



ÖSTGÖTATOUREN 2022-2023

ÖSTGÖTATOUREN 2022-2023

3-4 december 2022: Norrköping

18-19 februari 2023: Motala

1-2 april 2023: Norrköping



VÄLKOMNA TILL ÖSTGÖTATOUREN 3 1-2 april i Norcohallen, Norrköping

Lördag

U10, spelare födda 2012-2013.

(Preliminär samling senast 8:30 avslut ca 14:00)

U12, spelare födda 2010-2011.

(Preliminär samling senast 14:00 avslut ca 18:30)

Söndag

U8, spelare födda 2014 eller senare.

(Preliminär samling senast 9:00 avslut ca 12:30)

U17, spelare födda 2005-2009.

(Preliminär samling senast 12:30 avslut ca 17:00)

Tävlingsregler

Innan tävlingsstart delas varje åldersklass upp i flera tävlingar beroende på uppskattad spelstyrka för att från början få så många jämna matcher som möjligt. Alla spelar minst 4-5 matcher. Matcherna spelas i bäst av 5 set till 11 och man bör spela i föreningens matchtröja. I U10, U12 och U17 spelas det gruppspel och därefter A- och B-slutspel. I U8 spelas det endast gruppspel där alla får spela minst 5 matcher.

Man får max ha 1000 rankingpoäng på datarankingen vid månaden när tävlingen spelas. Vid fulla klasser stryks de högst rankade spelarna då detta främst är en breddtävling.

I övrigt gäller Svenska Bordtennisförbundets tävlingsregler.

Priser

I klasserna U8, U10 och U12 får alla deltagare en pokal.

I klassen U17 får de fyra främsta en pokal i A-slutspelet i respektive klass.

Licenskrav och avgifter

Minst D-licens krävs som löses för nya spelare via föreningen.

Deltagaravgift: 100 kr/person (faktureras till förening)

Mat och dryck

Kiosk med enklare servering, pizzeria och ICA Kvantum i närheten.

Anmälan och program

Anmäl via din förening **senast 19/3.**

Program sänds ut till föreningar och publiceras **senast 24/3.**

Övriga upplysningar om touren

alexander.ohgren@idrottostergotland.se, 070-347 24 20.

Namn	Födelseår	Ny spelare (J/N)	Mobilnummer - Målsman

Anmälan sker via din förening som sedan skickar in den **senast 19 mars** till Östergötlands BTF.
Alexander Öhgren, 070-347 24 20, alexander.ohgren@idrottostergotland.se