

Bezüglich des Downloads und der Installation von Orca-Flashforge sowie Funktionen wie Gerätekonnektivität, Dateitransfer und Fernsteuerung, siehe bitte den **Orca-Flashforge Quick Start Guide**. Diese Anleitung konzentriert sich ausschließlich auf das **Einfärben und Senden** von mehrfarbigen Modellen.

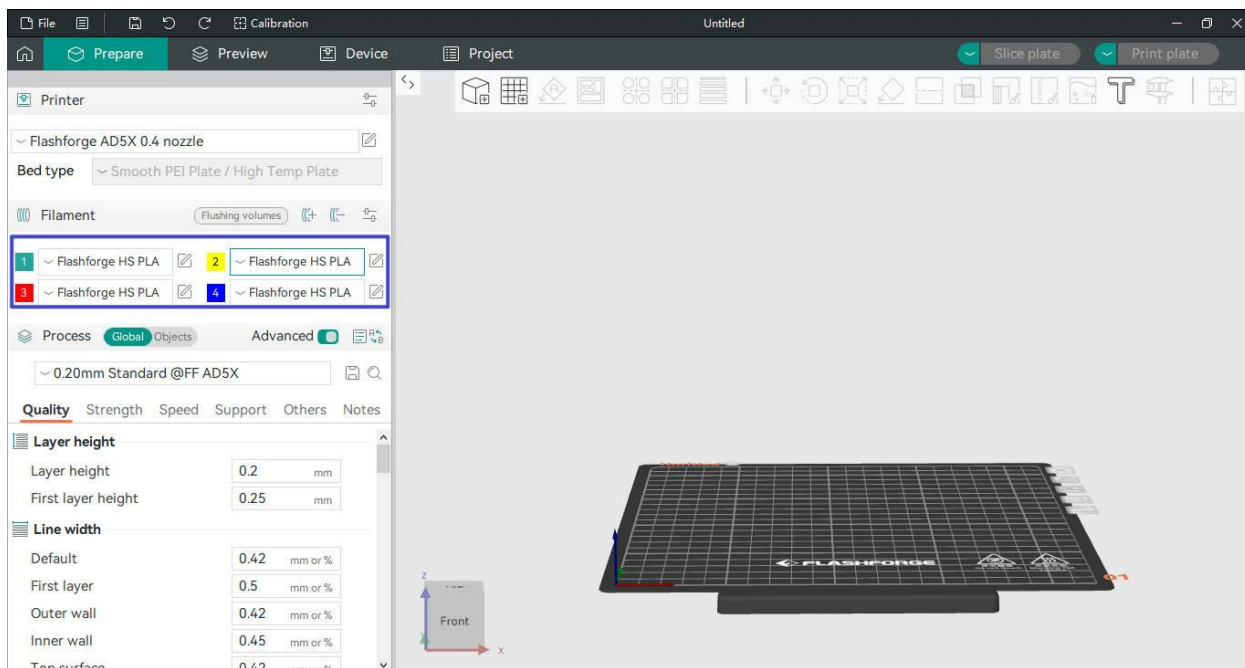
Filament

1. Filamente hinzufügen

Um ein mehrfarbiges Modell zu slicen, müssen mehrere Filamente in der Filamentleiste auf der linken Seite des Menüs hinzugefügt werden. Das IFS unterstützt maximal **vier Farben**, daher können bis zu **vier Filamente** hinzugefügt werden.

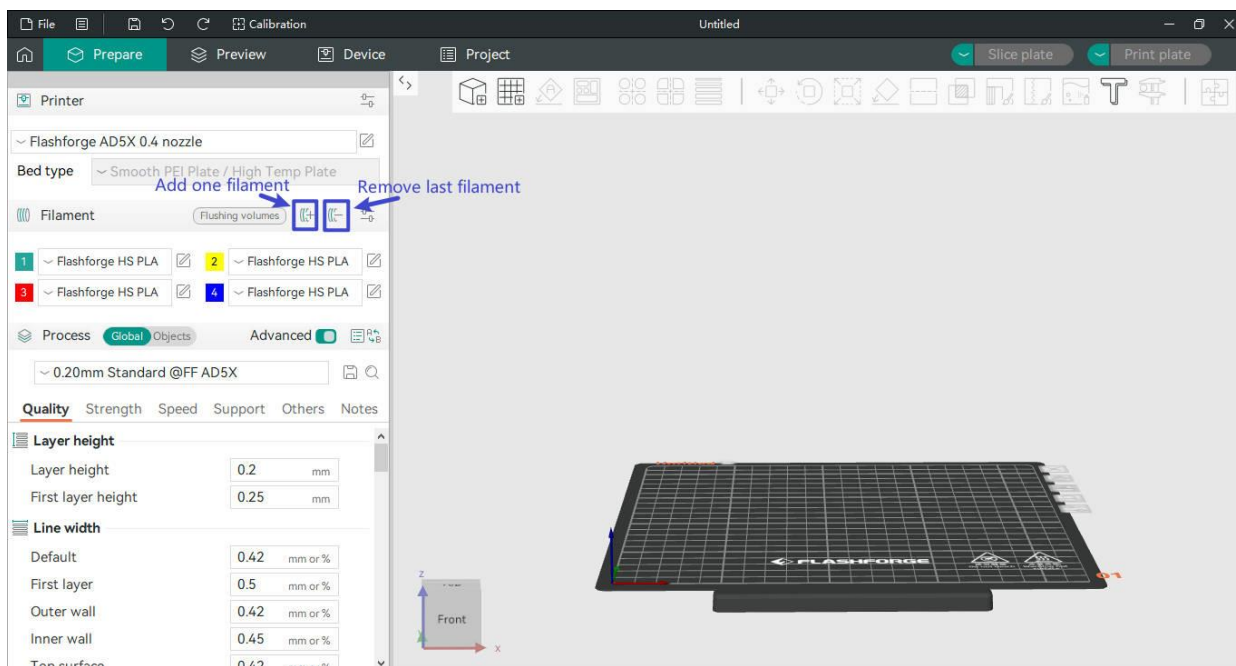
Hinweis:

Beim Slicen muss sichergestellt werden, dass der Temperaturunterschied zwischen den verwendeten Filamenten nicht zu groß ist. Andernfalls tritt ein Fehler auf, und der Slicing-Vorgang schlägt fehl. Beispielsweise können **PLA und ABS nicht gemeinsam gesliced werden**.



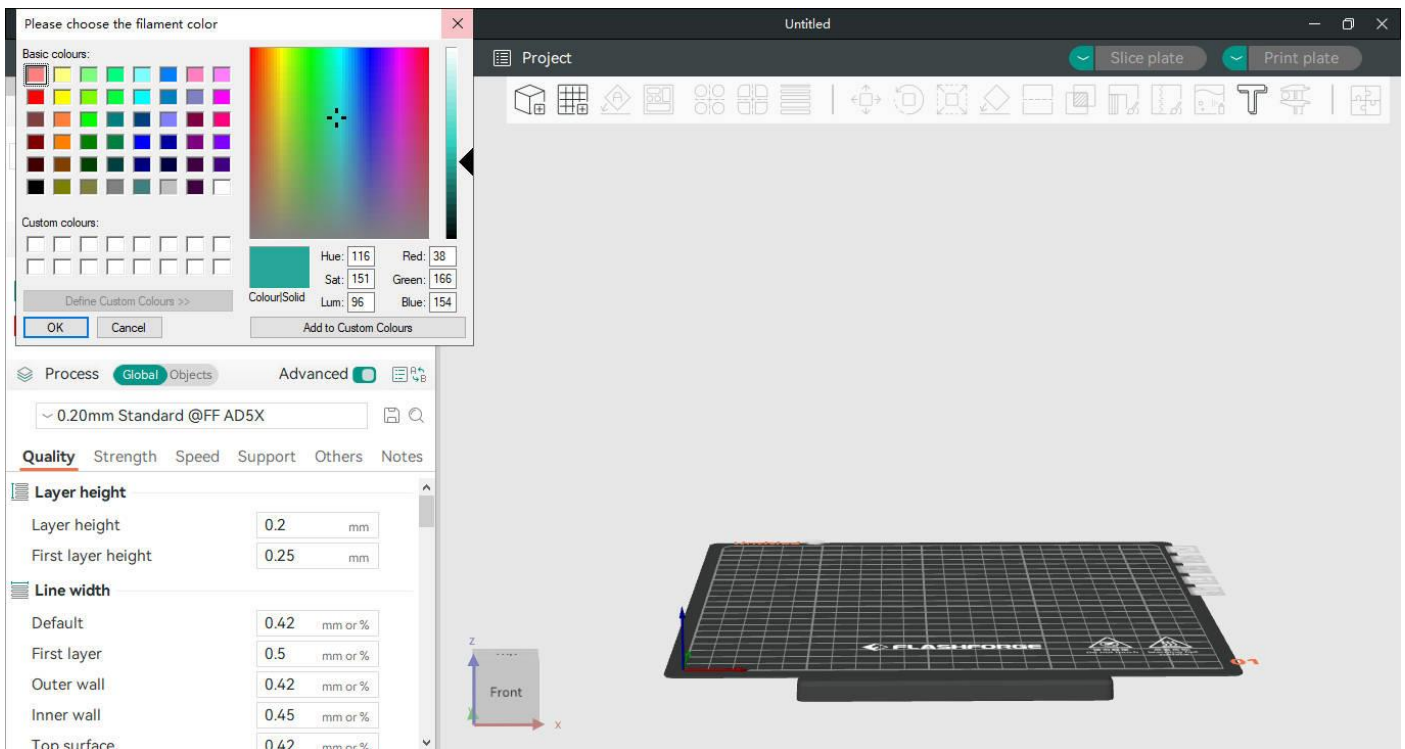
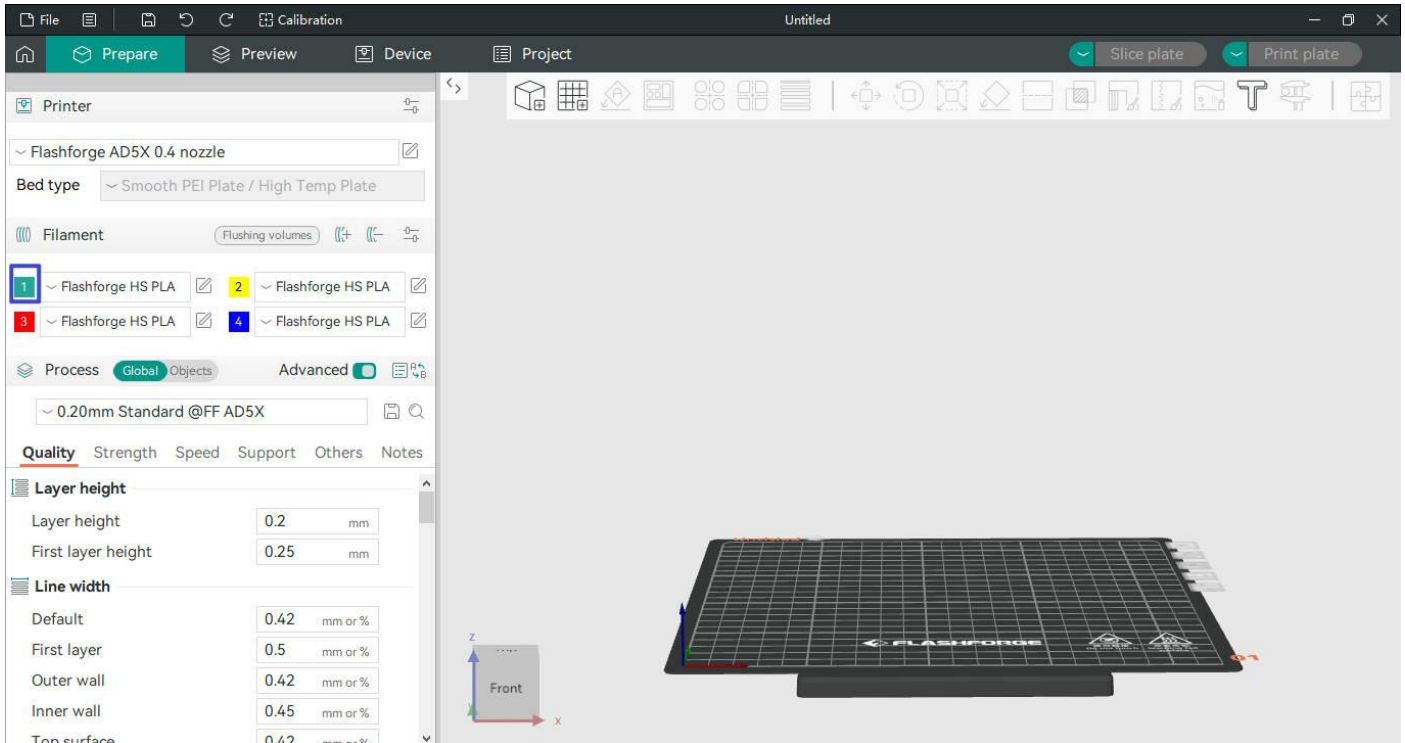
2. Beispiel: Vier Farben hinzugefügt

