

Instructie verlichting

Deze instructie heeft drie delen:

Deel 1: basis functies, bedoeld om alleen de witte zaalverlichting aan te zetten.

Deel 2: uitgebreide functie, bedoeld om de ledverlichting aan te zetten.

Deel 3: expert functie, om functies en verlichtingsplannen te programmeren.

Deel 1

De zaalverlichting kan alleen worden aan- en uitgezet met het verlichtingspaneel Showdesigner 1024 (zie plaatje hieronder).



Om de witte zaalverlichting aan te zetten, volg je de volgende stappen:

1. Zet de hoofdschakelaars in het geluidshok aan.
2. Zet de showdesigner 1024 aan met het rode knopje aan de achterkant (knopje 7 hieronder).



Fig. 2

3. Druk op de knop "Scene Page 2" (zie hieronder), tot de led daarin rood brand.



Scene
Page 2

4. Druk vervolgens op knop 16 in de rij daaronder (zie hieronder). Het licht moet nu branden.



Knop 16

5. Als het licht niet brand: nergens aankomen, maar gewoon iemand bellen die weet hoe het werkt.
6. Uitzetten: Eerst de designer 1024 uitzetten met de rode knop, vervolgens de hoofschakelaars uitzetten.

Deel 2

Om te begrijpen hoe het systeem werkt, eerst een paar basisprincipes:

- Je kunt elke lamp apart bedienen. In totaal 64 lampen zijn apart schakelbaar.
- Je kunt één of meerdere lampen selecteren in een Scene. Dat is een scene waarin verschillende lampen tegelijk in een bepaalde, voorgeselecteerde en geprogrammeerde functie, aangaan. Er zijn drie sets van 16 scenes beschikbaar
- Je kunt meerdere scenes achter elkaar zetten in een Chase. Dan worden de geselecteerde scenes achter elkaar en automatisch gespeeld. Dit is vooraf geprogrammeerd. Er zijn 3 sets van 16 Chases beschikbaar.
- Je kunt meerdere Chases in een Group zetten. Daarmee worden meerdere Chases achter elkaar afgespeeld. Dit is vooraf geprogrammeerd. Er is één set van 16 Groups beschikbaar.

Er zijn vier soorten lampen in De Groene Zwaan:

- 9 traditionele witte gloeilampen in de zilveren behuizing.
- 5 podium ledlampen (lang en zwart).
- 7 zaal ledlampen (kort en zwart).
- 2 blacklights.

Hieronder het schema en nummering van de lampen. Geel zijn de gloeilampen, rood de podium ledlampen, groen de zaal ledlampen en zwart de blacklights.

Front	1	1	2	3	8	4	1	1											
Middle	1	9	10	1	1	11	12A	12B											
Back		6	8	1	14	15	1	7											

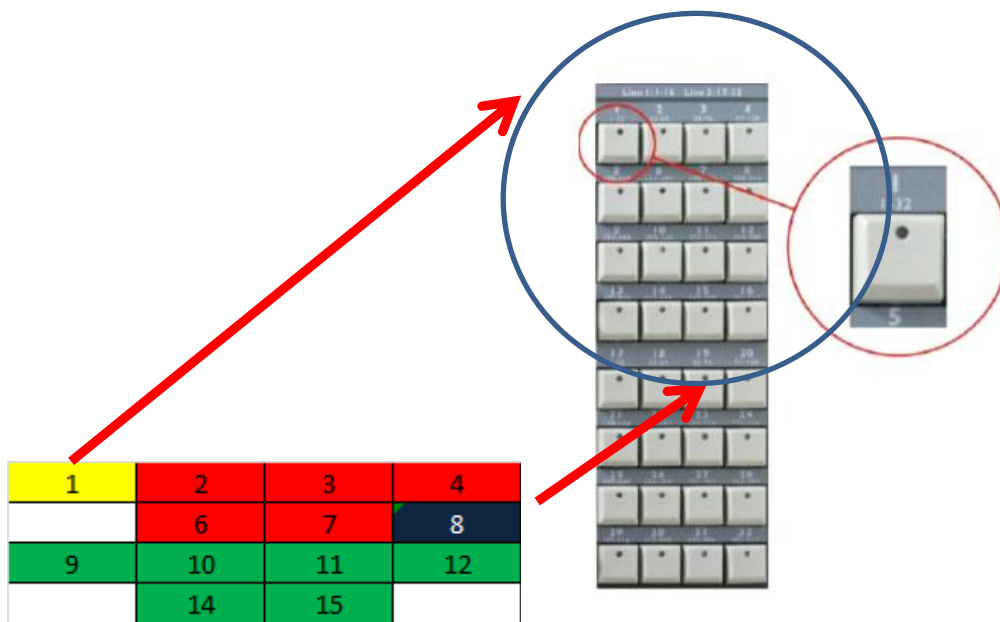
Wat opvalt is dat alle witte lampen allemaal nummer 1 hebben. Dat komt omdat ze met één schakelaar worden aangezet. Vervolgens kun je ze individueel dimmen.

