

## Instruktion:

Døren er nu blevet lukket bag jer, og I har kun en mulighed for at komme ud i friheden igen. I skal nu samarbejde jer igennem dette EscapeRoom og løse forskellige opgaver. Der findes 5 opgaver, som I sammen skal løse. Når I har løst en opgave, vil der være et tal I skal finde. Det tal farver I på nøglekortet. På nøglekortet er der 5 koder, som I skal bruge til slut i spillet for at komme ud i friheden igen. Kode 1 passer til opgave nr. 1, og kode 2 passer til opgave nr. 2 osv. Når I har løst alle opgaverne, og indsamlet tallene, skal koden efterfølgende indtastes på hjemmesiden, for at løse hængelåsen op.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

## Opgave 1:

I er nu klar til første opgave:

- I skal sammen udregne de 12 regnestykker.
- Når I har løst alle opgaverne på arket, skal I finde ud af, hvor mange af resultaterne der indeholder tallet 9.
- Når I har fundet ud af, hvor mange resultater der indeholder tallet 9, farver I tallet på jeres nøglekort ud for kode nr. 1.

Hvad skal vi bruge:

- En blyant.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

## Opgave 2:

I er nu klar til anden opgave:

- I skal sammen udregne og indsætte de manglende tal.
- Når I har løst alle opgaverne på arket, skal I finde ud af, hvilket tal der står i den røde kasse.
- Når I har fundet ud af, hvilket tal der står i den røde kasse, farver I tallet på jeres nøglekort ud for kode nr. 2. Husk, at I skal udregne alle kasserne, så I er sikre på, at I har fundet det rigtige tal. Hvis I noterer det forkerte tal, slipper I aldrig ud af dette EscapeRoom.

Hvad skal vi bruge:

- En blyant.
- Noget udregningspapir.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

## Opgave 3:

I er nu klar til tredje opgave:

- I skal sammen udregne og indsætte de manglende tal i talpyramiden.
- Når I har løst alle opgaverne på arket, skal I finde ud af, hvilket tal der står i den røde kasse.
- Når I har fundet ud af, hvilket tal der står i den røde kasse, farver I tallet på jeres nøglekort ud for kode nr. 3. Husk, at I skal udregne alle kasserne, så I er sikre på, at I har fundet det rigtige tal. Hvis I noterer det forkerte tal, slipper I aldrig ud af dette EscapeRoom.

Ledetråd: For at udfylde de tomme kasser, skal I plusse to kasser, hvorefter I skal skrive resultatet i kassen ovenfor. Start f.eks. med at udregne kasserne  $16 + 15$ , og skriv resultatet i den tomme kasse mellem 27 og 28.

Hvad skal vi bruge:

- En blyant.
- Noget udregningspapir.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder



## Opgave 4:

I er nu klar til fjerde opgave:

- I skal sammen udregne de forskellige plusstykker.
- Efterfølgende skal I farvelægge felterne i den rigtige farve.
- Når I har udregnet og farvet alle plusstykkerne i den rigtige farve, skal I finde ud af, hvor mange af felterne der er røde.
- Det tal noterer I på jeres nøglekort ud for kode nr. 4. Husk, at I skal udregne alle kasserne, så I er sikre på, at I har fundet det rigtige tal. Hvis I farver det forkerte tal, slipper I aldrig ud af dette EscapeRoom.

Hvad skal vi bruge:

- 6 forskellige farveblyanter. Farverne skal være de samme farver som i opgaven.
- Noget udregningspapir.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

## Opgave 5:

I er nu klar til femte opgave:

- I skal sammen udregne, hvilket tal der er gemt bag de geometriske figurer.
- Når I har udregnet og fundet frem til det endelige resultat, noterer I det første tal på den røde strek, og det andet tal på den sorte strek.
- I farver efterfølgende det røde tal på jeres nøglekort ud for kode nr. 5.

Hvad skal vi bruge:

- En blyant.
- Noget udregningspapir.

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder

## Afslutning:

I har nu løst alle opgaverne, og I har samlet jeres 5 koder. I er nu kommet til afslutningen af dette EscapeRoom.

Har I fået indsamlet de rigtige koder? Det finder vi ud af nu. I skal på hjemmesiden indtaste jeres kode. Det er utrolig vigtigt, at I indtaster tallene i den rigtige rækkefølge, for at I kan komme ud i friheden igen. Hvis I ikke har løst opgaverne korrekt eller indtaster koden forkert, vil I for altid være låst inde i dette EscapeRoom.

I har kun en chance for at indtaste de rigtige tal.

Tør I gøre det nu?

