

# Akabe De Pioen

# Nieuwsbrief

---

## Lieve leden, ouders en sympathisanten

De eerste helft van het scoutsjaar zit er jammer genoeg al op. Wij blikken er in elk geval met veel genot op terug. We mochten een warm welkom heten aan een aantal nieuwe leden, nieuwe leiding en nieuwe hulpleiding. We zagen ook al heel wat oude bekenden terug die hun handen uit de mouwen kwamen steken voor ons.

We hebben een nieuw logo ontworpen en nieuwe truien en t-shirts gekocht. We hebben hard gekuist in onze lokalen en we hebben ontzettend veel fantastische activiteiten beleefd.

2017 was voor ons een jaar om met trots op terug te blikken. Hopelijk brengt 2018 ons enkel nog meer goed nieuws. Nieuwe leden? Nieuwe leiding? Nieuwe lokalen? Wie weet...

## Kalender

Hieronder zie je een overzicht van de activiteiten van Januari tot en met Maart. De activiteit gaat steeds door van 14.00u - 17.00u, tenzij anders vermeld.

### Kapoenen

#### **Zon 07/01: Drie koningen, drie koningen, geef mij nen nieuwen hoed ...**

Smeer die stemmetjes al maar in en haal die hoeden boven want wij gaan op driekoningen tocht!

Wij spreken af op de parking van het station en jullie ouders kunnen jullie dan op de parking van holvenia oppikken.

#### **Zon 21/01: Tsjik, tsjak, vollen bak**

Zowel vroeger als nu zijn er al meerdere superhelden gepasseerd. Batman, Superman, Mega Mindy, De helden van ketnet, ... We zullen eens onderzoeken welke superheld nu juist welke krachten heeft en wie er de sterkste is in de superheldenbattle.

### **Zon 04/02: Bello, me want banana**

Wat is het lievelingseten van de minions, hoeveel vingers hebben ze, wat is hun lievelingskleur, ...?

Dat en nog veel meer zullen we achterhalen in deze activiteit.

### **Zon 18/02: Spetter, spieter, spater, wie ligt er in het water?**

Ben je een echte waterrat of eerder een stille genieter in het kinderbad? Het kan allemaal want we gaan naar het zwembad.

Meer info volgt later.

### **Zon 04/03: Kunnen wij het maken, nou en of!**

Kennen jullie ze ook allemaal? Scoop, Muck en Dizzie en Rollie ook, Liftie en Wendy gaan weer loos.

Titus en Bert, Hector en Spud, kijk ze is spelen dat vrolijke grut.

Net als Bob de bouwer zullen we als een top team super veel plezier gaan maken!

### **Zon 18/03: Superprinces, ...**

Trek die mooie jurken en stoere kostuums al maar aan. Want in het thema van princessia zullen we helemaal ondergedompeld worden in de wondere wereld van prinsen en prinsessen. We zullen de harde leerschool van de prinsen en prinsessenschool ondergaan. Hebben jullie er al zin in? Maar onthoud vooral goed: Ze leefden nog lang en gelukkig!

## **Welpen**

### **Zon 07/01: Drie koningen, Drie koningen,.....**

Trek je mooiste (en warmste) koningspak aan want vandaag gaan wij zingen!

Neem een rugzakje mee voor je lekkere koeken in te stoppen. De centjes gaan in onze collectebus, daarmee gaan wij op weekend! We spreken om 14u af aan

het station van Geel, we gaan op pad door de binnenstraatjes en om 17u mogen onze welpen weer afgehaald worden op het speeltuintje in de Helleblok.

### **Zon 21/01: Kunstjes op de ijsbaan**

Vandaag gaan we met de welpen schaatsen! Trek een lekker warme jas aan, zoek je sjaal en muts en vergeet zeker geen handschoenen, want dat is verplicht! We spreken om 14u af aan de ingang van de Lissevijver en om 17u zullen we opnieuw op de parking staan om opgehaald te worden.

### **Zon 04/02: Robots**

Kunnen robots springen? Hebben ze het ooit te koud? Kunnen ze verliefd worden? Eten ze ook koeken? De welpenleiding had zoveel vraagjes hierover dat ze besloten om op ontdekking te gaan. Gaan jullie mee?

### **Zon 18/02: Blub blub blub**

In het begin van het jaar zeiden onze welpen dat ze heel graag eens zouden gaan zwemmen. Ondertussen hebben we flink centjes kunnen inzamelen met onze snoepverkoop en met het driekoningenzingen. Daarom gaan we nu zwemmen! Om 14u paraat aan het zwembad van Geel, om 17u zullen we weer buiten staan. Uiteraard moet je zwemgerief en een handdoek meenemen!

### **Zon 04/03: Gonna catch em all!**

Hebben jullie al gezien dat er pokémon rondlopen op onze lokalen? Nee? Dan hebben jullie vast niet goed opgelet. Vandaag gaan we ze vangen. Kom dus zeker helpen want zonder jou zal het vast niet lukken.

### **Zon 18/03: Het grote snoepbaron-stadspel**

Vandaag trekken we naar het centrum van Geel want iemand heeft onze hulp nodig! De grote Snoepbaron heeft namelijk een probleem en wilt dat wij hem gaan helpen. We spreken om 14u af op de parking van de Nieuwstraat. Ophalen kan ook daar om 17u. Trek goede wandelschoenen aan!

### **Vrij 23/03 tot Zon 25/03: Welpenweekend**

Zoals elk jaar gaan we op weekend! De locatie blijft nog even een mysterie, maar jullie worden verwacht om 19u en mogen zondag om 12u weer naar huis. Het weekend zal €15 kosten. Verdere details volgen snel. Wat we wel al willen verklappen is dat we het hele weekend naar andersomland trekken. We gaan de gekste avonturen beleven! Kan jij er bij zijn? Bevestig dan even via [welpen@depioen.be](mailto:welpen@depioen.be)

## Givers

### **Zon 06/01: Driekoningen geeft mij ne nieuwe hoed!**

Om onze kas en onze buikjes te spijsen, gaan we op deze ZATERDAG samen langs de deuren gaan om hen te laten genieten van onze engelen stemmen. We spreken om 9u30 af aan de kerk (in de kemeldijk) in Winkelomheide in Geel. Om 12u mogen jullie ouders jullie daar ook terug oppikken.

*Verkleedtip: zoals een koning uiteraard*

### **Zon 21/01: Feesje in de frigo**

Omdat het land een beetje veranderd is in een super grote ijskast, hebben wij besloten om warmere oorden op te zoeken. Daarom gaan we naar een subtropisch zwembad in Lier. Als je rechtstreeks gaat wordt je daar verwacht om 14u. Is het gemakkelijker om langs Geel te rijden en met de leiding mee te gaan, wordt je om 13u verwacht op de lokalen. Ophalen kan om 16u30 aan het zwembad van Lier of tegen 17u30 voor de poort van de lokalen. Wat moet je meenemen? Een zwembroek of bikini en een handdoek uiteraard. Ook vragen we om een identiteitskaart mee te nemen.

