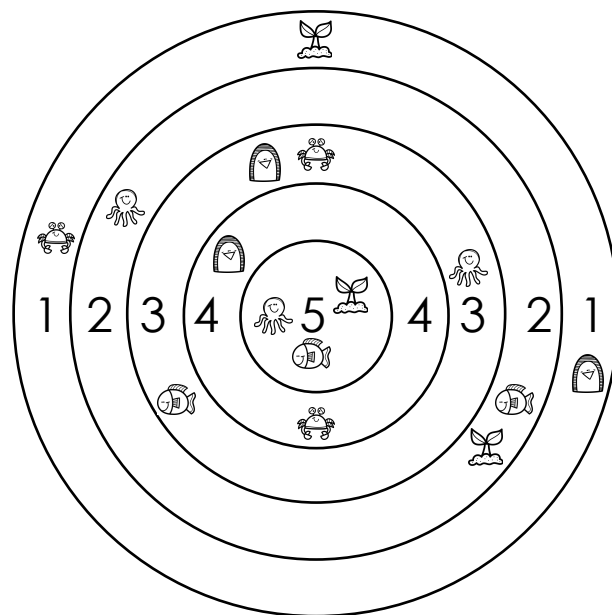
HVALROS

© mindsteogmellems



Hvad skal jeg?

1. Lav plusstykkerne
2. Sæt ring om det dyr, der får flest point



$$1 + 3 + 4 = 8$$





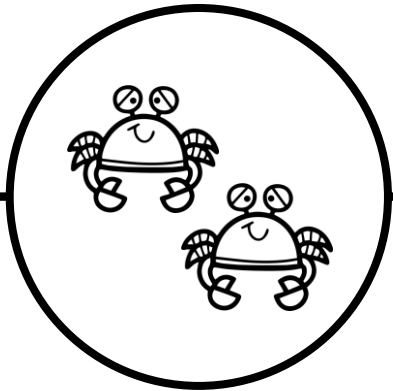




Navn: _____

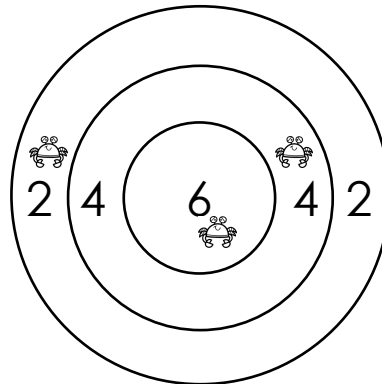
HVALROS

© mindsteogmelleste

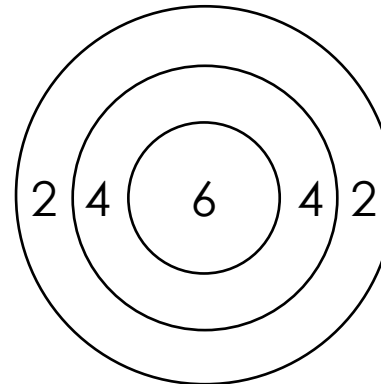


Hvad skal jeg?

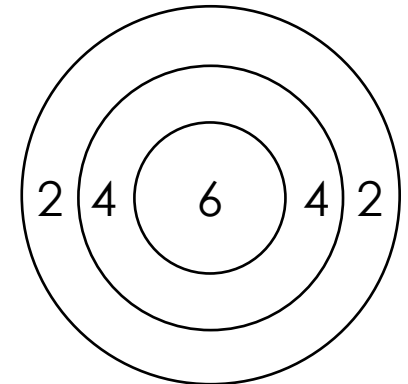
1. Sæt 3 krebs så
summen passer



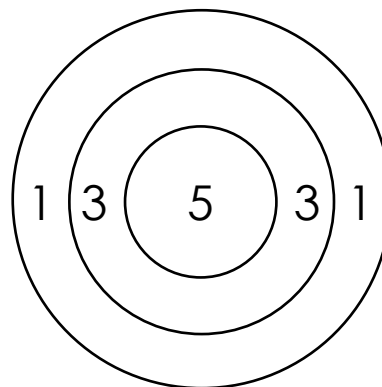
$$\underline{2 + 4 + 6 = 12}$$



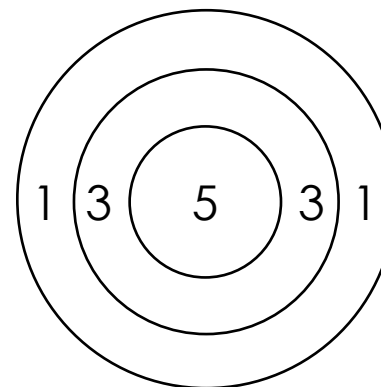
$$\underline{\quad\quad\quad} = 16$$



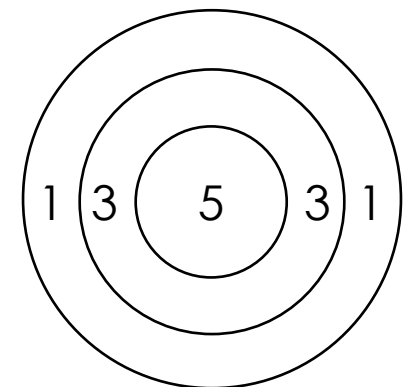
$$\underline{\quad\quad\quad} = 18$$



$$\underline{\quad\quad\quad} = 9$$



$$\underline{\quad\quad\quad} = 13$$



$$\underline{\quad\quad\quad} = 3$$

Navn: _____