Das folgende Bild zeigt vier hinzugefügte Filamentfarben.



3. Filamente hinzufügen oder entfernen

Klicke auf die Schaltflächen im Bild, um Filamente hinzuzufügen oder zu entfernen.



4. Filamentfarbe ändern

- Klicke auf das Zahlenfeld auf der linken Seite, um die Filamentfarbe zu ändern.
- Wähle die gewünschte Farbe im Pop-up-Fenster aus und klicke auf **[OK]**.

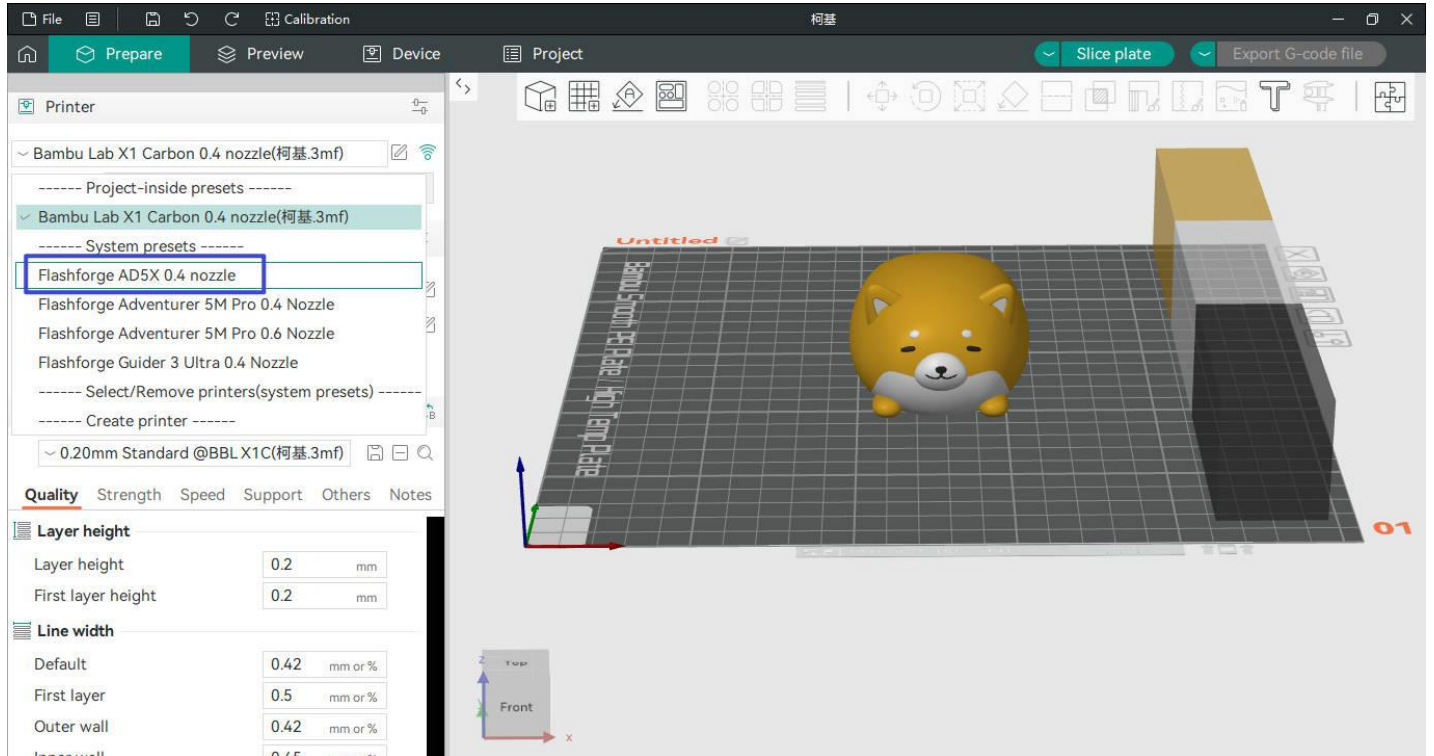
Farbgestaltung

1. Einfärben eines mehrfarbigen 3MF-Modells

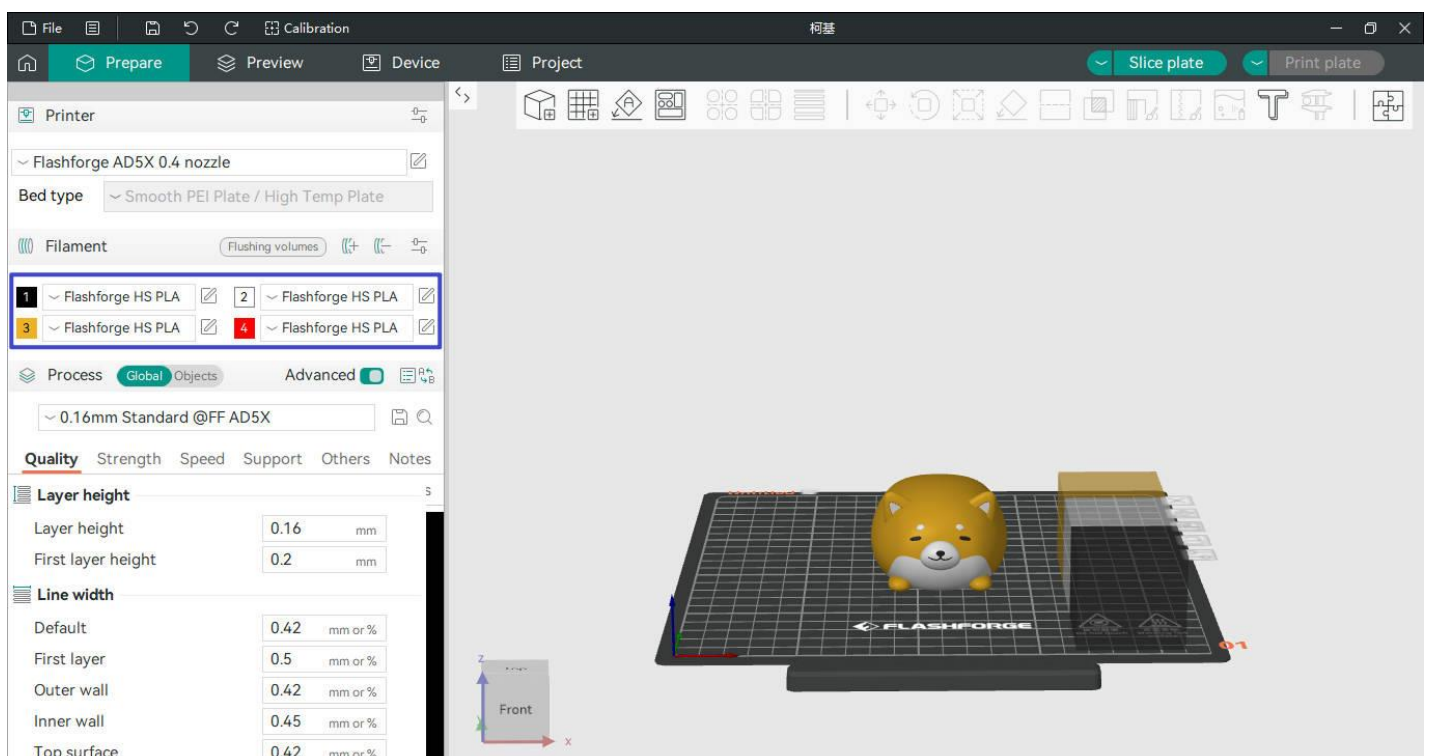
Wenn du eine **mehrfarbige 3MF-Datei** hast, kannst du sie direkt in **Orca-Flashforge** importieren.

