

NEKROMANTI

Mysteria obumbratio, Skyggernes Mysterier, er en skole der håndterer ånder og de døde. Troldmænd der oplæres inden for denne skole er ikke altid de mest behagelige, men de er en uundværlig del af verden som vi kender den.

Deres tag i vildfarende sjæle, og forståelse for det æteriske har hjulpet mangan en efterforskning hos vagterne, og har stedet familiemedlemmer til hvile.

Deres handlinger er ikke altid velsete, og mange skyer Nekromantikerens selskab, men skolen er stadig lovlig.

Nogen af besværgelserne på denne liste er forbudte ifølge Kirken og den Gyldne Trone. De er markeret med (Forbudt) udenfor navnet. Det er ulovligt ifølge Kejserske lov at anvende dem, men Akademiet underviser stadig i brugen, da det er en del af at forstå magiskolen.

Nedkøling: Hvor lang tid der går før du kan kaste besværgelsen igen.

Du kan maksimalt kontrollere et antal udøde, der er lig med din Cirkel i Nekromanti.

Golemmer kan IKKE rejses som udøde.

De Udøde du har lavet dør ved spilgangens afslutning, på nær Den Sorte Ridder. Han forbliver.

Cirkel 1:

Ulempe: -1 KP permanent. (Med mindre du kun har 1 KP, så mister du ikke noget.)

Nedkøling: 5 minutter.

Navn: Tal med Døde

Gokkel: Sort malet sten.

Rite: *"Vesten vind, østlig port. Ordet står skrevet i duggen på spejlet. Tal med Døde."*

Effekt: Du kan tale med en person der er helt død. De er ikke tvunget til at tale med dig, men husker de sidste 10 minutter før de døde.

Navn: Læder Hud

Gokkel: Et lille stykke læder, eller en knogle.

Rite: *"Kastede dyrekogler, stål ring, dybt vand. Vinden, hvis det røre sig, stilhed hvis ikke. Spyddet viger for bjerget. Læder Hud."*

Effekt: Du får +1 MKP, og kan ikke rammes af Smerte nøgleordet så længe du har det 1 ekstra MKP. Du kan ikke få flere Midlertidige Kropps Point fra denne besværgelse, ved at kaste den igen.

Navn: Sjælesyn

Gokkel: Et spejl eller stykke glas.

Rite: *"Glemte bøger, sort på hvidt. Stille tunger, otte kister, tre gamle træer. Mørket overtager og viser lyset. Sjælesyn."*

Effekt: Du kan de næste 5 minutter se sjæle, og om folk er besatte. Efter de 5 minutter bliver du blind i 10 minutter.

Navn: Stjæl sidste åndedrag

Gokkel: Ingen.

Rite: *"Ravne sult, 3 munde at mætte. Lidt er godt for den der intet har."*

Håndtegn: Sjakalen, Pilgrimmen, Hjemmet.

Effekt: Du dræber en der ligger og bløder ud, men uden at de føler smerte eller sorg. Du helbreder også dig selv for 1 Kropps Point.

Cirkel 2:

Ulempe: Dine læber skal sminkes blege.

Nedkøling: 10 minutter.

Navn: Frygt

Gokkel: En sort bold af stof eller skum.

Rite: *"Rodani's sorte hund! Se på dig selv i afsky og flygt ud i intetheden! FRYGT!"*

Håndtegn: Fortet, Sjakalen, Tiden.

Effekt: Du kaster din bold, og den der blive ramt er Bange i 5 minutter.

Navn: Rejs udød.

Gokkel: Sort malet sten i den hånd du kaster besværgelsen med.

Rite: *"Mørkt ønske, vilje af stål. Det isnende vand lover intet og sluger håbet. Rejs Udød!"*

Håndtegn: Sjakalen, Tiden, Skyggen, Sjakalen, Fortet.

Effekt: Det lig du peger på rejser sig som en Zombie med 2 Kropspoint. Den har ingen evner, og hvad end rustning den har på tæller ikke. Du skal blive ved med at pege på zombien. Holder du op dør den.

Du kan ikke rejse det samme lig to gange.

Dør du, dør din zombie.

Navn: Døde Lemmer.

Gokkel: Sort Stofbånd, som bindes om din hånd.

Rite: *"Sort is, dybt mudder. Frygten tager rod og kvæler håbet. Døde Lemmer."*

Effekt: Så længe du har båndet viklet om din hånd har du +2 til Nævekamp. Du kan berøre et arm eller et ben, og sige "Døde Lemmer, din arm/ben virker ikke de næste 15 minutter." og så skal armen eller benet hænge slapt og ikke kunne bruges. Gør du dette skal du tage det sorte bånd af og magien holder op med at virke.

