

Was ist Flash Maker?

Flash Maker ist eine **mobile App**, die speziell für **Flashforge 3D-Drucker** entwickelt wurde. Sie bietet folgende Funktionen:

- **Fernüberwachung** des Druckvorgangs in Echtzeit
- **Gruppensteuerung** mehrerer Drucker gleichzeitig
- **Schnelles Drucken** von zuvor verwendeten Druckdateien aus dem Verlaufsverlauf

Download und Installation

- **Flash Maker** kann von der **offiziellen Flashforge-Website** heruntergeladen werden.
- **Für Android-Nutzer**
- Scannen, um herunterzuladen



- Für iOS-Nutzer
- Scannen, um herunterzuladen



Erste Verwendung

Bei der ersten Nutzung von Flash Maker registrieren Sie sich bitte oder melden Sie sich mit Ihrem Flashforge-Konto an.

Anmelden / Registrieren

Beim erstmaligen Start von Flash Maker werden Sie zur Anmeldeseite weitergeleitet. Registrieren Sie sich mit Ihrer E-Mail-Adresse und melden Sie sich mit Ihren Kontodaten an.

Register

Account and Password Login

Log in with registered email

Email

Email

Password(8-20 characters, alphanumeric)

Password 

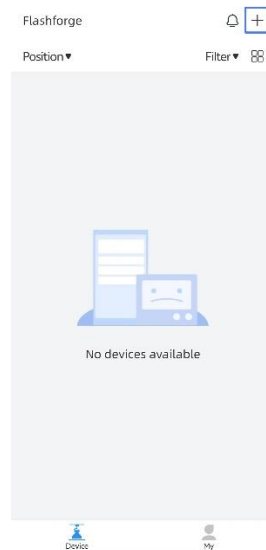
Log in

Forgot Password?

☐ Have read carefully and agree to accept [《Terms of Service》](#) and [《Privacy Policy》](#)

Drucker hinzufügen

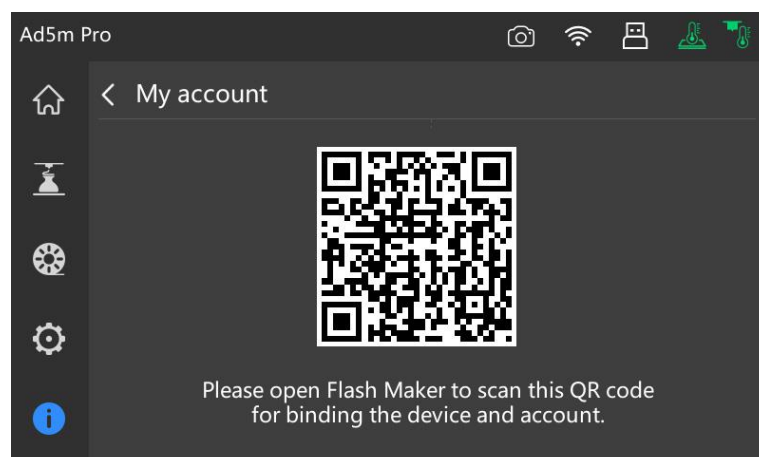
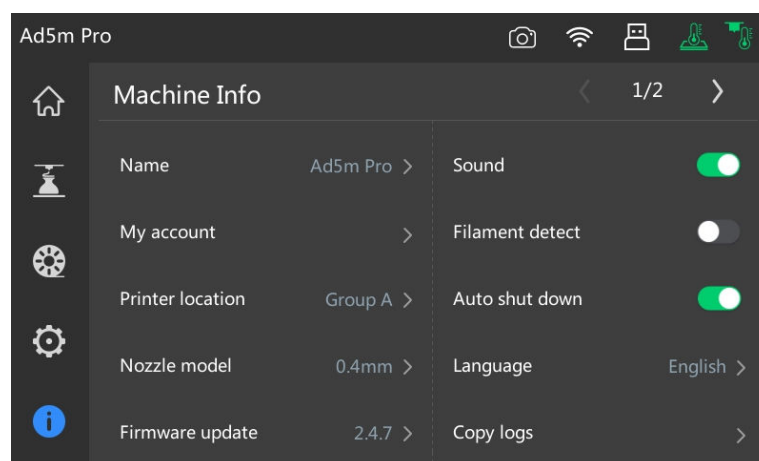
Nach der Anmeldung klicken Sie auf [+] in der oberen rechten Ecke der [Gerät]-Seite, um den QR-Code auf dem Druckerbildschirm zu scannen und den Drucker hinzuzufügen.



