

Spillteknologi for barn og unge

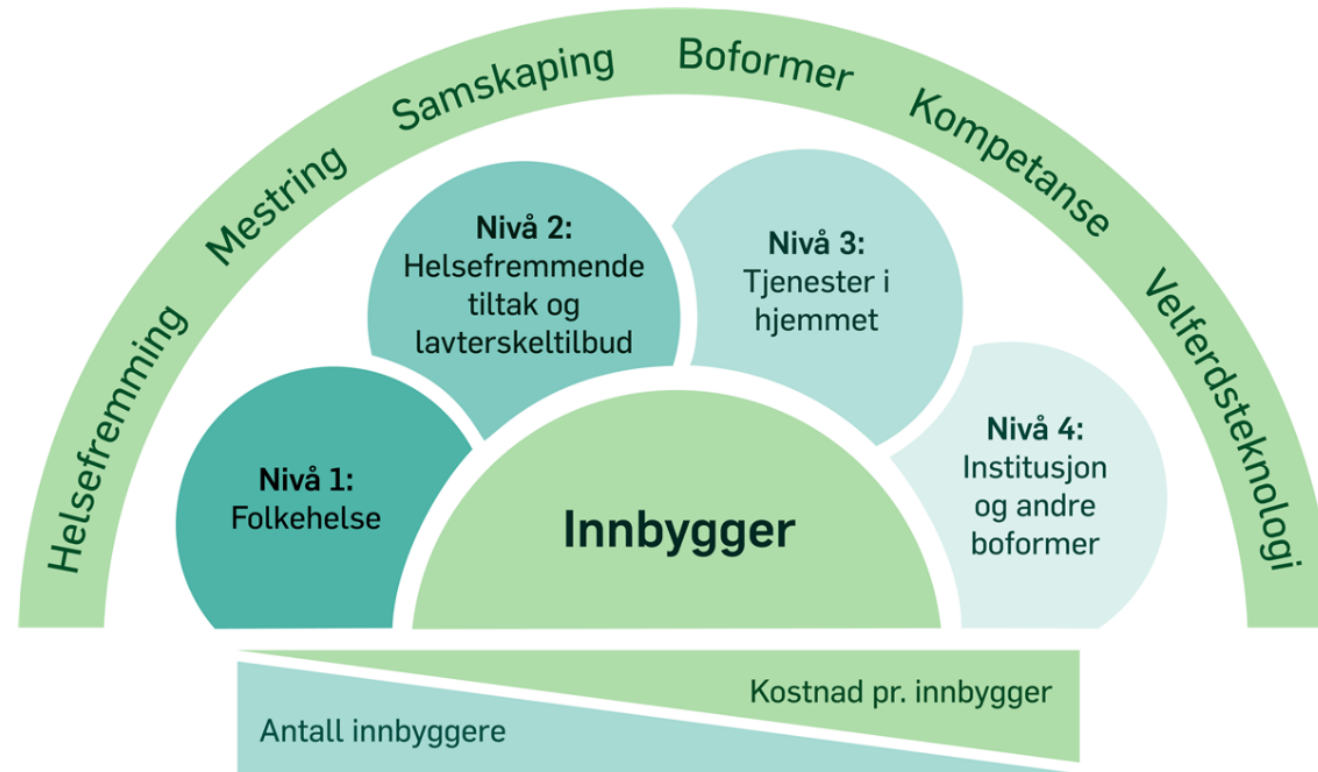
Guro Nabben Nilsen, prosjektleder

Anna Solberg Myrvold, prosjektmedarbeider



Lørenskog
kommune

Hvorfor vi satt i gang med prosjekt?



Helse- og omsorgsblomst, Lørenskog kommune



Hva legges i begrepet spillteknologi?

Teknologi som kan bidra til økt mestring, selvstendighet og deltakelse, hvor teknologien kan tilpasses den enkeltes behov og forutsetninger for aktivitet. På denne måten muliggjør det at alle barn og ungdommer kan ha tilrettelagt trening med TV-, video- og andre interaktive spill.



