

Face2Face 2023



- Dato:** Lørdag d. 4. november 2023
- Sted:** Bellinge Idrætscenter, Sædekildegårdvej 4, 5250 Odense SV
- TK og start:** Velkomst og TK kl. 9.15, derefter 3x2 min. opvarmning og start herefter.
- Fremmøde:** Alle skytter skal være mødt senest 9.00 for at være sikker på at få deres plads. Herefter vil ledige pladser gives til skytter på venteliste.
- Skydning:** Match skydninger a' 12 pile. 3 piles skydning på 2 minutter. Alle skyder 18m. Ingen 60 piles score kan godkendes til rekorder, men Bueskydning Danmark plejer at godkende 60 piles scoren til udtagelse, ranglister og Top10. Alle WA regler mht. skydetider, afstande og udstyr overholdes. Alle skytter er med hele formiddagen og ca. den bedste halvdel er med om eftermiddagen. Formiddagens skydning afsluttes med en "joker runde" for alle skytter. Stævnet afsluttes med finale i hver buetype om vandrepokalerne.
- Præmier:** Hver skytte har mulighed for at vinde op til **2.000kr** ved stævnet. 2 gange i løbet af stævnet på er der pengepræmier på angivne 3-piles serier: 1.000kr til compound og recurve ved 30 point med 3 stk. "inside out". 1.000kr til barbueskytter ved 30 point. 1.000kr til langbueskytter ved 3 "rene" gule (uden at røre 9'er stregen). 100kr til compound og recurve ved 30 point. 100kr til barbueskytter ved 3 "rene" gule (uden at rører 9'er stregen). 100kr til langbueskytter ved 3 gule. Vandrepokaler til finalevinderne.
- Buetyper:** Compound, recurve, barbue, langbue.
- Tilmelding:** Deltagerpris er 200kr pr. skytte. Sendes til tilmelding@arcus.dk senest mandag den 23. oktober 2023. Tilmeldingen er først gældende når betaling er modtaget. Betaling overføres til: reg. nummer: 6857 kononummer: 000-101-5665 Angiv venligst "F2F + klubnavn" på overførslen. Der er begrænset antal pladser og der oprettes om nødvendigt venteliste.

Med venlig hilsen ARCUS

Uddybende om hvordan Face2Face stævnet afvikles

Compound skyder fortløbende score og alle andre buetyper skyder set skydning i alle deres matcher.

Alle matcher er på 12 pile og der skydes om 2 matchpoint i hver match. Vinderen af matchen er den skytte med højest antal point (compound) eller højest antal set point (recurve, barbue og langbue). Ved pointlighed får hver skytte 1 matchpoint. Der er ikke shoot off ved pointlighed i de indledende matcher.

Om formiddagen skydes første runde, der består af 5 matcher a' 12 pile. Herved fås også en 60 piles score som Bueskydning Danmark plejer at godkende til Top10, ranglister og udtagelse.

Skytterne inddeles på forhånd i puljer med 6 skytter i hver pulje (dette gøres ud fra tidligere score).

Om eftermiddagen skydes anden runde, der består af 3 matcher a' 12 pile. Skytterne inddeles i puljer med 4 skytter i hver pulje.

Hele stævnet afsluttes med en finale i hver buetype om vandrepokalerne.

Denne finale skydes på samme måde som de indledende matcher. Ved pointlighed skydes der shoot off.

Pengepræmie skydningerne er inspireret af bl.a. landevejs cykelløb med indlagte bjerg og/eller pointspurter.

Der skydes 1 pengepræmieskydning om formiddagen og 1 pengepræmieskydning om eftermiddagen.

De første 3 pile i 3. match om formiddagen og de første 3 pile i 3. match om eftermiddagen er pengepræmieskydningen.

For at en buetype oprettes, skal der være mindst 6 tilmeldte skytter.

Ved 6 skytter, er der 1 pulje om formiddagen. Heraf går 4 skytter videre til om eftermiddagen.

De 2 bedste skytter på match point går videre og herefter er det de 2 bedste skytter på deres 60 piles score.