Hinweis für die Adventurer 5M-Serie

Wenn Sie einen 3D-Drucker der Adventurer 5M-Serie verwenden (derzeit unterstützt die App nur diese Serie), verbinden Sie ihn zuerst mit dem Netzwerk. Klicken Sie dann auf [i] in der unteren linken Ecke, um die Geräteinformationsseite aufzurufen. Dort finden Sie den QR-Code zum Hinzufügen des Druckers unter [Mein Konto].

Hinweis: Diese Funktion ist für die Adventurer 5M-Serie nur in Firmware-Versionen ab 2.6.5-2.2.3 (einschließlich 2.6.5-2.2.3) verfügbar.



Druckerbindung abschließen

Nach dem erfolgreichen Scannen des QR-Codes erscheint eine Gerätebindungsseite. Klicken Sie unten auf **[Bindung bestätigen]**, um das Hinzufügen des Druckers abzuschließen.



Hinweis:

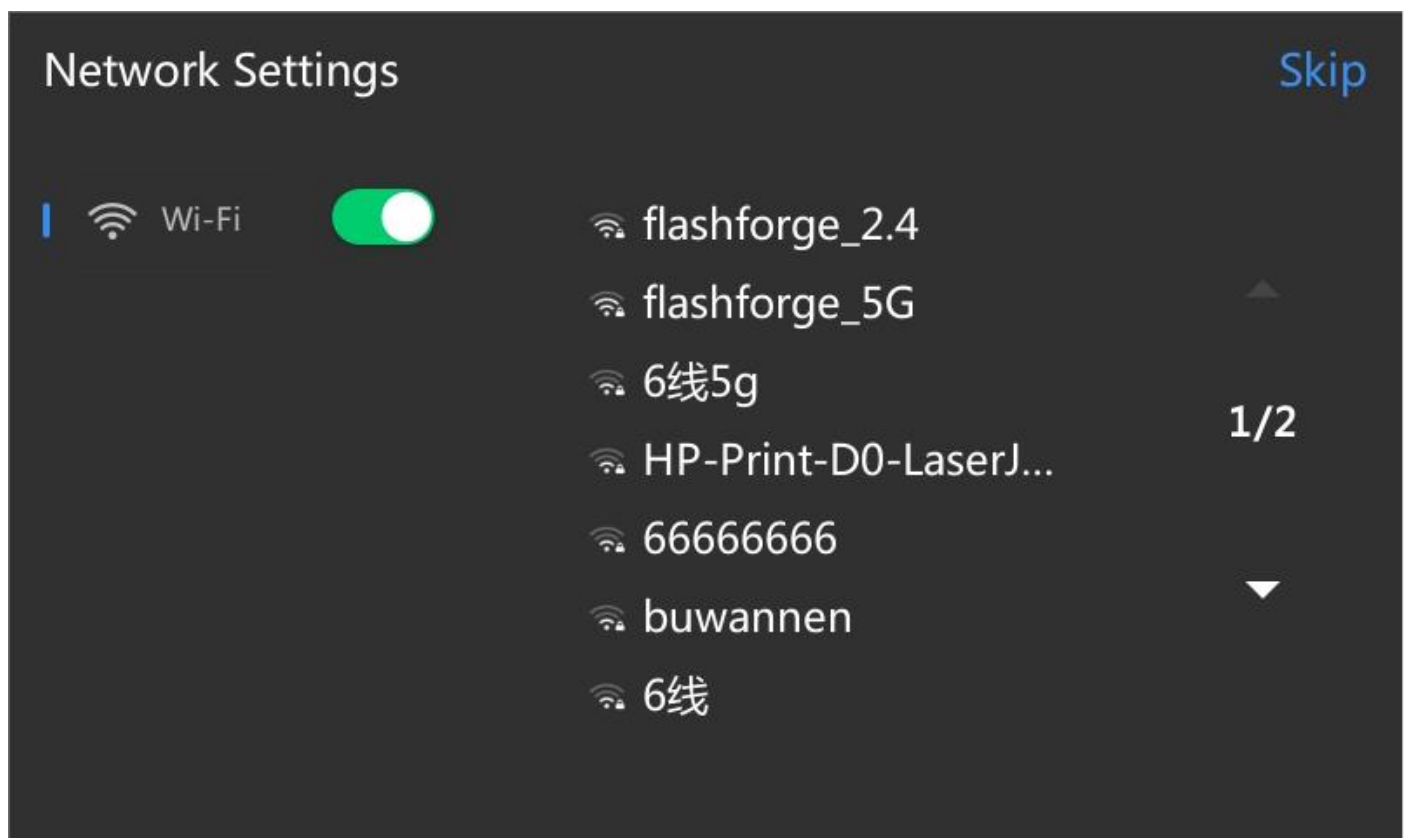
Flash Maker unterstützt derzeit keine Druckerverbindung im LAN-Modus. Eine Internetverbindung ist erforderlich, um den Drucker zu verbinden.