De witte gloeilampen kunnen maar op één manier worden bestuurd: zoals gezegd; je kunt ze nl. dimmen. Elke lamp heeft daarvoor zijn eigen fader op de showdesigner. Je kunt de faders voor de witte lampen activeren door knop 1 te selecteren (rode led gaat branden).



Vervolgens kun je met faders 1 t/m 9 de 9 witte lampen bedienen. De volgorde is van linksvoor naar rechtsonder. Dus de eerste 9 faders zijn gekoppeld aan de 9 witte lampen.

De andere (led)lampen kun je schakelen met de schakelaars 2 t/m 16 in hetzelfde blok. De inrichting is als volgt:



De bovenstaande schakelaars activeren eigenlijk alleen de faders voor de verschillende functies van de lampen. Ze zetten de lamp niet direct aan of uit. Dat doe je met de faders.

Het lastige is nu dat de faders meerdere functies kunnen hebben. Die functie is afhankelijk van de lampen die je aanzet en wilt aansturen. De witte lampen, onder knop 1, zitten feitelijk gegroepeerd onder knop 1 en elke fader stuurt één lamp aan om hem te dimmen. Dat is simpel. De ledlampen

hebben echter meerdere functies (b.v. kleuren, intensiteit etc.) en die functies hebben allemaal een andere fader om ze te bedienen.

Als je nu meerdere lampen aanzet om ze te besturen, dan heeft dezelfde fader mogelijk meerdere functies en daarmee gebeuren er onverwachte dingen.

De truc is nu dat je alleen die lampen aanzet, die dezelfde functies hebben en die dan vervolgens instelt. Daarna kan je de lamschakelaar uitzetten. De instellingen blijven dan bewaard. De lampen blijven doen, wat je hebt ingesteld. Vervolgens kun je een andere ledlamp aanschakelen om ze daarna in te stellen.

Je kunt meerdere ledlampen tegelijk bedienen, door meerdere knoppen, zoals hierboven beschreven, aan of uit te zetten. Zorg er wel voor dat je alleen meerdere lampen met dezelfde functie tegelijk aanzet. Zet je b.v. de knoppen 2, 3, 4, 6 en 7 aan, dan bedien je alle podium leds tegelijk, met dezelfde faders. Zet je de knoppen 9, 10, 11, 12, 14 en 15 aan, dan bedien je alle zaal ledlampen ineens. Je kunt natuurlijk ook 2 of 3 lampen tegelijk uit dezelfde groep bedienen (b.v. knoppen 2, 3 en 4, dan bedien je de hele voorste rij podiumlampen.

De podium leds hebben 7 faders die een bepaalde functie hebben. Voor deze instructie, gebruiken we alleen de faders 1, 2, 3 en 7.

- Fader 7 bepaalt de intensiteit (eigenlijk de dimmer) van de lamp;
- Fader 1 bedient rood, fader 2 groen en fader 3 blauw.
- Als je rood vol wilt aanzetten, dan schuif je fader 1 helemaal naar boven en vervolgens fader 7 voor de intensiteit.
- Je kunt faders 1, 2 en 3 onafhankelijk van elkaar bedienen om kleuren te mengen. Fader 1 en 3 samen geeft b.v. paars.
- Op deze wijze kun je alle podiumlampen tegelijk een bepaalde kleur geven, of elke lamp een individuele kleur.
- Een uitzondering is lamp 4, die via knop 4 wordt bediend. Daarvan zijn de faders 10 t/m 16. Dus 10 voor rood, 11 voor groen etc.

De zaal leds hebben 6 faders om de functies te bedienen. Voor deze instructie gebruiken we alleen faders 1, 2 en 3.

