


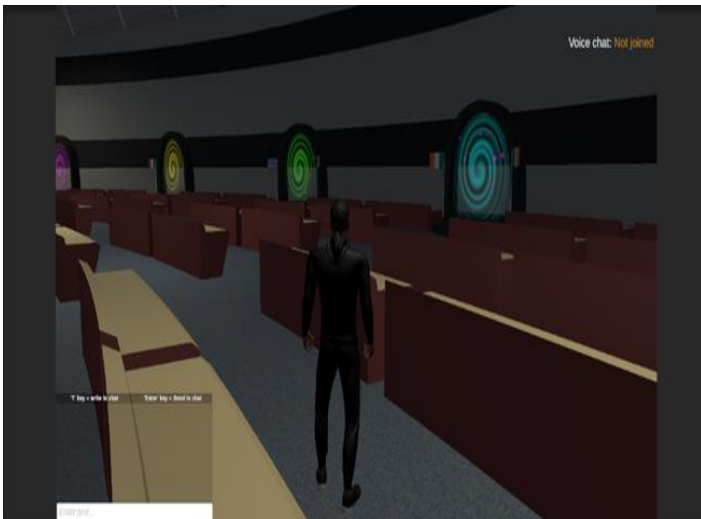
# HUNT FOR EUROPE 2.0

El proyecto está financiado por el programa “ERASMUS +” y siete socios internacionales: EnAIP Piemonte (Italia), LudusXR (Dinamarca), Die Berater (Austria), Wisamar (Alemania), Centre 4 Education (España), Vardakeios School of Hermoupolis (Grecia), y MTU (Irlanda).

Es una mezcla de aprendizaje de idiomas y aspectos de la vida cotidiana, costumbres y tradiciones de un país extranjero, con una visión de integración total; el objetivo más importante del proyecto.

### TRABAJO.. HECHO!

Para una vista previa .. haga click aquí!   
<https://youtu.be/UwtrBpkxU48>



En el lado de desarrollo todos los entornos 3D ya están listos. Hemos finalizado nuestro juego de Hunt for Europe Jeopardy así como el "HUB" del parlamento de la UE, que es donde todos los jugadores que quieran unirse a los juegos multijugador se reunirán y elegirán un idioma para aprender. Además, logramos crear un LABERINTO donde los jugadores deben cooperar entre sí para terminar el juego. De hecho, estamos MUY emocionados de juntar todas las piezas individuales en una sola construcción y probarlo todo.



## HFE 2.0 ALREDEDOR DE EUROPA

### GRECIA

#### Jóvenes de toda Europa exploraron las capacidades lingüísticas de HFE2 en el evento Greek Multiplier organizado por Vardakeios School

20 estudiantes de escuelas secundarias de Grecia, Polonia, Portugal y Francia junto con sus profesores asistieron el Lunes 13 de Junio a nuestro Evento Multiplicador en la escuela Vardakeios. Tuvieron la oportunidad de explorar la plataforma interactiva de idiomas de Hunt for Europe 2.0 a través de sus móviles y tener una idea del juego 3D para 2 jugadores que estará completamente listo en Septiembre. Ellos se han propuesto aprender un idioma más a través de la plataforma HFE y pasar la información a sus compañeros de clase en casa. ¡Estén atentos! Habrá más eventos multiplicadores de HFE de otros socios.



**Hunt for Europe 2.0  
Multiplier event  
Vardakeios School  
Syros island  
13/6/22**



## ESPAÑA

El 29 de Junio estuvimos en Felanitx en el IES Sant Alfons escuela secundaria, para presentar nuestro Evento Multiplicador. Todos los profesores descubrieron una nueva forma de aprender un nuevo idioma a través del juego. Aprendieron a usar la plataforma de aprendizaje electrónico y también se interesaron mucho en el juego 3D. Ahora esperarán a que el juego esté disponible para usarlo y ponerlo en práctica con los alumnos.



### HUNT FOR EUROPE 2.0 MULTIPLIER EVENT

FELANITX SCHOOL- BALEARES- SPAIN

Yesterday, we have held our Multiplier Event in Felanitx School. 46 teachers discovered a new form to teach and learn a new language in the classroom.

They were very excited about the 3D game because is a good way to engage students in learning not only a new language but also the culture, history, and customs of a country.

Through their mobiles and laptops, they used the Hunt for Europe Platform and were testing the e-learning lessons and finalizing with our 3D multiplayer game.

We explained the different environments for every language and how to use it and the objectives for every scenario.

They will wait until September when the game is finished and they can put it into practice with the students.





## CONFERENCIA FINAL EN TURIN: ¡¡OS ESPERAMOS!!

Este es el programa de la conferencia final que tendrá lugar en Turín el 15 de Septiembre.

### Aprender juntos – desempeñar un papel

#### *Adquisición del Lenguaje Multiplicador*

Moderadora Francesca Costero – Gerente de Cohesión y Cooperación EnAIP Piemonte

13:30 Bienvenida por Roberto Santoro – Presidente de EnAIP Piemonte.

13:45 Erasmus+ y EPALE para la creación de itinerarios de aprendizaje a lo largo de toda la vida por la unidad de apoyo de EPALE – INDIRE\*

14:00 L2 e innovación didáctica en las CPIA de Piemonte - Antonietta Centolanza USR per il Piemonte – Ministerio de Educación de Adultos

14:20 Innovación didáctica: enfoques pedagógicos, tecnologías y nuevos espacios – Alessia Messuti - Oficial del Programa de Innovación en el Aprendizaje en ITCILO

14:40 Presentación general del proyecto – Kristin Brogan & Eugene Guiney Munster Technological University (MTU)

15:00 Aprendizaje de idiomas y culturas a través de la inteligencia artificial y los juegos sociales – Thomas Hansen & Rene Bigum LudusXR

16:15 ¡Dejemos hablar al proyecto! – Socios del proyecto y participantes en las actividades del proyecto hablarán de sus experiencias.

16:35 El futuro se mezcla – Aprendizaje a lo largo de toda la vida y una transformación digital sistémica - Stefano Merante - Desarrollo de habilidades / Oficial de programas de EFTP en ITCILO

17:00 Conclusiones y perspectivas futuras por Roberto Santoro – Presidente de EnAIP Piemonte



**ENLACE PARA REGISTRARSE AL EVENTO**



**<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-update-hfe-20-389229294297>**