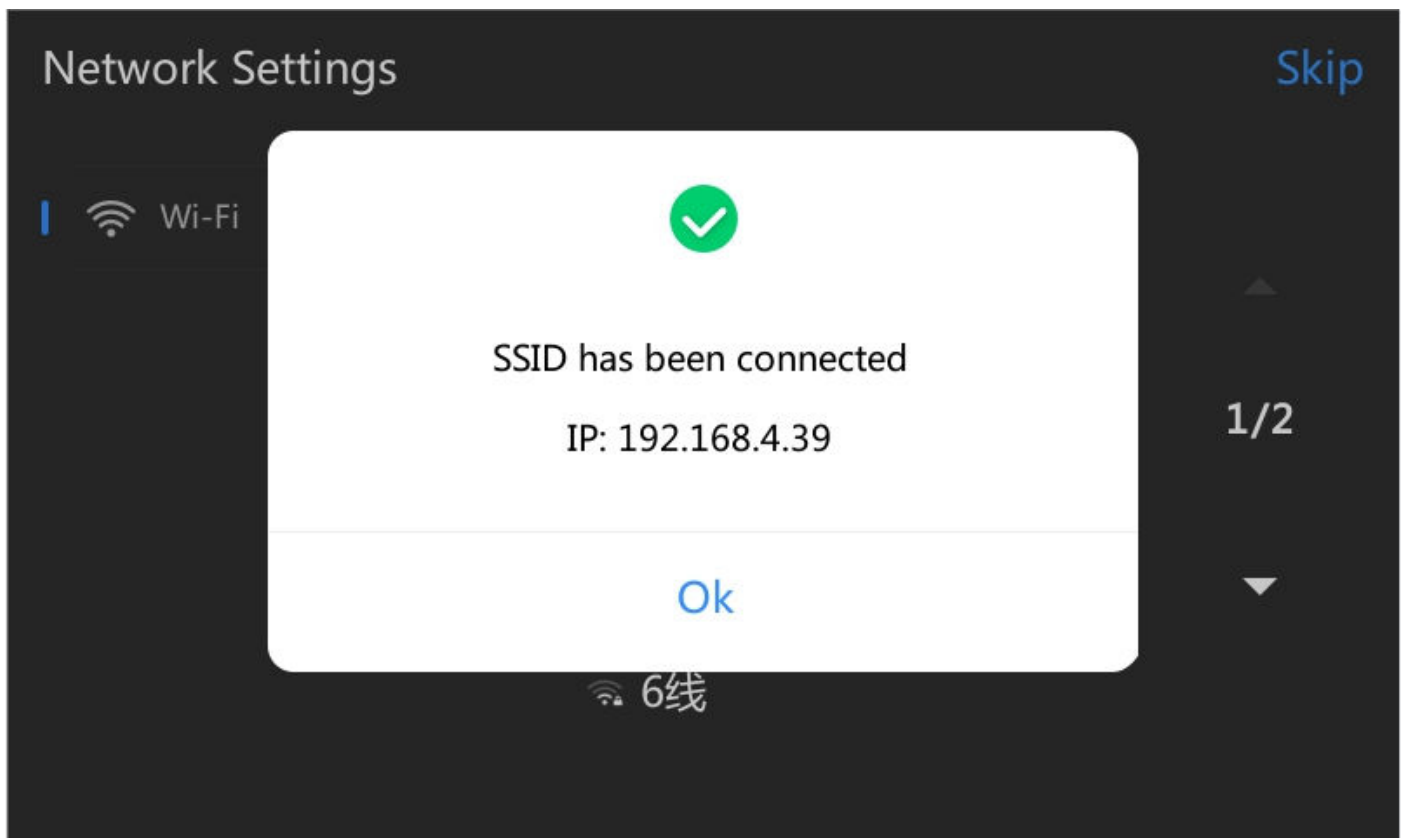
Neues Gerät binden

Nach Erhalt des Druckers führen Sie beim ersten Start den Einrichtungsprozess durch, um eine Verbindung mit dem WLAN herzustellen, und scannen Sie anschließend den QR-Code zur Bindung.

