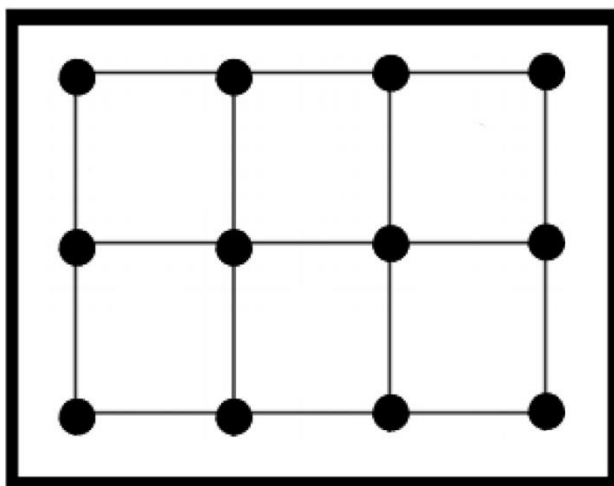
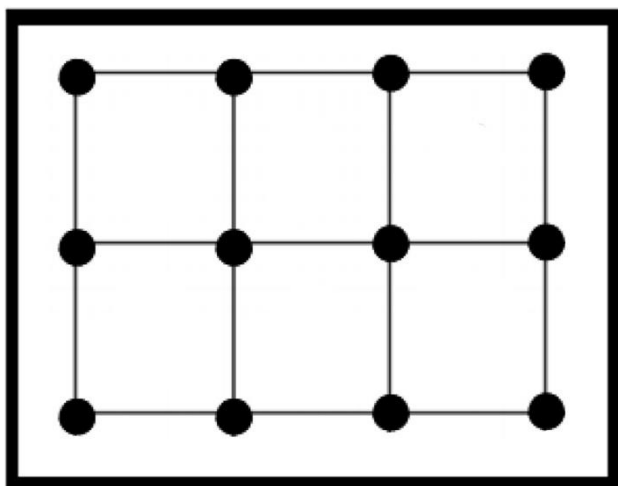
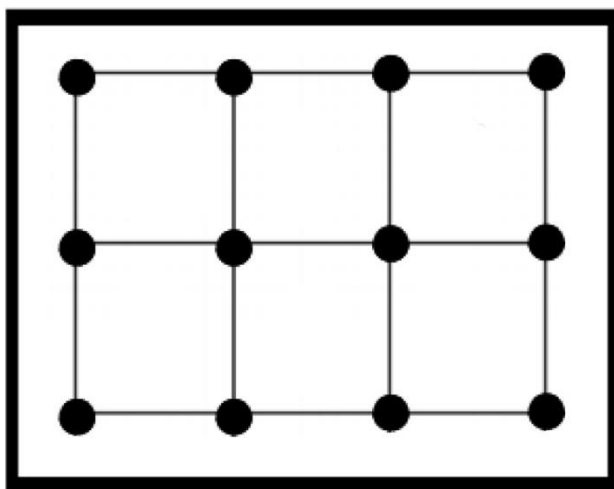
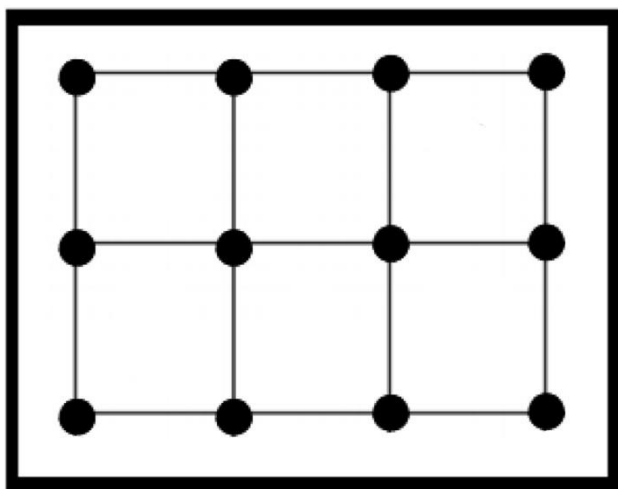




