

## TERZA NEWSLETTER

# HUNT FOR EUROPE 2.0

Il progetto è finanziato dal programma "ERASMUS +" e da sette partner internazionali: EnAIP Piemonte (Italia), LudusXR (Danimarca), Die Berater (Austria), Wisamar (Germania), Center 4 Education (Spagna), Vardakeios School of Hermoupolis (Grecia) e MTU (Irlanda).

È un mix di apprendimento della lingua e aspetti della vita quotidiana, usi e costumi di un paese straniero, in un'ottica di totale integrazione; l'obiettivo più importante del progetto.

### LAVORO... FATTO!

Per un'anteprima.. clicca qui!

<https://youtu.be/UwtrBpkxU48>



Dal punto di vista dello sviluppo, tutti gli ambienti 3D sono ora terminati. Abbiamo finalizzato il nostro gioco di Hunt for Europe Jeopardy e l'"HUB" del Parlamento EU, dove tutti i giocatori che vogliono unirsi ai giochi multiplayer si incontreranno e sceglieranno una lingua da imparare. Siamo anche riusciti, oltre a tutto il resto, a creare un LABIRINTO in cui i giocatori devono cooperare tra loro per finire il gioco stesso. Siamo davvero MOLTO entusiasti di mettere insieme tutti i singoli pezzi in un'unica struttura e di avere testato tutto.



## HFE 2.0 IN TUTTA L'EUROPA

### GRECIA

#### Giovani provenienti da tutta Europa hanno esplorato le capacità linguistiche HFE2 nel Greek Multiplier Event tenuto dalla Vardakeios School

20 studenti delle scuole superiori provenienti da Grecia, Polonia, Portogallo e Francia insieme ai loro insegnanti hanno partecipato lunedì 13 giugno al nostro evento multiplier presso la Vardakeios School. Hanno avuto la possibilità di esplorare la piattaforma linguistica interattiva Hunt for Europe 2.0 attraverso i loro cellulari e di avere un'idea del gioco linguistico 3D per 2 giocatori che sarà completamente pronto a settembre. Hanno deciso di imparare un'altra lingua attraverso la piattaforma HFE e di trasmettere le informazioni ai loro compagni di classe a casa. Rimani sintonizzato! Seguiranno altri HFE multipliers degli altri partner.



**Hunt for Europe 2.0  
Multiplier event  
Vardakeios School  
Syros island  
13/6/22**



## SPAGNA

Il 29 giugno eravamo a Felanitx presso la scuola secondaria e VET di Sant Alfons per tenere il nostro Multiplier Event. Tutti gli insegnanti hanno scoperto un nuovo modo di imparare una nuova lingua attraverso il gioco. Hanno imparato a utilizzare la piattaforma di e-learning e si sono anche trovati molto interessati al gioco 3D. Ora aspetteranno che il gioco sia disponibile per l'uso e lo metteranno in pratica con gli studenti.



### HUNT FOR EUROPE 2.0 MULTIPLIER EVENT

FELANITX SCHOOL- BALEARES- SPAIN

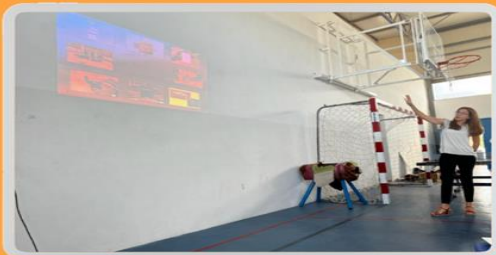
Yesterday, we have held our Multiplier Event in Felanitx School. 46 teachers discovered a new form to teach and learn a new language in the classroom.

They were very excited about the 3D game because is a good way to engage students in learning not only a new language but also the culture, history, and customs of a country.

Through their mobiles and laptops, they used the Hunt for Europe Platform and were testing the e-learning lessons and finalizing with our 3D multiplayer game.

We explained the different environments for every language and how to use it and the objectives for every scenario.

They will wait until September when the game is finished and they can put it into practice with the students.





## CONFERENZA FINALE A TORINO: VI ASPETTIAMO!!

Ecco il programma del convegno conclusivo che si terrà a Torino il 15 settembre

### Imparate insieme – svolgete un ruolo

#### *Acquisizione delle lingue*

Moderatrice Francesca Costero – Responsabile Coesione Sociale e Cooperazione EnAIP Piemonte

13:30 Benvenuto di Roberto Santoro – Presidente EnAIP Piemonte

13:45 Erasmus+ ed EPALE per la creazione di percorsi di apprendimento permanente inclusivi da parte dell'unità di supporto EPALE – INDIRE\*

14:00 L2 e innovazione didattica nei CPIA del Piemonte - Antonietta Centolanza USR per il Piemonte – Ufficio del Ministero per l'Educazione degli Adulti

14:20 Innovazione didattica: approcci pedagogici, tecnologie e nuovi spazi – Alessia Messuti - Learning Innovation Programme Officer presso ITCILO

14:40 Presentazione generale del progetto – Kristin Brogan & Eugene Guiney Munster Technological University (MTU)

15:00 Imparare lingua e cultura attraverso l'intelligenza artificiale e il social gaming – Thomas Hansen & Rene Bigum LudusXR

16:15 Lascia parlare il progetto! – I partner di progetto e i partecipanti alle attività del progetto parlano della loro esperienza

16:35 Il futuro è misto – Lifelong learning e trasformazione digitale sistemica - Stefano Merante - Skills Development / TVET Programme Officer presso ITCILO

17:00 Conclusioni e prospettive future di Roberto Santoro – Presidente EnAIP Piemonte



**LINK PER ISCRIVERSI ALL'EVENTO**



<https://www.eventbrite.it/e/biglietti-update-hfe-20-389229294297>