1. Mit WLAN verbinden

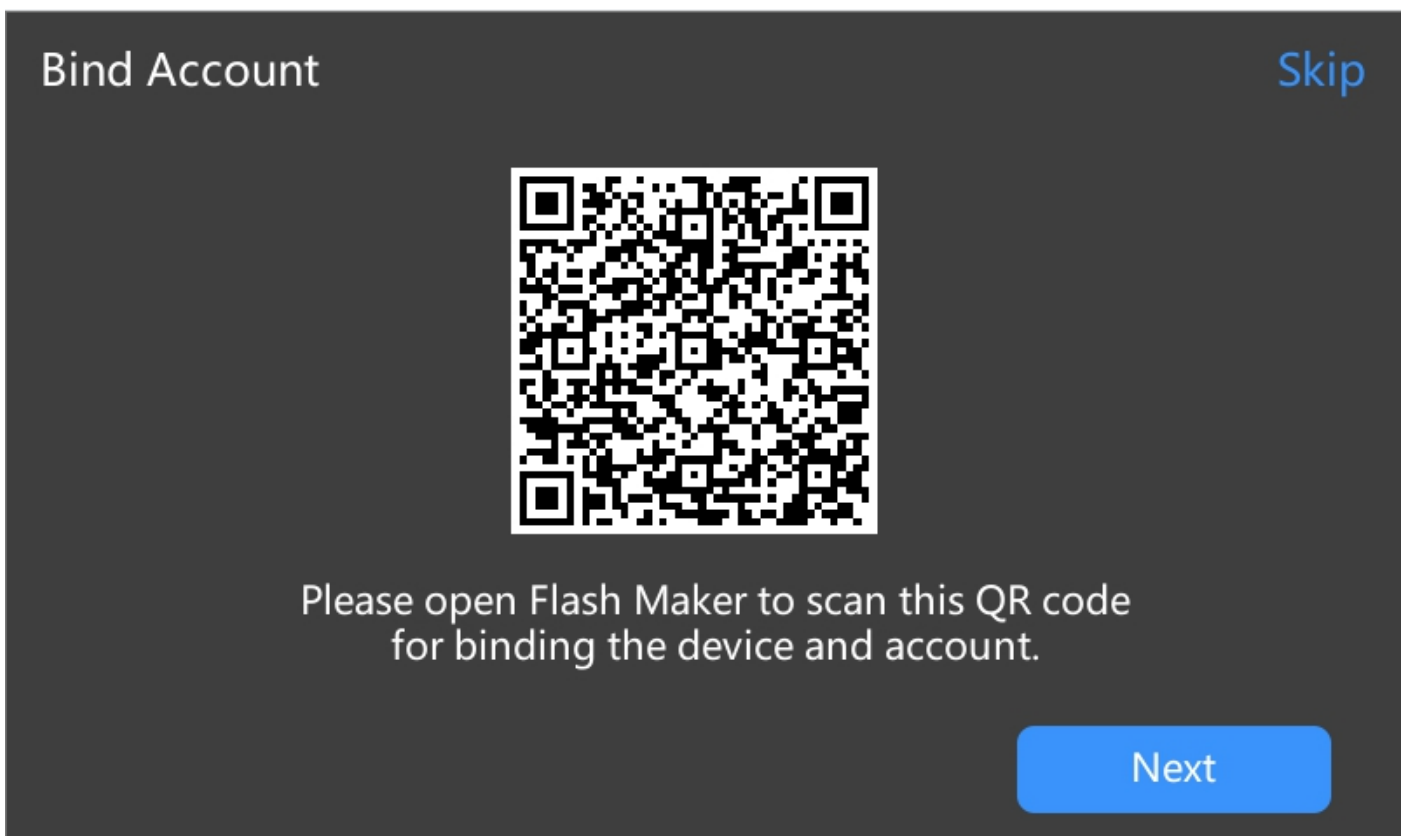
Wählen Sie Ihr WLAN aus und geben Sie das Passwort ein. Nach erfolgreicher Verbindung wird die IP-Adresse angezeigt. Klicken Sie auf **[Ok]**, um fortzufahren.