PRIK BOKSEN

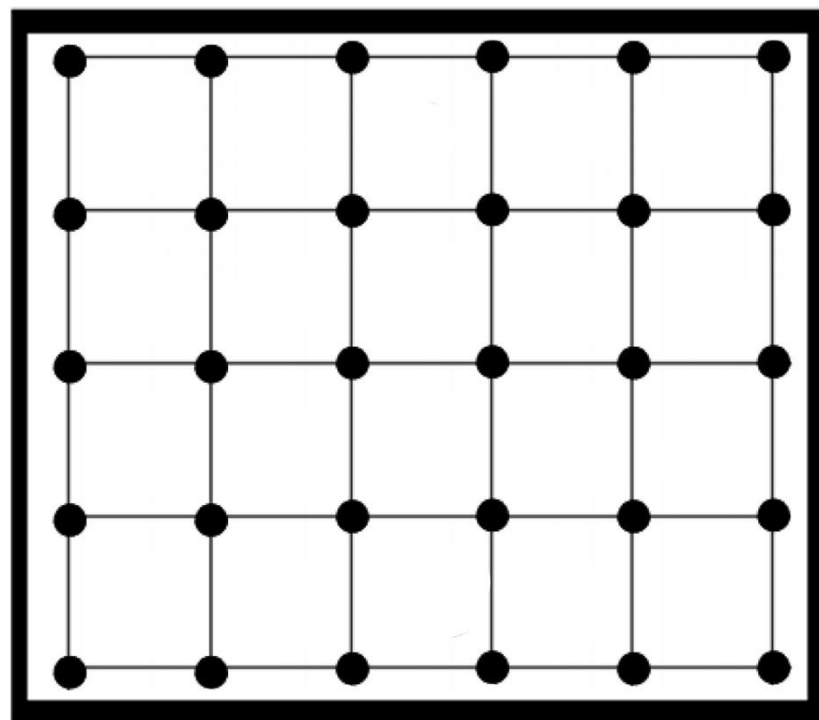
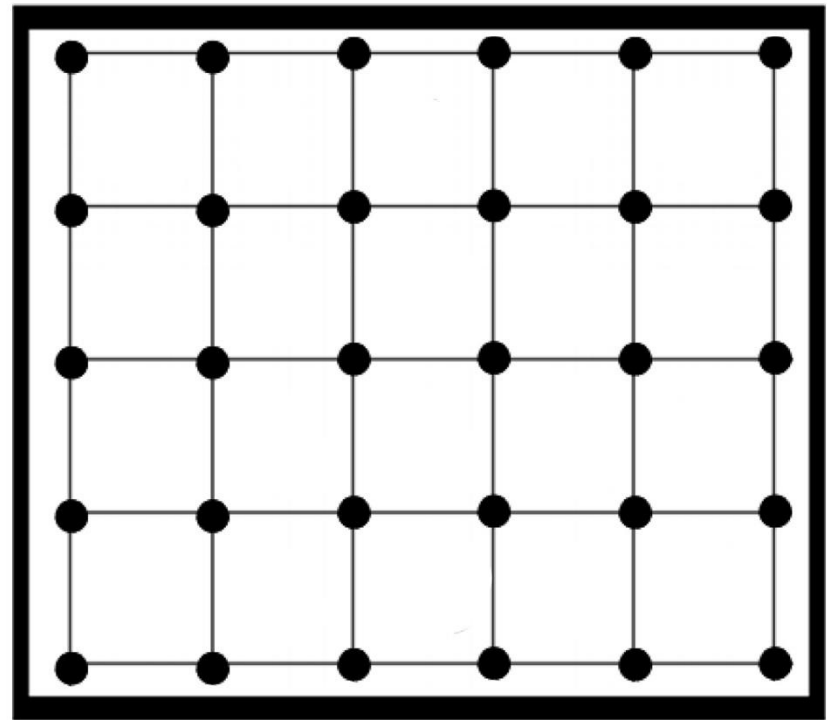
V.1





