

HUNT FOR EUROPE

El 9 de Junio se llevó a cabo un seminario online donde se presentó el proyecto "Hunt for Europe".

El Proyecto fue financiado por el programa “ERASMUS +” y compuesto por siete socios internacionales: EnAIP Piemonte (Italia), LudusXR (Dinamarca), Die Berater (Austria), Wisamar (Alemania), Centre 4 Education (España), Vardakeios School of Hermoupolis (Grecia) y MTU (Irlanda).

Involucró a nuestras partes interesadas, es decir, 40 profesores de los países socios que luego participarán en la prueba con sus alumnos el próximo año.

Es una mezcla entre el aprendizaje del idioma y el aprendizaje de aspectos de la vida cotidiana, costumbres y tradiciones de un país, con miras a la integración total, el objetivo más importante del proyecto.



Your score: **40%** You got 4 out of 10 correct.

Exercise	Result	Your answer	Correct answer
'Hej' and 'goddag' are both used to greet people? Exercise 1 (slide 26)	✓	Rigtigt	Rigtigt
It is common in Denmark to shake hands, wave, or give a hug, when saying goodbye? Exercise 1 (slide 27)	✓	Rigtigt	Rigtigt
Which of the following answers is the best? Exercise 1 (slide 28)	✗	Hvad med dig?	Det går fint, tak
Exercise 1 (slide 29)	✗		hvad hedder hun
Exercise 1 (slide 30)	✗		hvordan går det
Exercise 1 (slide 31)	✗		farvel
Exercise 1 (slide 32)	✓	bob	bob bob johnson jeg hedder bob
Exercise 1 (slide 35)	✗		det var hyggeligt at møde dem

A través de la participación en un juego interactivo, Hunt for Europe enseña idiomas extranjeros y busca una comparación entre las diferentes culturas de los participantes. Consta de dos partes principales:

El primero enseña el idioma y los métodos de comunicación cotidianos de una cultura determinada; El segundo prueba a través del juego todo lo que se ha aprendido anteriormente y es una plataforma



interactiva que consta de muchas lecciones para cada uno de los idiomas disponibles con una historia diferente y una serie de elementos narrativos para cada personaje de cada país socio.

Por lo tanto, el proyecto conduce a un clima de integración y unidad a través del conocimiento de

idiomas y culturas.

Admiradores de la Filosofía Griega

Vardakeios School es uno de los socios de los proyectos Hunt for Europe 1 y 2. Como enseñamos el idioma griego a extranjeros, nuestros estudiantes son siempre las personas de quienes recibimos retroalimentación y comentarios durante la creación del juego y la plataforma de



desarrollo de habilidades (con videos, texto, gramática y ejercicios de vocabulario). Están realmente emocionados de poder ver un entorno gráfico basado en la isla de Syros y les

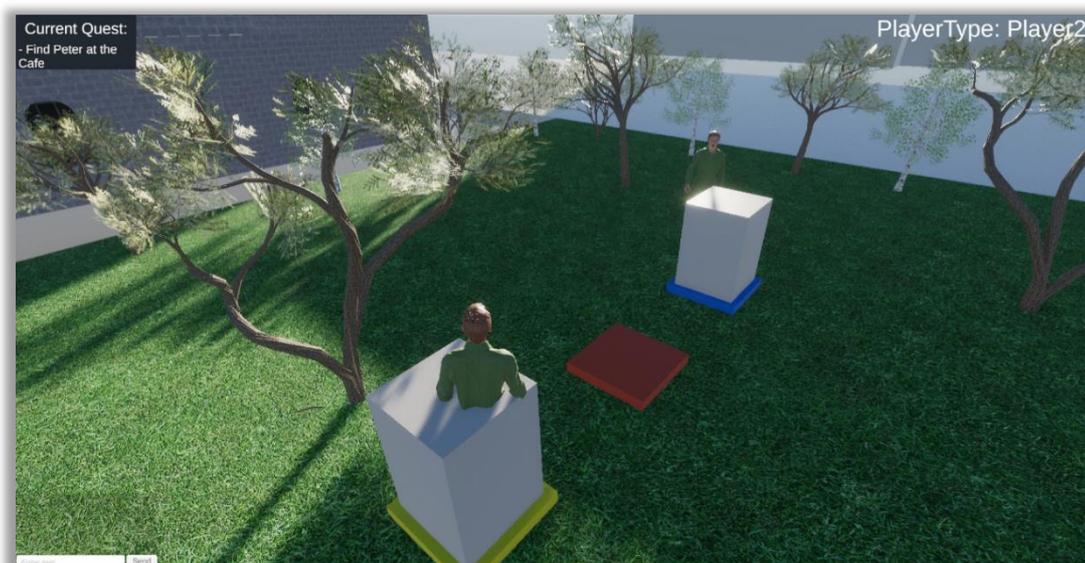
encantan los elementos culturales ya que les gusta la filosofía griega. Han leído sobre nuestra principal figura histórica, el filósofo Pherekydes, y han visitado el lugar donde vivía. También han visitado Dilos, la isla sagrada donde fue enterrado.

También fue su idea seleccionar 5 filósofos (Pitágoras, Tales, Sócrates, Platón, Aristóteles) que se insertarán como elementos culturales en Hunt for Europe 2.0, y jugarán un papel clave en el juego. Estén atentos y aprenderán más sobre los filósofos griegos.

LA TORRE DE BABEL - INTELIGENCIA ARTIFICIAL Y CAPACIDADES MULTIJUGADOR

Jugar es genial. ¡Jugar con amigos es aún más genial!

Es por eso que actualmente estamos convirtiendo nuestra ya existente plataforma de aprendizaje de idiomas y culturas basada en juegos, The Hunt for Europe, en una aventura multijugador (dos jugadores). Comenzando desde los pasillos del parlamento de la UE, ahora puede unirse a un amigo, o un completo extraño, para aprender el idioma y la cultura de su elección, mientras tiene que cooperar lingüísticamente cuando habla con los habitantes locales, pero también trabajar juntos para resolver una serie de desafíos que sólo pueden resolverse trabajando juntos.



Pueden enviar mensajes de texto entre ellos durante el juego o hablar entre ellos a través de la interacción de voz, al igual que en otros juegos en línea. También estamos integrando Inteligencia Artificial en nuestra plataforma de e-learning. Esto significa que, en función de lo bien que lo haga como aprendiz o jugador, hacemos recomendaciones sobre qué materiales podrían ser los más adecuados para seguir adelante.

Afirmamos que Hunt for Europe es la primera plataforma de aprendizaje que intenta crear un mundo basado en juegos, centrándose en el idioma y la cultura, utilizando inteligencia artificial y capacidades multijugador para apoyar al alumno. Estamos muy entusiasmados con esto y esperamos

mostrarles mucho más en el futuro.