Danach wähle:

- **Den Drucker AD5X**

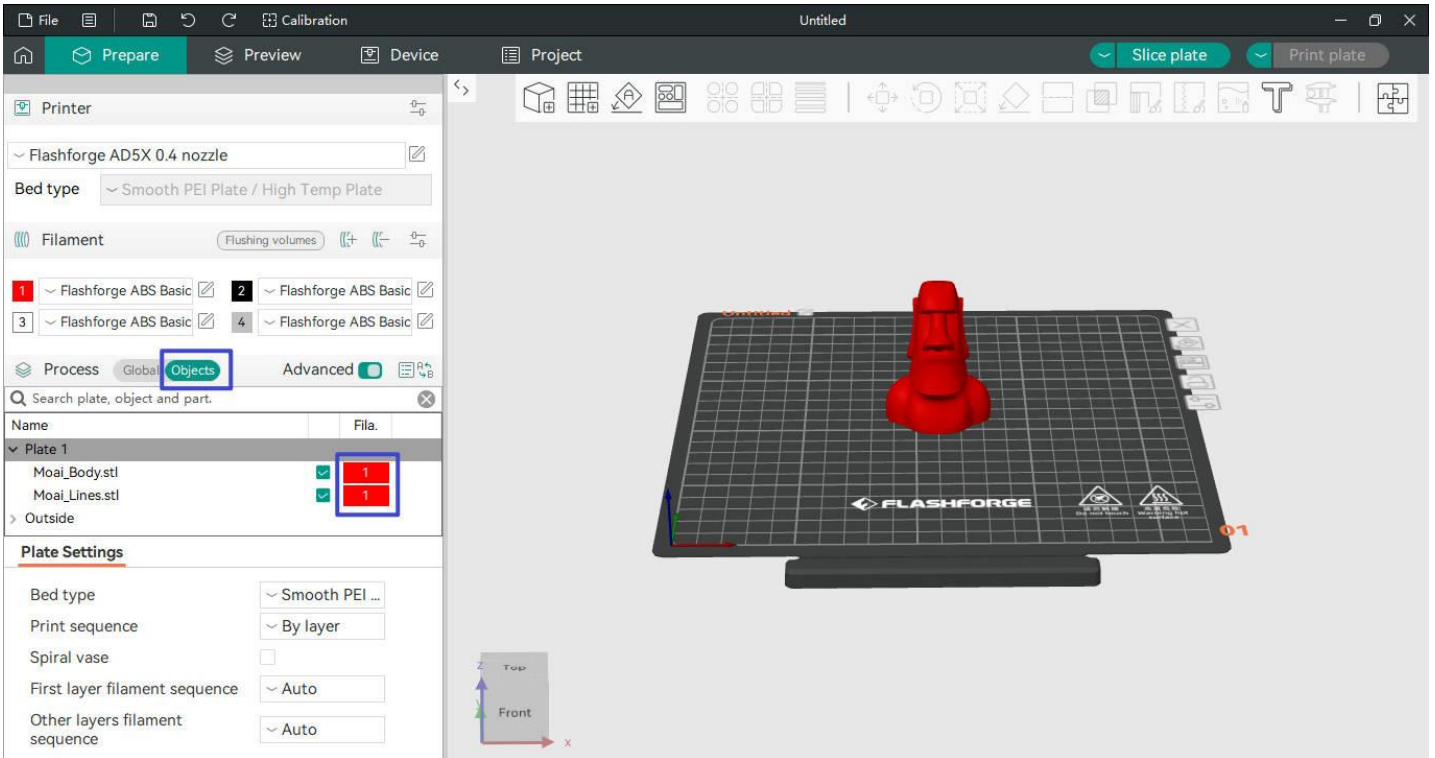


- **Die entsprechenden Filamenttypen und Farben**

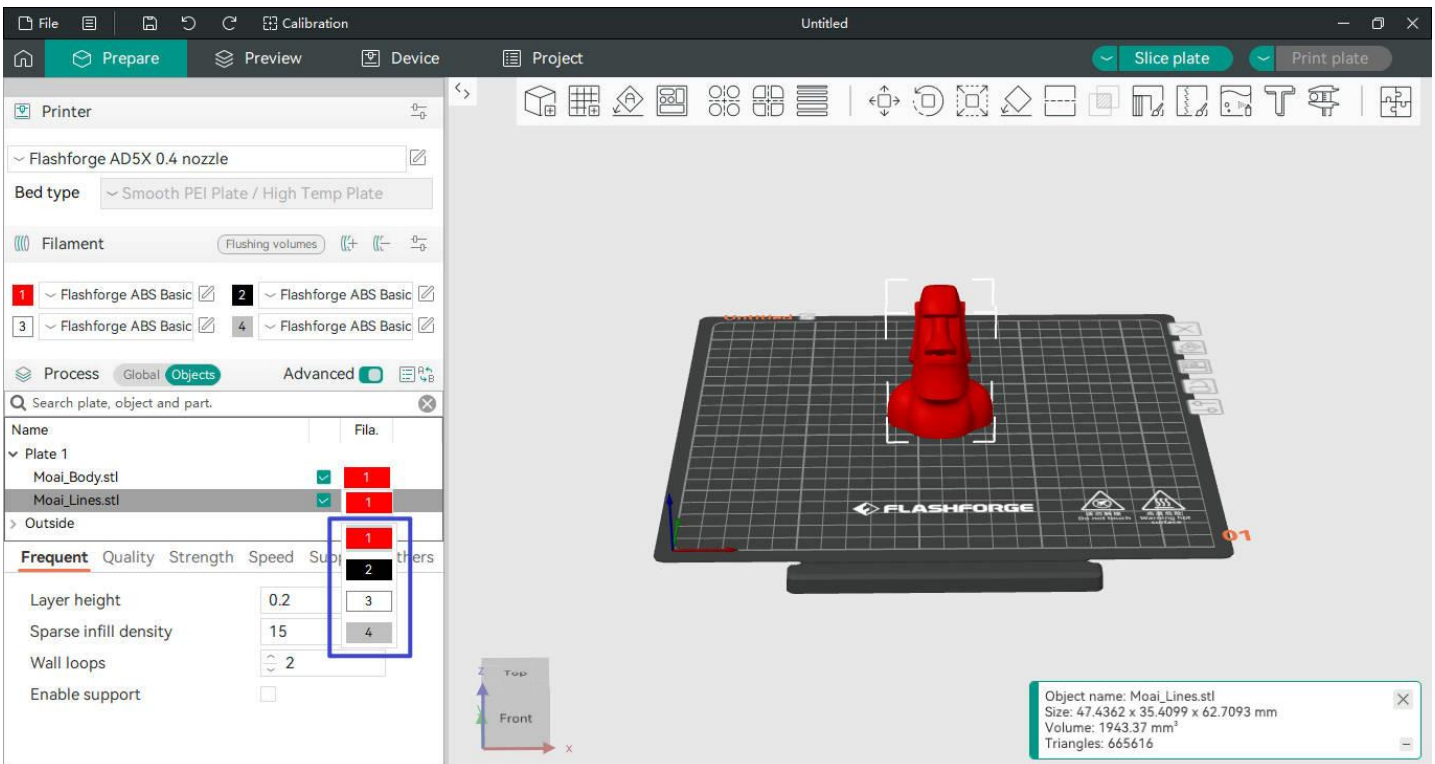


2. Mehrere Objekte einfärben

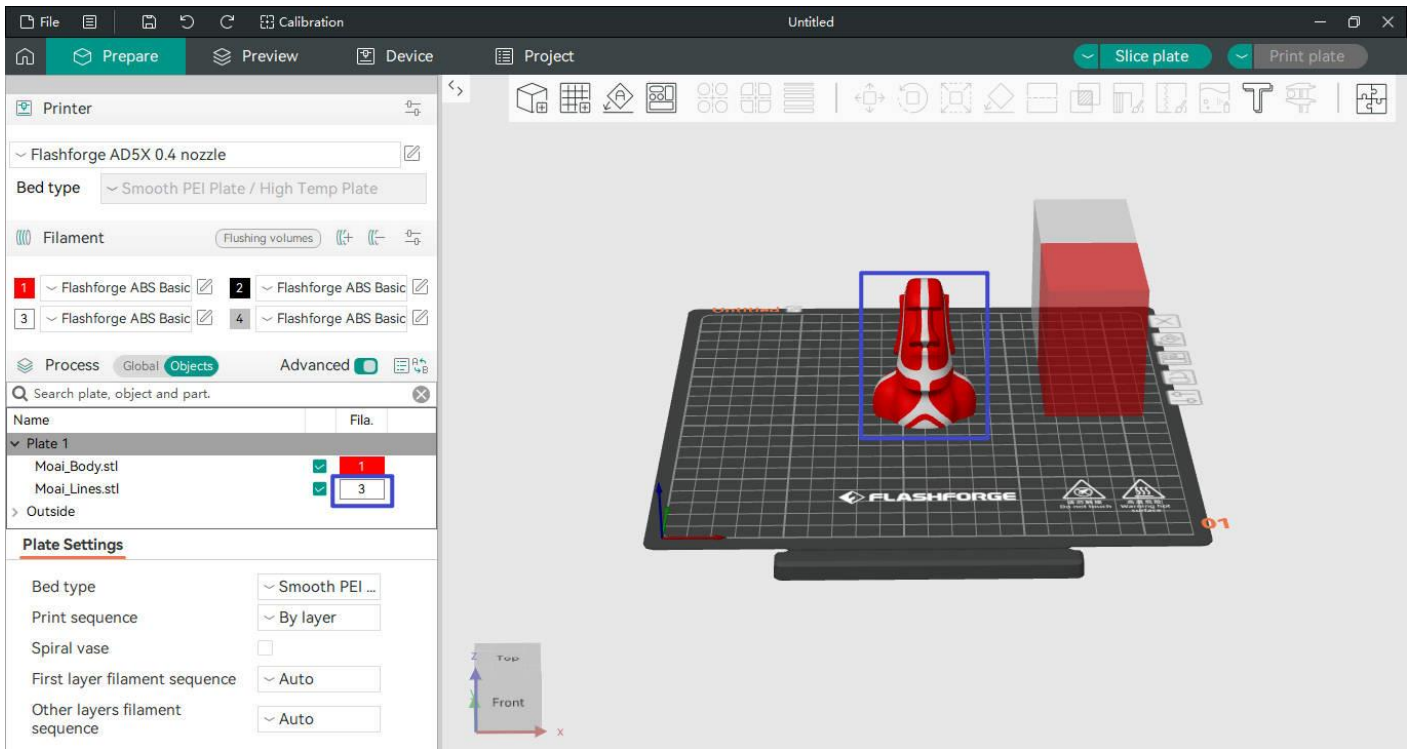
Falls mehrere Objekte importiert wurden, kann jedes Objekt **individuell** im Menü links eingefärbt werden:



- Wechsle ins Menü und klicke auf das Farbfeld des Objekts.