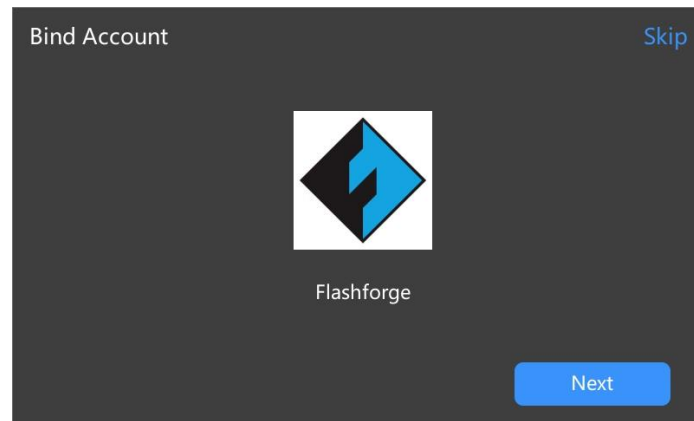




2. QR-Code mit Flash Maker scannen

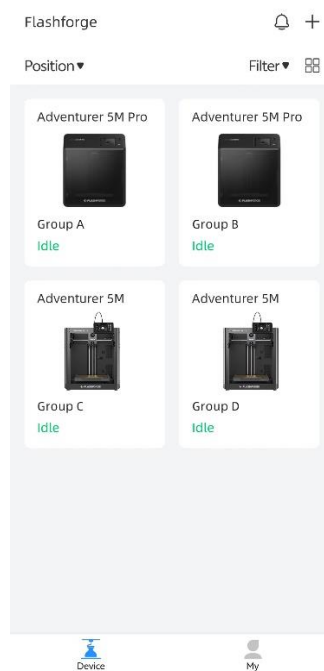
Nach erfolgreicher Bindung wird das verbundene Konto angezeigt. Sie können die Bindung auf dieser Seite überspringen oder später über die Informationsseite nach Abschluss des Einrichtungsprozesses durchführen.



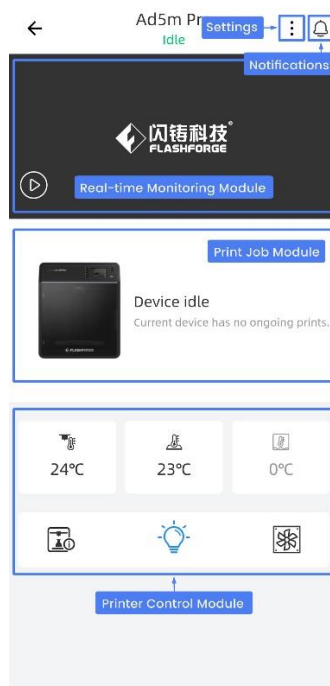


Übersicht der [Gerät]-Seite

Die [Gerät]-Seite zeigt alle hinzugefügten Drucker an.



Durch Klicken auf einen Drucker gelangen Sie zur **Druckersteuerungsseite**.



