# *Videopelimusiikki* -kokonaisuuden kysymykset ja vastaukset

**Johdanto**

0.) Kuuntele jokaisesta seuraavasta kappaleesta ainakin muutama minuutti ja vastaa sen jälkeen alla esitettyihin kysymyksiin. Valitse myös listalta löytyvistä kappaleista yksi sinulle mieluisin. Mitä tunteita tämä kappale sinussa herätti? Miksi valitsit juuri sen?

*Ei yhtä oikeaa vastausta.*

**Rob Hubbard**

1.a) Kuka oli Monty on the Run -pelin kehittäjä?

*Peter Harrap*

1.b) Minkä maalainen Ron Hubbard on?

*Englantilainen*

**Kōji Kondō**

2.a) Kumpi näistä kappaleista kuulosti sinun mielestäsi mielenkiintoisemmalta? Miksi?

*Ei yhtä vastausta.*

2.b) Minkälaisen tunteen Zelda -pelin musiikit saavat sinussa aikaan?

*Ei yhtä vastausta.*

**Chris Hülsbeck**

3.a) Mikä oli Chris Hülsbeckin kehittämän uudistuneen äänitiedoston nimi?

*TFMX -tiedosto.*

3.b) Mitä etuja tässä uuteen tiedostoon ohjelmoimisessa oli verrattuna vanhaan tapaan?

*Jokaiselle ääniraidalle sai erikseen valita tempon. Oikeita vastauksia ovat myös sävelkorkeuden vaihtelut ja äänimakrot.*

**Pohdi, millä tavoin videopelimusiikki on mielestäsi ajan saatossa muuttunut?**

*Ei yhtä oikeata vastausta.*