### **Vrijdag 02/02: ketnet throwback Thursday jiverfuif!**

Maak je borst maar nat, want het is weer tijd voor het grootste feestje van het jaar! Op VRIJDAG avond van 19u tot 21u30 gaan de givers en jins samen de lokalen op stellen zetten. Van 21u tot 21u30 zijn alle ouders welkom om met ons te komen mee shaken.

*Verkleedtip: je favoriete ketnet figuur*

### **Zon 18/02: Blind-date**

Hopelijk zijn jullie allemaal al bekomen van de valentijns sfeer. Wij gaan vandaag op de scouts eens kijken hoe het gesteld is met jullie flirt skills en er voor zorgen dat niemand volgend jaar valentijn alleen moet doorbrengen.

*Verkleedtip: Ingeborg of zo romantisch mogelijk (rood en roze zijn een goede keuze!)*

### **Zon 04/03: Franse Revolutie**

Vandaag vechten we voor onze vrijheid, gelijkheid en broederschap! Hoe de leiding een spel gaat maken rond dit historisch thema? Kom het 4 maart ontdekken en sta verstelt van hun creativiteit.

*Verkleedtip: haal die franse snor of die 18eeuwse kledij maar boven!*

### **Zon 18/03: Chiro vs Scouts**

Chiro, cacao, afgelekte frisco! De scouts zijn boskakkers! Zouden deze clichés echt waar zijn of toch niet? En wie is de beste jeugdbeweging? Kom vandaag met ons mee en dan ontdekken we het samen. Deze activiteit zal starten om 11u, we gaan immers een geldactiviteit koppelen aan deze activiteit. We vragen ook om allemaal een lunchpakket mee te brengen. Waar we afspreken en wat we gaan doen, zullen jullie nog te weten komen.

*Verkleedtip: een scouts of chiro uniform*

## **Jins**

### **Zaterdag 06/01: Driekoningen zingen**

Zoals elk jaar trekken we met de jins door de straten van Geel. Verkleed als koningen trotseren we de kou en gaan we van deur tot deur om liedjes te zingen.

### **Zon 21/01: Hollywood**

We wanen ons vandaag in Hollywood en organiseren een echte cinema in ons lokaal. Natuurlijk mogen zelfgemaakte snacks niet ontbreken!

### **Vrijdag 02/02: jiverfuif**

Voor één keer vindt de activiteit niet plaats in de namiddag, maar starten we pas 's avonds. Samen met de givers organiseren we in de lokalen een waar dansfeest. Jullie zijn allemaal welkom van 19u tot 21u30. Ook de ouders krijgen vanaf 21u de kans om mee te feesten. Gooi de beentjes maar los! *Verkleedtip: je favoriete ketnet figuur*

### **Zon 18/02: Dieren**

Vandaag gaan we op ontdekking in de wondere wereld van de dieren. Benieuwd welke dieren we allemaal zullen tegenkomen op ons pad.

### **Vrij 2 tot Zon 4 maart: Jinweekend**

We gaan een volledig weekend op ontdekkingstocht doorheen de tijd. Welke vreemde figuren zouden we zoal tegenkomen op weekend en wat zouden ze ons te vertellen hebben?

## Zon 18/03: Lente

De lente is bijna terug in het land! Ook op onze lokalen beginnen de blaadjes terug aan de bomen te groeien. Samen met de jins gaan we op ontdekking doorheen de wondere wereld van de natuur en de lente.

# Verlagen

## Zondag 15 oktober: Vriendjesdag

Het werd een special dag op De Pioen: het was namelijk vriendjesdag! Alle leden mochten vriendjes, vriendinnetjes, broertjes, zusjes, neefjes, nichtjes enzovoort meebrengen om hen eens te laten zien welke leuke dingen we allemaal doen op de scouts. De leiding was best wel benieuwd hoeveel vriendjes onze leden zouden meebrengen. Om 14u zag de leiding dat er best wel veel nieuwe gezichtjes aanwezig waren! Het geluk bij de leiding kon dan ook niet op. Toen iedereen klaar stond voor onze kreten, zagen we plots dat er 5 heel vreemde mensen in ons midden aanwezig waren. Iedereen vroeg zich af wie dat konden zijn. Uiteindelijk gaf een vreemde meneer in een witte labojas ons wat uitleg. Het bleek dat dit een gekke professor was. De professor had een nieuwe uitvinding gemaakt, namelijk een teleportatiemachine, maar hij miste een aantal onderdelen. De machine werkte dus jammer genoeg niet meer. De professor vroeg ons of wij met z'n allen over de hele wereld op zoek wilden naar de verloren onderdelen. Daarvoor zouden we de hulp krijgen van zijn hulpjes uit 4 verschillende continenten. Vol enthousiasme begonnen we aan onze zoektocht.

De kapoenen kregen het gezelschap van een echte Bosjesman uit Afrika. Samen met hem gingen ze in Afrika op zoek naar verloren onderdelen van de teleportatiemachine. De kapoenen maakten al snel kennis met de Zulu's en de Bantoe's, 2 afrikaanse stammen. Het gebeurt soms dat de Zulu's de Bantoe's achtervolgen en omgekeerd. De kapoenen verdeelden zich al snel over de beide stammen en speelden lustig mee met hun spel. Daarna leerden de kapoenen hoe ze een volle bak op hun hoofd naar de overkant konden dragen. Zoals het echte Afrikanen betaamt, brachten ze verschillende balletjes in een kommetje op hun hoofd naar de overkant. De kapoenen gingen samen met de Bosjesman ook op ontdekking in de jungle. Iedereen was onder de indruk van de verschillende dieren die in de jungle aanwezig waren! Omdat het voor een Bosjesman belangrijk is om goed te horen tijdens het jagen, werden alle kapoenen geblinddoekt. Daarna moesten ze goed luisteren naar de leiding en proberen om de leiding blindelings te vinden. Dit was voor veel kapoenen niet

zo simpel, maar iedereen deed superhard zijn best en slaagde erin om de leiding op het gehoor terug te vinden. Als laatste maakten de kapoenen ook nog kennis met een tamtam. Alle kapoenen leerden van de Bosjesman hoe ze doormiddel van ritmes een bepaalde boodschap konden overbrengen.

