

Praktisk info om deltagelse i et 3D stævne.

Der er forskellige tilgange til at deltage i et 3D stævne og forskellige tilgange til forberedelsen. Men der skal her nævnes nogle enkelte ting, der kan være rare at vide inden man, for måske første gang, deltager i et 3D stævne.

- Ankom i god tid så der er tid til registrering og opvarmning på træningsbanen.
- Udstyret *skal* overholde reglerne i den klasse du skal skyde i.
- Det kan være fornuftigt at tage ekstra pile med, da pilene let bliver væk, eller går i stykker, hvis man ikke træffer målet.
- En god ide er at være klædt på efter vejret og terrænet (skovkrat, mudder, grus, højt græs osv.), og ikke mindst have trænet med det pågældende tøj på, så man f.eks. ved om strengen rammer jakkeærmet mm. Anvendes camouflagetøj *skal* der bruges synligt bånd eller vest i signalfarver - som til jagt.
- Da man ofte kommer til at bevæge sig rundt i terrænet en hel dag, er det godt at have noget at spise og drikke med rundt på banen. Til flere stævner er det muligt at købe mad og drikkevarer ved startområdet. Vær forberedt på at skydningen normalt tager 5-6 timer afhængigt af antal mål og afhængigt af rutens længde.
- At træne afstandsbedømmelse i naturen kan være en stor fordel.
- En 3D bane kan være fysisk krævende at gå igennem.
- Den bedste træning fås naturligvis på en 3D bane. Uvante skydestillinger kan være gode at have trænet.
- Respektér de andre skytter i patruljen – f.eks. hvis en skytte ønsker ro, når vedkommende skal skyde.
- Man må ikke diskutere afstande med andre i patruljen, før alle har skudt.
- Kasket, solcreme, armbeskytter og diverse værktøj, blyant / kuglepen (ikke rød) og reservestreg, kan også være på huskelisten. Husk penge til evt. at betale for stævnet og til at købe mad og drikkevarer for.
- Vis respekt for stævnet og dem der skal have medaljer, ved at blive til præmieoverrækkelsen er færdig.
- **Sikkerhed: Gå aldrig uden for ruten og gå aldrig baglæns af ruten. Hvis du står og skal skyde og du opdager en farlig situation, så tag straks buen ned. Hvis en anden i patruljen opdager en farlig situation, skal der straks råbes "stop" og skytten skal tage buen ned.**
- Mere info og regler om 3D stævner og tilladt bueudstyr kan findes på bueskydningdanmark.dk (se lovkomplekset kapitel 9 og 10). Se også www.archery.org (World Archery's hjemmeside).

Introduktion til 3D stævner.



Fra JM i 3D, 2011

3D bueskydning er en spændende form for bueskydning, i forhold til traditionel skiveskydning. Stævnerne foregår i naturen og målene, der står på for skytterne ukendte afstande, er 3 dimensionale figurer af dyr heraf navnet 3D bueskydning. Der findes nogle få indendørs 3D stævner i vinterperioden.

Det er op til den enkelte skytte at vurdere afstanden for hvert mål, inden for de grænser der ses i skemaet på side 2. For mange skytter er noget af det, der trækker til et 3D stævne bl.a. den ofte uformelle stemning, som opstår i skydegrupperne og ikke mindst naturoplevelsen.

3D banen og afvikling af et stævne.

Selve banen er lagt ud i et naturområde og består gerne af 24 – 30 3D mål. Deltagerne er inden start blevet delt op i grupper (også kaldet patruljer), på normalt 3-4 skytter. Banens rute er markeret med pile og bånd og patruljerne følger ruten til de enkelte mål som der så skydes til. Hvert mål er markeret med et nummer.

Ved hvert mål er der en ventezone, hvor der er et billede af 3D dyret, så man kan orientere sig om målet, og om hvordan hjerte- og lunge-ringe er markeret på dyret.

