

GAMES årsrapport 2023

- er baseret på bestyrelsens beretning til GAMES generalforsamling 16. maj 2023
- dækker perioden fra forrige generalforsamling 24. maj 2022

2022-23 overordnet

Det seneste år har været præget af, at alle de restriktioner for rejser og samvær, som COVID-19 plagede os med i det meste af to år, er overstået. Det har betydet, at vi igen kan rejse til Gambia, og – nok så vigtigt – at de restriktioner, møder og undervisning i Gambia har været plaget af, er ophævet. Så det er, heldigvis, back to normal. Og der har været meget at indhente. Nord-syd-relationerne mellem os og vores partnere i Gambia har lidt i COVID-19-årene. Men siden sommeren 2022 har rejseriet kunnet genoptages i fuldt omfang, og det har vi udnyttet. Vi har f.eks. fået lavet den første store, eksterne evaluering af et af vore projekter af en dansk konsulent (i samarbejde med en gambisk konsulent), og fem repræsentanter for GAMES var i januar næsten 2 uger i Gambia som opfølgning på evalueringen. Turen omfattede bl.a. et tre-dages retreat med vore partnere GPU og MAJaC med ca. 25 deltagere. Lederen af evalueringen var facilitator for retreatet, der blev en perfekt anledning til at genopbygge de relationer, COVID-19-tiden havde slidt på.

Gambia og vore partnere

Demokratiet lever i Gambia – men der skal fortsat kæmpes for det. Og det gør vores partnere, GPU og MAJaC ufortrødent. GPU presser på for bedre adgang til informationer, blandt andet i en koalition med civilsamfundsorganisationer. Det var i høj grad GPU, der gennem fortalervirksomhed og samarbejde med alle relevante stakeholders fik en lov om informationsfrihed vedtaget i parlamentet. Nu er udfordringen at få den implementeret, ikke bare i mere konkret lovgivning, men også i praksis på alle offentlige kontorer. Det var også GPU, der lykkedes med at få oprettet et Media Council, der nu har kontor hos GPU. Dette gambiske pressenævn kæmper nu for bedre økonomi til at udfylde sin rolle som brugernes ombudsmand og etikkers vagthund meningsfuldt.

MAJaC sprøjter færdiguddannede journalister ud – med og uden støtte fra GAMES og andre partnere – og arbejder aktivt på at lave en 2-årig kommunikationsuddannelse på linje med journalistuddannelsen. Faktisk oversteg det beløb, MAJaC i 2022 indkasserede via studerendes egenbetaling, den støtte, MAJaC modtog fra GAMES. MAJaC ser det ikke kun som sin rolle at uddanne kapable journalister og kommunikationsfolk, men også at bidrage til at bekæmpe den apati, der præger mange i Gambia, fordi det hårdt tilkæmpede skifte til demokrati i 2016-7 endnu ikke har ført til mærkbare forbedringer i levevilkårene. Det giver sig udslag i faldende vælgerdeltagelse ved parlamentsvalget i første halvdel af 2022 og formentlig det samme ved de forestående lokalvalg.

Projekter i samarbejde med GPU

GPU-projektet, "GPU as a trade union and advocate – for members, media and democracy", har været det store og dominerende projekt for GAMES, siden det blev indledt i maj 2019. Det skulle have været afsluttet med udgangen af 2021, men blev ramt af Corona-relaterede forsinkelser, og det er derfor blevet forlænget i flere omgange – uden at det har medført ekstra bevillinger. Det har været såkaldte no-cost extensions. I det oprindelige budget var der afsat midler til en ekstern evaluering – den første store evaluering af et GAMES-projekt. Via vores netværk fandt vi frem til en garvet konsulent, Lisbet Fich, der intet forhåndskendskab havde til GAMES eller Gambia. Hun sagde ja til opgaven og fandt selv en lokal konsulent i Gambia som assistent. Lisbet tilbragte to uger i Gambia i sommeren 2022 og præsenterede nogle måneder senere et udkast til rapport, som blev sendt til kommentar til både GPU, MAJaC (der også var delvist omfattet af evalueringen) og GAMES. I november kom den endelige, meget kvalificerede og kritisk-konstruktive rapport, som – kort fortalt siger, at vi tilsammen har opnået rigtig meget i Gambia, men også sætter store spørgsmålstejn ved, om de opnåede resultater består, når projektet rinder ud. Rapporten kommer med en

række konkrete anbefalinger til, hvordan vi kan forbedre vores indbyrdes samarbejde og konsolidere kapaciteten i alle tre organisationer.

Vi tog evalueringen til os. Alle tre organisationer forholdt sig hver især til de konkrete anbefalinger. GAMES afviklede f.eks. et strategi-seminar med henblik på at afklare organisationens styrker, svagheder, trusler og muligheder. Vi søgte også CISU om hele to forlængelser af projektet for at følge op på evalueringen. Først en forlængelse på nogle måneder, der gjorde det muligt at gennemføre et tre-dages retreat i januar i Gambia med deltagelse af fem repræsentanter fra GAMES og en halv snes stykker fra både GPU og MAJaC, både ansatte og bestyrelse. Retreatet blev faciliteret af Lisbet og bidrog til at sammentømre os alle, nedbryde myter og lægge skinner ud for det fremtidige samarbejde. Retreatet mundede ud i endnu en forlængelse af projektet – den sidste – til udgangen af august 2023. Den giver GPU mulighed for at handle på evalueringens anbefalinger – og dermed stå bedre rustet til en fremtid uden GAMES-/CISU-støtte. Bolden i denne afsluttende fase ligger primært hos GPU, og der sker noget! Vi holder os på afstand. Forlængelsen skal også bruges til at styrke samarbejdet mellem de tre parter.

