

ARKANISME

Arkanisme er grundskolen der går forud for Elementalisme og Nekromanti, samt den forbudte skole Mentalisme. Det menes også at heksenes Sortkunst anvender principper fra skolen, men det vides ikke med sikkerhed.

Arkanisme kaldes også for Minor Mysteria (De Mindre Mysterier), hvor alle skolerne der følger den samlet kaldes for Maior Mysteria (De Større Mysterier).

Arkanisme giver magibrugeren en forståelse for hvordan verden fungerer, og hvordan man kan manipulere Mana og virkeligheden til at gøre hvad man vil have.

Men for at kunne manipulere magi, må man kunne se den. Og vide hvordan man undgår ildkugler og andet skidt.

På grund af måden man lære Arkanisme på, og måden din forståelse for verden ændrer sig på, så vil du efter at have lært Arkanisme, aldrig kunne lære Druide Kunst og Divinisme. Din sjæl og krop er forandret af magien og den viden du har fået. Også Okkultisme er lukket for dig.

Nedkøling = Hvor lang tid der går før du kan kaste besværgelsen igen.

Cirkel 1:

Ulempe: Du kan ikke længere købe Udholdenhed, og du kan ikke bære Rustning.
Du kan aldrig lære Druidekunst, Okkultisme, eller Divinisme.

Nedkøling: 5 minutter.

Navn: **Sanse Magi**

Gokkel: Ingen

Rite: Ingen

Effekt: Du kan, ved at kigge på noget i 1 minut se om det har et GYF-bånd på sig (Om det er magisk), se om en anden spiller har magi kastet på sig (Ikke hvad det er der er kastet, kun at der ER kastet noget). Du kan også se hvilken Aura et monster har på sig.

Navn: **Besked**

Gokkel: En lap papir med Sindets symbol tegnet på sig. (Se Astrologi kort for et billede)

Rite: *"Kvidre, hvisken, skjulte hænder løfter ord op i lyset. Besked."*

Effekt: Du besværges en besked som kun en modtager du har skrevet på, kan læse. Du skal skrive i toppen: "Magisk Besked fra (Dit karakternavn). Kan kun læses af (Modtagerens karakternavn)"

Cirkel 2:

Ulempe: -1 KP permanent. (Med mindre du kun har 1 KP, så mister du ikke noget.)

Nedkøling: 10 minutter.

Navn: **Identificer Magi**

Gokkel: Et stykke glas, eller et lille spejl.

Rite: Ingen.

Effekt: Du skal undersøge et objekt eller person i 10 minutter, og kan derefter få at vide hvilke magier der er kastet på personen, og du kan opsøge din Spilleleder for at få et magiske objekts GYF kort.

Navn: **Bryd Besværgelse**

Gokkel: Lilla malet sten.

Rite: ” 10 Storme, gråt sand, tidevandet skyller alle spor væk. Bryd Besværgelse”

Effekt: Du kan fjerne en besværgelse eller forbandelse kastet på en person.

Personen skal være villig til at få kastet Bryd Besværgelse på sig.

Du kan kun fjerne besværgelser op til Cirkel 3. F.eks. kan du fjerne Tungt Metal (Se Elementalisme) fra en ven, men ikke Elemental form fra en venlig (eller fjendtlig) troldmand.