De welpen daarentegen gingen samen met een Aziatisch vrouwtje op zoektocht in Azië. Daar maakten ze in de eerste plaats kennis met de traditie om met stokjes te eten. Alle welpen kregen 2 stokjes waarmee ze moesten proberen om een voorwerp naar de overkant te dragen. De welpen moesten hier eventjes op oefenen, maar na wat proberen lukte het iedereen om met de 2 stokjes de voorwerpen naar de overkant te brengen. Het Aziatisch vrouwtje vertelde ook dat mensen in Azië heel goed zijn in turnen. De welpen moesten dus bewijzen dat ook zij hier goed in zijn door een piramide te maken. De welpen slaagden erin om een super grote piramide te maken. Onze Aziatische vriendin was super trots! Daarnaast maakten de welpen ook kennis met de chinese vorm van voetbal. Wat iets raars was dat? In plaats van op een groot veld te spelen en de bal in een goal te schoppen, moest iedereen in een cirkel gaan staan met de benen open. De bal werd in het midden gelegd en je moest proberen om de bal door de benen van de anderen te slaan. Indien de bal door je benen ging, mocht je plots maar 1 hand meer gebruiken of moest je achterstevoren gaan staan! Niet gemakkelijk die chinese vorm van voetbal, maar wel super leuk! De welpen maakten hun ontdekking op het Aziatische continent compleet door zelf een chinees hoedje te knutselen.

De givers gingen naar de andere kant van de wereld, namelijk naar Amerika. De givers werden hier door een stoere cowgirl uitgedaagd om verschillende opdrachtjes tot een goed einde te brengen. Zo moesten de givers proberen om zoveel mogelijk marshmallows in hun mond te steken. Dit leidde bij de leden tot grappige gezichten. Ook moesten de leden proberen om zoveel mogelijk emoji's na te doen en daar dan een foto van te nemen. Aangezien Amerika ook wel gezien wordt als de bakermat van de muziek, moesten de givers proberen om met zoveel mogelijk bekende liedjes mee te zingen. Niet altijd even gemakkelijk als je het mij vraagt. Daarbij aansluitend werd er ook een heuse dansbattle gehouden. Iedereen stond in een cirkel en één voor één mochten de givers in het midden het beste van zichzelf laten zien op muziek. Iedereen haalde zijn beste dansmoves boven. Zelfs de leiding kon de niet blijven stilstaan en liet zich volledig gaan op de muziek. Daarna moesten de givers ook bewijzen dat ze vindingrijk waren. Zo moesten ze proberen om met zoveel mogelijk in 1 wchokje te passen. Geen makkelijke opdracht, maar ze slaagden er wel in!

Als laatste gingen de jins samen met een echte surfer uit Oceanië op roadtrip. Als eerste moesten jins bewijzen dat ze kunnen samenwerken en dat ze snel zijn. Zo werden ze in 2 teams verdeeld en moesten ze zo snel mogelijk naar de overkant lopen, daar de stoel van de tegenpartij omver gooien en hun eigen

stoel zelf terug rechtzetten. Het werd een heel spannende race tussen beide teams! De teams waren zeker aan elkaar gewaagd, want we eindigden met een tussenstand van 2-2! Onze surfer keek ernaar en zag dat het goed was. Aangezien in Oceanië ook veel slangen zitten, moesten de jins bewijzen dat zij net zo behendig zijn als een slang. Alle jins moesten om beurt op hun buik liggen met hun voeten in een slaapzak of jutezak. Daarna moesten e proberen om zo snel mogelijk naar de overkant te rupsen. Ze mochten hiervoor hun handen en voeten niet gebruiken! Alle jins vonden dit supervermoeiend, maar wel super leuk om te doen. Iedereen slaagde er dan ook in om netjes als een rups naar de overkant te kruipen. Het zorgde wel voor grappige taferelen. Daarna speelden de jins nog een potje verknuffeltje. Iedereen ging per 2 op de grond liggen. De onderste personen probeerden te ontsnappen van hun vriendje. Alle jins gaven het beste van zichzelf en gaven zich niet zomaar gewonnen. Iedereen deed superhard zijn best om z'n vriendje niet zomaar te laten ontsnappen.

Na al deze ontdekkingsreizen over de hele wereld, had iedereen toch wel wat honger gekregen. Gelukkig stond er voor iedereen een lekker vieruurtje klaar. Iemand van de kapoenen was jarig en had voor alle leden een lekker zakje snoep mee. Iedereen smulde van al dat lekkers! Daarna was het tijd om nog eens met onze professor te praten. Hij was super blij dat iedereen op ontdekking geweest was over de hele wereld. Hij had alleen nog 1 keer iedereen z'n hulp nodig. Om te zien of zijn machine terug werkte, moest er nog 1 experiment uitgevoerd worden. Iedereen moest op 1 lange rij gaan staan aan één kant van het terrein. In het midden stonden de professor en z'n hulpjes van over de hele wereld. Alle leden moesten proberen om naar de overkant te lopen zonder getikt te worden door de professor of z'n hulpjes. Iedereen gaf het beste van zichzelf tijdens dit experimentje. Nadat iedereen moe gelopen was, bleek onze professor tevreden. Z'n teleportatiemachine werkte terug dankzij de hulp en inzet van onze leden! Alle hulpjes van de professor konden nu met behulp van de machine terugkeren naar hun eigen continent en nog lang blijven denken aan de professor en die gekke, maar super enthousiaste leden van akabe De Pioen!





## Zondag 29 Oktober

### Kapoenen: Cars

Bliksem McQueen had een probleem. Hij had namelijk een ongelukje. En dan kwam die belangrijke race er ook nog eens aan. Zo kon hij hier echt niet aan mee doen. Zijn banden waren helemaal stuk, de zetels zaten niet goed meer, het raam was gebarsten, ...

We besloten meteen om er alles aan te doen om nieuwe onderdelen te vinden voor Bliksem McQueen. Om te beginnen gingen we voor nieuwe banden zorgen. Hiervoor moesten we met de go karts een slalom bandenparcours afleggen. Onze kapoenen haalden topsnelheden waar zelfs Bliksem McQueen van onder de indruk was.

Nu we al goede banden hadden, konden we al terug voorzichtig rijden. Zo konden we naar de andere onderdelen rijden. We deden de stoelendans om nieuwe zetels te kunnen verdienen. Helaas liet het goede weer ons in de steek en was onze auto nog niet waterdicht.

We besloten dan maar om naar binnen te gaan en knutselden onze auto al eens in het klein om te oefenen. Met al die goede voorbeelden kon de garagist Bliksem McQueen zonder problemen weer in orde maken.



Toen het gedaan was met regenen zijn we even in 2 groepen gesplitst. De creatievelingen onder ons hebben nog verder geknutselt. De sportievelingen onder ons zijn weer buiten spelletjes gaan spelen. We hebben tikkertje gespeeld, gevoetbald, ...

