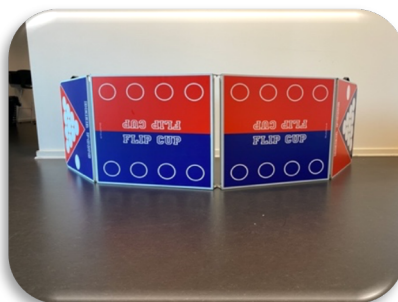
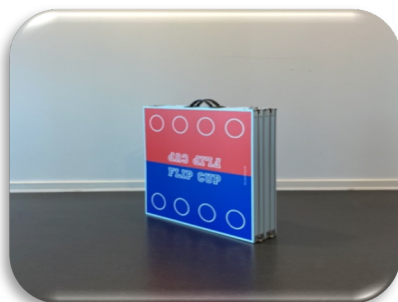
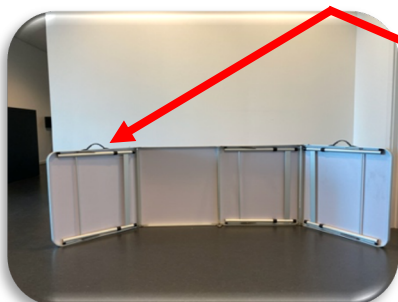


VEJLEDNING TIL BEER PONG BORD

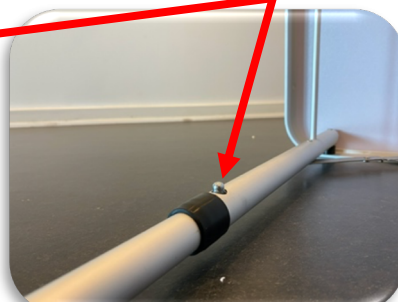
1. Fold bordet ud



2. Træk i metalstangen under bordet:
Se den **røde pil**



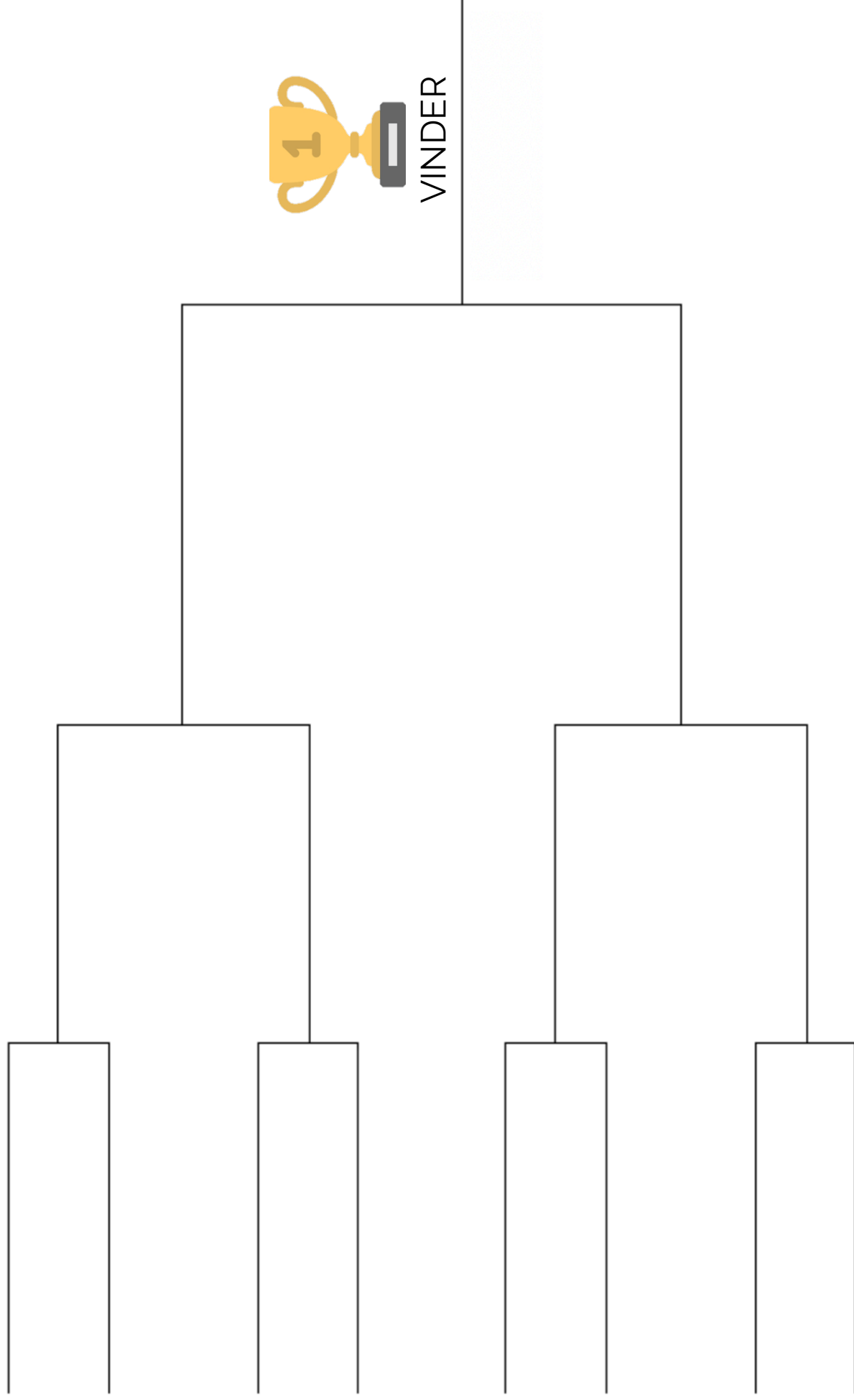
3. Hiv i metalstangen indtil den siger klik og en lille metal dut popper ud under bordet: Se den **røde pil**