Echtzeit-Überwachungsmodul

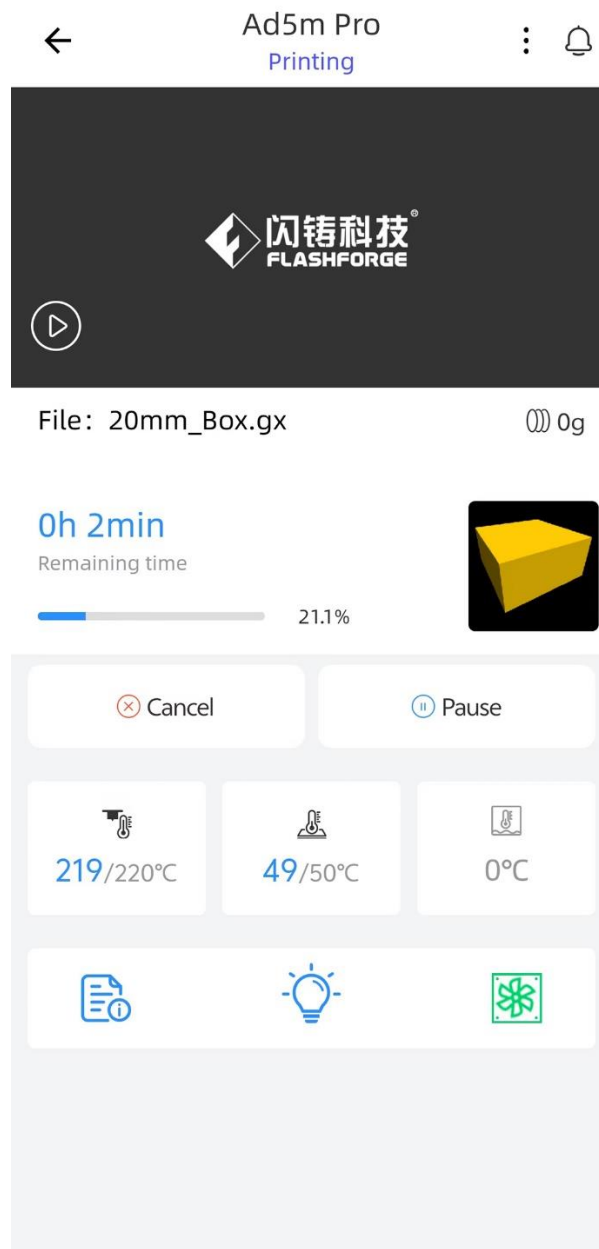
Sehen Sie sich das Live-Video an, indem Sie auf die **Play**-Taste klicken – sowohl im Leerlauf als auch während des Druckvorgangs. Sie können den Überwachungsbildschirm zudem maximieren, um eine detailliertere Ansicht zu erhalten.

Hinweis: Diese Funktion erfordert einen Drucker mit integrierter Kamera. Der **Adventurer 5M** verfügt über keine eingebaute Kamera, jedoch kann eine separat erworben und installiert werden.

Druckauftragsmodul

Während des Druckvorgangs werden folgende Informationen angezeigt:

- **Modellname**
- **Modellbild**
- **Gesamtverbrauch des Filaments** (abhängig davon, ob die geslicte Datei diese Informationen enthält)
- **Druckfortschritt**
- **Tasten zum Pausieren oder Abbrechen des Druckvorgangs**



Druckersteuerungsmodul



Temperaturanzeige und Steuerung

Die aktuelle Druckertemperatur wird angezeigt. Sie können darauf klicken, um die Temperatur in Echtzeit anzupassen.



Kammerlicht-Steuerung

Über die Lichtsteuerungstaste kann das Kammerlicht ein- und ausgeschaltet werden:

- Blau: Licht ein
- Grau: Licht aus



Luftfiltrations-Steuerung

Über die Luftfiltrationssteuerungstaste können Sie den internen oder externen Umluftfilterlüfter aktivieren. Klicken Sie auf die Taste, um zwischen den Modi zu wechseln.

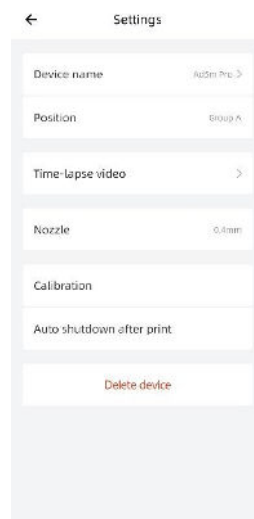


Geräte- und Druckdateianzeige

- Geräte-Icon (im Leerlauf): Wird angezeigt, wenn der Drucker inaktiv ist. Klicken Sie darauf, um grundlegende Druckerinformationen einzusehen.
- Datei-Icon (während des Druckens): Wird angezeigt, wenn ein Druckauftrag läuft. Klicken Sie darauf, um detaillierte Parameter der Druckdatei anzuzeigen und zu ändern.

