

MIRAKELMAGERI

Mirakelmageri, er magi skænket til de dødelige der har viet deres liv til en af guderne. I tilgift for bøn og ofringer får præsterne magiske evner, og kan støtte og vejlede deres guds flok af tilbedere.

De første to cirkler kaldes også Den Hellige Krigers Sti. Disse gudernes soldater bruger deres givne magt som et våben imod uhellige væsner, kættere, og andet mørke i verden.

Nedkøling: Hvor langt tid der går før du kan bruge besværgelsen igen.

Cirkel 1

Ulemper: Du kan ikke lære andre Skoler af Magi. Du får ikke Rustnings Point for at bære rustning, og du må ikke købe evnen Rustningsbrug.

Nedkøling: 1 minutter.

Navn: Helbred

Beskrivelse: Ved at kanalisere din guds kræfter, kan du ved håndspålæggelse lukke sårende på de troende.

Rite: "*(Gudens navn), lad mig redde dine følgere, lad mig skåne deres liv.*" Effekt: +2 Kropspoint til den rørte.

Navn: Vend Udøde

Beskrivelse: I din guds åsyn må selv de udøde vige og flygte! Gokkel: Gul bold der skal ramme før den virker.

Rite: "*(Gudens navn) minde dig om frygt der hviler i dit døde hjerte! VEND UDØD!* (Du er Bange i 5 minutter)"

Effekt: Den ramte udøde er ramt af Bange Nøgleordet i 5 minutter.

Cirkel 2

Nedkøling: 5 minutter.

Navn: Velsign Eget Våben

Beskrivelse: Du besværges dit våben til at nedlægge uhellige væsner.

Gokkel: Et gult bånd der bindes om våbnet, så det tydeligt kan ses.

Rite: "*(Gudens navn), lad din styrke tage bolig i dette våben, lad mørket vige, og lad kun dit kald høres på slagmarken.*"

Effekt: Dit våben giver +1 skade til Udøde, Hekse uden deres masker, og Okkultister.

Navn: Indgyd Mod

Beskrivelse: Din velsignelse styrker modet hos en anden person, så de bedre kan bekæmpe ondskab.

Gokkel: Gult Bånd der bindes om armen på den velsignede.

Rite: "*(Gudens navn)! Beskyt din tjener! Fyld hjertet med styrke! Lad det stå som en fæstning! Lad din tjener stå uden frygt i mørkets ansigt! Lad dem ikke vige for noget! Stå ved deres side, og giv dem mod!*"

Effekt: Den velsignede er immun overfor Bange Nøgleordet i 2 timer.

Navn: Genkend Tro

Beskrivelse: Du ser ind i hjertet på personen, og ser hvis gud det tilhører.

Rite: "*Vis mig dit hjerte, vis mig din sjæl. Genkend Tro.*"

Effekt: Personen skal fortælle dig i hemmelighed hvilken gud de tilbeder, hvis nogen overhovedet. Offeret SKAL være villig til at lade sig underlægge besværgelsen. Nægter de, virker det ikke.

Cirkel 3:

Nedkøling: 10 min Navn: Velsignelse

Beskrivelse: Du velsigner din flok med din guds gunst.

Krav: Alle der deltager skal være indviet i din tro for at få effekten.

Rite: Ingen, men du skal holde en tale på minimum 5 minutter hvor du velsigner din guds tilbedere.

Effekt: Alle deltagere får effekten fra "Velsign Eget Våben", og +1 Midlertidigt Kropspoint.

Navn: Prædiken Beskrivelse:

Din ord fylder dine frænders hjerte og sjæl, og skærmer dem imod usikkerhed og smerte.

Rite: Ingen, men du skal blive ved med at holde en tale der indgyder mod i din guds tilbedere. Du skal starte din prædiken med at råbe, "*Følgere af (Gudens Navn) hør mine ord!*" Det er tilladt at holde kunstpauser, men begynder du at lave andet end at prædike, stopper besværgelsen.

Effekt: Så længe du prædiker, kan alle der hører dig, og er en del af din tro, ikke blive ramt af Bange eller Smerte Nøgleordene.