- Wähle die gewünschte Farbe im Dropdown-Menü aus.



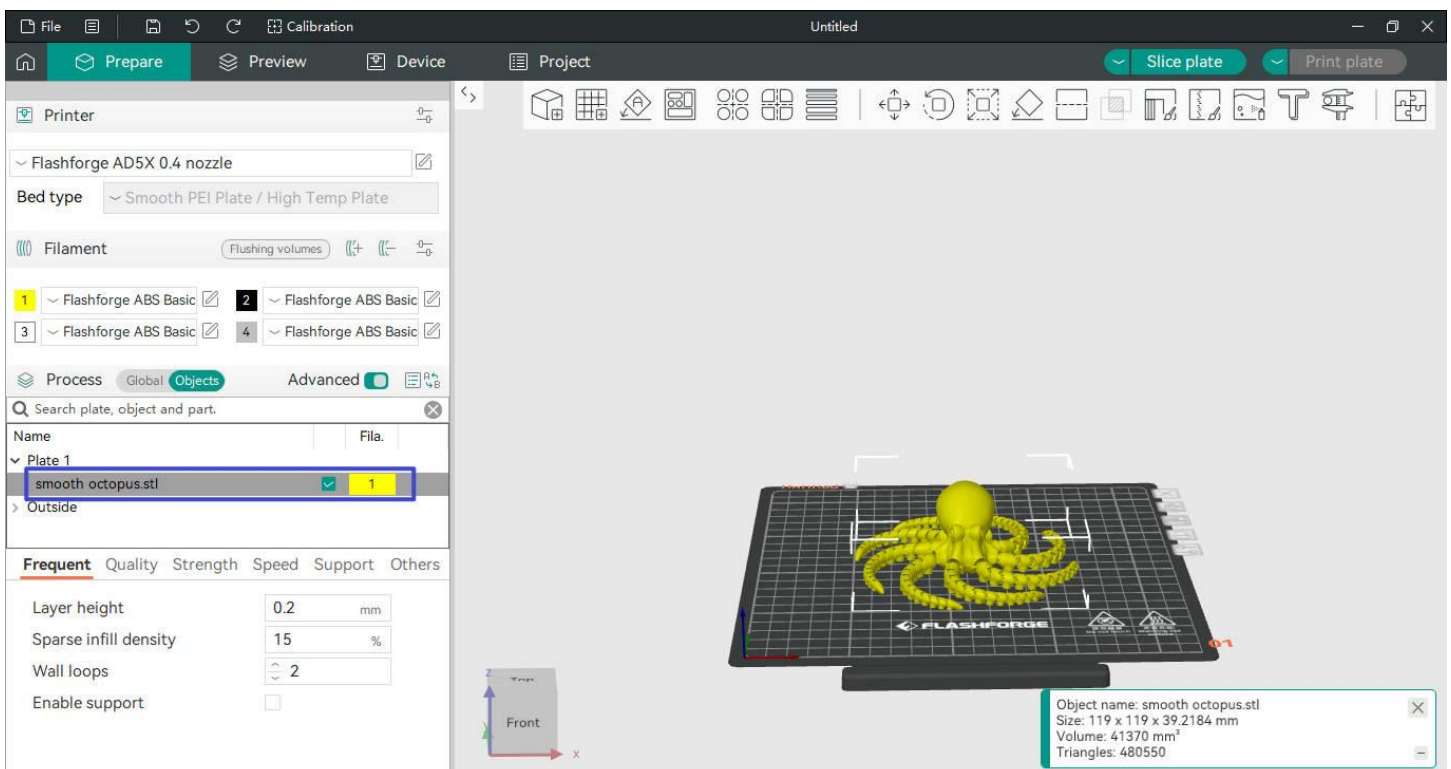
- Beispiel: Durch Auswahl von [3] wird das Objekt **weiß** eingefärbt.

3. Einzelnes Modell in Teile oder Objekte aufteilen

Falls ein einzelnes Modell importiert wurde, kann es in **Teile** oder **Objekte** aufgeteilt werden:

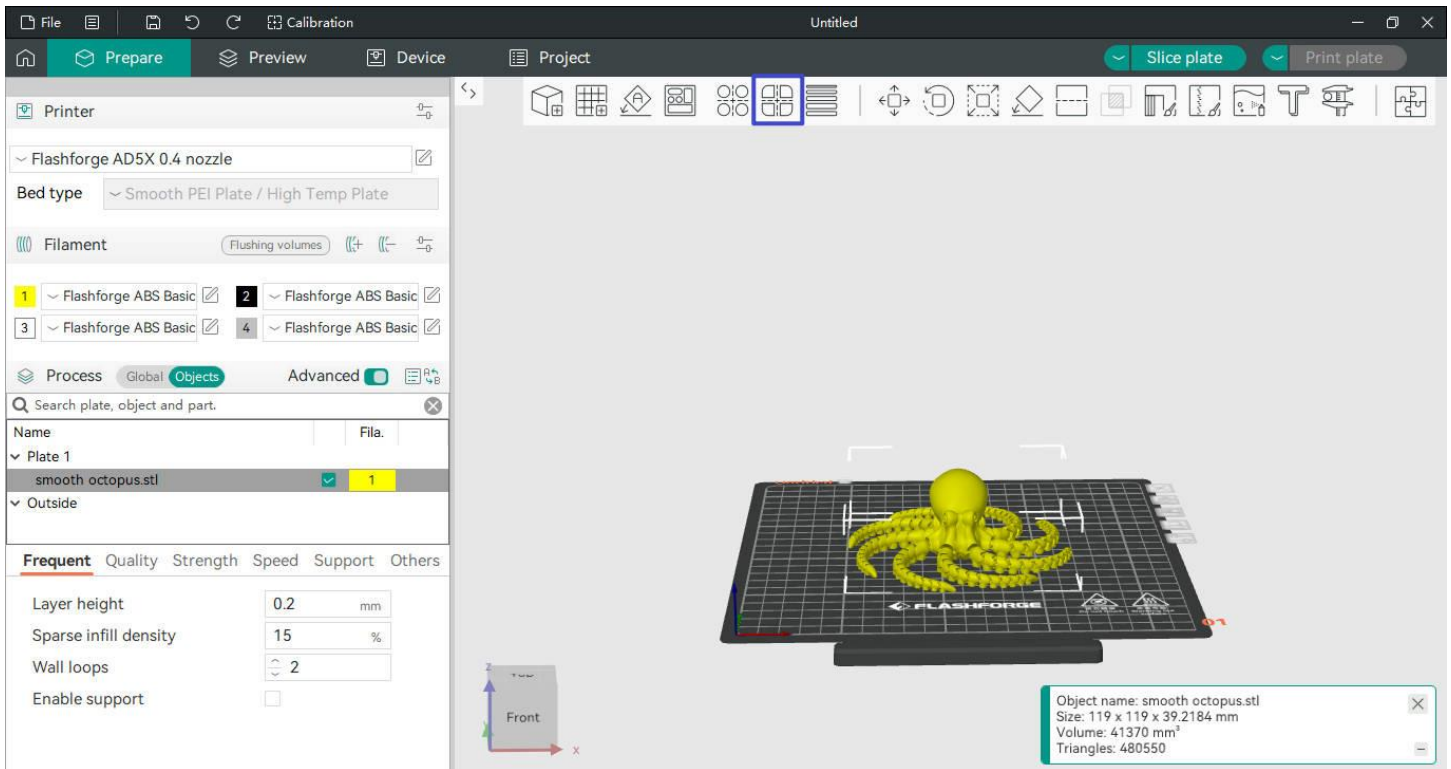
- **Teile:** Alle Teile können weiterhin gemeinsam bewegt oder eingefärbt werden.
- **Objekte:** Jedes Objekt kann nur individuell bewegt oder eingefärbt werden.

Hinweis: Nicht alle Modelle lassen sich aufteilen.