Navn: Forbered Lig

Gokkel: En flaske med en gul væske.

Rite: Ingen

Effekt: Du skal bruge 5 minutter på at rollespille at du forbereder et lig til en større animering. Det kan være at tegne runer på den, eller fylden dens blodkar med den gule væske. Det er op til dig. Det forberedte lig kan ikke gå til Gudernes lund før der er gået 10 minutter.

Cirkel 3:

Ulempe: Du kan ikke længere helbredes af Divinisme.

Nedkøling: 30 minutter.

Navn: Skab Mindre Udød.

Gokkel: En rulle tråd, læder, en flaske med grøn væske, tegnet for Skyggen males i panden på Zombien.

Krav: Skal kastes på et Forberedt Lig.

Rite: *"Knogler af jern, vilje af stål, muskler af reb. Klokkeren slår tretten på den mørkeste dag, og fuglen synger sin stille sorg. Skab Mindre Udød."*

Effekt: Det Forberedte Lig rejser sig som en Zombie med 5 Kropspoint. Har den rustning på har den 1 Rustnings Point, uanset hvilken rustning den bærer. Den kan en gang per kamp give +1 skade med sit våbenangreb (Lige som Våbenspecialist 1 Evnen). Den har ingen andre evner.

Zombien kan ikke tænke selv, men kan følge simple ordre (Bevogt mig. Dræb dem! Bær den med).

Dør du, dør Zombien også. Dør Zombien kan den ikke rejses igen.

Navn: Reparer Udød.

Nedkøling: 1 Minut.

Gokkel: En rulle tråd.

Rite: Ingen.

Effekt: Du kan helbrede Kropspoint hos Udøde. Dette tager 1 minut per Kropspoint.

Navn: Hjem søg (Forbudt)

Gokkel: En genstand med tegnet for Skyggen malet på, og et sort stofbånd der bindes om dit hoved.

Rite: Ingen

Effekt: Du skal bruge 10 minutter på at meditere i stilhed. Når du er færdig, skal du lægge et stykke stof med din karakters navn på, og ordet KROP skrevet. Stoffet skal mindst være 50x50 centimeter. Når du har lagt stoffet, skal du binde stofbåndet om dit hoved og tage en hånd på hovedet. Du kan nu hemsøge den genstand du har malet Skyggens tegn på. Kun dem med Sjælesyn, eller en anden evne der lader dem se ånder, kan se dig. Du kan hører og se alt hvad der sker omkring dig, men må ikke gå mere end 2 meter væk fra genstanden du hemsøger. Når du ikke vil hemsøge den længere, går du tilbage til din krop. Hvis den er flyttet, må du finde den. Før da kan du ikke vende tilbage til livet.

Hvis det stof hvor dit navn og KROP står på, er vendt med navnet nedad, er du blevet dræbt, og må gå til Gudernes lund, eller genopstandelsesområdet for din gud.

Har du hemsøgt nogen i mere end 1 time, vil du blive ramt af Træthed i 15 minutter når du kommer tilbage til din krop.

Navn: Læderhud (Andre)

Gokkel: Et stykke læder eller skind, eller en knogle, som du holder i din hånd.

Rite: *"Kastede dyrekogler, stål ring, dybt vand. Vinden, hvis det røre sig, stilhed hvis ikke. De hængtes bakke byder alle velkomne med åbne arme. Læder Hud."*

Effekt: Du kan kaste Læderhud på en anden end dig selv. De får +1 MKP og kan ikke rammes af Smerte så længe de har det 1 Midlertidige Kropp Point. De kan ikke få flere MKP af denne besværgelse, hvis den kastes igen. Også selvom det er en anden der kaster den. Den kan ikke lægges sammen med den normale Læderhud.

Cirkel 4:

Ulempe: Du gør hvad du kan for at undgå sollys. -1 KP permanent. (Med mindre du kun har 1 KP, så mister du ikke noget.)

Nedkøling: 1 Time

Navn: Sjælehøst (Forbudt)

Gokkel: Sort malet sten, amulet med Skyggens tegn malet på.

Rite: *"Muld, en enlig blomst. Tre vintre, ni faldne blade. Den angrende kaster sig på knæ foran vinduet. Sjælehøst."*

Effekt: Du gemmer en stump af sjælen fra en døende i stenen med Skyggens tegn malet på (En Sjælehøst Sten). Personen du har taget sjælestumpen fra, kan genkende dig som værende den der har stjålet noget af deres sjæl.

Navn: Skab Større Udød.

Gokkel: En Sjælehøst Sten, Læder, en rulle tråd, et Forberedt Lig. (Disse må gerne være fra samme person) Symbolet for Skyggen og Fortet tegnes i panden på Zombien.