Na het 4-uurtje zijn we om af te sluiten nog even allemaal samen buiten gaan spelen met de onderdelen die we ondertussen toch wel dubbel en dik verdiend hadden. We hadden nog een aantal parcours afgelegd met de go karts, we maakten een pad met de banden waardoor we moesten hinkelen en de autozetels hadden we opgesteld als tribune.

Nu bliksem McQueen weer in orde is zal hij ongetwijfeld schitteren op de wedstrijd. Dat hebben onze kapoenen weer super goed gedaan!

Op naar de overwinning!!!

## Welpen: Lokaal schilderen

Ook vandaag was het weer een supertoffe activiteit. We trokken onze slechtste kleren aan en maakten ons klaar om ons lokaal te schilderen. Eerst deden we een paar spelletjes om ons op te warmen. Bij dikke Bertha bleef Keandro als laatste over, maar ook alle anderen deden het heel goed! Daarna speelden we telefoontje. Zelfs de regen hield ons niet tegen, want daarna speelden we gewoon verder binnen. Ook speelden we een zelfverzonnen tikkertje, waarbij als je getikt werd, je het welpenlied moest zingen tot iemand je een high five gaf. Ten slotte speelden we nog verknuffeltje. Natalie en Lotte deden dit echt super goed!

Dan was het eindelijk tijd om ons lokaal te schilderen. We dachten eerst samen na over hoe we het gingen doen.



Katrien stelde voor om emojis te schilderen en dat vonden we wel een leuk idee. Eerst tekenden we in potlood op de muur en daarna gingen we erover met verf. Iedereen maakte supermooie tekeningen. Goed gedaan Welpen! Ons lokaal ziet er nu heel wat vrolijker uit en nu kunnen we er nog meer plezier maken dit jaar.



## Givers: Youtube

De givers zijn vandaag het stad in getrokken. Na een geslaagde geldactiviteit hadden we ze een mega tof spel verdiend. De givers kregen de verantwoordelijkheid om in 2 groepen de stad in te gaan om een vlog te maken. Dit is een filmpje van opdrachten die ze van ons kregen. De groepen werden bepaald door de kleur van glitter die je kreeg. Een voorbeeld van de opdrachten die ze kregen:

- Zoveel mogelijk foto's trekken van de andere groep of van de leiding.
- Een goede daad doen.
- Iets illegaal doen maar niet zo erg om er een straf voor te krijgen. (Bv. naast het voetpad oversteken.)
- Zo hoog mogelijk geraken.
- 5 euro verdienen.
- Zorg voor eten.
- Verstoppertje spelen aan de kerk.
- 10 rondjes rond de kerk lopen.
- Een piramide maken van bierkaartjes.
- Zoek een jef.
- Maak een groepsfoto met minstens 10 onbekende.
- Een spel verzinnen voor de andere groep.

Rond een uur of 4 zijn we terug allemaal samengekomen om naar de filmpjes van de andere te kijken. Het filmpje van de groep van bosbok was het beste gelukt. Daarvoor kregen zij 15 punten en de andere groep kreeg 10 punten. Maar nu is het spel nog niet gedaan. Elke groep had ook nog een spel moeten kiezen. Elke groep moest punten inzetten om aan het spel deel te nemen. Als je won kreeg je de punten van de andere bij je eigen punten en natuurlijk krijg je je eigen punten terug.

Het eerste spel dat er werd gespeeld was een soort van tikkertje. Als je eraan bent maak je een grote slinger. Dit te vertrekken van aan de verlichtingspaal die we hadden aangeduid. Als er iemand de slinger kan doorbreken is iedereen terug vrij. Dit was natuurlijk ook groep tegen groep. Zo was elke groep een keer tikker en een keer de loop groep.

De andere groep had gekozen voor het spel dode vis. Dit is wanneer alle leden in een comfortabele houding gaan zitten/liggen om dit zo lang mogelijk vol te houden. Zolang het spel bezig is mag je absoluut niet bewegen. De basisbewegingen van ademen en knippen mag natuurlijk nog wel. Voor de leiding was het een grote verrassing dat ze zoiets rustig wilden doen. Maar ze zijn hier heel goed in. Als je hebt bewogen mag je de andere aan het lachen proberen te krijgen. Dit duurde toch even. Iedereen was hier veel beter in dan de leiding. Die waren er dan ook als eerste aan.

Het laatste spel was bedacht door de leiding. Dit hadden we bewust voor het laatst gehouden zodat we een idee konden krijgen over welke kleine spelletjes ze leuk vinden. Zo konden de 2 leden (bosbok en brechje) die volgend jaar misschien leiding worden voor de eerste keer een kleine speluitleg doen. Het spel ging als volgt. Alle leden stonden op 1 lijn met het gezicht naar de andere kant gedraai. Het was dan de bedoeling om de leden van het andere team naar jou kant van de lijn te krijgen. Zonder dat je zelf van de lijn komt.

Door de 3 laatste spelletjes is er besloten dat de 2 groepen gewonnen hadden. Als prijs krijgen ze nog eens extra glitter over zich heen. Door dit spel heeft de leiding hun auto minstens een week vol glitter gehangen.



## Jins: Halloween

Vandaag werden de Jins ondergedompeld in de sfeer van Halloween. De leiding was verkleed en ook Bram had een tovenaarskostuum aan! We begonnen de namiddag buiten met 'Grafhopper'. We vormden een cirkel van banden met in elke band één speler. De speler in het midden van de cirkel moest dan proberen in een lege band te gaan staan voor de andere doorschoof. Alle leden speelden goed mee en het gebeurde meer dan eens dat ze de leiding voor waren! Daarna speelden we 'Zombietikkertje'. De tikker kreeg een band en moest dan iemand aantikken om samen met hem/haar in de band te lopen en de anderen aan te tikken. We moesten veel lopen maar daar kregen we het goed warm van. We zijn dan naar binnen gegaan om op te warmen. Daar hebben we 'Pompoentjes' (pomponnetjes) gemaakt. Mathias was direct met de techniek weg! De andere leden hebben met de hulp van de leiding ook een leuk aandenken aan vandaag gemaakt. Mantien heeft het pompoentje zelfs aan zijn hemd gehangen! Daarna zijn we allemaal rond tafel gaan zitten en hebben we 'Spookje blazen' gedaan. Hierbij moesten we door te blazen tegen het pingpongballetje (spookje) zorgen dat het niet op de grond viel. Dit lukte zeer goed! We kregen een hongertje dus we aten het vieruurtje op. Hermien had bloedsap (grenadine) voorzien en dit dronken we dan samen met onze chocoladewafel op. Lekker dat dit was! We speelden nog 'Cactus en bloem', een spelletjes waarbij je raad wie de bloem is door op de schoot te gaan zitten

en een knijpje of knuffel te krijgen. Manten had van de eerste keer dit goed geraden!