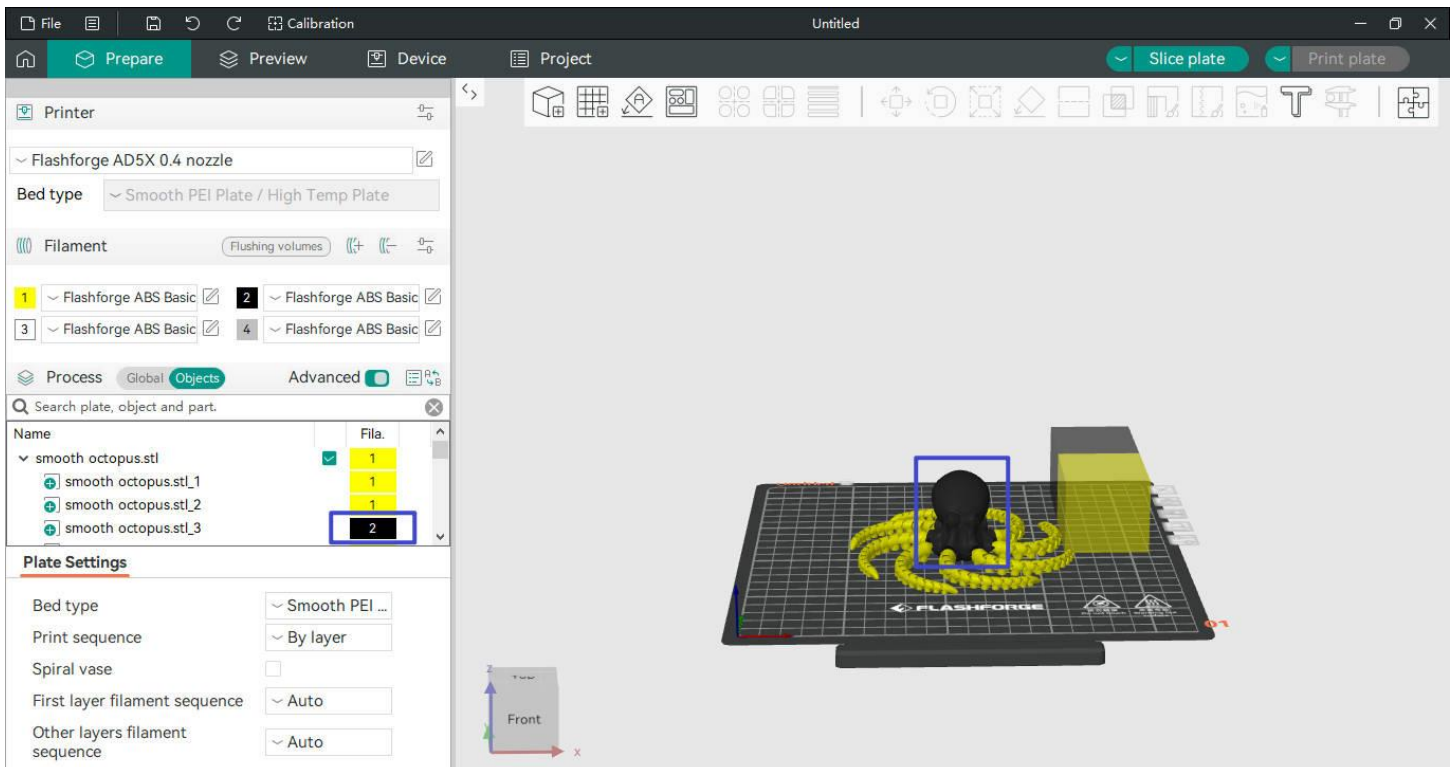


Vorgehensweise:

