

# ELEMENTALISME

Studiet af elementerne der udgøre den fysiske del af verden. Universitetet i Adelais Len kalder det ved dets gamle navn, De Corporis Mysterium (De Fysiske Mysterier), og skolen er kendt som den mest udbredte og gængse af de lovlige magiskoler.

Dens bruger bliver bekendt med at anvende magi til alskens opgaver. Trække styrke fra jorden, kalde vinde til at skubbe, og kaste hav af ild.

Uden tvivl den mest alsidige og praktiske af skolerne.

Dine gokkler hjælper dig med at kaste din besværgelser. Hvis ikke der står at du skal holde den i din hånd, eller bære den tydeligt, er det nok bare at have den på din person.

Nedkøling = Hvor lang tid der går før du kan kaste besværgelsen igen.

Cirkel 1

Ulempe: Du kan ikke længere lære, eller bruge Styrke evnen.

Nedkøling: 5 Minutter

Navn: **Rense Mad og Drikke. (Vand)**

Gokkel: En lille flaske eller beholder med rent vand.

Rite: *"Østens Slange, Sorteste Snog, foren og fortær din egen hale!"*

Håndtegn: Fortet, Sjakalen, Skyggen.

Effekt: Alle Gifte og Alkemiske ting tilføjet til mad eller drikke foran dig fjernes. Virker ikke imod Gifte og Alkymi ting der er Cirkel 3.

Navn: **Stenhud (Jord)**

Gokkel: 1 håndstor sten.

Rite: *"Knogler af jern, sjæl af stål. Spyddene runger hult i det tomme slot! Stenhud!"*

Effekt: Så længe du holder stenen i hånden, har du +1 KP, og kan ikke rammes af Bonk.

Navn: **Ild Pote (Ild)**

Gokkel: Et stykke Flintesten, eller en sortmalet sten, samt et rødt bånd der bindes om din ene hånd.

Rite: *"Syv knive, blodig ild, prøvelser uden ende. Skoven bøjer sig for tordenkilernes kløven. Ild Pote."*

Effekt: Så længe du holder Flintestenen, eller den sortmalede sten i en af dine hænder, har du +2 til Nævekamp, og kan en gang påvirke nogen med Smerte så længe du røre ved dem. Bruger du den til at kaste Smerte, holder magien op med at virke lige efter, og du kan ikke kaste den igen før om 30 minutter.

## Cirkel 2

Ulempe: -1 KP permanent. (Med mindre du kun har 1 KP, så mister du ikke noget.)

Nedkøling: 10 minutter

Navn: **Vindstød (Luft)**

Gokkel: En fjer der holdes i hånden.

Rite: *"Floder af is, hylende ulve, skildvagten står rank i stormen, Vindstød!"*

Håndtegn: Jægeren, Sjakalen, Hjemmet, Sindet.

Effekt: Den du peger på, skal bevæge sig 10 skridt tilbage, og knæle ned som stod de i en storm, og skal blive ved med at knæle så længe du peger.

Navn: **Ildkugle (Ild)**

Gokkel: Rød skumbold.

Rite: *"Herre i skyer af ild, du der bærer menneskets krone. Hold dit løfte og marcher sydpå! Ildkugle!"*

Håndtegn: Tiden, Fortet, Sjakalen, Fortet.

Effekt: Den kastede bold giver 3 skade til alle der rammes. Den kan pareres af Skjoldkæmpere.

Navn: **Jordens Styrke (Jord)**

Gokkel: En håndfuld jord.

Rite: *"Fundament bygget, sten for sten. Tårne rejst i armod. Mørke tinder står rank i solen. Jordens Styrke."*

Effekt: Du tæller som havende Styrke Evnen i 15 minutter. Når tiden er løbet ud, kan du ikke kaste Jordens Styrke igen før om en time.

### Cirkel 3

Ulempe: Du skal vælge et element, og får så en særhed der er et udtryk for det element.

Ild: Du skal ofte tage forhastede handlinger. Også selvom det kan bringe dig i fare.

Luft: Du er utålmodig, og gider ikke lange samtaler. Du bliver let distraheret.

Vand: Du kan ikke lide at gøre folk fortræd, og angriber kun folk i selvforsvar.

Jord: Du kan ikke længere løbe, men kun gå.

Nedkøling: 15 minutter

#### Navn: **Vandform (Vand)**

Gokkel: En flaske med vand, eller stå i en vandpyt.

Rite: *"Fire Spejle, Hænder imod hinanden. Håbet lyser og finder vej i mørket. Vandform."*

Effekt: Du lægger armene over dit bryst med knyttede næver. Du kan nu ikke røres af våben eller Ild magi. Lad du armene falde ned stopper besværgelsen.

#### Navn: **Udrens Gifte (Ild)**

Gokkel: Flintesten, eller rødmalet sten.

Rite: *"Mørk marsk, ond gerning, tre broer, et valg. Morderens dolk finder intet bid! Udrens Gifte!"*

Effekt: Du berører en person der tager 1 Kropspoint skade, og hvad end Gifte de er ramt af ødelægges.

#### Navn: **Stilhed (Luft)**

Gokkel: En flaske med sand i.

Rite: *"Udslet! Tindens grå hund! Se i frygt og flå din egen hals ud! Stilhed!"*

Håndtegn: Sindet, Skyggen, Sjakalen, Skyggen, Sindet.

Effekt: Den du peger på, er ramt af Stum Nøgleordet i 30 minutter.

