

## Spilleregler Halden Cup 2013

En spiller pr lag drar en prøvesten og så en tellende tilbake, for å avgjøre hvem som får velge sistestein. **NB! Den tellende dragningen skal måles!** Stein utenfor ringene er 185,4 cm. Alle lag skal da ha 3 slike målinger som brukes til rangering i gruppen og også til kvartfinaler/b-sluttspill rangeringen!

**6 omganger pr kamp!** Ved uavgjort resultat spilles én ekstraomgang, og hvis denne ender uten score drar én spiller fra hvert lag til tee for kampen; laget uten hammer drar først. Dette gjelder også i sluttspillet!

Puljene rangeres etter poeng, innbyrdes oppgjør, drawchallenge. Ingen tie break. Så skal 1'ere, 2'ere, 3'ere og 4'ere rangeres etter drawchallenge før kvartene/B-sluttspill settes opp.

### **Sluttspill:**

Kvartfinale 1: Beste 1'er mot nest beste 3'er.

Kvartfinale 2: Nestbeste 1'er mot beste 3'er.

Kvartfinale 3: Dårligste 1'er mot dårligste 2'er.

Kvartfinale 4: Beste 2'er mot nestbeste 2'er.

Lag fra samme pulje skal ikke møtes (om det kan unngås) i kvartfinale/B-semi. Spillende turneringsleder har siste ord ;)

B-semi: Dårligste 3'er mot dårligste 4'er og beste 4'er mot nestbeste 4'er.

I semifinalen møtes vinnerne av kvartfinale 1 – kvartfinale 4 og kvartfinale 2 – kvartfinale 3. Det tas **ikke** hensyn til om disse kommer fra samme pulje!