1. Importiere das Modell.

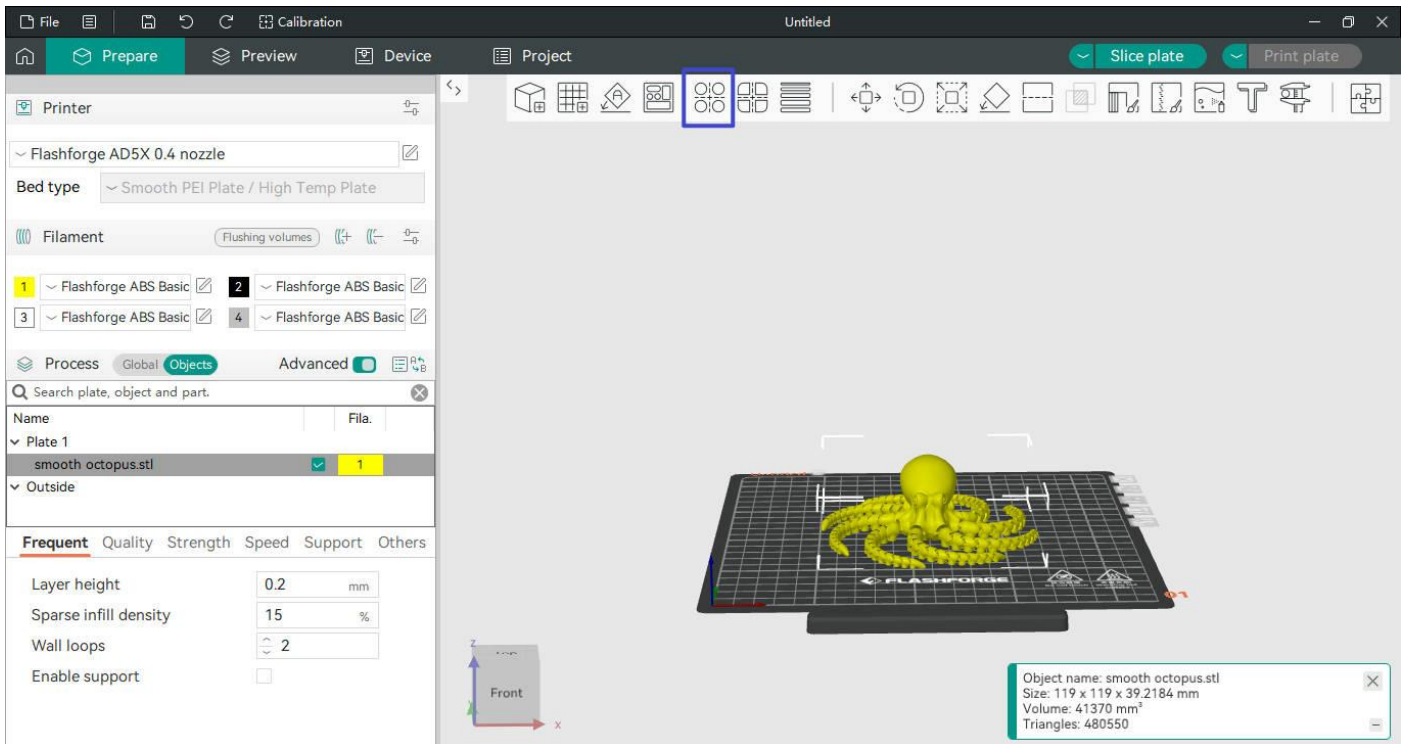


2. Klicke auf die Schaltfläche zum Teilen in Teile.

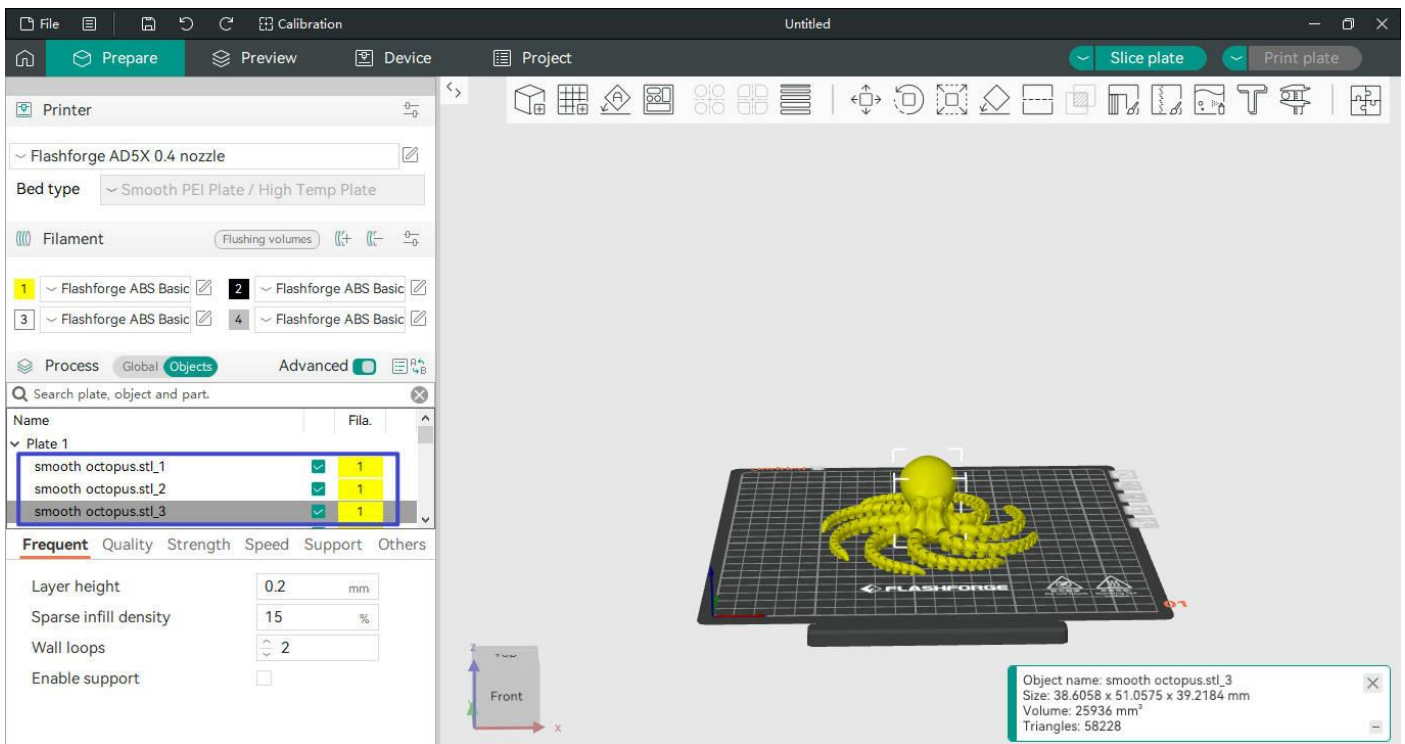


3. Alle Teile werden nun im linken Menü angezeigt.

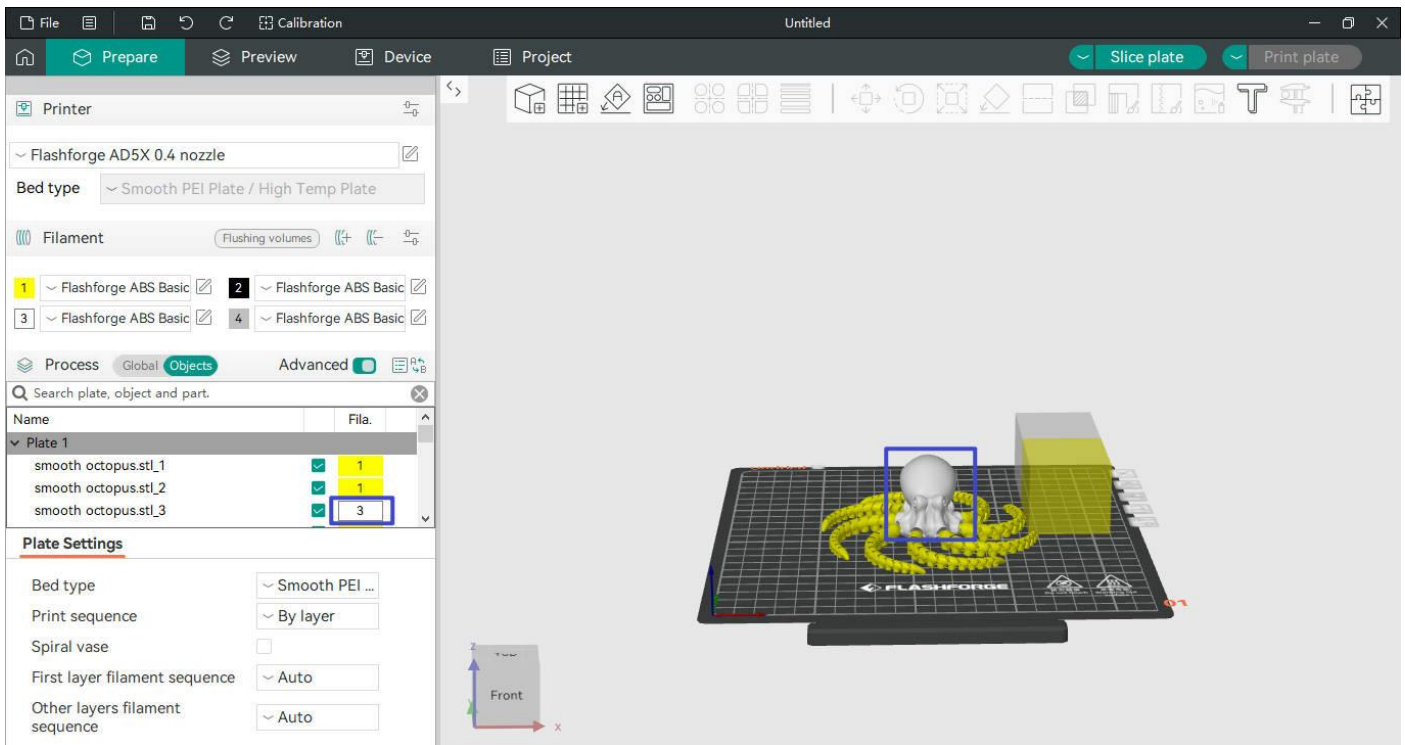
4. Beispiel: Ändere „Teil 3“ in Schwarz.



5. Klicke auf die Schaltfläche zum Teilen in Objekte.



6. Alle Objekte werden im linken Menü angezeigt.

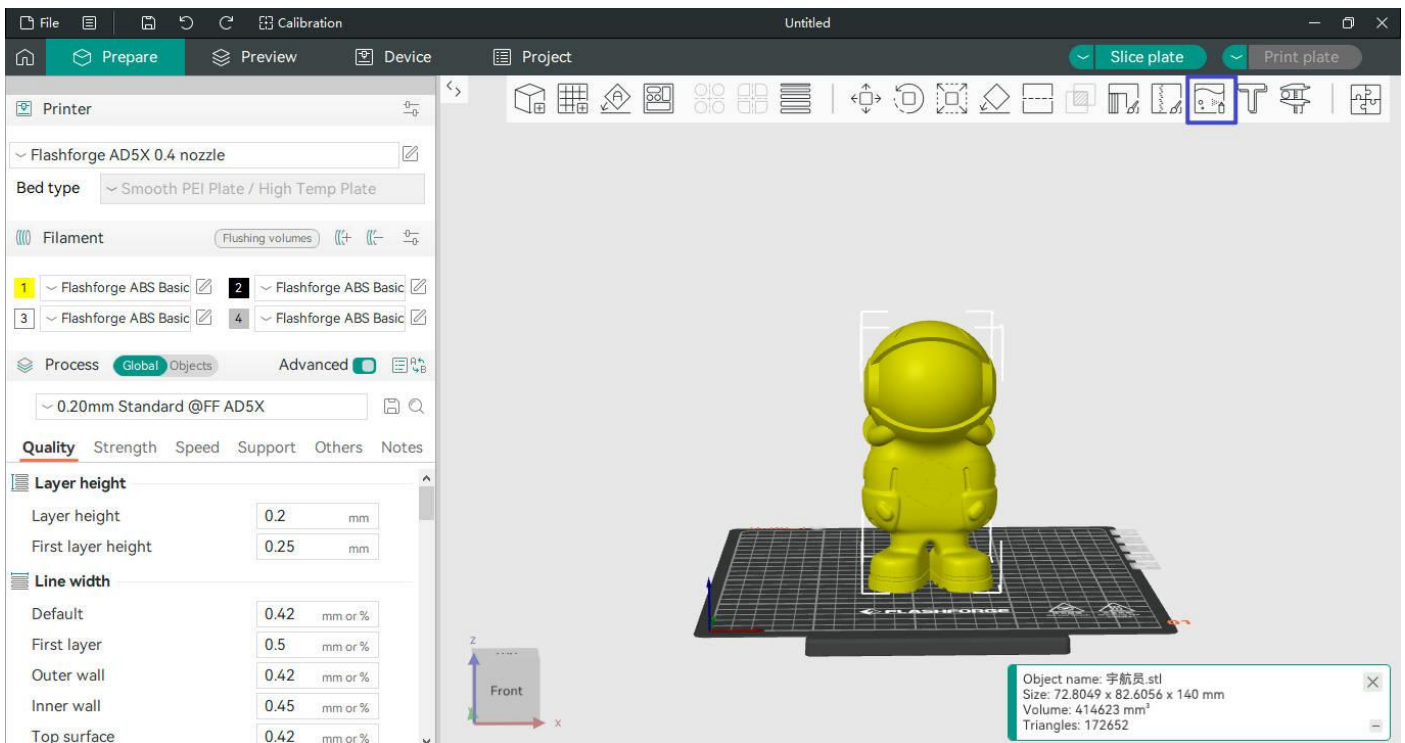


7. Beispiel: Ändere „Objekt 3“ in Weiß.

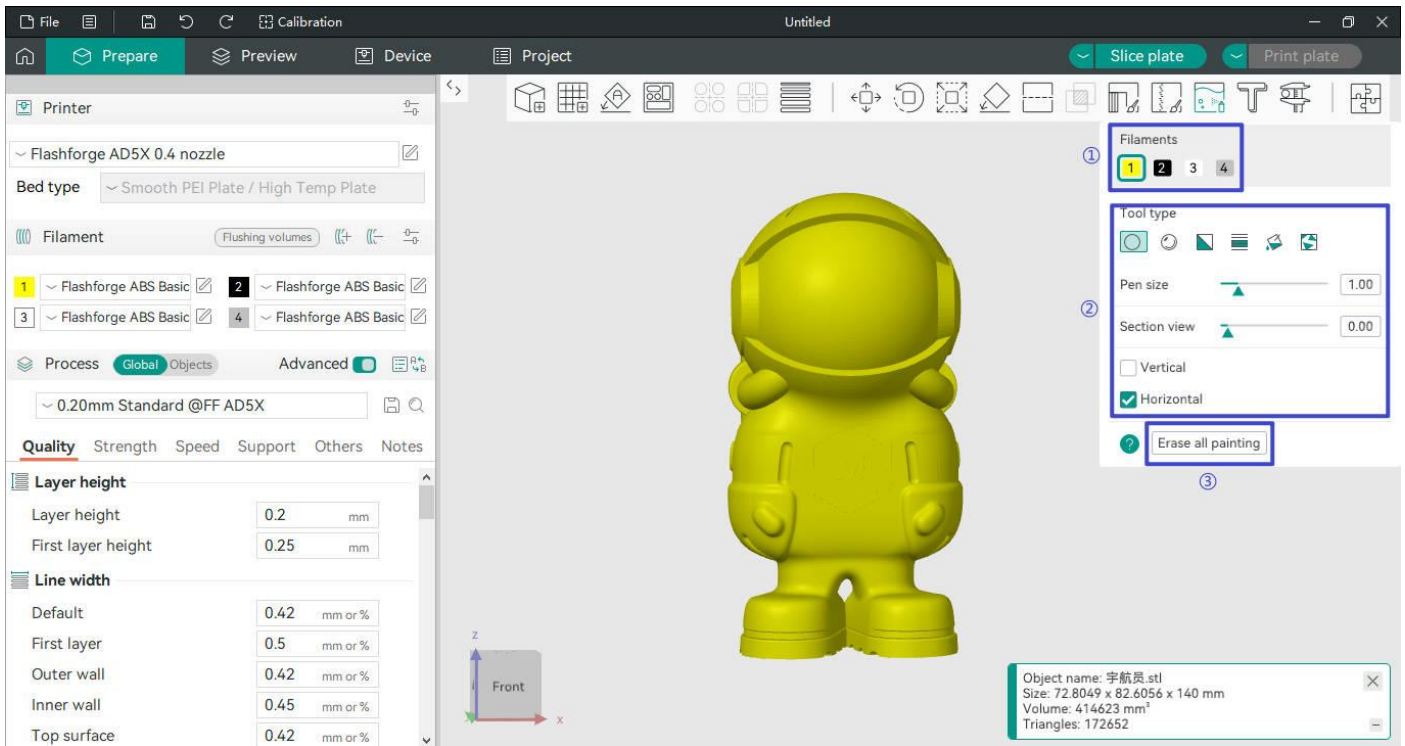
4. Direktes Bemalen des Modells

Falls das Modell direkt bemalt werden soll:

- Klicke auf **[Color Painting]** in der Symbolleiste.