Toen we genoeg opgewarmd waren, besloten we nog eens naar buiten te gaan. Daar speelden we 'Piramide verdedigen'. In het midden van de cirkel stond een kegel met een balletje. De mummy moest dan zorgen dat de spelers het balletje niet van de kegel konden stoten. We waren de kegel vergeten dus terwijl iemand die ging halen deden we enkele oefeningen om ons warm te houden. Stephanie had die onthouden en ook tijdens het spel deed ze deze om zich te verwarmen! Daarna speelden we nog 'Weerwolfje en vampier'. We zaten in een cirkel en iemand liep rond de cirkel. Bij elke persoon tikte deze op het hoofd en zei 'weerwolf' of 'vampier'. Bij 'vampier' stond de getikte persoon op en probeerde hij de tikker te tikken voor deze de cirkel had rondgelopen. Als afsluiter speelden we 'Hersenen in de knoop'. De 'dokter' ging even weg wanneer de 'hersenen' zich hand-in-hand in de knoop werkten. De dokter zorgde er dan voor dat we op veilige manier terug ontknoopt werden. Dit was alleen niet zo gemakkelijk voor de leiding omdat de Jins zo'n goeie knopen konden maken! Het is uiteindelijk wel gelukt zodat alle Jins naar huis konden. De namiddag zat er alweer op dus we gingen naar de verzamelplaats om af te sluiten met de kreten. Het was alweer een fijne namiddag bij de Jins! Tot volgende week!

## Zondag 5 November

### Kapoenen: Mario en Luigi

De dag was deze ochtend heel treurig begonnen, en Luigi hadden namelijk een ruzie. De leiding al heel de voormiddag aan proberen om ervoor te zorgen terug vriendjes



Mario  
beetje  
was  
het  
dat ze

werden, maar niets hielp. Gekke bekken trekken hielp niet, lekker eten maken hielp niet, zelfs op Yoshi rijden hielp niet. Nee nee het enige wat hielp was een knuffel van Prinses Peache, maar ja die kan natuurlijk niet iedereen krijgen he. Maar wie heeft dan het meeste recht op een knuffel van deze teerbemimde prinses? Niemand van de leiding kon erop antwoorden. Al maar een geluk dat de kapoenen ons snel te hulp kwamen schieten. We legde het probleem uit terwijl iedereen (min of meer toch) aandachtig luisterde. Al snel riepen alle kapoenen volmondig dat ze super graag wilde helpen.

Om voor eens en voor altijd te beslissen wie nu eigenlijk het hardste die knuffel verdiende, moesten de kapoenen strijden in 2 teams om zoveel mogelijk ballen te verzamelen. Met die ballen konden ze dan uiteindelijk om ter meeste blikken omgooien en zo een knuffel van de prinses verdienen. Het ging er hard aan toe die welbepaalde zondag namiddag. Heel de tijd was het een nek aan nek race tussen de teams. Het ene team was duidelijk heel goed in de stoelendans, terwijl het andere team dan weer duidelijk uitblonk in wolfje hoe laat is het.

Nadat uiteindelijk de beide teams ongelofelijk hard hadden gestreden om zoveel mogelijk ballen te verzamelen voor die felbegeerde knuffel was het tijd om de blikken om te gooien. Hier waren de kapoenen allemaal suuuuuper goed in! Zo goed dat beide teams alle blikken omgooide!! Maar wat nu? Terug opnieuw beginnen?? Daar was helemaal geen tijd meer voor! Na lang praten met de prinses heeft de leiding ze dan toch uiteindelijk kunnen overtuigen om aan iedereen een knuffel te geven. En zo waren alle kapoenen blij en stiekem de prinses ook wel omdat ze zoveel knuffels heeft gekregen.

## Welpen: Rapunzel

Vandaag stonden we voor een grote uitdaging met onze welpentak. Toen we op de lokalen aankwamen zagen we namelijk een hele hoge toren staan en helemaal bovenin die toren was een klein raampje waardoor lange haren naar beneden vielen. Benieuwd van wie die lange haren waren riepen we naar boven. "Hallo, wie is daar?" Al snel kregen we antwoord "Ik ben prinses Rapunzel. Mijn boze stiefmoeder heeft me hier opgesloten en wil me niet vrijlaten." Snikte het meisje. Onze welpen wisten niet wat ze hoorden. Snel gingen we op zoek naar de boze stiefmoeder. Zij vertelde ons dat ze Rapunzel pas zou vrijlaten als we een hele lijst met taken zouden volbrengen. De lijst bevatte wel 20 opdrachten en ze zagen er echt niet simple uit! Gelukkig zijn onze welpen dapper en slim.

We verdeelden alle taken. Keandro, Noa, Liam, Cis en Lotte gingen buiten toertjes lopen rondom het lokaal. Het was een heel eind lopen maar omdat ze met 5 waren telden de toertjes snel op! Ondertussen maakten Elke, Nathalie en Katrien prachtige schilderijen, maar zonder hun handel welliswaar! Een hele



gekke opdracht maar onze kunstige meisjes brachten het tot een goed einde. Maarten, Katrien en nog een paar andere enthousiaste welpen bedachten een nieuwe welpenkreet en een bijhorende welpen handshake. Het was super origineel! Nona en Elke hebben elk heel lang touwtje gesprongen. Ze moesten dat 10 minuten in total doen. Het was heel vermoeiend maar ze deden dat super goed! Jarne, Elke, Liv en Keandro probeerden een emmer water over te brengen naar een lege emmer met enkele lepels. Het was een super moeilijke opdracht. Keandro bedacht een slim plan om vals te spelen. Hij maakte met een rol tape en de lepels een constructie waardoor hij het veel sneller kon overlepelen. Wat slim van hem!

Het duurde niet lang voor de helft van alle opdrachten al gedaan waren. Even tijd om uit te blazen dus! Met een lekkere koek en een grote beker water gingen we in de zetel zitten. Daar spraken we goed af hoe we de overige tijd zouden invullen. We zouden alles op alles moeten zetten om de lijst optijd af te krijgen voor de boze stiefmoeder weer zou arriveren. Vliegensvlug schoten onze Welpen weer in actie. Liv en Elke gingen op tocht met een groot blad. Daarop moest elke leiding een kusje met lippenstift zetten. Het was niet gemakkelijk om hen allemaal te overtuigen! Ondertussen zongen Nona en Nathalie een aantal liedjes en deden ze dansjes. Ook dat was een deel van de opdracht. Katrien en Noa legden vlechtjes in het haar van leidster Michelle en Cis, Jarne en Maarten werkte nog snel enkele kleine taakjes af. Tot slot kwamen alle welpen nog bij elkaar voor een super gekke foto te maken.

