



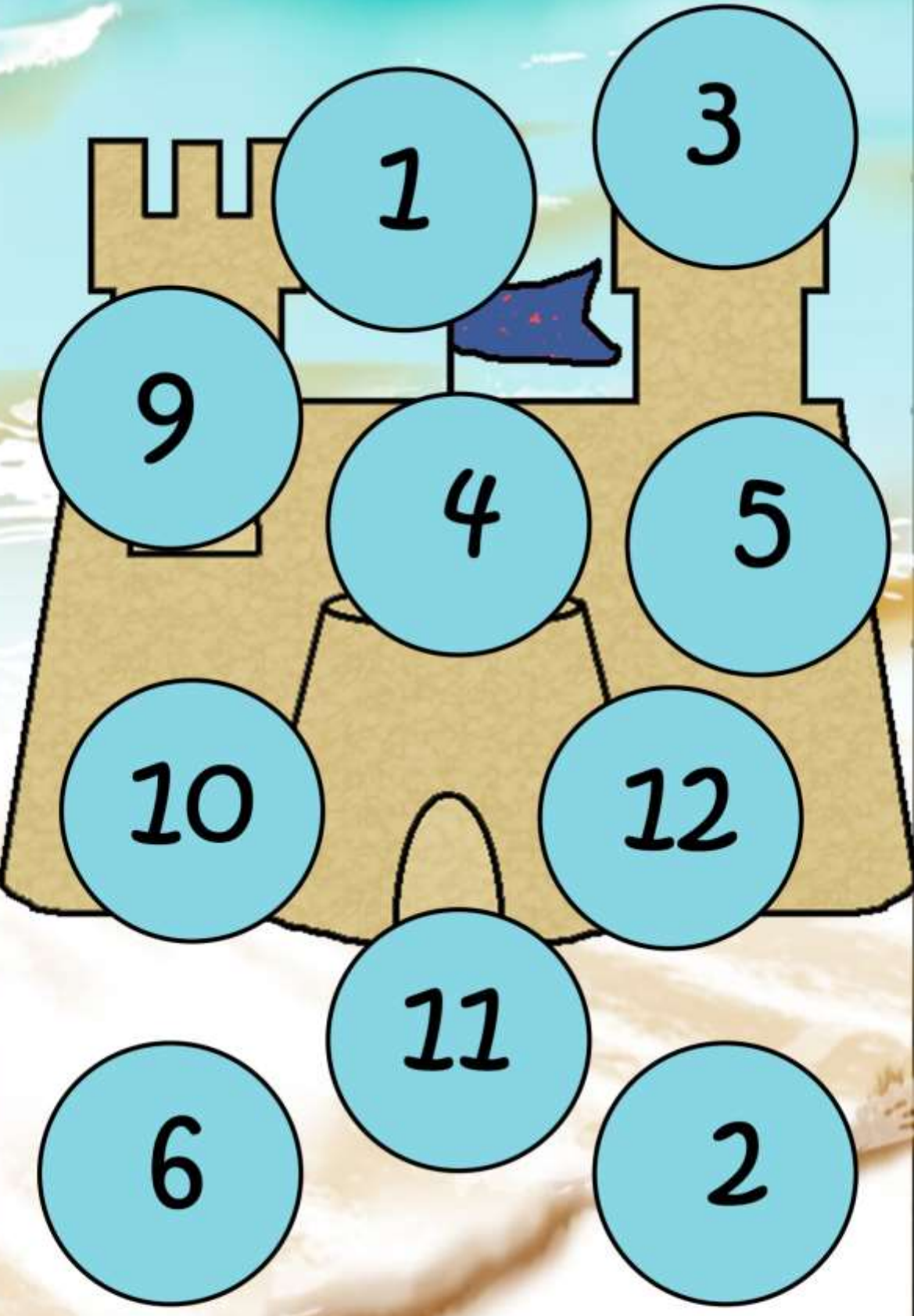


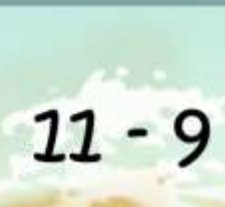







SommerSpillet 2019

| | | | | | | | | | |
|--|---|--|-------|---|--|--------|--|--------|--------|
|  Start | 7 - 5 |  4 - 3 | 8 - 3 |  6 - 3 | 14 - 11 | | | | |
|  6 - 0 |  | | | | 5 - 3 | | | | |
| 4 - 4 | | | | |  8 - 3 | | | | |
|  21 - 9 | | | | |  11 - 9 | | | | |
| 18 - 6 | | | | |  12 - 3 | | | | |
|  12 - 1 | | | | | 9 - 5 | | | | |
| 13 - 11 | | | | |  8 - 4 | | | | |
|  10 - 8 | | | | | 7 - 6 | 13 - 9 |  16 - 6 | 10 - 5 | 14 - 8 |



Mange elever oplever, at matematikken er i vanskeligheder.

Elever som oplever, at matematikken er i vanskeligheder, har brug for genkendelighed og gentagelser.

Jeg har lavet dette spil "SommerSpillet 2019 minus" til eleverne hvor matematikken er i vanskeligheder.

Rigtig god fornøjelse.

Regler: (Eleven skal have en brik, samt 10 brikker i samme farve)

- Eleverne sætter deres brikker på start (Eleverne må selv vælge hvilken vej de vil gå på pladen, de må dog ikke ændre retning undervejs)
- Første elev slår med terningen, og rykker det antal øjne terningen viser. Eleven skal fortælle resultat af det minusstykke eleven nu står på
- Hvis eleven rammer en spand, må eleven tage en brik (I sin farve) og sætte på tallet i sandslottet (hvis eleven kan fortælle hvilket tal resultatet er af det minusstykke der står i spanden han/hun er landet på) Hvis eleven ikke kan fortælle hvilket tal resultatet er af det minusstykke han/hun er landet på, går turen blot videre til den anden spiller, og eleven må derfor ikke sætte en brik på sandslottet
- Man skifter hele tiden til at slå, dvs. man må ikke slå to gange i træk
- Anden elev slår med terningen, og rykker det antal øjne terningen viser
- Hvis en elev lander på en spand, hvor resultatet er taget i forvejen, kan eleven vinde denne brik og udskifte den med sin farve, hvis eleven blot kan fortælle hvilket tal resultatet er af minusstykket
- Når eleverne kommer til start igen, skal de blot fortsætte spillet indtil alle brikkerne i sandslottet har en farve
- Det kan godt være at eleverne er nødt til at passere start flere gange, for at få bygget hele sandslottet
- Spillet slutter så snart alle brikker i sandslottet har en farve
- Vinderen er den der har sat flest brikker på sandslottet når alle brikkerne er udfyldte