

FIP+gfk PROGRAM

5.3 - 6.3 2020 på Designskolen Kolding Ågade 10 i kantinen

DAG 1

09.30-10.00 **ANKOMST, KAFFE & MORGENBRØD**

10.00-10.30 VELKOMST og info om dagen(e) ved fagkonsulent Bonnie Bay Andersen og formand Line Højgaard Porse

10.30-11.15 FOREDRAG om innovation og innovationsundervisning i kunstnerisk perspektiv ved Adam Montandon

11.15-11.30 **KAFFEPAUSE + indskrivning PÅ WORKSHOPS – først-til-mølle-princip**

11.30-12.00 OPLÆG om Designskolens tre laboratorier People, Play og Planet ved prof. Thomas Binder og prof. Eva Brandt

12.00-13.00 **FROKOST med et socialt designtwist ved Mette Frandsen**

VÆLG SELV 1 lang eller 2 korte workshops (beskrivelser kommer i februar i WORKSHOPKATALOG):

De lange: *Hvordan koder man en interaktiv skulptur?* Ved Simon Østermark Andreasen, Munkensdam Gymnasium

13.00-14.45 *Computational Thinking i undervisningen.* Ved Stine Vølund, Viborg Gymnasium og HF

Analog og digital modellering. Ved Ole Nystrøm, Aarhus Tech & Marie Hardgrib, Ordrup Gymnasium

De korte: *Fotografiet før, nu og i fremtiden.* Ved Kristoffer Horn Jensen, Ordrup Gymnasium

13.00-13.45 *Fejl i går - fornyelse i morgen? Det utilsigtede som kreativ motor og æstetisk udtryk.* Ved Lise Mark, Egå Gymnasium

14.00-14.45 Rundvisning på Designskolen ved studerende

Forløbsdeling i grupper ved Bonnie Bay Andersen

14.45-15.00 **KAFFE & KAGEPAUSE**

15.00-15.45 FOREDRAG om innovation, historie og det digitale ved Thomas Lagoni

15.45-16.00 FIP AFSLUTTES og evalueres ved Bonnie Bay Andersen

16.15-16.30 VELKOMST til generalforsamlingskursus, info om aften- og dagsprogram ved formand Line Højgaard Porse

16.30-18.00 Transport til Hotel Scandic, tjek ind og afslapning

18.00-19.00 **MIDDAG på Hotel Scandic**

19.00-22.00 PRAKSISWORKSHOP *Streg og komposition*. Ved Signe Parkins

På workshoppen udføres små øvelser som fokuserer på streg, lineføring og komposition. Signe Parkins vil vise, hvordan helt simple greb kan være et værdifuldt benspænd, som sætter gang i billedskabelsen og gør op med frygten for at fejle og tegne 'grimt'.

DAG 2

10.00-11.00 GENERALFORSAMLING (ordinær) i BDF og MORGENBUFFET i kantinen på Designskolen

11.15-12.15 PRAKSISWORKSHOP på Designskolen ved Line, Signe, Mathias og Alexandra fra Designskolen

12.15-13.00 **FROKOST**

13.00-14.45 PRAKSISWORKSHOP på Designskolen fortsat ved Line, Signe, Mathias og Alexandra

14.45-15.00 EVALUERING og tak for i år ved Line Højgaard Porse