Navn: Skjold/Barriere

Beskrivelse: Med hellig magi forsegler du et område, eller laver en linje som skærmer imod alt.

Gokkel: Gule bånd, viklet om dine hænder. Mel til at tegne en cirkel, eller en linje på jorden.

Rite: "*(Gudens navn), skærm os fra fjendernes pile, stands deres besværgelsesild, brems deres angreb! SKJOLD!*"

Effekt: Du holder hænderne frem foran dig, som lagde du dem på en glastrude, og linjen/cirkel du har tegnet på jorden, kan ikke krydses af personer, våben slag, pile, kastevåben, eller magi. Så længe du holder hænderne på barrieren er den i effekt. Slipper du ophører magien. Du må gerne genbruge linjer af mel der er der i forvejen.

Navn: Indgyd Håb

Beskrivelse: Din ord knuser mørket der griber om dine følgeres hjerter.

Rite: Ingen, men du skal fremføre en 5 minutters tale skal indeholde opløftende ord og historier.

Effekt: Alle der lytter, og er en del af din tro, kureres for Træthed og helbreder 1 Kropspoint.

Navn: Indvie Person Beskrivelse: Du er talerøret for din guddom, og de der vil ind i folden skal være velkomne.

Krav: Skal udføres på et Genopstandelses Område, indviet til din gud.

Rite: Ingen, men indvielsen skal tage minimum 10 minutter, og involvere prøvelser, trosbekendelser, og den slags.

Effekt: Den indviede er nu en del af din tro, og skal gå til en Spilleleder og få ændret sit kort.

Navn: Indvi Genopstandelses Område

Beskrivelse: Med hellige riter og velsignelser, skaber du et sted hvor din guds følgere kan genopstå, skulle de dø.

Gokkel: 1 Sten, 1 Jern, og en valgfri resurse der afspejler din gud.

Rite: Valgfri, så længe du bruger mindst 30 minutter på at forberede området.

Effekt: Området tæller som et Genopstandelses Område, men kun for folk af din tro. Du skal melde det til Spillederen straks efter at det er blevet lavet.

Cirkel 4: Nedkøling: 15 Minutter

Navn: Fuld Helbredelse

Beskrivelse: Med din guds lys kan selv de sværeste sår heles og lukkes.

Krav: Modtageren skal være indviet i din tro for at få effekten.

Gokkel: Gult Bånd, der vikles om begge dine hænder. Du må ikke bære noget i hænderne imens du kaster besværgelsen.

Rite: "*(Gudens navn), skænk din følger livet. Lad ham/hende ikke falde her. Lad dem rejse sig på ny, og stå ved din side i De Sandes lys.*"

Effekt: Du lægger begge hænder på personen, og siger riten. Deres Kroppoint er nu fuldt helbredt.

Navn: Destruer Udøde

Beskrivelse: Det falske liv givet til lig af Nekromantikere kan slukkes med din guds flamme.

Gokkel: En Gul boldt som kastes imod målet.

Rite: "*Jeg giver dig fred, jeg giver dig fri! I (gudens navn), Destruer Udød!*"

Effekt: Den ramte udøde dør med det samme. Virker IKKE på Den Sorte Ridder.

Navn: Inkquisition

Beskrivelse: I gudernes flammer vil alles sande loyaliteter bliver lagt for dagen.

Gokkel: Helligt Symbol for din guddom.

Rite: Ingen, men du skal prædike for den vantro du har tænkt dig at afslører, i 1 minut imens du holder symbolet frem foran dem.

Effekt: Offeret tvinges til at røbe hvilken gud de følger, hvis nogen overhovedet. Du mister selv 1 KP, og er ramt af Træthed 10 minutter efter at have kastet besværgelsen. Det er trættende at tvinge sjælen til at røbe sig selv.

Navn: Gudommelig Straf

Beskrivelse: Din guds vilje er din, og de der trodser guden må svare for følgerne!

Gokkel: Helligt Symbol for din guddom.

Rite: Afhænger af guden hvis straf du udmåler:

Tirakan: "Den mægtige sol brænde dine øjne til aske! Tirakan, jeg beder dig, blænd kætteren! Guddommelig straf Blindhed 30 Minutter!"

