



# Hvem når først 100

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100



## Regler:

- Eleverne skal spille en mod en
- Eleverne vælger hver især en farveblyant/centicubes (må ikke være den samme farve)
- Første elev slår nu med terningen som f.eks. viser 3
- Eleven farver nu 1-3 eller placerer sin centicube på 3
- Nu er det den anden elevs tur til at kaste terningen
- Eleven slår f.eks. 5. farver nu 1-5 eller placerer sin centicube på 5
- Vinder bliver den der farver tallet 100 eller placerer sin centicube på 100 først, eleven skal ikke slå det nøjagtige tal for at ramme 100, eleven vinder også selvom han/hun slår mere end 100

## Materialeliste:

- Print spillepladen ud
- 2 forskellige farveblyanter eller centicubes
- 1 terning