We waren nog maar net klaar toen de boze stiefmoeder ons lokaal weer binnenkwam. Trots toonden onze welpen het bewijs van alle geslaagde opdrachten. De boze stiefmoeder wist niet wat ze zag! Ze wou ons eerst niet geloven maar uiteindelijk moest ze toch toegeven dat we het super goed gedaan hadden. Met een beetje tegenzin liet ze Rapuzel weer vrij uit de toren. Rapunzel was dolgelukkig en bedankte ons uitbundig voor onze bewezen diensten. Ze vertrok richting het speelbos om haar ware droomprins te zoeken, maar ze beloofde ons om zeker nog eens langs te komen binnenkort. Het ga je goed Rapunzel, tot snel!

## **Givers: GTA Yellow City**

De stadsbendes van Yellow City zijn alom gevreesd... of niet? Onze givers zien er nog niet echt schrikwekkend uit, en daar gaan we iets aan doen! Gelukkig hebben we vandaag de stadsbende van Antwerp City op bezoek (Rob. I. N., Martez en Max M.) en zij gaan de givers leren hoe een echte, verantwoordelijke en goed-opgevoede bende te zijn.

Wat is een stadsbende? Een stadsbende is allereerst een groep mensen die trots zijn op hun afkomst. Dat zijn we zeker! Stadsbendes hebben ook altijd ruzie met andere stadsbendes. Om dit goed na te bootsen gaan we onze bende in twee splitsen: Team Mario en team H. Maar hoe kunnen ze zich onderscheiden van de andere bende? Simpel, een tag!

Beide teams kregen, onder toezicht van Antwerp City natuurlijk, spuitbussen waarmee ze aan de slag konden om hun eigen tag te ontwerpen. Al snel kwamen de creatiefste ideeën boven en had elk team zeker 3 ontwerpen. Eenmaal een ontwerp gekozen moest daar natuurlijk nog de gangpose bij: zo cool mogelijk chillen! Na wat oefenen was dit toch dik in orde. Voila, een tag en een pose, helemaal op weg om een echte bende te worden!

Tijd om dit allemaal in de praktijk te testen. We gaan naar ons lokale turf: het speelbos. In het speelbos zijn er op bepaalde onbekende plaatsen pakketjes achtergelaten en het beide teams willen deze zo snel mogelijk zoeken en meenemen naar Team Antwerp om te verkopen. Er is echter een klein (groot?) probleem... Elk teamlid is natuurlijk geheim zodat de politie niet achter hun identiteit komen. Deze identiteit moeten ze zorgvuldig bewaken (op papier, op hun rug), maar als het andere team dit kan raden en kan doorvertellen aan Team Antwerp kunnen ze deze verraden voor extra geld! Oppassen is de boodschap.

Alsof dat nog niet allemaal genoeg was, waren er ook enkele strategische plekken op het domein zoals de (boeken)stripclub, het cafe en de wapenhandelaar. Wie zo'n plaatsen in een stad bezit, kan hier veel geld uithalen. Zo'n plaats werd geclaimed door hun tag hier achter te laten. Leden van Team Antwerp gaan geregeld deze plaatsen af om te zien welk team op dat moment deze controleert om zo nog meer geld te geven aan dat team.

Het was hevig: sluipen naar de pakjes, het andere team bespionneren, plaatsen claimen voor het andere team dat deed, ... De strijd om de heerschappij duurde uren, maar uiteindelijk kwam één team toch als grote overwinnaar naar boven! Natuurlijk was dit maar om te testen, het speelbos is immers niet echt indrukwekkend. Binnenkort zal het anders zijn, want dan gaan we beginnen aan het echte werk: verovering van Yellow City!

Dankuwel Team Antwerp en givers voor deze koude maar zalig leuke ervaring!



### **Jins: Sing your song!**

Op deze activiteit hebben we ons gefocust op muziek. Het was een frisse namiddag, dus we begonnen in ons lokaal binnen.

Hermien startte een liedje op haar laptop en we gaven een pakje door. Wanneer de muziek stopte, mocht de eerste laag krantenpapier van het pakje gehaald worden. Daaronder stond een leuke opdracht! We begonnen met een stop-deband-ronde waar we onder andere meezongen met Clouseau, De Kreuners en K3. Rob zong heel enthousiast mee. Na deze ronde besloten we toch eventjes iets actiever te doen en gingen we even naar buiten.

Daar hebben we als eerste 'whoosh' gespeeld. Hierbij stonden we in een cirkel en moesten we onze denkbeeldige bal naar elkaar gooien. De bal veranderde steeds van grootte, wat Mantien heel grappig vond.

Na dit opwarmingsspel hebben we 1,2,3 piano gespeeld en honkbal. Bij honkbal waren alle leden enorm enthousiast: Rob rende zeker 2 homeruns en Matthias was altijd snel bij de bal zodat het andere team geen homerun kon rennen. Bij onze laatste ronde honkbal regende het weer en gingen we naar ons lekker warme lokaal.

We gaven het pakje nog eens rond en nadat Rob nog een laagje krantenpapier weghaalde, kregen we de opdracht om de TV-tune te raden. Cedric herkende meteen het deuntje van Samson en Gert en Mantien hoorde ook snel dat ook het liedje van FC de Kampioenen speelde.

Het pakje ging nogmaals rond en deze keer moesten we het smidje dansen. De leden waren snel mee en het dansje ging vlot. De volgende opdracht was de limbo dansen en hier waren de leden veel meer flexibel dan de leiding. We dansten verder nog de indianendans, die Hasse ons goed had aangeleerd. Vervolgens gingen we nog eens naar buiten en speelden we de stoelendans, maar in plaats van stoelen, gebruikten we fietsbanden! Matthias had gewonnen en goed op tijd ook: toen begon het terug te regenen.

Ondertussen werd het pakje steeds kleiner en kleiner. We speelden nog dirigentje, waarbij je moet raden wie een bepaalde beweging eerst doet, waarop de rest dan volgt.

Hier hebben we enorm veel gelachen en de leden konden al snel raden wie de dirigent was. eindelijk oefenden we onze kreet nog.

We gaven het pakje nog een laatste keer door en toen kon Rob het laatste laagje eraf halen. Het pakje zaten lolly's!



## Zondag 19 November

### Kapoenen: Kerstkaartjes/wenskaartjes knutselen

Op zaterdag toen alle kapoentjes aankwamen op de lokalen, had de kapoenenleiding een leuk idee. Zet de radio aan en ga allemaal dansen riepen ze. En dat deden we, alle kapoenen dansten in het rond op verschillende liedjes. We mochten pas naar binnen lopen als elke kapoen zijn beste dansmoves had getoond. Na enkele goeie schijven gingen we eindelijk naar ons lokaal, daar vertelde de leiding een nog zotter idee. Laten we kerstkaarten maken voor de Sint is geweest!!!