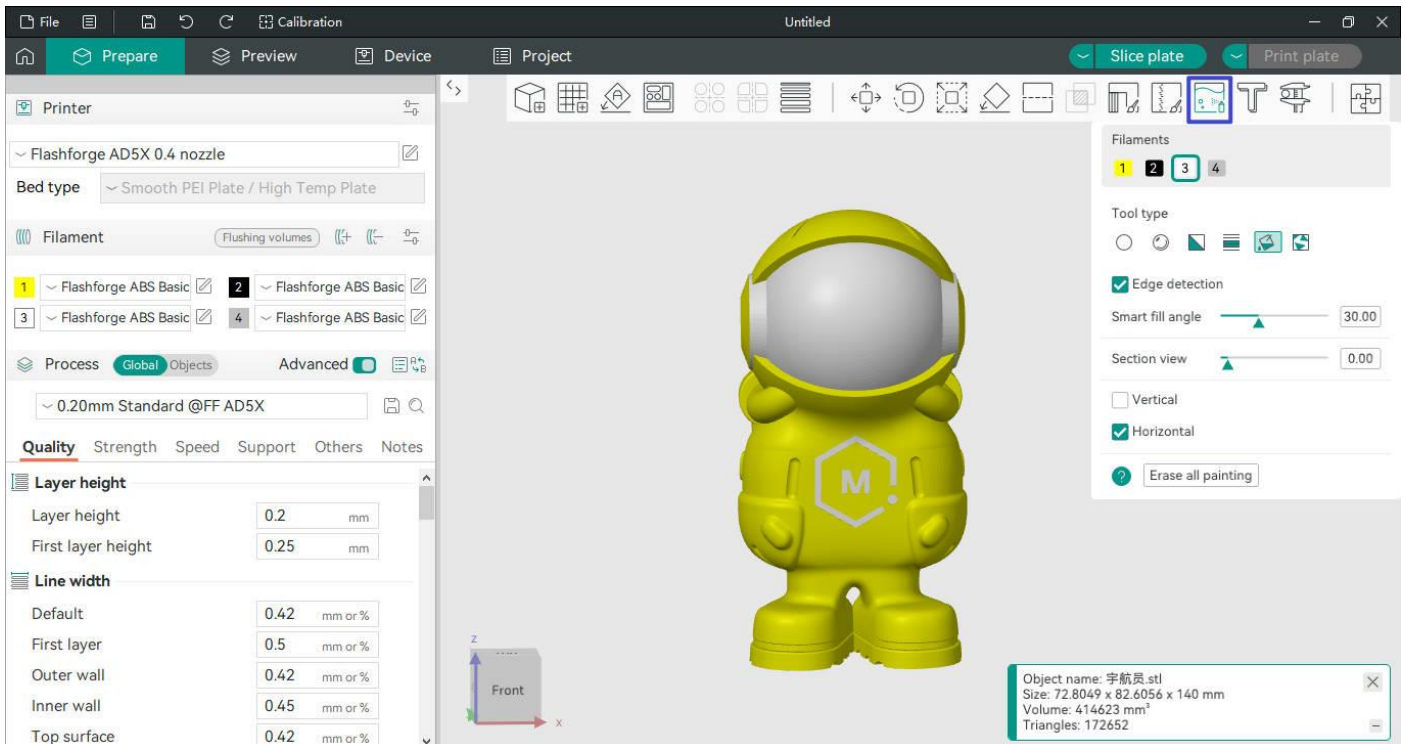


- Nach der Fertigstellung erneut auf **[Color Painting]** klicken, um den Modus zu verlassen.



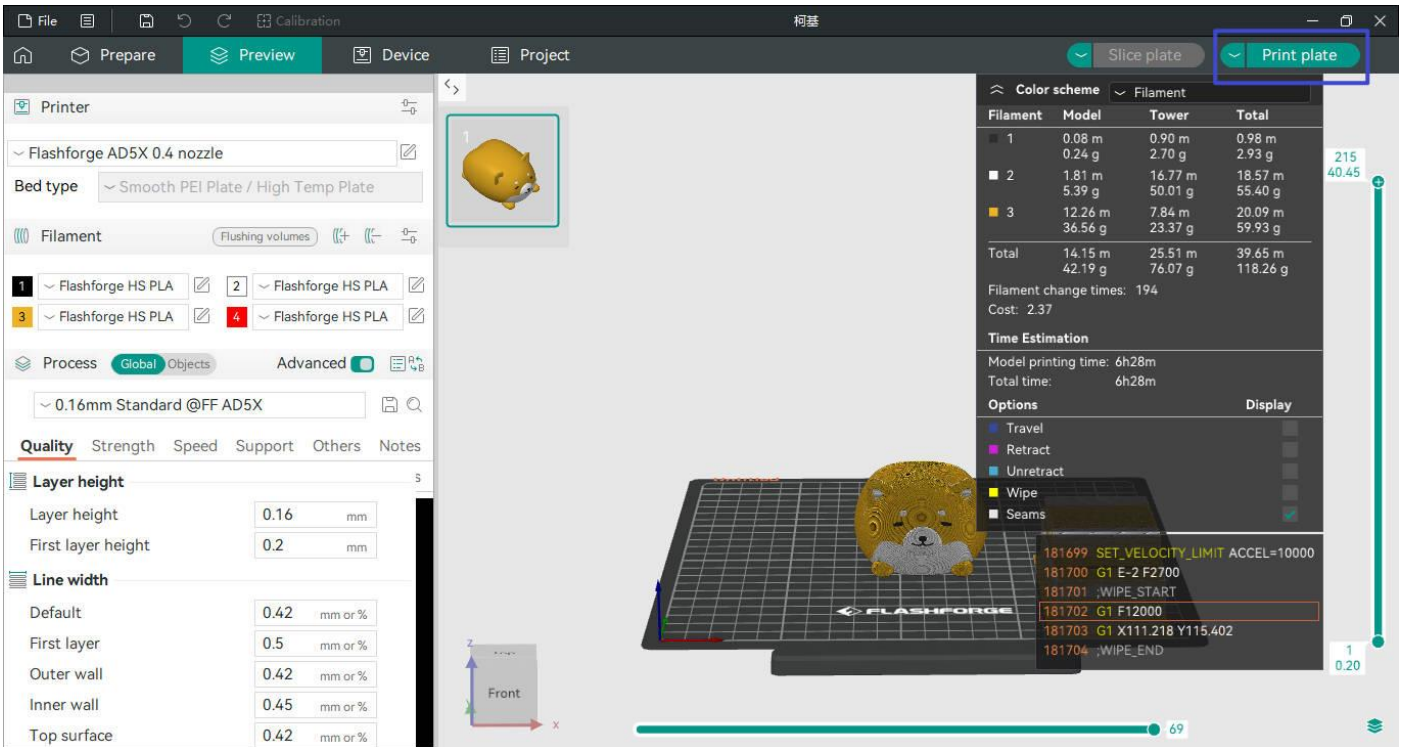
Schritte im Bemalungsmodus:

1. **Farbe auswählen**
2. **Werkzeugtyp und Einstellungen anpassen**
3. **Bemalung löschen, um das Modell zurückzusetzen**

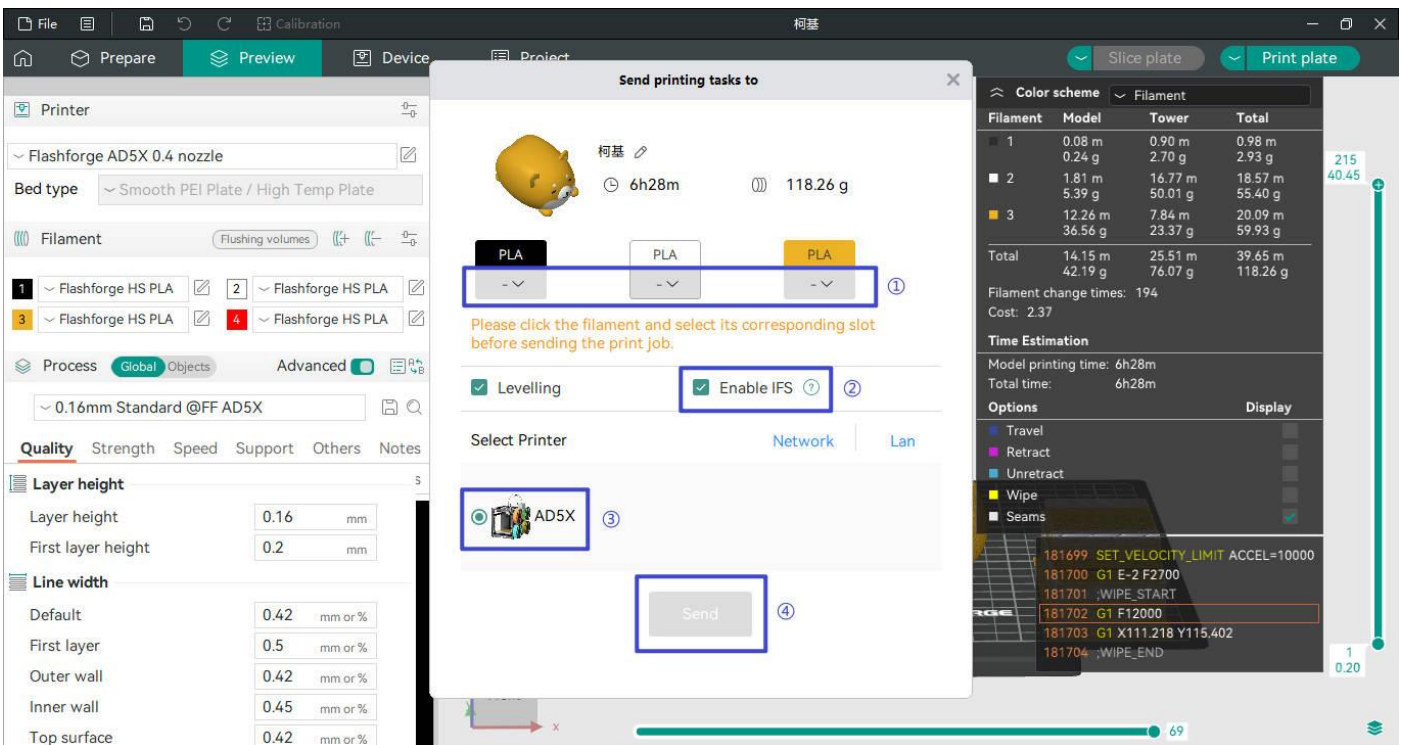


Mehrfarbiges Modell zum Drucken senden

Nach dem Slicing deines mehrfarbigen Modells einfach **[Print Plate]** klicken, um den Druck zu starten.