- Fader 1 bedient rood en tegelijk de intensiteit daarvan. Fader 2 groen en intensiteit en fader 3 blauw en intensiteit.
- Ook hier kun je meerdere faders tegelijk gebruiken om kleuren te mengen.
- Van sommige zaal leds zijn wat ledjes kapot. Maakt voor het geheel niet uit, maar kan wel een kleurafwijking veroorzaken.
- Knop 12, bedient twee lampen tegelijk, nl. lampen 12A en 12B.

Het klinkt gecompliceerd en dat is het jammer genoeg ook. Daarom zijn er al een aantal verlichtingssets standaard geprogrammeerd. Dat maakt het al veel eenvoudiger. De bovenstaande instructie is er eigenlijk alleen voor om speciale verlichting in te regelen. Normaal doen experts dat.

Scenes

Er zijn, zoals gezegd, drie sets van scenes die zijn geprogrammeerd. Die scenes kun je aanzetten door één van de knoppen voor Scene (Page 1, 2 of 3) aan te schakelen. Daarna kun je één van de scenes selecteren onder de selectieknoppen 1 t/m 16. Knoppen waaronder een scene zit, knippert met een rode led.



Scene Page 1, 2, 3

Selectieknop 1 t/m 16

De volgende scenes zijn geprogrammeerd:

Scene Page1				
Alle Ledlampen	Scene1	All red		Vol aan
Alle Ledlampen	Scene2	All green		Vol aan
Alle Ledlampen	Scene3	All blue		Vol aan
Alle Ledlampen	Scene 4	All purple		Vol aan
Alle Ledlampen	Scene 5	All yellow		Vol aan
Alle Ledlampen	Scene 6	All lightblue		Vol aan
Alle Ledlampen	Scene 7	All white		Vol aan
Alle Ledlampen	Scene 8	geluid gestuurd		Vol aan
Alle Ledlampen	Scene9	All red		half aan
Alle Ledlampen	Scene10	All green		half aan
Alle Ledlampen	Scene11	All blue		half aan
Alle Ledlampen	Scene 12	All yellow		half aan
Alle Ledlampen	Scene 13	All purple		half aan
Alle Ledlampen	Scene14	All lightblue		half aan
Alle Ledlampen	Scene15	All white		half aan
Podium led	Scene16	Strobe wit		vol aan

Scene Page 2				
Podium led		Scene1	All red	Vol aan
Podium led		Scene2	All green	Vol aan
Podium led		Scene3	All blue	Vol aan
Podium led		Scene 4	All purple	Vol aan
Podium led		Scene 5	All yellow	Vol aan
Podium led		Scene 6	All lightblue	Vol aan
Podium led		Scene 7	All white	Vol aan
Zaal		Scene8	All red	Half aan
Podium led		Scene9	All red	half aan
Podium led		Scene10	All green	half aan
Podium led		Scene11	All blue	half aan
Podium led		Scene 12	All yellow	half aan
Podium led		Scene 13	All purple	half aan
Podium led		Scene14	All lightblue	half aan
Podium led		Scene15	All white	half aan
Oude lampen		Scene16	Allemaal	Half aan

Scene Page 3		
Podium led	Scene1	Geluid gestuurd
Podium led	Scene2	Flash red
Podium led	Scene3	Flash green
Podium led	Scene 4	Flash blue
Alle Ledlampen	Scene 5	Geluid gestuurd
Alle Ledlampen	Scene 6	Flash red
Alle Ledlampen	Scene 7	Flash green
Alle Ledlampen	Scene 8	Flash blue
Zaal	Scene9	All purple
Podium Central	Scene10	Kleurtransitie
Podium front	Scene11	Kleurtransitie
Podium Central	Scene 12	Red
Zaal	Scene 13	Kleurtransitie
Zaal	Scene14	Strobe wit
Zaal	Scene15	All green
Zaal	Scene16	All blue

Chases

Er zijn ook een aantal Chases geprogrammeerd. Dat zijn series van scenes. Om deze te activeren druk je op een van de Chase (Page 1, 2, 3) knoppen en vervolgens selecteer je een chase met de selectieknoppen 1 t/m 16.

De volgende Chases zijn geprogrammeerd.