Als brave kapoenen dat we zijn (Meestal toch) gingen we aan tafel zitten. Natuurlijk was de leiding niet zo slim geweest en hadden ze de verf gewoon voor onze neus gezet. We kregen de instructie om te stempelen, maar stempelen voor ons is niet hetzelfde als voor de leiding. Zodus hebben we heel de tafel onder gestempeld. Op de kaartjes, naast de kaartjes, op de banken. Iemand van ons is er zelfs in geslaagd om op de leiding te stempelen. We hingen onder van kop tot teen. Oh wat was dat fijn.

Na al dat gepros hebben we ook nog echt kaartjes gemaakt. Het eerste kaartje was iets heel gek. We moesten blazen in een rietje. Dat Rietje zat in een beker. In die beker zat verf met zeep en water. Hierdoor kwamen er gekke gekleurde belletjes naar boven. De bellen plakten we dan op een papier. (vraag ons niet hoe we dat deden want het was pure magie). Het was wel heel mooi. Sommigen van ons konden dit van het begin heel goed en kregen de mooiste kunstwerken eerst. Ian en Kobe vonden dit heel raar maar wel heel erg fijn. Ze gingen als echte kunstenaars te werk. Als tweede kaartje hebben we vuurwerk gemaakt! We namen een rietje en deden op de punt een beetje verf. Dan bliezen we daar zo hard in als we konden. Er kwamen gekke vlekken op ons papier en het lijkt zelfs een beetje op echt vuurwerk. Daan vond dit heel leuk en bleef maar blazen en blazen en blazen tot hij volledig uitgeput was. Om een beetje uit te blazen namen Hendrik en Thomas ons mee naar buiten. Daar lieten we al onze energie de vrije loop en speelden we een potje voetbal. Niet tegen de leiding zeggen maar we zijn er zeker van dat de kapoenen gewonnen hebben van de leiding! Enkele van ons vonden voetbal niet zo fijn en bleven daarom binnen zitten bij Femke en Eline. Daar maakte we nog een derde kaartje. Dit maakten we met wasco en verf. Eerst kleurden we de volledige kaart in met verschillende kleuren wasco, daarna smeerden we er een dikke laag zwarte verf op met glitters. Zo kunnen we daar thuis mooie tekeningen in krassen. Kevin was hier een grootte fan van en wilden er zelfs meerdere maken. Het was zo een fijne dag!

Na al dat geknutsel, gemors en gespeel waren we echt heel moe. Het was tijd om naar de mama's en papa's te gaan, daar konden we lekker eten en snel ons bed in te kruipen om te dromen over de tofste leiding aller tijden.

Groetjes de Kapoenenleiding

Eline, Femke, Hendrik en Thomas

## Welpen: Ruimtereis

Deze activiteit gingen we op ruimtereis! Wanneer we naar ons lokaal gingen, zagen we dat er een brief lag. Het was geschreven in een vreemd geheimschrift. Elise wist deze te ontcijferen en vertelde ons dat het een brief was van buitenaardse wezens en dat ze onze hulp nodig hadden. Op de grond lag een groot blad waarop een ruimteweg was uitgestippeld. Hiermee konden we van de ene planeet naar de andere reizen en per planeet moesten we een spel spelen.

Op de eerste planeet moesten we verstoppertje "katteke wuif" spelen. Hierbij is 1 iemand de zoeker en als je gezien bent, moet je achter de zoeker aanlopen. Als iemand die nog verstopt zit kan zwaaien zonder dat de zoeker het ziet, dan is de gevonden persoon weer vrij en mag die zich opnieuw gaan verstoppen. We speelden dit samen met de givers. Dit ging heel goed!

Op de volgende planeet speelden we telefoontje. Hierbij moet je het belsignaal doorgeven door in elkaars handen te knijpen. De persoon in het midden moet dan proberen te raden waar het signaal zich bevindt voordat het bij de eindpersoon aankomt. Dit spelletje speelden we binnen, want we vonden het toch wel een beetje koud. Katrien, Lotte en Noa vonden het heel leuk om de tussenstations te zijn die mogen kiezen welke kant het signaal op gaat.

Na telefoontje was het weer tijd om naar de volgende planeet te reizen. Op deze planeet werd gevraagd om tikkertje rond de boom te spelen. Hierbij mag iedereen enkel vooruit lopen en iedereen loopt in dezelfde richting. Cis, Liam en Keandro waren hier heel goed in en ook Elke bleef maar doorlopen.

Hierna speelden we robotje. Hier waren de welpen veranderd in robots die enkel vooruit konden lopen. Als ze ergen tegen liepen, moest een persoon ze redden en ze weer omdraaien. Als de robot al 10 keer luid 'banaan' had geroepen en ze nog steeds niet omgedraaid waren, dan was de robot kapot. Maarten was echt super goed in het redden van al de robots. Goed gedaan!

Het volgende spelletje was tikkertje in vakken. Hierbij waren 4 vakken op de grond getekend. En zowel de tikker als de andere spelers moesten zich tegelijk naar een ander vak verplaatsen. Als je in hetzelfde vak als de tikker terechtkwam, was je eraan. Nathalie, Jarne en Liv waren hier heel goed in! Toen was het helaas tijd om naar huis te gaan. De aliens waren heel blij met onze hulp. Dankzij onze welpen konden ze weer naar hun eigen planeet gaan. Super!

## Givers: Diney Villains

Deze zondag was alles anders, onze super lieve leiding was vandaag helemaal niet lief. Ze hadden zelfs een prinses ontvoerd en opgesloten in een toren. Snel gingen we met z'n allen de prinses te hulp! Bleek deze prinses toch wel niet onze leiding Marte te zijn zeker. Ze was vorige week getrouwd met een prins en mocht zich nu een echte prinses noemen. (Stiekem is zij getrouwd met Prins Harry maar om niet in de schijnwerpers te lopen, doen ze nu alsof Harry trouwt met Megan Markle) Prinses Marte zat vastgebonden op een stoel in een enge toren. We begonnen al snel te twifelen of we haar wel moesten bevrijden. Stiekem was het toch wel een beetje grappig om haar zo te zien zitten. Gelukkig voor Marte zijn Nikolas en Hanne haar snel ter hulp geschoten. De knopen gingen al vlug los en iedereen wou de toren verlaten. Dit ging echter niet, de toren had een magische muur gekregen waardoor niemand de toren kon verlaten. De plaatselijke slechterik die al eeuwen in de toren leefde, vertelde ons dat dit al altijd zo was geweest. Die muur was blijkbaar opgebouwd door allemaal slechte eigenschappen van de slechterik. Om de muur te verbreken moesten we de slechterik helpen haar goede eigenschappen terug te vinden. Dit deden we door samen de favoriete spelletjes te spelen van de slechterik. Als eerste spel kozen we voor verstoppertje wuif. Dit is een soort verstoppertje waarbij je, als je gezien wordt, achter de zoeker moet wandelen. Wanneer je iemand die nog verstopt zit naar jou ziet wuiven, mag je je terug gaan verstoppen. Om het extra moeilijk te maken mag de zoeker enkel naar voor kijken. De eerste zoeker was slechterik Noor. Zij had heel wat moeite om iedereen te vinden. Stijn zat verstopt bijna op een verkeersbord. Niemand had hem gezien. En Hanne, Hilde en Jan zijn zich zelfs binnen gaan verstoppen. Zo konden ze door de raam naar iedereen wuiven. Slim gezien! Na een eerste ronde speelden we het spel nog een en werd Hilde de zoeker. Zij deed dit al iets beter als Noor. Verstoppertje wuif staat echter bekend om eindeloos te kunnen duren. Dit is vandaag nogmaals gebleken. De leiding heeft het spel vroeger moeten stop zetten omdat het maar bleef duren.

