



Spilleregler

Spillet går ud på at flytte klodser *fra* tårnet og placere dem *på toppen af* tårnet – uden at tårnet vælter! Spilleren, der får tårnet til at vælte, er Klodsmajor.

Først:

- Kassen vendes på hovedet og låget lægges på bunden for ekstra stabilitet.
- Klodserne stables på midten af kassen så de skiftevis – tre og tre – danner et lag. Hvert lag skal indeholde klodser med de 3 forskellige symboler i enden. Lagene vendes vinkelret for hvert lag.

Spillet's gang.

- Første spiller slår med terningen og fjerner forsigtigt en klods med samme symbol, som terningen viser. Terningen har én side uden symbol; det er jokeren, og er lig med frit valg. Lykkes det at fjerne klodsen uden at tårnet vælter, skal den placeres på toppen af tårnet, igen vendt vinkelret i forhold til foregående lag.
- De deltagende spillere gentager efter tur denne proces indtil tårnet vælter.

Øvrige regler

- Når en klods succésfuldt er placeret på toppen af tårnet, skal tårnet kunne stå selv i min. 10 sekunder. Lykkes det ikke, er Klodsmajoren fundet! Men hvis tiden overstiger de 10 sekunder, er det næste spiller, der "har ansvaret for" tårnet...
- Man må kun fjerne en klods fra et lag, hvis alle tre klodser er placeret i laget oven over.
- Man må godt bruge terningen til at fjerne spillebrikker.
- Man må kun røre ved én spillebrik ad gangen!

Alternative regler

- Hvis man hurtigere vil have et højere tårn, kan man undlade at bruge terningen. Spillerne kan så i stedet på skift fjerne og placere valgfrie klodser.
- Man kan også lave tårnet med klodserne tilfældigt placeret i tårnet – altså uden nødvendigvis at have tre forskellige symboler i hvert lag.