EscapeRoom på Matematik i Vanskeligheder



Nøglekort:



Kode 1: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Kode 2: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Kode 3: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Kode 4: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)

Kode 5: (1) (2) (3) (4) (5) (6) (7)



	+	19	=	59			
+				+			
	+		=				
=		+		=			
46		53		73 + 13 =			
		=			+		
		61		59			
				+	=		
17				=		+	95
+		+		=			
		18	+		=	83	
=		=					
30	+	91	=				

224

27

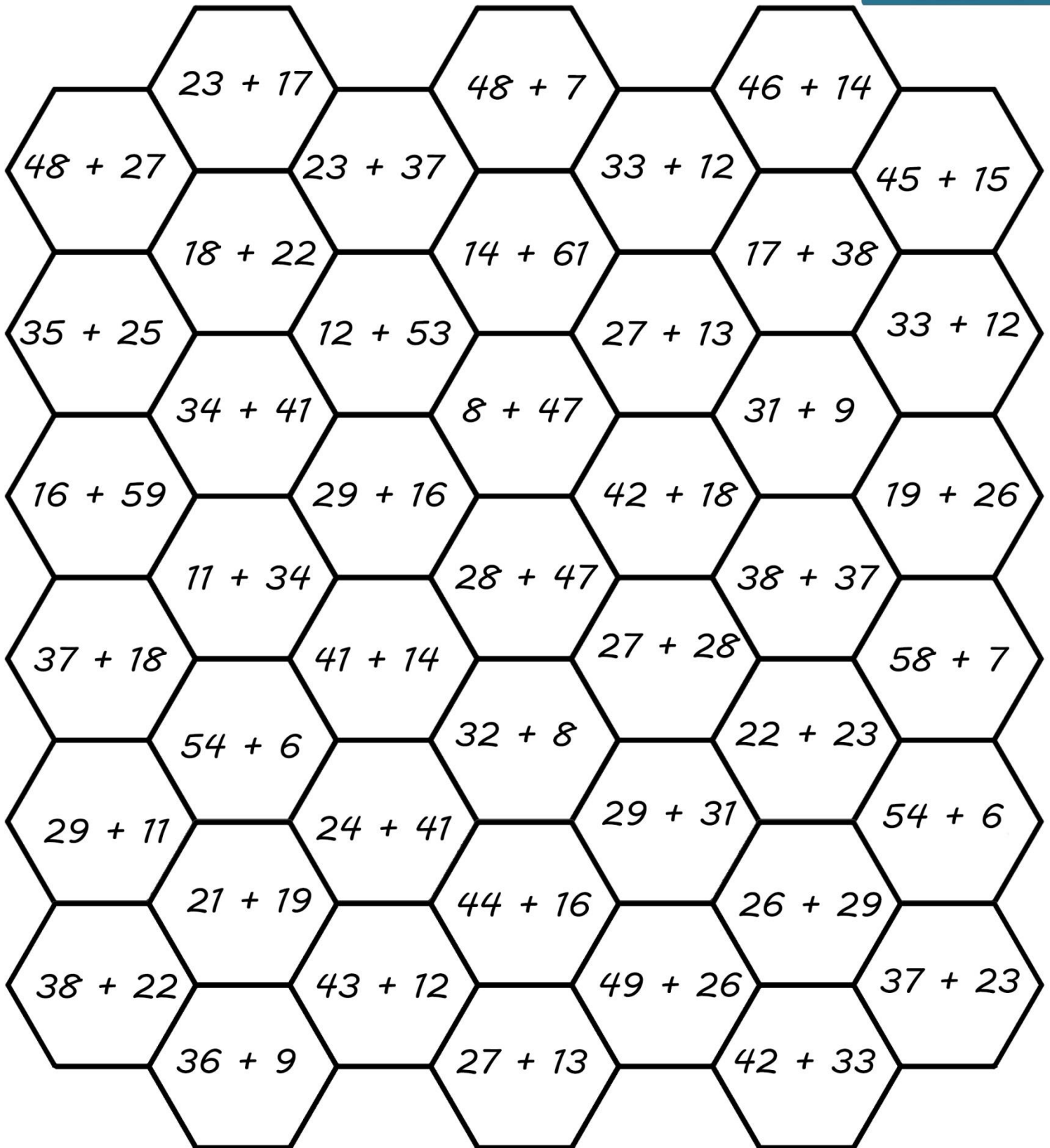
28


16

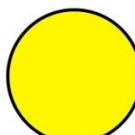
15

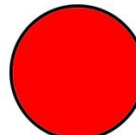
5

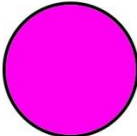


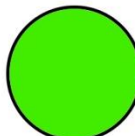


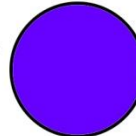
60 = 

75 = 

65 = 

45 = 

55 = 

40 = 

$$\triangle + \text{octagon} + \triangle = 21$$

$$10 = \text{pentagon} + 4 + \text{pentagon}$$

$$\text{pentagon} + \text{square} = 8$$

$$14 = \triangle + \text{square}$$

$$\text{pentagon} + \triangle + \text{octagon} + \text{square} = \text{red bar} + \text{black bar}$$





## EscapeRoom med Matematik i Vanskeligheder

Du har valgt at lade dine elever prøve et af de spændende EscapeRooms fra Matematik i Vanskeligheder. Eleverne skal løse forskellige opgaver, og samle de forskellige koder, så de kan få deres frihed igen.

Gør som alle andre og følg Matematik i Vanskeligheder her:

Facebook: <https://www.facebook.com/matematikivanskeligheder>

Instagram: <http://instagram.com/matematikivanskeligheder.dk/>

Hjemmeside: <https://matematikivanskeligheder.dk/>

Husk at du kan støtte Matematik i Vanskeligheder med det beløb du ønsker, og bidrage til videreudviklingen af nye materialer. MobilePay 61 78 65 95

Matematik i Vanskeligheder er beskyttet af lov om ophavsret og kan kopieres i henhold til gældende Copydan Tekst & Node-aftaler

Rigtig god fornøjelse.