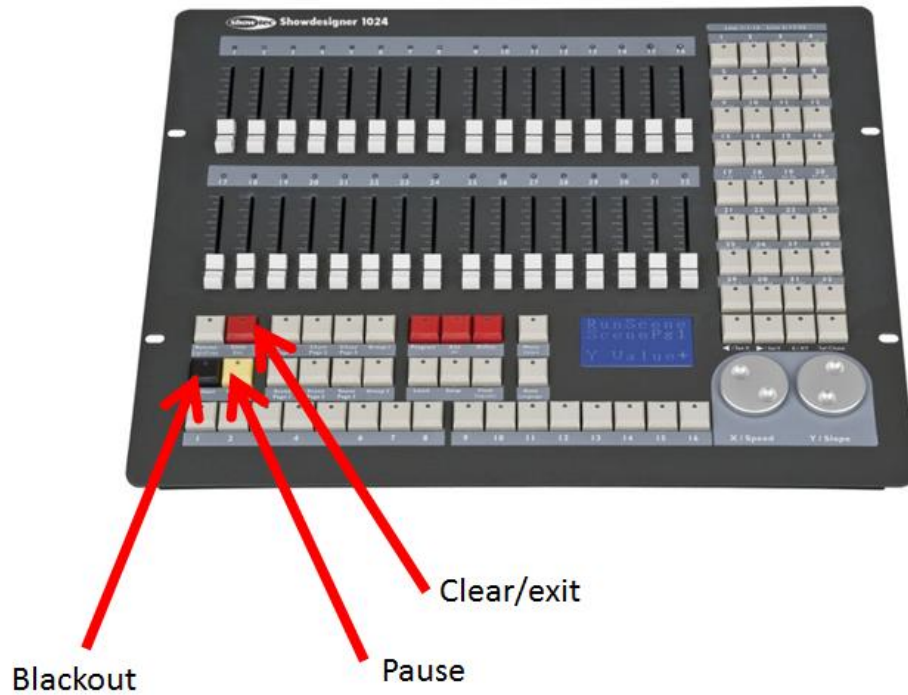
Chase Page1				
Alle Ledlampen		Chase1	Trans colour flash	Vol aan
Alle Ledlampen		Chase2	Change colour	Vol aan
Alle Ledlampen		Chase3	Change one by one	Vol aan
Alle Ledlampen		Chase 4	Slow trans	Vol aan
Podium		Chase 5	RGB change	Vol aan
Reserve		Chase 6		
Reserve		Chase 7		
Reserve		Chase 8		
Reserve		Chase9		
Reserve		Chase10		
Reserve		Chase11		
Reserve		Chase 12		
Reserve		Chase 13		
Reserve		Chase14		
Reserve		Chase15		
Reserve		Chase16		

Chase Page 2				
Zaal		Chase1	red	Vol aan
Zaal		Chase2	Green	Vol aan
Zaal		Chase3	Blue	Vol aan
Zaal		Chase 4	Purple	Vol aan
Zaal		Chase 5	Yellow	Vol aan
Zaal		Chase 6	Light blue	Vol aan
Reserve		Chase 7		
Reserve		Chase8		
Podium led		Chase9	Left trans	half aan
Reserve		Chase10		
Reserve		Chase11		
Reserve		Chase 12		
Reserve		Chase 13		
Reserve		Chase14		
Reserve		Chase15		
Reserve		Chase16		

Chase Page 3				
Alle Ledlampen	Chase1	Disco		Half aan
Podium led	Chase2	Disco train		Half aan
Reserve	Chase3			
Reserve	Chase 4			
Reserve	Chase 5			
Reserve	Chase 6			
Reserve	Chase 7			
Reserve	Chase 8			
Reserve	Chase9			
Reserve	Chase10			
Reserve	Chase11			
Reserve	Chase 12			
Reserve	Chase 13			
Reserve	Chase14			
Reserve	Chase15			
Reserve	Chase16			

Je kunt meerdere scenes, chases of een combinatie daarvan tegelijk selecteren. Soms gaat dat fout en doen de lampen niet meer wat je wilt. Je kunt dat eenvoudig corrigeren door op de knop

“Clear/exit” (rood) te drukken. Soms even langer vasthouden. Daarnaast heb je de mogelijkheid om een blackout (zwart) te doen (alles uit) en een programma te pauzeren (geel). Zie hieronder.



Deel 3

Wil je programmeren? Lees dan eerst de instructie manuals. Die staan online op de website. Echter, niets programmeren zonder overleg. Voor dat je het weet, kunnen we weer opnieuw beginnen.