Einstellungen

Greifen Sie auf die [Einstellungen]-Seite zu, indem Sie auf [] klicken.

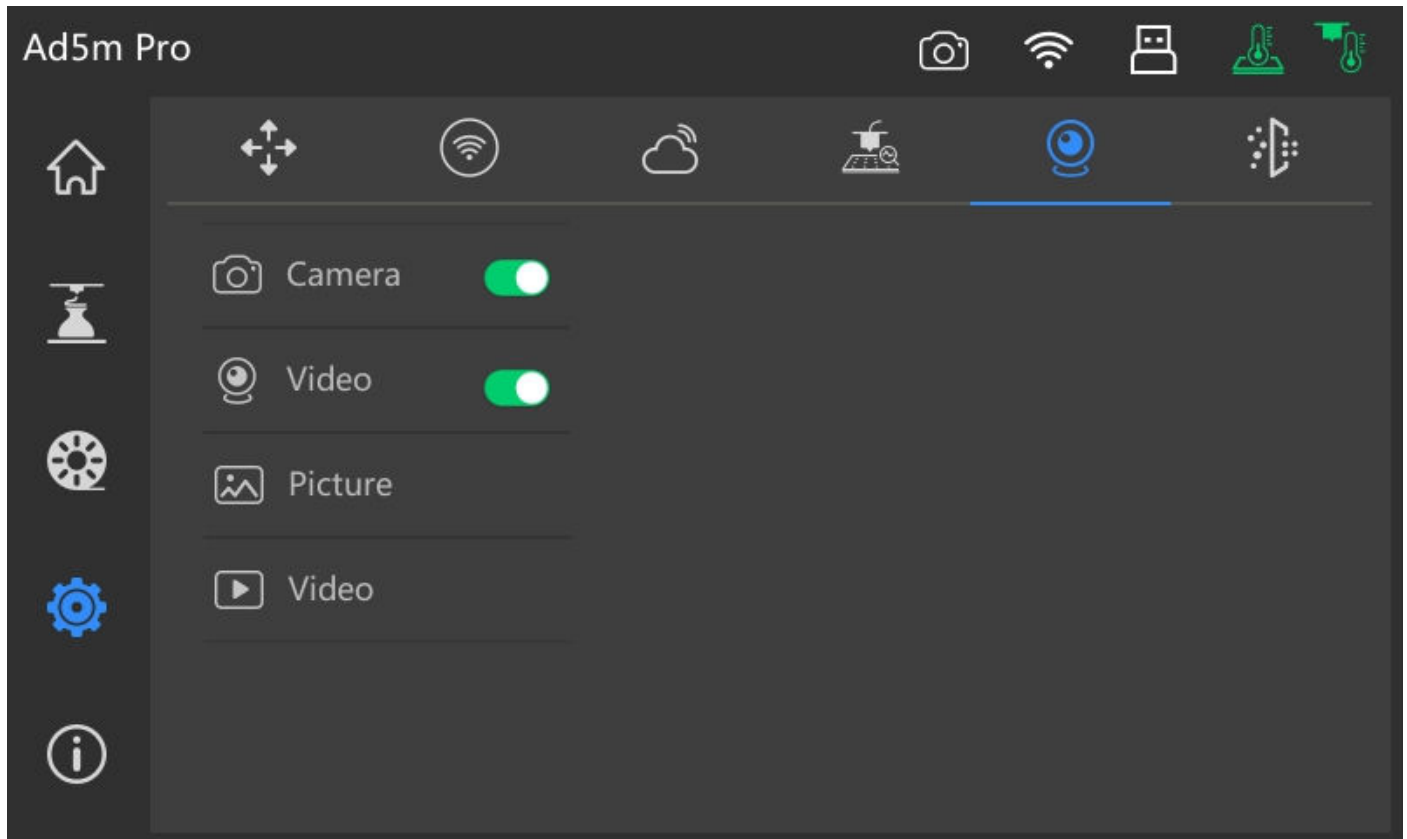


[Gerätename]: Ändern Sie den angezeigten Gerätenamen gleichzeitig in Flash Maker und auf dem Drucker.