Omdat iedereen wel een paar slechte eigenschappen heeft, kreeg slechterik Noor hulp voor het volgende spel. De verliezers van het eerste spel, werden in het tweede spel de slechterik. Zo gingen we verder met dikke Berta. Een echte klassieker! En wat ging het er hard aan toe in dit spel. Iedereen vocht voor zijn vrijheid alsof hun leven er van af hing. Na een stevige strijd bleven er nog 2 stoere boys over. Arne en Dylan slaagden er steeds in om iedereen te snel af te zijn. De moed van het vangende team stond bijna in hun schoenen. We gingen

het toch nog een laatste keer proberen. En ja hoor, het lukte ons! We hadden Dylan gevangen en kunnen opheffen. Zo werd Arne de terechte winnaar! De slechterikken van het begin van het spel, moesten snel binnen door het kwaliteiten net kruipen om terug goed te worden.

Tijd voor het volgende spel. Arne werd als winnaar de slechterik in het volgende spel. Hij werd de zombietikker. Zombietikkertje is een versie van tikkertje waarbij iedereen rond wandelt in een klein afgebakend veld. Er mag enkel bewogen worden op een fluitsignaal. De tikker mag dan 1 stap zetten en de rest 2 stappen. Wanneer je getikt wordt door de tikker, wordt je ook een zombie en mag je ook maar 1 stap zetten. In het begin liep het een beetje moeizaam, maar zodra de eerste persoon er aan was, ging het super vlot. In een mum van tijd liep het vol met zombies! Arne ging snel binnen door het kwaliteiten net kruipen. We besloten om allemaal naar binnen te gaan, het begon toch een beetje koud te worden.

Binnen speelden we het telefoontje billekeklets omdat we allemaal verloren waren bij het vorige spel. Bij dit spel draait het allemaal om snel genoeg te reageren en je handen op je oren te leggen als iemand naar jou of jouw burens belt. Want als je te traag bent, mogen je burens op uw billen kletsen! Hilde had al snel spijt dat ze naast Marte was gaan zitten. Al moet Marte ook toegeven dat Hilde ook best hard kan slagen. Na een tijdje besloten we van plaats te veranderen om het wat spannender te maken. Toen hebben we met alle leden samengespannen om de leiding naast elkaar te zetten met slechterik Noor in het midden. Dit zou haar haar lesje wel leren. Wanneer al onze biljetjes vuur rood waren en onze maagje begonnen te knorren, kropen we snel door het kwaliteiten net. Hoog tijd voor het vieruurtje.

Deze activiteit hebben we onze tijd genomen voor de koek. Allemaal samen in de zetel is de ideale moment om rustig te babbelen en elkaar beter te leren kennen. Nikolas onderwierp Prinses Marte bijna een aan heuse ondervraging. Na de koek was het tijd om te kijken of het kwaliteiten net intussen sterk genoeg was geworden om slechterik Noor terug te veranderen in de lieve leiding die ze ooit was. Iedereen hield zijn adem in toen Noor door het net kroop en ja hoor! Het werkte. Zouden we dan nu ook de muur afgebroken krijgen?

Iedereen kreeg een magische bal en mocht proberen de muur de doorbreken zodat we allemaal terug vrij zouden zijn. Dit bleek toch moeilijker als gedacht. Nadat iedereen 3 keer gegooid had, lag dan toch elke (rots)blok tegen de vlakke en konden we naar buiten. Net op tijd, de ouders stonden al voor de poort. Het was weer een leuke zondagnamiddag!





### Jins: Stadspel

Met deze activiteit gingen we onze stad Geel eens verkennen. Deze dag begon heel regenachtig en fris, maar geen obstakel is te groot voor onze stoere Jins! Leidster Tatyana en hulpleidster Britt stonden alvast klaar om de Jins op te vangen op de Markt van Geel.

Het was nogal een vreemd zicht, ze hadden namelijk 10 pakken wc-papier bij! Onze Jins Matthias, Bram en Rob wisten toch al wel wat de twee leidsters van plan waren hoor. Het was namelijk onze geldactiviteit: we gingen wc-papier verkopen om onze takkas was te spijzen voor toffe weekendjes!

Aangezien het een erg frisse dag was, begonnen we toch eerst met enkele opwarmingsoefeningen. We sprongen in de lucht en draaiden rondjes rond onze vingers tot we opgewarmd genoeg waren om al die pakken te dragen. Rob toonde alvast zijn sterke kant en nam zeker 4 pakken wc-papier vast. Zo begon onze tocht in het centrum van Geel.

We wandelden door de straten en Bram toonde dat hij helemaal niet verlegen was om aan te bellen bij mensen. Hij had zelfs een heel goed verkoperspraatje en zo verkochten we ons eerste pak.

Uiteindelijk scheen het zonnetje toch lekker warm en vliegen onze pakken wcpapier de deur uit! Of misschien beter gezegd: de deur in.

Na deze gekke tocht waren we klaar en besloten we in een lekker warm caféetje te gaan zitten en eens een lekkere, warme chocomelk te drinken. Daar hoorde natuurlijk ook wel slagroom bij hé!

We hebben ons binnen goed opgewarmd en Matthias had zijn skills getoond door een kaartenhuisje te bouwen.

Kortom: onze Jins, dat zijn échte stoere scouts.



## Contact

Vragen of opmerkingen? Onze leidingsploeg staat altijd voor u klaar. Spreek ons gerust aan voor of na een activiteit.

Ook onze groepsleiding staat steeds voor u klaar. U kunt hen bereiken op het emailadres [info@depioen.be](mailto:info@depioen.be) of op hun GSM.

Elise Vandenborre: 0498 30 93 51

Marte Stevens: 0493 04 62 82