4. Vend bordet og spil



OP TIL 8 HOLD - TURNERING



EVENTLAGERET

LEJ BEER PONG TIL DANMARKS BILLIGSTE PRISER PÅ

EVENTLAGERET.DK



EVENTLAGERET

BEER PONG REGLER

2 PERSONER MOD 2 PERSONER

STEP 1 - OPSTILLING

10 kopper



6 kopper



STEP 2 - OPFYLDNING

1 genstand fordeles i 3 kopper



STEP 3 - HVEM STARTER?

Holdkaptajnerne dyster om hvem der starter på en af følgende måder:

"3-2-1 KAST!"

Holdkaptajnerne kaster på samme tid, mens de holder øjenkontakt. Den der rammer først, starter. Rammer begge, skydes der om.

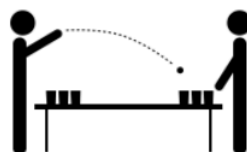
Sten, Saks, Papir

Den klassiske afgørelsesmetode - bedst ud af 1.

STEP 4 - SPILLET STARTER

Nu skal det startende hold kaste deres **2 bordtennisbolde** over mod modstandernes kopper og forsøge at ramme ned i.
(Der kastes enten på samme tid eller på skift)

*Kun overhåndskast og albuen må ikke komme ind over bordet!
(ellers tæller kastet ikke)*



Når begge bolde er kastet, skal de kopper som er ramt drikkes og fjernes af modstanderne.

Rammer 2 bolde i samme kop, tæller det for 3 ramte.

Rammer 2 bolde i forskellige kopper, får begge spillere boldene retur og må kaste igen.

Når turen er slut, er det modstandernes tur til at kaste. Dette bliver ved indtil et hold vinder ved at fjerne alle modstandernes kopper.



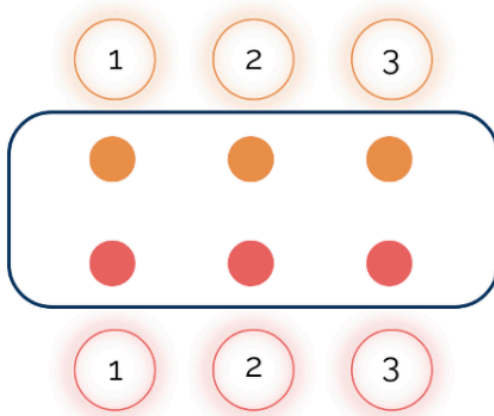
EVENTLAGERET

FLIP THE CUP REGLER

3 PERSONER MOD 3 PERSONER

STEP 1 - OPSTILLING

Der deles 2 hold som stiller op på hver side af bordet



STEP 2 - GENSTAND

Hver spiller skal have en plastikkop fyldt med en halv eller hel genstand

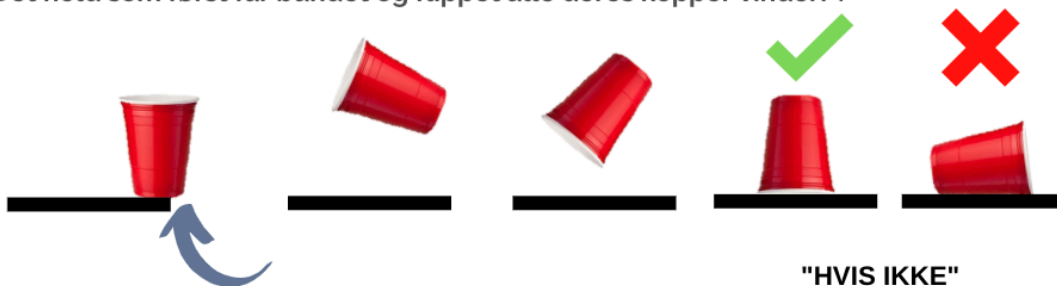


STEP 3 - RÆKKEFØLGE

Flip Cup er et kapløb. Spillerne som står overfor hinanden i **position 1** starter. Først når spilleren som står i **position 1** har drukket sit glas ud og "flippet" sin kop, må den næste fra holdet, **position 2**, starte. Dette fortsætter til hele holdet har drukket deres glas og "flippet" deres kopper.

STEP 4 - SPILLET STARTER

Spillet starter ved at alle deltagere tæller ned "**3-2-1-START!**". Spillerne som står i **position 1** skåler med hinanden, banker koppen ned i bordet og BUNDER!. Når spillerne har bundet deres genstand, skal koppen flippes på bordet som det er illustreret herunder. "**Det hold som først får bundet og flippet alle deres kopper vinder!**".



Sæt **to fingre** under koppen og skub op

Lander koppen ikke rigtigt ved første forsøg, forsøges der igen. Dette fortsætter indtil det lykkes
(Husk det er et kapløb!).