

# HUNT FOR EUROPE 2.0

El proyecto está financiado por el programa “ERASMUS +” y está compuesto por siete socios internacionales: EnAIP Piemonte (Italia), LudusXR (Dinamarca), Die Berater (Austria), Wisamar (Alemania), Centre 4 Education (España), Vardakeios School of Hermoupolis (Grecia), and MTU (Irlanda).

Es una mezcla de aprendizaje del idioma y aspectos de la vida cotidiana, costumbres y tradiciones de cada país, con una visión de integración total que es el objetivo más importante del proyecto.

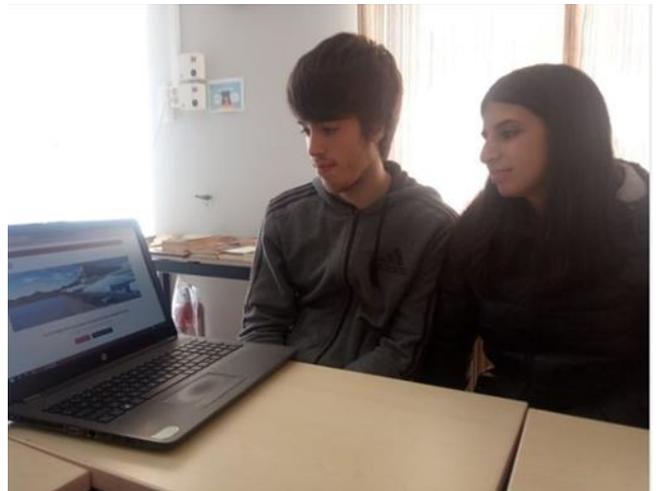
## ¡Una Plataforma directa con varios idiomas disponibles!

### *¿Eres un estudiante?*

#### Aprender un nuevo idioma puede ser muy divertido.

Visita la plataforma HFE desde tu móvil u ordenador y descubre una gran variedad de material como:

- ◇ Videos que integran ejercicios de escucha, habla (*a través de una máquina avanzada de reconocimiento de voz*), ejercicios de lectura asignados en capítulos y lecciones de acuerdo con fenómenos gramaticales específicos.
- ◇ Información cultural sobre historia, geografía, hábitos, costumbres, política y aspectos religiosos del país donde se habla el idioma.
- ◇ Videojuegos interactivos en 3D para que 2 jugadores prueben de forma lúdica con un compañero de clase o un amigo para adquirir conocimientos colectivos del material lingüístico.



## ¿Eres un maestro?

Utilice todas las posibilidades de aprendizaje anteriores para sus alumnos dentro del aula como recursos complementarios para hacer que su plan de estudios sea más interactivo y divertido.



## ¡Escuchar, hablar, interactuar, mejorar!

La plataforma es fácil de usar y adecuada tanto para el autoaprendizaje como para la interacción en clase. Los usuarios pueden aprender a su propio ritmo, definiendo el tiempo y las actividades para completar. Los usuarios no solo pueden practicar la pronunciación, la gramática y el vocabulario, sino también escuchar diálogos y descubrir datos interesantes sobre culturas extranjeras. La plataforma también es una herramienta beneficiosa para los docentes, ya que pueden usarla en la clase para presentar un tema, capacitar sobre temas específicos y considerar aspectos culturales. Fomenta la participación y la interacción entre los estudiantes, quienes pueden intercambiar opiniones sobre la historia, tratar de adivinar lo que sucederá en la siguiente lección y utilizar los diálogos del juego para ejercicios de juego de roles en la clase. La plataforma puede utilizarse en todo momento, los usuarios pueden jugar cómodamente en su propio tiempo libre para mejorar continuamente sus conocimientos y desafiarse a sí mismos con nuevos ejercicios.

Los usuarios pueden hacerlo por sí mismos si se sienten más cómodos sin supervisión ya que la plataforma tiene un enfoque dinámico y moderno, integrado en entornos virtuales.

## ¿Cómo se usa la plataforma?



Tanto el sistema E-learning como los entornos de juego simulados se han diseñado intencionalmente teniendo en cuenta la "facilidad de uso". Los juegos en sí son un archivo descargable que se instala en su computadora de la misma manera que instalaría cualquier archivo. En el juego, hemos creado un TUTORIAL que familiarizará a los jugadores con todos los diferentes controles disponibles para navegar e interactuar con el entorno virtual. Hemos diseñado los juegos para que se correspondan con la implementación principal del juego, lo que significa que usa el mouse para mirar alrededor y las teclas de flecha o las teclas WASD tradicionales para moverse por el entorno.

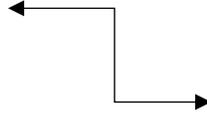
Además, contamos con menús en pantalla que informan a los usuarios qué teclas deben presionar para chatear con el otro jugador o para ver el inventario que llevan. De manera similar, el sistema E-learning se crea de modo que siga un estilo de progresión lineal a través de la iconografía que se desarrolló para hacer que las posibles interacciones sean fáciles de entender.





## ¿Cómo acceder?

[HuntForEurope.eu](https://HuntForEurope.eu)



El sistema E-learning y la versión para un jugador ya están disponibles. Para obtener una demostración del juego con dos jugadores, comuníquese con [thomas@ludusxr.com](mailto:thomas@ludusxr.com) o con los socios locales. El juego estará oficialmente disponible en Octubre 2022.