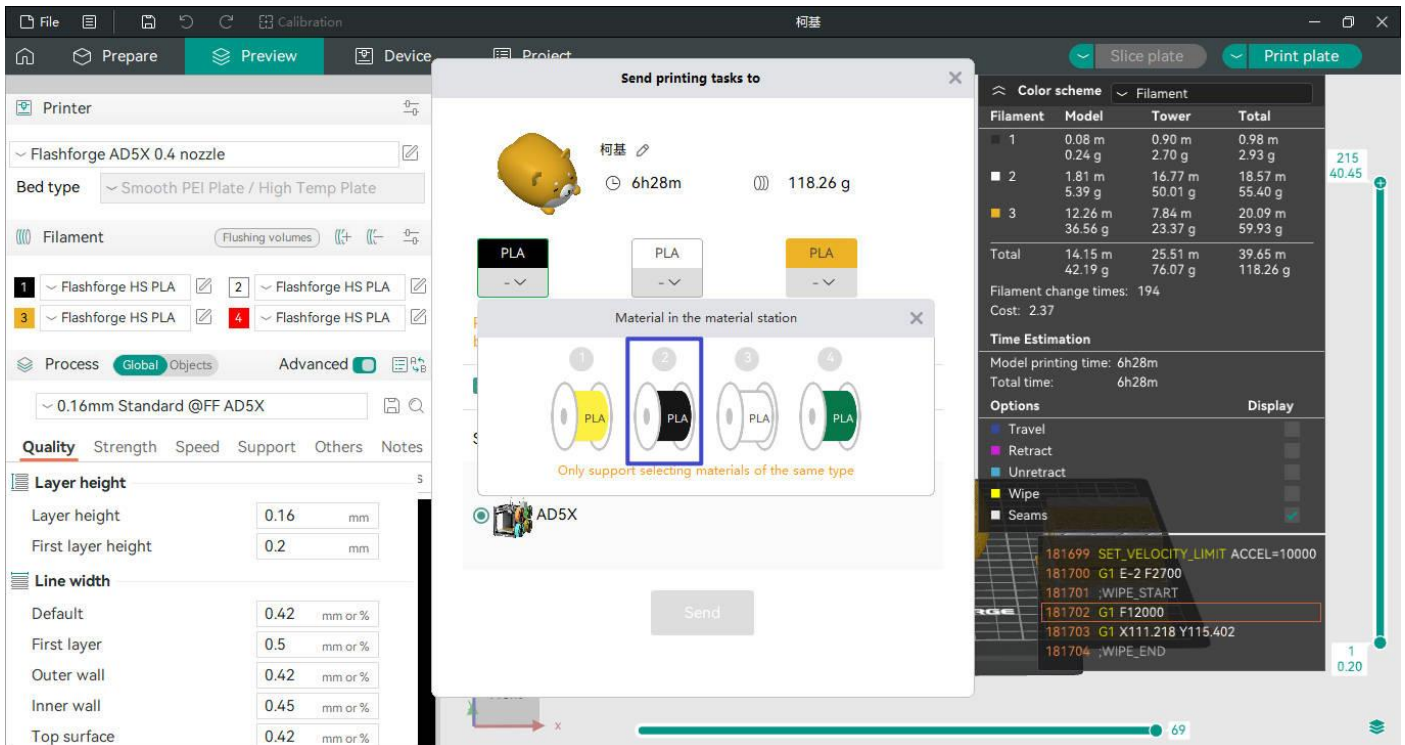


Nach dem Klicken erscheint ein Pop-up-Fenster:



1. Farben den Druckerkanälen zuweisen

- Beispiel: Schwarz wird Kanal 2 zugewiesen.



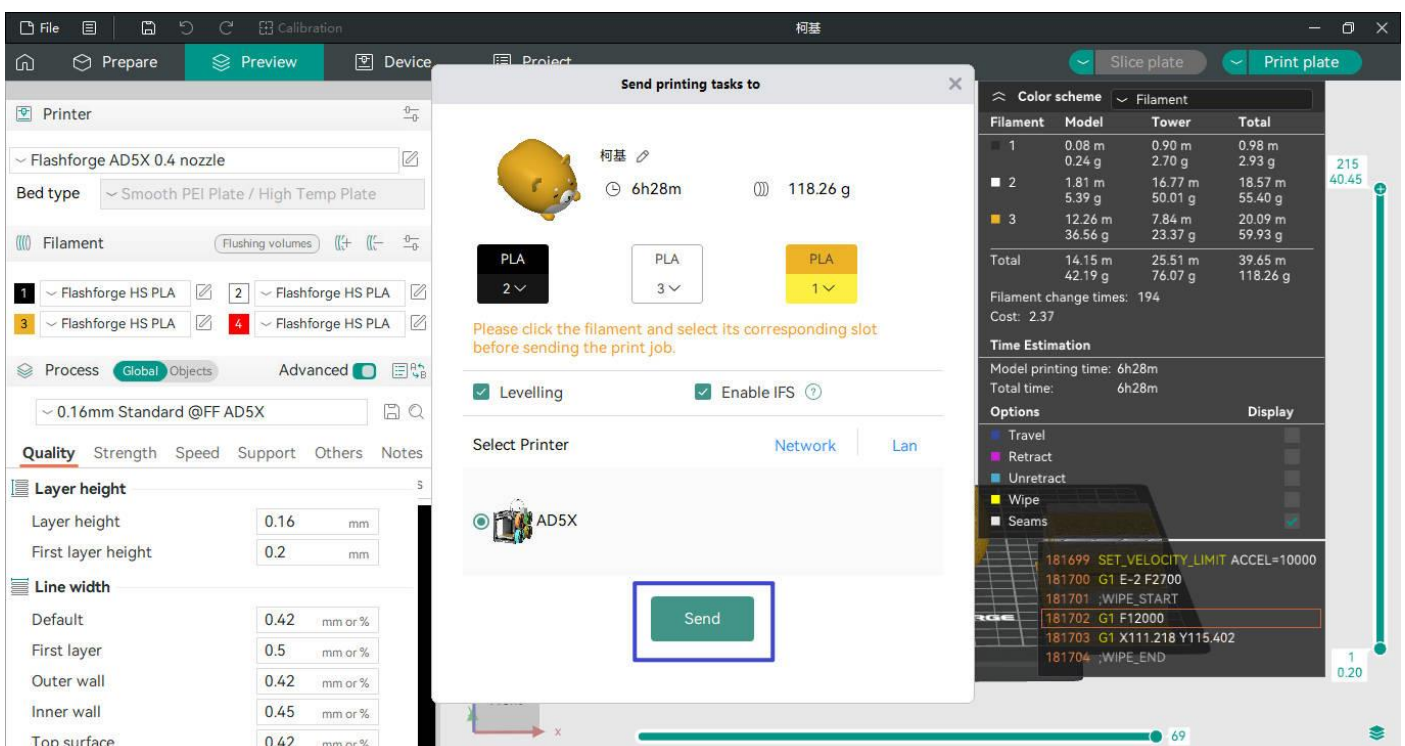
2. IFS aktivieren

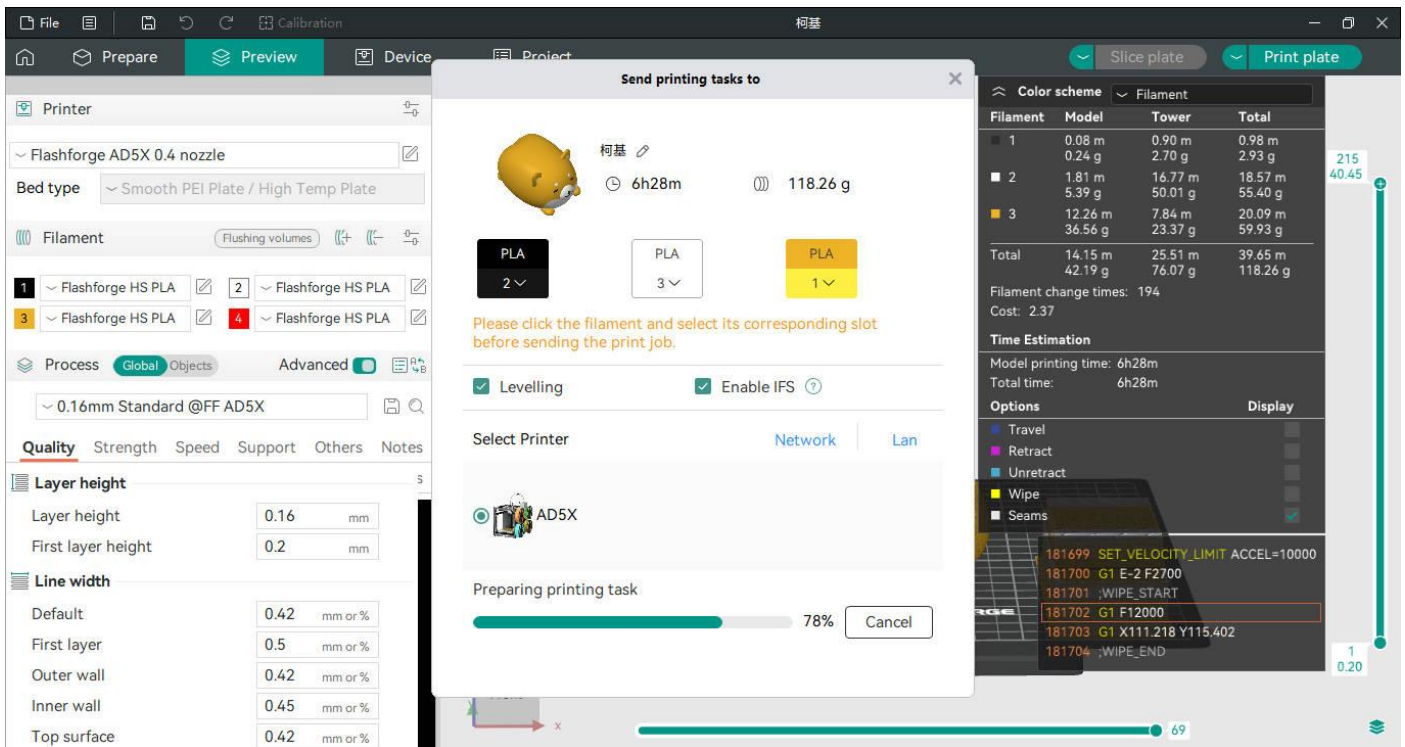
- Standardmäßig ist „Enable IFS“ aktiviert. Diese Option muss aktiviert bleiben, um mehrfarbig zu drucken.

3. Drucker auswählen

4. Datei senden & Druck starten

- Sobald alle Optionen gesetzt sind, wird die Schaltfläche aktiviert. Klicke auf **[Send]**, um den Druck zu starten.





Hinweise:

1. **Mehrfarbige Modelle unterstützen keinen Batch-Versand von Dateien.**
2. Falls das Filament auf einem bestimmten Kanal nicht mit dem im Slice-File konfigurierten Filament übereinstimmt, kann dieser Kanal nicht ausgewählt werden.
3. **Kanäle 1 und 2 können nicht ausgewählt werden.**