Bean'na'aonaigh: "Magiens Moder, lad ikke bespotterens sår lukke sig. Lad dem hænge i livets tyndeste tråd! Guddommelig straf, du kan ikke helbredes i 30 Minutter!"

Lormund: "Må Lormund vende et blindt øje til dine prøvelser, og lade ulykke finde dig i dit arbejde! Guddommelig straf!" (Nævn for offeret at de skal oplyse at de er ramt af Lormund Guddommelige straf, næste gang de skal samle resurser)

Malfalor: "Må dit held vende, må alt gå galt for dig, og Malfalor grine af dine ulykker. Guddommelig Straf!" (Nævn for offeret at de skal oplyse at de er ramt af Malfalor Guddommelige, næste gang de snakker med Spillederen.)

Baazran: "Må Baazran ikke se i nåde til dig. Lad ham klippe din tråd før tid er! Enden er nær kætter! Guddommelig Straf!" (Nævn for offeret, at hvis de dør skal de gå til Spillederen når de er blødt ud.)

Effekt: Afhænger af guden hvis straf det er.

Tirakan: Offeret er ramt af Blind nøgleordet i 30 minutter.

Bean'na'aonaigh: Ingen former for helbredelse kan give offeret Krops Point tilbage i 30 minutter. Dette gælder også for Golemmen.

Lormund: Næste gang offeret samler resurser vil de intet få, og komme ud for en ulykke der koster dem 1 Kropspoint i skade.

Malfalor: Offeret bliver helt vildt uheldigt, og det at søge information, begå Indbrud, og udførelse af ritualer, kan gå grueligt galt. Offeret skal kontakte Spillederen og fortælle at de er blevet ramt af Straffen.

Baazran: De næste 30 minutter, hvis offeret dør skal de gå til Spillederen i stedet for Gudernes Lund, eller deres Guds Genopstandelses Område. Der vil de rulle terninger, og har en 1 ud af 100 risiko for at blive karakterdrabt.

Cirkel 5 Nedkøling: 1 Dag

Navn: Masse Genoplivning

Krav: Alle der deltager skal være indviet i din tro for at få effekten.

Beskrivelse: Din hellige magi er nu så stærk, at hele hære kan bringes tilbage fra afgrundens rand.

Gokkel: Mel cirkel, Helligt Symbol, 1 Ritual Genstand resurse.

Rite: "*(Gudens Navn) Din er magten, din er sjælen, hør min bøn, bistå din tjener.*" Gentages imens man går med uret rundt om cirklen. Skal gentages mindst 10 gange.

Effekt: Du tegner en cirkel med mel omkring de der skal genoplives, og begynder så at messe riten, imens du går langsomt rundt om cirklen. De der kommer tilbage på denne måde, har alle deres Krospoint, deres Rustning er fuldt repareret, og de får +2 Midlertidige Krospoint. De er heller ikke ramt af Træthed.

Navn: Masse Velsignelse

Krav: Alle der deltager skal være indviet i din tro for at få effekten.

Beskrivelse: Dit ord er din guds ord. Når du taler, lytter folket, og bliver velsignet derved.

Gokkel: Helligt Symbol, 5 Ritual Genstand resurse.

Rite: Ingen, men du skal holde en prædiken der vare i mindst 15 minutter.

Effekt: Alle der lytter får deres våben Velsignet, ligesom besværgelsen "Velsign Eget Våben", deres Krosp Point hæves med 3 resten af dagen. De kan en gang ignorere en Bange eller Smerte effekt ved at sige "(Gudens Navn) beskytter mig!"

Navn: Mirakel

Beskrivelse: Du kanalisere din guds fantastiske kræfter, og bede om at få et mirakel udført.

Gokkel: Helligt Symbol, 10 Ritual Genstand resurser.

Rite: Ingen

Effekt: Du skal udføre Miraklet i et område viet til din gud, og holde en messe der var mindst 15 minutter, hvor du gør det klart hvilket mirakel du ønsker at udfører. Spillederen, eller den Rituals ansvarlige skal være til stede. Hvad du kan få ud af det her, sætter kun fantasien grænser ved. Gudernes magt er stor.