



# Reglement de competition 2022

Les règles flamandes s'appliquent en cas de conflit de traduction

<b>CLASSIFICATION POULES</b>	Les judoka's sont divisés par catégories de poids et l'année de naissance. Une fois commencée, une catégorie ne sera plus altérée. S'il n'y a pas suffisamment de participants, les catégories peuvent être assemblées. (avec l'accord des responsables)
<b>POINTS</b>	Seulement Waza – Ari en Ippon. 2 x waza -ari = ippon Enroulement = Waza – Ari. Reception sur 2 coudes = Waza – Ari.
<b>COUNTER</b>	Qui tombe le premier, recoit un point contre. Si les 2 judokas tombent ensemble = pas de point. Action de uke après reception considéré comme Ne Waza.
<b>EGALITE</b>	Egalité = même nombre de points après combat Si à la fin d'un poule le nombre de points est identique, la confrontation entre les judokas exéquo sera décisive U13 (Minimes): 1 minut de prolongation. Dès U15 (cadet): golden score
<b>SHIDO</b>	1 <sup>ste</sup> shido, 2 <sup>de</sup> shido, 3 <sup>de</sup> shido = Hansoku Make. Prise aux jambes/frapper/toucher = Shido, Judo passif/négatif = Shido Kumi kata: doigts dans manche ou pantalon = Shido Baerhug = Shido
<b>HANSOKU MAKE</b>	Hansoku Make (par Anti Judo) → toutes compétitions Atterissage en pont = Hansoku Make → perte du kamp, mais peut continuer la compétition
<b>OSAE KOMI</b>	1 – 9 sec = pas de point , 10 – 19 sec = Waza – Ari , 20 sec = Ippon
<b>KIMONO / OBI</b>	1 <sup>er</sup> appelé = Blanc , 2 <sup>ème</sup> = Rouge.
<b>KUMI KATA</b>	Onorthodoxe kumi kata autorisé dans la construction d'un jeter (max 10sec) onorthodoxe prise autorisées: Cross, pocket, pistol, one side, belt grip. Kumi Kata interrompu avec 2 mains ou par un mouvement de frappe= Shido.
<b>FAIR PLAY</b>	Nous espérons un tournoi sportif! Ceci sont quelques règles importantes, naturellement, nous devons également respecter les autres règles du judo.

<b>Agés</b>	<b>U9 Poussins (6-7-8 ans) U11 Benjamins (9-10 ans) U13 minimes (11-12 ans)</b>	<b>U15 Cadets (13 – 14 ans)</b>	<b>U18 Espoirs (15-16-17j) U21 Juniors (18-19-20j) +21 seniors et masters</b>
<b>Durée du combat</b>	2 minutes	3 minutes	4 minutes (M+V)
<b>Techniques interdites</b>	- Shime et kansetsu waza - Sutemi waza (+ tani otoshi) - Jeter sur 2 genoux	- Shime et kansetsu waza - Jeter sur 2 genoux sans perte d'équilibre	- Jeter sur 2 genoux sans perte d'équilibre