Vi har pt. ingen konkrete planer om et nyt projekt med GPU som eneste partner.

Projekter i samarbejde med MAJaC

"Outreach and Bottom-Up: Expanding the Civic Space"-projektet med MAJaC blev støttet af CISU's "Rebuilding Civic Space Intervention"-pulje. Det blev gennemført fra april 2022 til november 2022 og endelig afrapporteret i 2023. Det blev en succes i forhold til at nå målene for kompetenceudvikling for NGO'er og lokale nærradioer:

1. at skabe og vedligeholde interaktive radio-koncepter og indhold på lokale sprog i samarbejde med Gambias 12 Community Radios
2. at hjælpe civilsamfundsorganisationer med at udvikle web- og sociale medieplatforme for at opretholde og fremme interaktivt indhold
3. at facilitere online fjernmøder med gensidig læring med CBO'er, lokale aktivister og fokusgrupper for at opretholde direkte dialog

Det tredje mål blev en succes – i forhold til fysiske møder – men på grund af svagt internet og strømafbrydelser måtte MAJaC opgive at holde fjernmøder med provinsen. Det skal vi lære af i forhold til at søge om nye projekter – optimisme er fint, men grundlaget skal være i orden, og det kunne vi have researchet bedre.

Vi ville også have kunnet nå længere, hvis vi havde planlagt bedre, så vi fik det meste ud af den otte måneder lange projektperiode.

SPADE- (Strengthening Participatory Democracy through media and civil society organizations) projektet blev endeligt afrapporteret i 2022. Projektet løb over ni måneder i 2021 og havde fokus på at styrke befolkningens muligheder for at bringe deres agendaer i spil i valgkampen op til præsidentvalget. MAJaC trænede CSO-repræsentanter, journalister og ansatte på lokalradioer som led i projektet.

Afslag til ansøgninger om nye MAJaC-projekter

En ansøgning om et knap fireårigt MAJaC-udviklingsprojekt om kapacitetsopbygning og udvikling af forandringsagenter var næsten klar i efteråret 2022, men den blev udskudt på grund af evalueringen af GPU-projektet, som gav alle tre organisationer meget andet at forholde sig til. Ansøgningen blev revideret og indsendt i starten af 2023, men blev afvist af CISU med en fyldig begrundelse, som vi skal lære mest muligt af. En alvorlig kritik var, at MAJaC blev vurderet til ikke at have kapacitet til at gennemføre så stort et projekt med så mange aktiviteter. Det synes umiddelbart selvmodsigende, fordi projektet netop (også) går ud på at opbygge MAJaCs kapacitet. Det er måske her, vi skal sætte ind med en ny og mindre ansøgning. Der var også formelle fejl, bl.a. om budget, ligesom vi skal lære noget om sammenhængen mellem strategi, outcomes og aktiviteter. Vi vil arbejde sammen om det her i GAMES, og i Gambia vil Sang, direktøren for MAJaC, samle en gruppe af bestyrelsesmedlemmer og ansatte med henblik på en ny ansøgning.

En anden ansøgning til om et lille projekt (små indsatser) i samarbejde med MAJaC med det formål at få flere til at stemme til kommende lokalvalg i Gambia blev afvist af CISU. Læring: Ansøgningen blev indsendt for kort tid, inden aktiviteten skulle finde sted, vi havde for lidt tid til at kvalificere ansøgningen, og vi skal blive skarpere til at samarbejde med MAJaC om budgettet.

Trods afvisningerne har MAJaC fuld gang i sine aktiviteter, som vi selv oplevede det på vores rejse til Gambia i januar. Der er masser af studerende – og de fleste er kvinder, aktivitet og engagement hos MAJaC.

GAMES som organisation

Medlemmer: Ved udgangen af 2022 havde GAMES 80 medlemmer. Vi har som tidligere år gennemført mindre kampagner i nyhedsbrev, på Facebook og via mail til medlemmer og tidligere medlemmer, men vi skal gøre en indsats for at forbedre rekrutteringen af både medlemmer og aktive.

Bestyrelse/ansatte: GAMES's bestyrelse består af fem medlemmer, der mødes efter behov, men mere og mere klares ved online-møder. Vi har haft en studentermedhjælper, Marie, der primært har taget sig af kommunikation – og var med på rejsen til Gambia i januar. Desuden en administrator af GPU-projektet, Torben, der ud over det har klaret en masse opgaver for organisationen GAMES i forhold til regnskab, arkivering mm. Desværre forlader Torben os nu, men vi har fundet en god afløser i Poul.

En udfordring: Afslaget på MAJaC-projektet og afslutningen på GPU-projektet betyder, at foreningen GAMES ikke har så mange midler at arbejde med den kommende tid.

Kommunikation

Der er udsendt tre nyhedsbreve til medlemmerne, og Facebook-siden er løbende blevet opdateret.

Marie producerede en række videoer i forbindelse med opholdet i Gambia i januar 2023, og de er delt med vores partnere i Gambia. Der er i øvrigt materiale til flere videoer, og de vil følge i 2023.

Et podcast-projekt om mediernes betydning i forbindelse med diktaturets fald i Gambia blev færdiggjort i 2022 og er blevet distribueret via en række platforme, herunder CISU's.

Vores hjemmeside er løbende blevet opdateret, og vi har – langt om længe – også fået en hjemmeside på engelsk, der dog skal udvikles og finpudses.

Studietur

En studietur, planlagt til at finde sted i november 2022, måtte aflyses, da Spies aflyste sine ture til Gambia.

Det overvejes nu at arrangere en studietur til Gambia i slutningen af november 2023 uden om Spies. Den primære målgruppe er danskere inden for medieverdenen, og vi vil tilbyde twinning med gambiske kolleger og mulighed for at undervise på MAJaC.