



# Makerpedagog

Modell för lärande

# LCL - Learning Creative Learning


Learning Creative Learning is an online course and community of educators, designers, technologists, and tinkerers exploring creative learning.

Participants create hands-on projects based on their interests, explore new technologies, and share ideas with peers from more than 100 countries. The course is organized by the Lifelong Kindergarten group at the MIT Media Lab. A new round of the course will be offered from October 9 - November 20, 2018. The course is free, and open to everyone.

- Watch & Read ●
- Make & Share ●
- Reflect & Discuss ●
- Meet & Chat ●

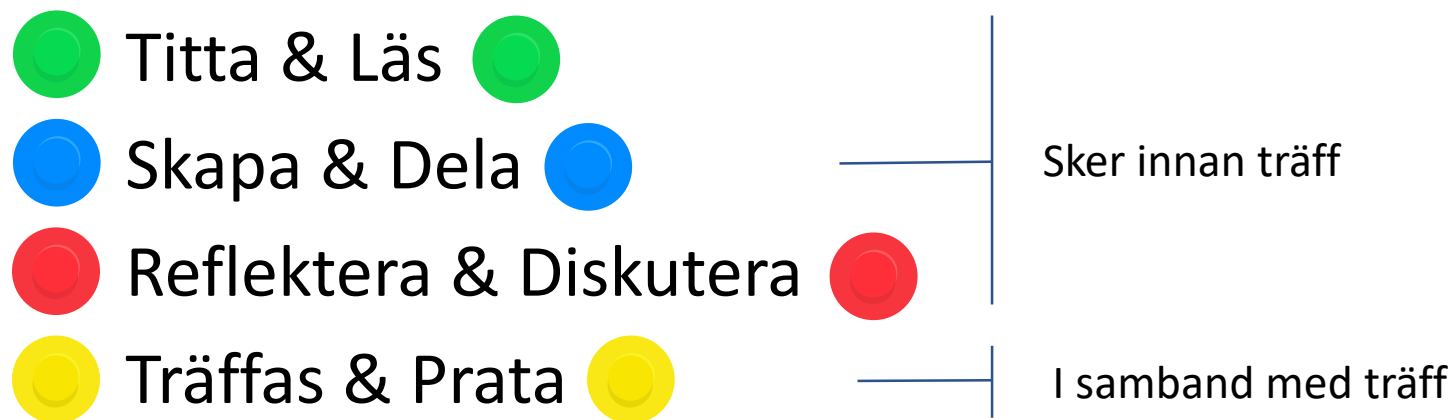
<https://learn.media.mit.edu/lcl/>

# Modell för lärande

-  Titta & Läs 
-  Skapa & Dela 
-  Reflektera & Diskutera 
-  Träffas & Prata 

# 10 träffar / år – 10 teman / år

Varje träff bygger på modellen:



## ● Titta & Läs

Varje avsnitt inleds med ett videoklipp eller en kort text för att sätta tonen för nästa träff. Inledningen skall vara lika kort som tankeväckande, den skall sätta fingret på en aspekt eller idé som vi önskar utforska på nästa träff.

Detta sker innan träffen.



# ● Skapa & Dela

Kopplat till varje tema och träff finns det alltid ett moment där man själv skall skapa något och jobba med sitt eget skapande och lärande. Detta för att träna sig själv i de många aspekter av skapande som finns, umgås med olika typer av material samt träna sig själv i att dela med sig av prototyper från en designprocess. Dessutom får man chansen att ta del av andras idéer och kreationer, lära sig av och med andra – samt en möjlighet att remixa andras produktioner.

Detta sker innan träffen.



# Reflektera & Diskutera

Efter en tänkvärd inledning och ett moment av skapande får man ett antal reflektionsfrågor att förhålla sig eller ta ställning till. Detta för att fundera kring sin egen praktik och uppdrag. Dessutom får man här chansen att dela och diskutera tankarna i olika digitala kanaler och nätverk.

Detta sker innan träffen.

## Träffas & Prata

Det avslutande momentet i varje tema är en träff och workshop under handledning av en processledare. Det kan vara någon av Kvasar Makerspace utvecklingsledare, eller någon annan processledare. Syftet med att avsluta med en fysisk träff är för att knyta ihop, diskutera och reflektera kring avsnittets tema och stora fråga.