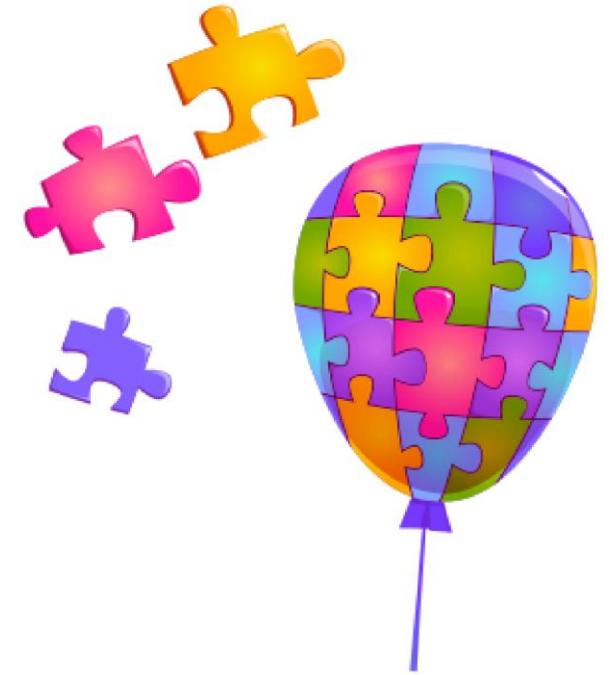
Nasjonale faglige råd om fysisk aktivitet

- Barn 1 – 5 år: Variert aktivitet i minst 180 minutter hver dag
- Barn 6 – 17 år: Fysisk aktivitet i minst 60 minutter, høy/moderat intensitet
- Barn med nedsatt funksjonsevne eller redusert helse: tilpasset aktivitet og bevegelsesglede



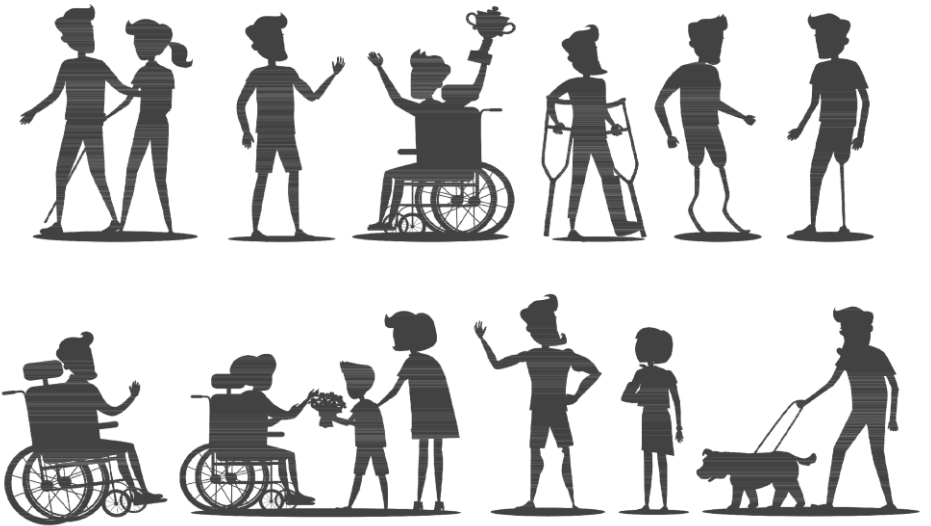
CRPD

- **Artikkel 7:** Barn med nedsatt funksjonsevne
- **Artikkel 25:** Helse
- **Artikkel 26:** Habilitering og rehabilitering
- **Artikkel 30:** Deltakelse i kulturliv, fritidsaktiviteter, fornøyer og idrett



Nasjonal veileder for gode helse- og omsorgstjenester til personer med utviklingshemming

- Legge til rette for fysisk aktivitet utfra eget funksjonsnivå
- Tverrfaglig samarbeid
- Godt samarbeid med innbygger selv og pårørende
- Skape trygghet



Teknologien vår

- Nintendo Switch
- Xbox Kinect
- Meta Quest 2 VR-briller
- BlazePods



Erfaringer med spillteknologi

- Terapeutene blir kjent med hvordan spillene og teknologien fungerer
- Ukentlig oppfølging og intensive treningsperioder
- Målsetning for trening
- Engasjement og motivasjon