Rite: *"Krop af stjernestål. Fem vidner, to skyldige. Krigeren står alene imod horden, men skælver ikke ved synet! Skab større udød!"*

Effekt: Det Forberedte Lig rejser sig som en Zombie med 8 Kropspoint. Har den rustning på har den Rustnings Point som havde den Rustnings Brug. Den kan to gang per kamp give +1 skade med sit våben angreb (Lige som Våbenspecialist 2 Evnen). Den har ingen andre evner. Zombien kan ikke tænke selv, men kan følge mere avancerede ordre. (Dræb dem, hvis de rør sig. Har han amuletten, så tag den fra ham. Luk kun dem med det her symbol ind.)

Dør du, dør Zombien også. Dør Zombien kan den ikke rejses igen.

Navn: Kontroller Mindre Udød.

Gokkel: Sort malet sten. En glas kugle.

Rite: *"Seks grene med krager, en symfoni af mørke. Dukkens strenge skæres af den skarpeste kniv. Kontroller Mindre Udød!"*

Håndtegn: Sindet, Sjakalen, Skyggen, Pilgrimmen, Sjakalen

Effekt: Du vrister kontrollen af en Mindre Udød fra en mindre kraftfuld Nekromantiker. Har du allerede 4 Udøde under din kontrol, kan du ikke kaste denne besværgelse.

Navn: Det Sorte Liv (Forbudt)

Gokkel: En Sjælehøst Sten, en genstand hvor Skyggens, Fortets, og Hjemmets tegn er malet på, 2 Ritual Genstande.

Rite: Ingen.

Effekt: Du skal bruge 10 minutter på rituelt at gøre genstanden til en bolig for din sjæl. Når du er færdig, vil den tælle som dit personlige Genopstandelses område. Når du dør, kan du gå til den og genoplive. Du vender tilbage med alle dine Krospoint, og du er ikke ramt af Træthed.

Hvis nogen får fat i genstanden (Dit Sorte Liv), så kan den ødelægges af Bryd Besværgelse, og hvis du ser at nogen står og gør skadelige ting ved genstanden, bliver du ramt af Smerte så længe de gør det.

Cirkel 5:

Ulempe: -1 KP permanent. (Med mindre du kun har 1 KP, så mister du ikke noget.) Du bliver besat om tanken om at leve evigt, og vil søge at finde en måde at snyde døden på.

Nedkøling: 1 Dag.

Navn: Kontroller Større Udød.

Gokkel: Sort malet sten, en glas kugle, en kæde.

Rite: *"Seks grene med krager, en symfoni af mørke. Gader af blod og knogler, rødt vand og kaos. Dukkens strenge skæres af den skarpeste kniv. Kontroller Større Udød!"*

Håndtegn: Sindet, Sjakalen, Skyggen, Sjakalen, Pilgrimmen, Jægeren.

Effekt: Du vrister kontrollen af en Større Udød fra en mindre kraftfuld Nekromantiker. Har du allerede 5 Udøde under din kontrol, kan du ikke kaste denne besværgelse.

Navn: Den Sorte Ridder (Forbudt)

Gokkel: 3 Sjælehøst Sten, 3 Forberedte Lig, 3 Ritual Komponenter, tegnene for Skyggen, Fortet, og Sindet skal tegnes i panden, og sorte stof bånd skal bindes om armene og om panden.

Rite: Ingen.

Effekt: Du skal bruge 30 minutter på at rollespille at du forener kroppene og sjælene til et væsen.

Du udvælger en af kroppene. Denne krop kommer tilbage ved ritualets afslutning som Den Sorte Ridder.

Det er en udød med 20KP, og alle sine evner. Den er intelligent, og kan snakke, kaste magi, og gøre hvad den ellers normalt kan. Den SKAL dog adlyde alle dens skabers ordre (Med mindre du som Den Sorte Ridder bliver bedt om at gøre noget der ikke har med rollespillet at gøre, så skal du sige det til Spillederen). Den kan IKKE angribe sin skaber.

Dør den så vender den tilbage efter 5 minutter med 5 Kropspoint og ingen Træthed. Den dør først for alvor, når Nekromantikeren dør.

Den bliver IKKE påvirket af Vend Udød besværgelsen.

Navn: Destruktion (Forbudt)

Gokkel: Et sort malet, udpustet æg.

Rite: *"Sidste timer, mørke skyer. Dræber morskab, og kvæler latter. Guderne vender et blindt øje til den sorteste klo. Destruktion!"*

Effekt: Du peger på en person, og knuser ægget. Uanset hvem de er, uanset hvor mange KP de har. De dør. Kun de der er Magerdræbere, med speciale i Nekromanti kan overleve det.