



RacerSpil Plus



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15



1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15





Mange elever oplever, at matematikken er i vanskeligheder.

Elever som oplever, at matematikken er i vanskeligheder, har brug for genkendelighed og gentagelser.

Jeg har lavet dette spil "RacerSpil plus" til eleverne hvor matematikken er i vanskeligheder.

Spillet skal hjælpe eleven med at få udvidet sin tænkning, samt starte med at få en forståelse af at lægge to tal sammen.

Spillet kan spilles med en eller to terninger.

Rigtig god fornøjelse.

Regler:

- Eleverne sætter deres bil udenfor papiret
- Første elev slår med terningen, og rykker det antal øjne terningen viser
- Anden elev slår med terningen, og rykker det antal øjne terningen viser
- Den der kommer forbi tallet 15 først har vundet