



Idrættens Hus  
Brøndby Stadion 20  
DK – 2605 Brøndby  
Tlf.: +45 43 26 27 28  
Fax: +45 43 26 27 29

Hjemmeside: [www.bueskydningdanmark.dk](http://www.bueskydningdanmark.dk)  
E-mail: [info@bueskydningdanmark.dk](mailto:info@bueskydningdanmark.dk)

## Danish Combat Archery

### Spillene

#### Last Man Standing

- Formålet med spillet: Det gælder om at ramme alle fra modstanderholdet, så de til sidst ikke har flere spillere tilbage på banen.
- Regler: Bliver en spiller ramt, skal denne forlade banen. Hvert hold udnævner en person, som må krydse midterzonen. Bliver denne spiller ramt skal spilleren forlade banen og samtidig vil en ny spiller på samme hold blive den spiller, der må krydse midterzonen. En spiller skal forlade banen, hvis denne bliver ramt. Hvis en spiller ikke selv forlader banen, når denne bliver ramt, kan dommeren bede spilleren samt en medspiller forlade banen. Hvis en spiller griber en pil affyret af en modspiller, må en hjemslået holdspiller komme på banen igen. Det hold, som først har skudt alle modspillere ud eller har flest spillere tilbage, når tiden er gået, vinder kampen.
- Tid: Spillet varer i max. 5 minutter, men slutter før, hvis et hold mister alle sine spillere. I finalekampe kan spilletiden blive forlænget, hvis de to hold har lige mange spillere tilbage, når tiden løber ud. I så fald bliver der spillet til et af holdene mister endnu en spiller, hvorved det andet hold vinder kampen.
- Starten: Pilene ligger spredt i midterzonen. Spillerne starter ved midterzonen. Spillerne må tage op til tre pile hver, når kampen begynder. Spillernes buer ligger på baglinjen på holdets banehalvdel.

#### Capture the Flag:

- Formålet med spillet: Et hold skal forsøge at placere så mange flag som muligt i modstanderholdets holdbase.
- Spillet kort: Tre flag står i midterzonen. Det gælder for hvert af holdene om at transportere flagene ned til modstanderholdets holdbase.
- Regler: Der må højst være et flag i spil ad gangen; et flag er defineret som værende i spil, fra det bliver taget fra sin startplads i midterzonen, til det bliver placeret i et af holdenes holdbaser. Bliver en spiller ramt, skal denne løbe ned til sin egen holdbase og ind i holdbasen, inden denne må spille videre i spillet. Hvis en spiller har pile eller flag i hånden, når denne bliver ramt, skal disse ligges på gulvet/jorden straks, inden spilleren løber ned til sin holdbase. Hvis flaget bliver ramt, mens en spiller holder det, er spilleren ramt. Alle spillere må være overalt på banen. Flaget må ikke kastes mellem spillerne, men må gerne afleveres fra en spiller til en anden. Et flag er placeret i modstanderholdets holdbase, når en





Idrættens Hus  
Brøndby Stadion 20  
DK - 2605 Brøndby  
Tlf.: +45 43 26 27 28  
Fax: +45 43 26 27 29

Hjemmeside: [www.bueskydningdanmark.dk](http://www.bueskydningdanmark.dk)  
E-mail: [info@bueskydningdanmark.dk](mailto:info@bueskydningdanmark.dk)

spiller står med begge fødder i holdbasen og placerer flaget på gulvet/jorden indenfor basen. Når et flag er blevet placeret i en holdbase, kan det ikke flyttes derfra. En spiller må ikke med overlæg forsøge, at stå i vejen for at en modstander kan komme ind i holdbasen.

- Spillets start: Spillerne starter i deres holdbase med en bue og tre pile hver.
- Spillet vindes ved at få placeret flest flag i modstanderholdets holdbase. Hvis tiden rinder ud og de to hold har placeret lige mange flag i modstanderholdets holdbase, ender kampen uafgjort i de indledende kampe. Hvis tiden rinder ud i finalekampene vinder det hold, der har flaget, når de 5 minutter er gået. Hvis ingen hold har flaget, når tiden rinder ud, vinder det hold, der først får fat i flaget efter de 5 minutters spilletid.
- Tid: Spillet varer max. 5 min. i indledende spil.

## VIP

- Spillets formål: Opnå flere point end modstanderholdet.
- Spillet kort: På hvert hold udnævnes en spiller til VIP, mens resten er almindelige spillere. VIP'en må være overalt på banen skyde fra overalt på banen. De øvrige spillere skal blive på deres egen banehalvdel. Alle spillere på modstanderholdet giver 1 point af ramme. Bliver en spiller ramt, skal denne hurtigst løbe ned i sin holdbase, hvorefter denne igen er med i spillet. Hvis en ramt spiller har fat i pile, når denne bliver ramt, skal disse ligges på gulvet inden spilleren løber ned i sin holdbase. Bliver en spiller ramt, skal denne ned til sin holdbase inden spilleren igen giver point af ramme. VIP'en kan efter et minuts spilletid afslutte spillet ved at løbe ind og stå i modstanderholdets holdbase. Kommer en VIP op i et modstanderholds holdbase slutter spillet og VIP'ens hold får 2 point.
- Starten: Holdets buer ligger i holdets holdbase. Pilene ligger i midterzonen - tre pile pr. spiller. Spillerne starter ved baglinjen, og spillerne må først tage deres buer, når de har været oppe ved midterzonen. Hver spiller må tage op til tre pile.
- Point: Det giver et hold 1 point, når en spiller rammer en modstander. Det giver et hold 1 point, når en spiller griber en pile skudt afsted af en modstander. Det giver et hold 2 point, når deres VIP lukker en kamp. Når en spiller er ramt, rækker spilleren buen op, for at signalere dette til pointtælleren.
- Tid: Spillet varer max. 5 min. i indledende kampe.  
I finaler varer en kamp i udgangspunktet max. 5 minutter, men hvis de to hold står lige ved tidens udløb, spiller holdene videre til det ene hold avancerer i point og derved vinder kampen.
- Spillet vindes på point.