PRIK BOKSEN

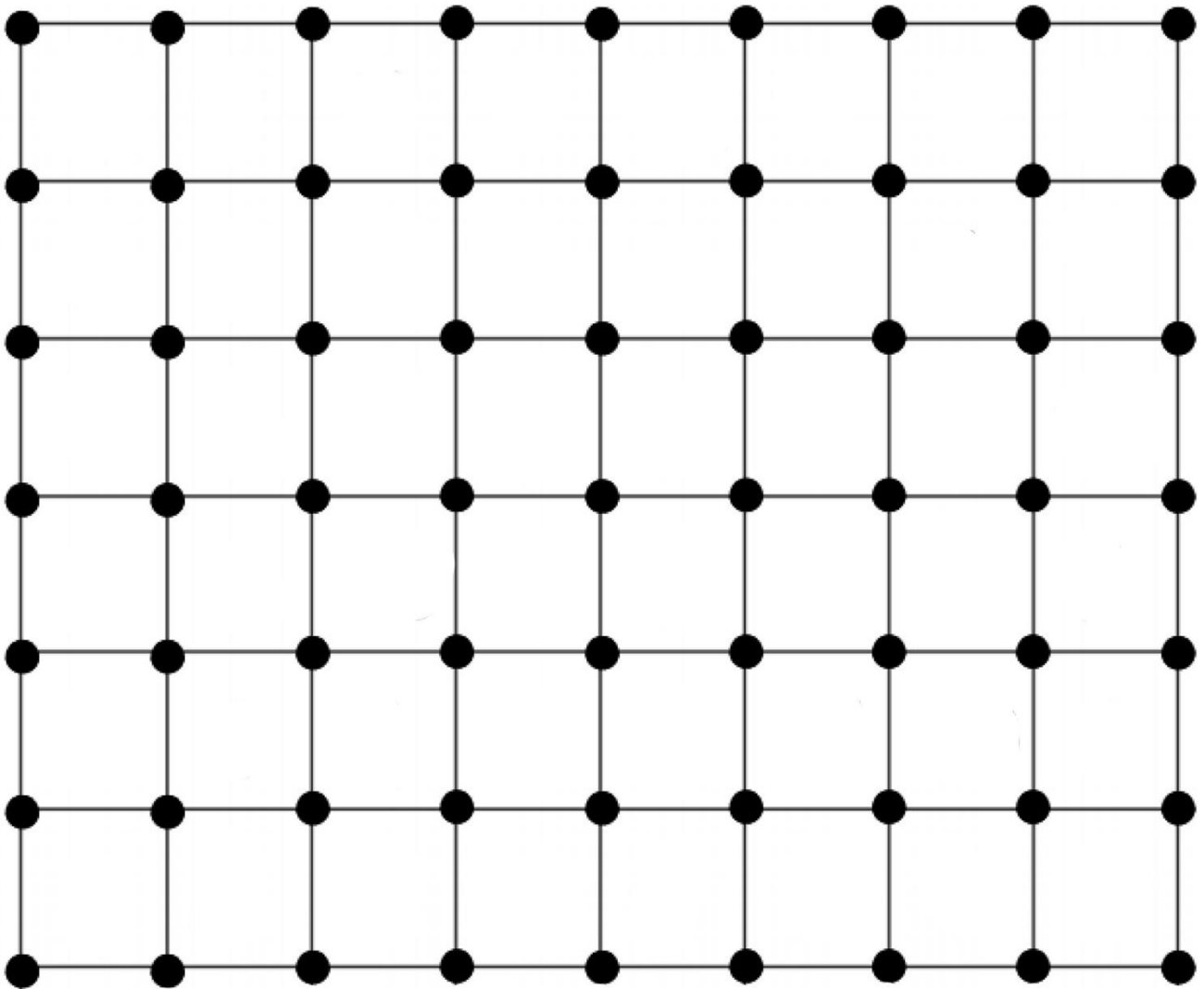
V.2





PRIK BOKSEN

V.3





Mange elever oplever, at matematikken er i vanskeligheder.

Elever som oplever, at matematikken er i vanskeligheder, har brug for genkendelighed og gentagelser.

Jeg har lavet dette spil "Prik Boksen" til eleverne hvor matematikken er i vanskeligheder.

" Prik Boksen " er et nemt og brugervenligt materiale.

Husk at det kun er fantasien der sætter begrænsninger for, hvordan materialet kan bruges.

Jeg har nedenfor lavet et eksempel på hvordan materialet kan bruges.

Rigtig god fornøjelse.

Regler:

- Eleverne skal spille en mod en
- Eleverne vælger hver især en farveblyant (må ikke være den samme farve)
- Første elev forbinder nu et punkt i kassen (Prik til prik, der må både forbindes vandret eller lodret)
- Derved er der nu to punkter der er forbundet. (Automatisk bliver der også forbundet to punkter i en anden kasse.)
- Nu er det den anden elevs tur til at forbinde 2 nye punkter
- Derved er der nu to nye punkter der er forbundet (Automatisk bliver der også forbundet to punkter i anden kasse.)
- Den elev der forbinder den sidste side på en kasse, må farve hele kassen, og vinder dermed kassen
- Hvis man forbinder det sidste punkt i kassen og dermed kan farve hele kassen, får man en ekstra tur, og kan derefter forbinde to nye punkter. Hvis det igen lukker en ny kasse, må denne kasse også farves, og man får endnu en ekstra tur osv.
- Vinderen bliver den der til sidst har flest farvet kasser
- Der er findes 3 forskellige udgaver af spillet prik boksen.