Brukerhistorie



Kilde: Farid Dino Omer, Lørenskog kommune

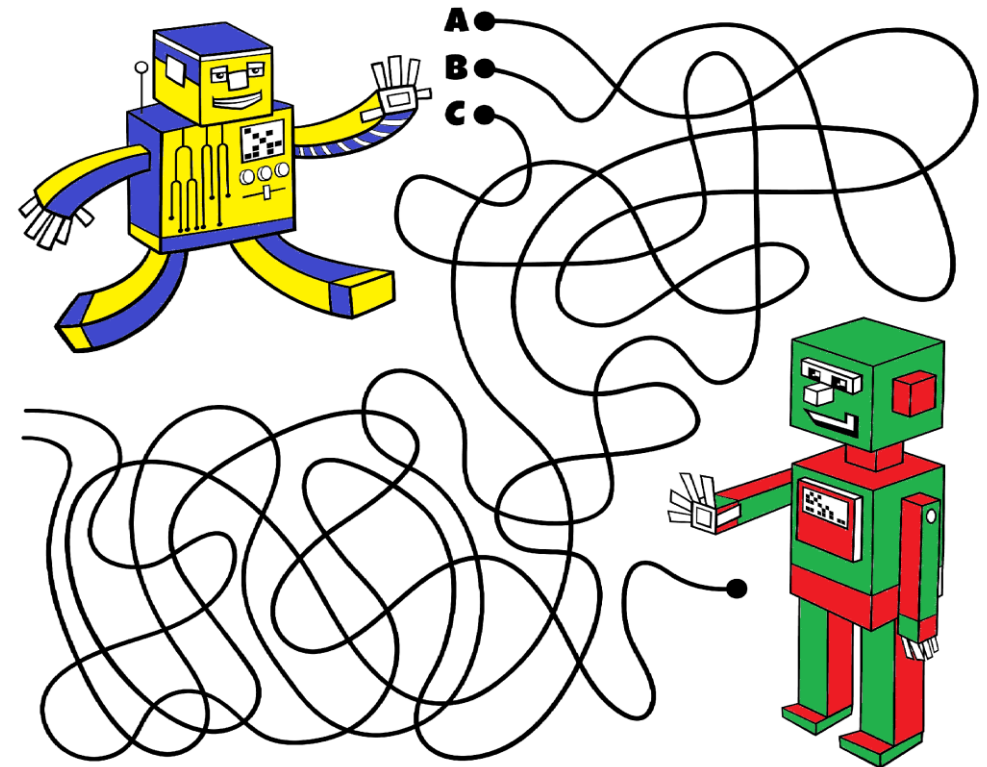


Navn på spill	Hvor	Beskrivelse	Ferdigheter
Beat Saber	VR	Rytme til musikk. Bruke lasersverd til å slå bokser i retningen som pilene viser.	Koordinasjon og balanse Krysse midtlinje Pulsøkning Reaksjon og tempo
Job Simulator	VR	Oppgaveløsning i hverdagsaktiviteter. Valg mellom verksted, butikk, kjøkken eller kontor.	Problem- og oppgaveløsning Arm- og håndfunksjon Balanse og koordinasjon Fokus og konsentrasjon
Ring Fit Adventure	Nintendo Switch	Treningsøvelser. Ring som registrerer bevegelse. Samle mynter og unngå bomber.	Utholdenhet Styrke Fokus og konsentrasjon Koordinasjon og balanse
Kinect Sports	Xbox Kinect	Ulike idrettsgrener. Kan gjennomføres med flere spillere samtidig.	Pulsøkning Rotasjoner Koordinasjon og balanse Utholdenhet



Utfordringer ved bruk av spillteknologi

- Vanskelig med forflytning av teknologien
- Trådløse nettverk
- Opplæring og oppfølging
- Tar tid å finne spill som passer den enkelte
- Effektivitet



Veien videre...



- Utarbeide oversikt over alle spill
- Måle effekt
- Kurs og workshops
- Erfaringsdeling
- Egne dager hvor teknologien er tilkoblet
 - Senke barrierene!



Kontaktinformasjon

Guro Nabben Nilsen

Prosjektleder

gurnil@lorenskog.kommune.no

900 41 273

Anna Solberg Myrvold

Prosjektmedarbeider

annmyr1@lorenskog.kommune.no

458 71 503