#### Navn: **Tungt Metal (Jord)**

Gokkel: Sort skumbold der kastes på offeret.

Rite: *"Skyld og fortabt håb. Mørke minder. Blyklædt skildvagt. Kongens krone knækker hans nakke, og narren griber den let. Tungt Metal!"*

Håndtegn: Fortet, Tiden, Hjemmet, Fortet, Skyggen.

Effekt: Offerets våben og rustning bliver umuligt tungt, og tvinger dem i knæ. Har de Styrke kan de gå, meget langsomt, men IKKE slås. Effekten varer i 10 minutter.

#### Cirkel 4

Ulempe: -1 KP permanent. (Med mindre du kun har 1 KP, så mister du ikke noget.)

Nedkøling: 1 time.

Navn: **Kvæle (Luft)**

Gokkel: Flaske med sand.

Rite: *"Onde ord, 5 forræderier, sort handling. Narren sluger sin tunge og fortvivler! Kvæle!"*

Håndtegn: Hjemmet, Jægeren, Sindet, Hjemmet.

Effekt: Du peger på et offer der bliver Ukampdygtigt, og skal rollespille at blive kvalt. Efter 30 sekunder besvimer personen i 15 minutter. Virker IKKE på Golemmer og Udøde.

Navn: **Vand til Is (Vand)**

Gokkel: Blåmalet sten.

Rite: *"Blåt bånd, røde tinder, sort og hvidt net. Opslug og søg mod himlene! Vand til is!"*

Håndtegn: Fortet, Tiden, Fortet, Sindet, Hjemmet.

Effekt: Personen du peger på, bliver Paralyseret så længe du holder den blåmalede sten hen imod dem.

Navn: **Et med Jorden (Jord)**

Gokkel: Grønmalet sten.

Rite: *"15 fodtrin, 9 skæbner, 4 fortrydelser. Et håb lyser, og viser vej igennem skyerne. Et med Jorden."*

Effekt: Du lægger en hånd på hovedet, og forklare dem omkring dig at du bliver opslugt af jorden. Så længe du har hånden på hovedet kan du ikke hører eller se hvad andre gør. Du kan vælge et andet sted, med jordbund og dukke op der.

Virker IKKE hvis du står på et trægulv, eller metalplade.

Cirkel 5

Ulempe: Du kan ikke længere bære personer, eller bruge metal våben eller skjolde.

Nedkøling: 1 Dag.

Navn: **Flammehav (Ild)**

Gokkel: Håndfuld havregryn.

Rite: *"Vinden puster til gløderne, de mange hænder standser. Vejen bliver mørk, og den vandrende søger ly for stormen. 3 lys, 5 stjerner, 7 riddere. Koldt er lyset, der kastes fra bævne ilden! FLAMMEHAV!"*

Effekt: Du kaster havregrynene og alle der rammes, ven eller fjende, får 10 i skade.

Navn: **Stormstød (Luft)**

Gokkel: Fjer i hver hånd.

Rite: *"Tusinde blade. Støv og torden. 7 broer dækket i sne. Sandheden lægges klart for dagen og fylder hallen med håb! Stormstød!"*

Effekt: Du holder dine hænder frem, let spredte. Alle indenfor armene bliver kastet 10 skridt bagud og skal knæle ned så længe du holder armene der.

Navn: **Gift Immunitet (Vand)**

Gokkel: Flaske med rent vand, blåmalet sten, 1 Ritual Genstand resurse, og et rødt bånd der bindes om armen.

Rite: *"Krop af evighed, stjerneskygge og månelys. I havets blå bliver linjen trukket, og løftet holdt. Gift immunitet."*

Effekt: Den rørte person (eller dig selv) får båndet bundet om armen, og er immun overfor alle gifte, samt den bonus til skade Snigmord får fra Giftkundskab. Effekten vare 1 Dag.

Navn: **Elemental Form**

Gokkel: En malet sten der repræsenterer det element du vil tage for efter.

Rød for Ild, Blå for Vand, Sort for Jord, og Gul for Luft.

Fire bånd i samme farve som stenen der bindes om dine hænder og arme så de er tydelige for alle.

Rite: *"19 Tårne bygget i Alabast. 13 kældre kastet i mørkeste nat. Spyd med spidser af glas og bægre af sorteste vand. Hærføreren knæler og opgiver sit sværd for fred i sjælen. Elemental Form (dit valgte element)!"*

Effekt: Afhænger af hvilket element du har valgt.

**Ild:** Du giver en Smerte effekt så længe du røre ved folk. Du har +5 til Nævekamp. Du kan KUN kaste Ild besværgelser.

**Vand:** Du kan ikke rammes af normale våben. Du er immun overfor alle Gifte. Hvis du røre ved nogen kan du give dem 4 Krospoint tilbage. Du kan KUN kaste Vand besværgelser.

**Jord:** Du har +10 til Nævekamp, kan ikke rammes af Vindstød, Stormstød, Smerte, Bonk, eller Bange effekter. Du kan KUN kaste Jord besværgelser.

**Luft:** Du kan ikke rammes af normale våben, være offer for en Nævekamp og kan til hver en tid lægge armene over kors og "flyve væk" fra problematiske situationer. Du kan ikke bindes eller rammes af kastede gokkler og besværgelser der kræver at man røre ved offeret. Du kan KUN kaste Luft besværgelser.

Effekten af Elemental Form vare i 1 Dag.