[Position]: Zeigt an, in welcher Gruppe sich das Gerät befindet.

[Zeitraffer-Video]: Sehen Sie sich das erstellte Zeitraffer-Video nach Abschluss des Drucks an.

- Hinweis: Stellen Sie sicher, dass die [Kamera]- und [Video]-Schalter am Drucker vor dem Druckstart aktiviert sind.
- Wichtig: Wenn der Druck abgebrochen wird, wird kein Zeitraffer-Video erstellt.

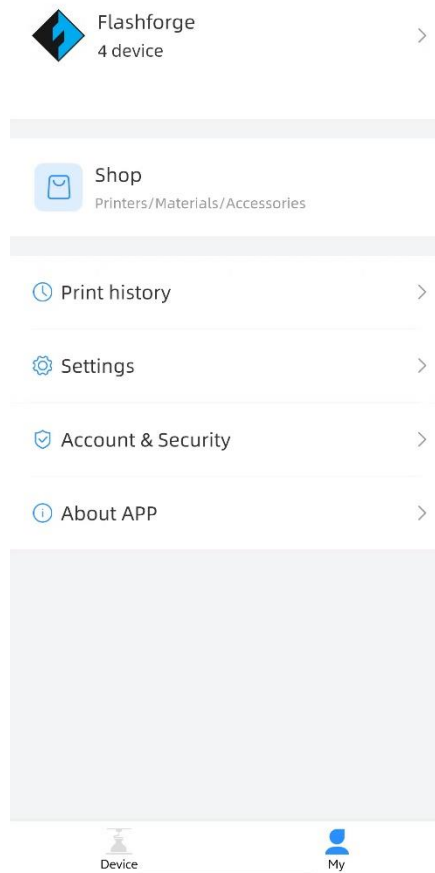


- **[Düse]:** Manuelle Auswahl des Düsendurchmessers. Standardmäßig wird der werksseitig installierte Düsendurchmesser angezeigt. (Bitte sicherstellen, dass der ausgewählte Durchmesser mit der tatsächlich installierten Düse übereinstimmt.)
- **[Kalibrierung]:**
 - Führen Sie Leveling-Tests und Vibrationskompensation durch.
 - Diese Funktion ist nur im Leerlauf des Druckers verfügbar und kann nicht während des Druckens verwendet werden.
- **[Automatische Abschaltung nach Druck]:**
 - Passen Sie den Schalterstatus und die Dauer der automatischen Abschaltfunktion an.
- **[Gerät löschen]:**
 - Entbindet das Gerät von diesem Konto.

Benachrichtigungen

- Hier können Sie Statusmeldungen zum Druckvorgang sowie Fehlermeldungen einsehen.

Übersicht der [Mein] -Seite



- **Benutzername und Avatar:** Ändern Sie Ihren Benutzernamen und Ihr Profilbild.
- **[Shop]:** Klicken Sie, um den Flashforge Tmall Flagship Store zu besuchen und Drucker sowie Materialien zu kaufen.

Druckverlauf

- Zeigt die Druckhistorie der letzten 30 Tage für Druckaufträge an, die über die Cloud gesendet wurden.
- **Nicht gespeichert werden:**
 - Lokal, USB- und LAN-Druckaufträge.
- **Funktionen:**
 - Klicken Sie auf eine Datei, um zur Druckvorbereitungsseite zu gelangen.
 - Nach Auswahl des Ziel-Druckers klicken Sie auf [Senden zum Drucken], um das Modell erneut zu drucken.
 - Unterstützt nur Drucker desselben Typs, wie im Verlauf gespeichert.
 - Mehrfachdruck: Eine Datei kann gleichzeitig an mehrere Geräte desselben Typs gesendet werden.

Allgemeine Einstellungen

- **[Einstellungen]:**
 - Sprache ändern

- Benachrichtigungen aktivieren/deaktivieren
- Inkognito-Druckmodus aktivieren
- Vom Konto abmelden

Sicherheit & App-Info

- **[Konto & Sicherheit]:**
 - Passwort ändern
 - Konto löschen
- **[Über die App]:**
 - Versionsnummer
 - Funktionsübersicht
 - Nutzervereinbarung & Datenschutzrichtlinie
 - Kontaktinformationen