Da afstandene til målene varierer for de forskellige bue- og aldersklasser, er der ved hvert mål sat skydepæle, som markerer hvorfra de forskellige bueklasser skal skyde til målet. Disse skydepæle er markeret i farverne hvid, blå og rød. Ved hver stævnevelkomst bliver det oplyst hvilke bueklasser der skyder fra hvilke farver (til enkelte stævner kan der forekomme flere farver, som f.eks. sort til buejægere). Der kan være sat 2 pæle i samme farve, så 2 skytter kan skyde på samme tid.

Uanset så skal man så vidt muligt skyde 2 skytter på samme tid. Dem der skal skyde fra længst afstand, skyder først. Uanset bue- og aldersklasse har man 1½ minut til at afvikle sine skud. Tiden starter formelt fra det øjeblik man stiller sig op ved skydepælen. Der tages kun tid hvis der er kø ved det pågældende mål. Alle skytter skyder 2 pile til hvert mål. Man må stå op til 1 meter i en halvcirkel ved siden af og bag skydepælen, men ikke foran. Man behøver ikke at røre skydepælen, men man må gerne. Mens man venter på at skulle skyde, kan man gøre lidt forberedelser såsom at bedømme afstand og evt. bruge sin kikkert til at se hvor på målet man skal sigte. Først når man stiller sig op ved pælen må man sætte pil på buen. Man bør for sin egen skyld også bedømme afstanden, når man gør sig klar til at skyde, selvom man har forsøgt at vurdere afstanden, mens man ventede på at skyde.

Hver skytte skyder til målet fra den skydepæl (post) som passer til hans eller hendes bueklasse. Se skema herunder.

Rød post	Blå post	Hvid post	Orange post
5 – 45 meter	5 – 30 meter	3 -20 meter	5 – 30 meter
Compound, Recurve Senior, 50+, U21	Compound, Recurve U 18, U 16 Barbue, Langbue, Traditionel bue Senior, 50+, U21, U18, U 16	Alle buetyper U14, U 12	National Buejæger Traditionel buejæger

Bemærk: Der må ikke bruges elektronisk udstyr, kikkert eller andet der kan måle afstande som hjælpemiddel.

Man må ikke diskutere afstande med andre i patruljen (eller nogen i det hele taget), før alle har skudt og ikke sådan at patruljer der ikke har skudt til målet endnu, kan høre det.

Point og skydesedler.

Når alle skytter i patruljen har skudt deres 2 skud, går gruppen hen til målet og der bliver talt point sammen. Man *må ikke* røre dyret eller pilene før pointene er skrevet op.

Hvis dyret er markeret med 3 ringe (4 pointzoner), kan man opnå pointtallene 11, 10, 8 og 5. Hvis dyret er markeret med 2 ringe (3 pointzoner), kan man opnå pointtallene 10, 8 og 5, idét ikke alle 3D dyr har den lille superkill zone, der tæller 11 point.

Begge de to pile tæller maksimalt. Dvs. “pil nr. 2” tæller på samme måde som “pil nr. 1”. Hvis der sidder mere end to pile i målet fra én skytte – så noteres de 2 laveste værdier. Horn, hove og klove tæller ikke. Rører en pil strengen til en scorezone gælder den højere scorezone.



Der udleveres to skydesedler for hver skytte. Den ene tjener som kontrolseddel, så sedlen der skal afleveres til stævneledelsen til slut, er talt rigtigt sammen.

Der er tradition for, at man i gruppen bliver enige om hvem der skal udfylde skydesedlerne. De to personer der udfylder skydesedlerne tjekker ved hvert mål, at der er overensstemmelse i deres pointføring. Når pointene er skrevet ned på de udleverede skydesedler og talt sammen, fortsætter gruppen videre til næste mål, som så afvikles på samme måde. Når de enkelte patruljer har afviklet alle målene og er kommet tilbage til startområdet, bliver det ene sæt skydesedler afleveret til stævneledelsen, som så finder vinderne i de forskellige bueklasser. Det andet sæt skydesedler udleveres til de enkelte skytter.