

## TOERNOOIREGLEMENT

1. Er wordt gespeeld in 2 poules van 4 teams.
2. Een team bestaat uit: 1 doelvredediger, 4 veldspelers, max. 5 wisselers en max. 3 begeleiders.
3. Een team is speel gereed als minimaal 4 spelers (incl. keeper) aanwezig zijn.
4. Alle wedstrijden worden gespeeld volgens de officiële KNVB-zaalvoetbalregels met uitzondering van de regels omtrent de duur van de wedstrijden.
5. Er wordt gespeeld met een plofbal.
6. Protesten worden niet toegestaan. In alle gevallen waarin dit reglement niet voorziet, beslist de toernooileiding, eventueel in overleg met de organisatie en/of de scheidsrechter(s).
7. Als (een) speler(s) of begeleider(s) zich tijdens het toernooi misdraagt (dragen), wordt in overleg met de toernooileiding c.q. organisatie bekeken of eventuele sancties aan de orde zijn, b.v. uitsluiting van één of meerdere wedstrijden, of van het gehele toernooi.
8. Een team dat zich schuldig maakt aan het staken van een wedstrijd verliest deze met 2-0. Eventuele verdere sancties in overleg met de toernooileiding c.q. scheidsrechter(s).
9. Een wedstrijd begint met max. 10 spelers. (5 tegen 5).
10. Een speler mag de zaal tijdens de wedstrijd niet verlaten, tenzij deze wordt weggestuurd door de scheidsrechter.
11. Als naar het oordeel van de scheidsrechter de uitrusting van de teams te weinig verschilt, speelt het eerstgenoemde team in afwijkende kleuren.
12. Een gewonnen wedstrijd levert 3 punten op. Een gelijkspel 1 punt. Een team dat niet op tijd aanwezig is verliest de wedstrijd met 2-0.
13. Er wordt een halve competitie gespeeld. Er wordt niet gewisseld van speelhelft.
14. Elke wedstrijd duurt 15 minuten. De klok in de hal wordt niet stilgezet.
15. De stand in de poule wordt bepaald door 4 criteria, waarbij de volgorde bepaald wordt door:  
A: de meeste wedstrijdpunten  
B: het doelsaldo  
C: het aantal gescoorde doelpunten  
D: het onderlinge resultaat
16. Er wordt gespeeld in 2 poules. De nr. 1 en 2 van beide poules gaan door naar de kruisfinales. De eerste twee plaatsen in de poule moeten bekend zijn. Mochten er alsnog ploegen gelijk eindigen en in aanmerking komen voor de volgende ronde, dan bepalen strafschoppen de eindstand in de poule. Loting bepaalt welke vereniging begint met het nemen van de strafschoppen.
17. De nr. 4 van beide poules spelen om de 7e en 8e plaats.
18. De nr. 3 van beide poules spelen om de 5e en 6e plaats.
19. De verliezers van de kruisfinale spelen om de 3e en 4e plaats.
20. De winnaars van de kruisfinale spelen om de 1e en 2e plaats.
21. De finalewedstrijd om de 1e en 2e plaats duurt 1x15 minuten.
22. Regeling spelersspas KNVB is van toepassing.



# **FUTSAL TALENT CUP**

## STRAFFEN

Als een speler en/of begeleider zich tijdens een wedstrijd misdraagt legt de scheidsrechter een tijdstraf op door het tonen van de gele kaart (= 2 minuten) of een definitieve verwijdering door het tonen van de rode kaart.

Een tweede gele kaart voor dezelfde speler en/of begeleider gedurende de wedstrijd betekent een rode kaart, en betekent alleen uitsluiting voor de lopende wedstrijd.

Een speler aan wie een tijdstraf van 2 minuten is opgelegd, middels het tonen van een gele kaart, moet plaatsnemen bij de secretaris.

Zijn team mag, nadat de 2 minuten tijdstraf is verlopen weer worden aangevuld tenzij binnen deze 2 minuten een doelpunt wordt gescoord, in dat geval is het volgende van toepassing:

1. Als het ene team uit 5 en het andere team uit 4 spelers bestaat en het team met 5 spelers maakt een doelpunt dan mag het team dat uit slechts 4 spelers bestaat, worden aangevuld.
2. Als beide teams uit 4 spelers bestaan en er wordt een doelpunt gemaakt dan spelen beide teams verder met 4 spelers.
3. Als het ene team uit 5 spelers en het andere uit 3 spelers bestaat, of als er 4 spelers tegen 3 spelers spelen en het team met het grootste aantal spelers maakt een doelpunt, dan mag het team dat uit 3 spelers bestaat, slechts met 1 speler worden aangevuld.
4. Als beide teams uit 3 spelers bestaan en er een doelpunt wordt gemaakt, dan spelen beide teams verder met 3 spelers.
5. Als het team met het kleinste aantal spelers een doelpunt maakt, wordt het spel voortgezet zonder dat een team wordt aangevuld.

Een directe rode kaart heeft tot gevolg dat een speler en/of begeleider voor 1 wedstrijd van het toernooi is uitgesloten van deelname.

Een speler die een rode kaart ontvangt (na 2 gele kaarten of direct rood) mag na maximaal 5 minuten vervangen worden door een andere speler.



# **FUTSAL TALENT CUP**