



Mange elever oplever, at matematikken er i vanskeligheder.

Elever som oplever, at matematikken er i vanskeligheder, har brug for genkendelighed og gentagelser.

Jeg har lavet dette spil "Geospillet" til eleverne hvor matematikken er i vanskeligheder.

"Geospillet" er et nemt og brugervenligt materiale, som skal hjælpe eleven med at få udvidet forståelse af de geometriske figurer.

Husk at det kun er fantasien der sætte begrænsninger for, hvordan materialet kan bruges.

Jeg har nedenfor lavet et eksempel på hvordan materialet kan bruges. (Materialet er lavet til 2 deltagere, men hvis man ønsker at der er flere deltagere på samme plade, udskriver man blot ekstra kort og brikker)

(Brikkerne skal klippes ud. Brug evt. elefantsnot/ Klæbemasse / Fästmassa, så brikkerne kan sidde fast på spillepladen)

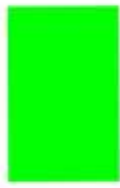
Rigtig god fornøjelse.

## Regler:

- Eleverne starter med at få et kort
- Eleverne får nu alle brikkerne, de skal med elefantsnot/ Klæbemasse / Fästmassa sættes på spillepladen. Brikkerne skal være ovenpå den samme figur på spillepladen. Eleverne fordeler dem rundt på pladen
- Der er nu (alt afhængig af hvor mange man spiller) brikker på nogle af figurerne på spillepladen
- Eleverne starter og slutter samme sted (Eleverne vælger en spillebrik evt. en legomand/klods)
- Første elev slår med terningen, og rykker det antal terningen viser
- Hvis der findes en brik på figuren, tager eleven brikken over på sit kort (Hvis der ikke findes nogen brik, skal eleven ikke gøre noget, men blot vente på, at det bliver hans/hendes tur igen)
- Den anden elev slår med terningen, og rykker det antal terningen viser
- Hvis der findes en brik på figuren, tager eleven brikken over på sit kort (Hvis der ikke findes nogen brik, skal eleven ikke gøre noget, men blot vente på, at det bliver hans/hendes tur igen)
- Eleverne skal nu rundt på spillepladen og finde alle sine figurer (Eleven skal hele tiden fortælle hvilken brik/figurer man er landet på, så man derved øver betegnelsen)
- Hvis eleven lander på en figur man allerede har, skal man ikke tage den op, men blot lade den blive på spillepladen
- Når eleven har samlet alle sine figurer ind og derved har hele sit kort udfyldt, skal han/hun hurtigst muligt komme i mål
- Eleven skal ramme det nøjagtige antal for at komme i mål
- På spillepladen findes der bomber, hvis eleven lander på en bombe, skal eleven valgfrit sætte en af sine brikker fra sit kort tilbage på spillepladen. (Eleven må selv vælge hvor på spillepladen han/hun sætter sin brik, det skal dog være på den rigtige figur)
- Hvis eleverne står på det samme felt, må den sidst ankommet selv vælge en brik for modstanderens kort)

Brikker

Brikker



CopyRight Matematik i vanskeligheder

CopyRight Matematik i vanskeligheder

Kort

Kort



CopyRight Matematik i vanskeligheder

CopyRight Matematik i vanskeligheder



	<p>GeoSpillet</p>							
	<p>Start</p> <p>Mål</p>							