Til finalen om vandrepokalen går de 2 skytter med flest matchpoint (ved lighed tæller scoren, og er det også lig, så skydes der shoot off om at komme i finalen om vandrepokalen).

Ved 12 skytter, er der 2 puljer om formiddagen. Heraf går 8 skytter videre til om eftermiddagen i 2 puljer.

De 2 bedste skytter på match point fra hver pulje går videre og herefter er det de 4 bedste skytter på deres 60 piles score på tværs af de 2 puljer.

Til finalen om vandrepokalen går den skytte med flest matchpoint fra hver pulje (ved lighed tæller scoren, og er det også lig, så skydes der shoot off om at komme i finalen om vandrepokalen).

Ved 18 skytter, er der 3 puljer om formiddagen. Heraf går 8 skytter videre til om eftermiddagen i 2 puljer.

De 2 bedste skytter på match point fra hver pulje går videre og herefter er det de 2 bedste skytter på deres 60 piles score på tværs af de 3 puljer.

Til finalen om vandrepokalen går den skytte med flest matchpoint fra hver pulje (ved lighed tæller scoren, og er det også lig, så skydes der shoot off om at komme i finalen om vandrepokalen).

Ved 24 skytter, er der 4 puljer om formiddagen. Heraf går 8 skytter videre til om eftermiddagen i 2 puljer.

De 2 bedste skytter på match point fra hver pulje går videre (og ingen går videre på deres 60 piles score på tværs af de 4 puljer).

Til finalen om vandrepokalen går den skytte med flest matchpoint fra hver pulje (ved lighed tæller scoren, og er det også lig, så skydes der shoot off om at komme i finalen om vandrepokalen).

Hvis det maximale antal deltagere opnås (60 skytter i hallen), så er der ikke plads til alle skytter til eftermiddagens skydning. For at løse dette problem, så "går det ud over" den buetype der sidst blev fyldt op.

Denne buetype vil da kun få 4 skytter med til eftermiddagens skydning.

Ansigter og placering

Om formiddagen er der 4 skytter på hver måtte og der skydes AB for oven og CD for neden. Recurve og compound skyder på 40cm Las Vegas ansigter (40cm fullface kan vælges). Barbue og langbue skyder på 40cm fullface (40cm Las Vegas kan vælges).

Om eftermiddagen er der 2 skytter på hver måtte.

Recurve og compound skyder på 40cm lodret trippel ansigter (40cm fullface kan vælges). Barbue og langbue skyder på 40cm fullface (40cm lodret trippel kan vælges).

Jokerrunde

Som en lille ekstra gimmick laves en ekstra skydning for alle skytter i starten af middagspausen.

Alle skytter skyder på den bane at de netop har afsluttet på.

Alle skytter skyder 1 pil pr runde (40 sekunder) og så hentes der.

Skytter der skyder godt nok, går med videre til næste runde og alle andre går ud.

Når en skytte går ud, skal skytten tage sit ansigt af måtten, som signal til at man er ude.

Der skydes 3 runder og sluttet af med shoot off for at finde en vinder i hver buetype.

Når en buetype ikke til 3. runde, så er der ingen vindere i denne buetype.

Alle shoot off skydes i 4. runde.

1. runde:

Kun compoundskytter med 1 pil i "ren gul" går videre.

Kun recurveskytter med 1 pil i mindst 8'eren går videre.

Kun barbueskytter med 1 pil i mindst 7'eren går videre.

Kun langbueskytter med 1 pil i mindst det sorte går videre.

2. runde:

Kun compoundskytter med 1 pil i recurve 10'eren går videre.

Kun recurveskytter med 1 pil i mindst 9'eren går videre.

Kun barbueskytter med 1 pil i mindst 8'eren går videre.

Kun langbueskytter med 1 pil i mindst det blå går videre.

3. runde:

Kun compoundskytter med 1 pil i compound 10'eren går videre.

Kun recurveskytter med 1 pil i recurve 10'eren går videre.

Kun barbueskytter med 1 pil i mindst 9'eren går videre.

Kun langbueskytter med 1 pil i mindst det røde går videre.

4. runde:

Shoot off for hver buetype.